

**PERANCANGAN APLIKASI KEUANGAN RESTORAN
TERINTEGRASI PADA WARUNG ARYA BERBASIS AKUTANSI**

Junus Sinuraya
Jurusan Teknik Komputer dan Informatika
Politeknik Negeri Medan
Telp: (061) 8210371,8221235
E-Mail: Junussinuraya@polmed.ac.id

ABSTRAK

The design of financial applications in this Arya stall is based on huge business opportunities in the stall, therefore this stall wants to expand its business and requires financial applications that can support this business activity. Financial applications in the Aryan stalls made include master data, expenditure transactions, sales transactions, and financial reports that are expected to approach accounting rules such as (income statement, owner's equity statement and balance sheet report), while the process of making this application uses the Visual Study programming language 2010 and Microsoft SQL Server 2008 as its database and design using Data Flow Diagrams (DFD). The results of this study produce applications that can provide report information that is useful for decision makers for the owner of the stall and this financial application can facilitate the processing of data such as sales and expenditure transactions.

Keywords : applications, Finance, Warung Arya.

PENDAHULUAN

Warung Arya adalah warung yang mempunyai potensi bisnis makanan yang sangat baik, oleh sebab itu pemilik warung Arya ingin memanfaatkan pendanaan dari pihak Bank untuk memperluas usahanya, akan tetapi untuk memperlancar dan mendapatkan pendanaan dari pihak Bank maka warung Arya diminta untuk melampirkan laporan keuangannya kepada pihak Bank. Dalam menjalankan usahanya, warung Arya tidak melakukan pencatatan dalam segala aktivitas usahanya baik itu pemasukan kas maupun pengeluaran kas, oleh sebab itu pemilik warung sulit untuk membuat laporan keuangan. Dari permasalahan tersebut penulis ingin membuat aplikasi keuangan dengan harapan laporan keuangan yang dapat mendekati kaidah akuntansi, dan diharapkan juga dapat membantu pemilik warung Arya dalam memecahkan masalahnya dengan cara melakukan pencatatan segala transaksi didalam aplikasi, sehingga dapat menghasilkan laporan keuangan dan dapat membantu memperlancar proses pendanaan dari pihak Bank.

METODE PENELITIAN**1. Tempat Penelitian**

Dalam pelaksanaan studi ini, penulis melakukan penelitian langsung pada warung Arya yang berada di jalan Amir Hamzah no. 46.

2. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu :

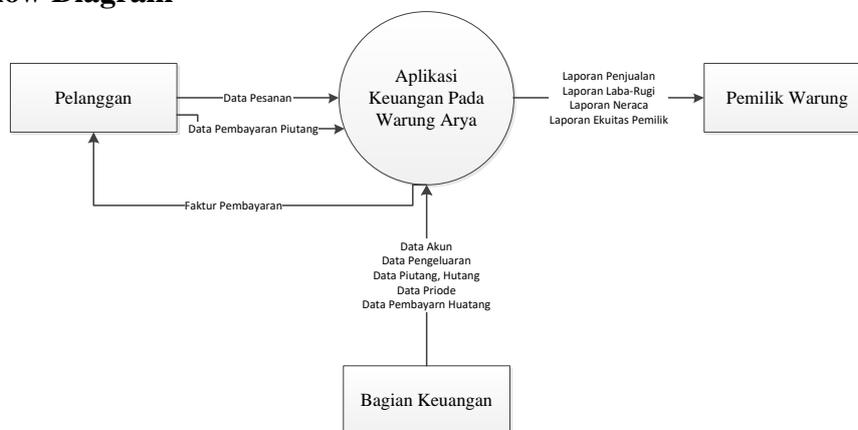
1. Penelitian Lapangan (*Field research*), pengumpulan data dengan cara penelitian secara langsung, mempermudah penulis karena bisa mewawancarai pemilik warung dan meminta data yang dibutuhkan, sehingga mengetahui konsep dasar untuk melakukan analisa permasalahan selanjutnya.
2. Penelitian Kepustakaan (*Library research*), pengumpulan data dari buku sebagai referensi yang relevan untuk menghasilkan informasi. Tujuan penelitian kepustakaan ini adalah untuk membantu mendapatkan data skunder yang digunakan dalam landasan teori dan sebagai penunjang pengetahuan serta landasan ilmiah dalam pembahasan selanjutnya.

3. Analisis Sistem Sedang Berjalan

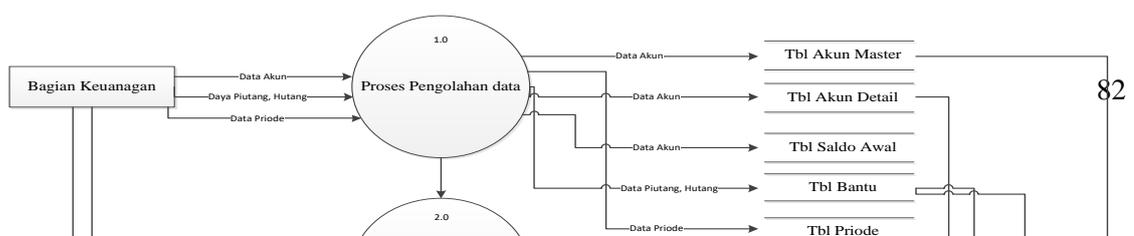
Proses yang berlangsung pada warung Arya adalah masih manual karena belum memiliki aplikasi yang dapat membantu mempercepat proses pengolahan data. Sistem yang sedang berjalan meliputi:

1. Proses Pemasukan Data
 Pelanggan melakukan pemesanan makanan atau minuman setelah pelanggan selesai menikmati makanan dan minuman pelanggan langsung melakukan pembayaran kepada salah satu karyawan warung Arya.
2. Proses Transaksi Data
 Proses yang sedang berjalan pada warung arya adalah setiap transaksi yang dilakukan di warung Arya tidak ada pencatatan dalam buku maupun dalam komputer, bahkan dalam penghitungan total harga jual masih menggunakan manual.
3. Proses Pelaporan
 Proses pelaporan ini tidak pernah warung Arya lakukan sehingga pemilik warung sering keliru terhadap pendapatan dan pengeluaran yang ada pada warungnya.
4. Kelemahan Proses Sistem Sedang Berjalan
 Kelemahan pada sistem yang sedang berjalan adalah karena setiap transaksinya masih menggunakan metode mengingat jadi hal ini yang dapat membuat pemilik warung keliru terhadap pendapatan dan pengeluaran warungnya.
5. Analisis Kebutuhan Sistem
 Kebutuhan sistem yang harus dimiliki oleh warung Arya agar lebih efisien adalah suatu sistem aplikasi keuangan yang dapat membantu bagian penerima kasir dalam pengolahan data penjualan makanan dan sistem dapat langsung membentuk laporan keuangan.

4. Data Flow Diagram



Gambar 1 Diagram Konteks



Gambar 2 Diagram Level Detail**5. Rancangan Database****Tabel 1** Kategori

Field Name	Data type	Field Size	Description
ID Kategori	Char	4	
Kategori	Varchar	25	
Keterangan	Varchar	100	

Tabel 2 Tabel Menu

Field Name	Data type	Field Size	Description
ID Menu	Char	5	
Foto	Image		
Menu	Varchar	35	
Harga Jual	Money		

Kategori	Char	4	
User	Varchar	6	

Tabel 3 Tabel Penjualan

Field Name	Data type	Field Size	Description
No Faktur	Char	6	
Tanggal	Datetime		
Pembayaran	Money		
Kode Piutang	Char	3	
Priode	Char	5	
User	Char	5	

Tabel 4 Tabel Penjualan Detail

Field Name	Data type	Field Size	Description
No Faktur	Varchar	6	
ID Menu	Varchar	6	
Qty	Int		
Harga	Money		
Total Harga	Money		Qty * Harga

Tabel 5 Tabel Master Akun

Field Name	Data type	Field Size	Description
Kode Akun	Char	3	
Nama Akun	Varchar	40	
Keterangan	Varchar	100	
User	Char	5	

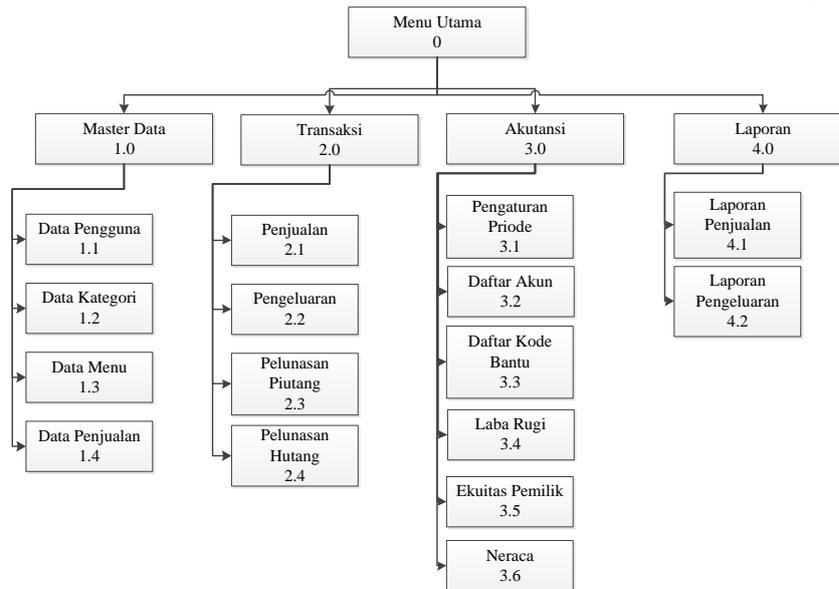
Tabel 6 Tabel Akun Detail

Field Name	Data type	Field Size	Description
Kode Akun	Char	3	
Akun Master	Char	3	
Nama Akun	Varchar	40	
Pos Saldo	Varchar	6	
Pos Laporan	Varchar	10	
User	Char	5	

Tabel 7 Tabel Saldo

Field Name	Data type	Field Size	Description
Akun	Char	3	
Kode Priode	Char	5	
Saldo Awal	Money		

6. HIPO Chart



Gambar 3 HIPO Aplikasi Keuangan

HASIL PENELITIAN

Aplikasi keuangan ini dapat membantu warung Arya dalam segala jenis transaksinya baik penjualan makanan, pencatatan biaya pengeluaran, hutang dan piutang, bahkan aplikasi ini memberikan laporan keuangan yang diharapkan mendekati kaidah akuntansi seperti laporan laba rugi, laporan ekuitas pemilik dan laporan neraca. Laporan-laporan ini disajikan untuk keperluan analisa keuangan pada warung tersebut atau untuk keperluan lainnya yang dapat digunakan pemilik warung secara cepat, laporan keuangan tersebut bersumber dari data yang telah dimasukkan sesuai dengan jenis transaksi, yang selanjutnya disimpan ke database melalui aplikasi keuangan ini.

1. Modul Login

Form login adalah syarat utama untuk pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini, didalam menu ini terdapat dua value yang harus dilengkapi pengguna yaitu username dan password dengan melengkapi value tersebut dengan benar maka pengguna dapat menggunakan aplikasi ini sesuai dengan hak akses yang telah diatur oleh pengguna yang berhak mengaturnya seperti owner atau administrator.



Gambar 4 Modul *Login*

2. Modul Menu Utama

Menu utama adalah bagian terpenting dari aplikasi ini, untuk melakukan eksekusi menu lainnya maka pengguna harus mengetahui area kerja menu utama, menu utama terdiri dari *toolbar* (File, Data, Transaksi, Akuntansi, Laporan, Pengaturan dan Bantuan) , *menu bar* (Penjualan, Menu, Pengguna, Kas Keluar dan Pembayaran Piutang) dan *status bar*, menu-menu tersebut didesain untuk kemudahan para penggunanya.



Gambar 5 Modul Menu Utama

3. Modul Menu Kategori

Menu ini digunakan untuk mengelompokkan *item* jual, dengan malakukan pengelompokan maka penguna dapat mencari *item* jual dengan mengetikan *value* dari pengelompokan tersebut maka semua data yang termasuk dalam kelompok akan tampil, ada beberapa *value*

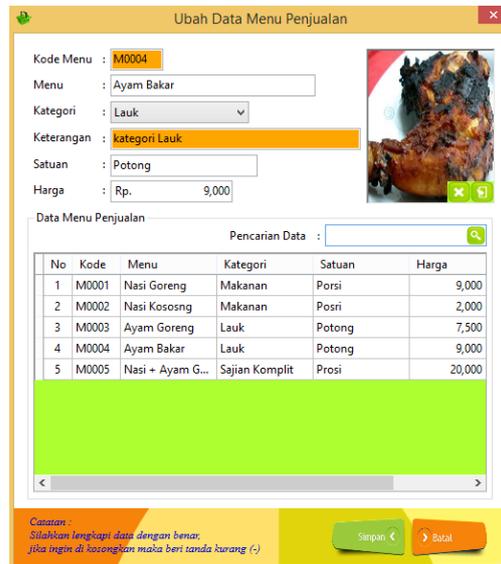
yang harus dilengkapi ketika ingin membuat pengelompokan baru yaitu *value* kategori dan *value* keterangan kategori.



Gambar 6 Modul Menu Katrgori

4. Modul Data Menu Penjualan

Menu ini digunakan untuk mengatur *item* jual yang ada pada warung tresebut, proses ini di mulai dari pemilihan kategori menu dilanjutkan penamaan menu dan selanjutnya mengisi satuan dan harga jual.

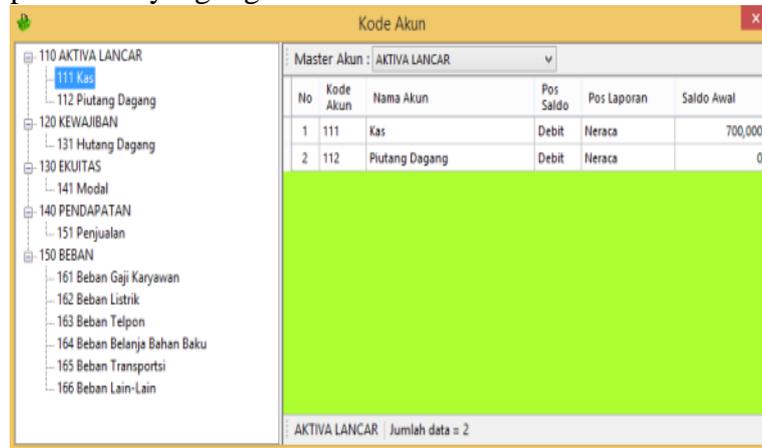


Gambar 7 Modul Data Menu Penjualan

5. Modul Data Akun

Untuk memenuhi kaidah akuntansi maka penulis mendesain menu yang digunakan untuk malakukan pengaturan saldo awal pada akun yang telah terdaftar di aplikasi, daftar akun

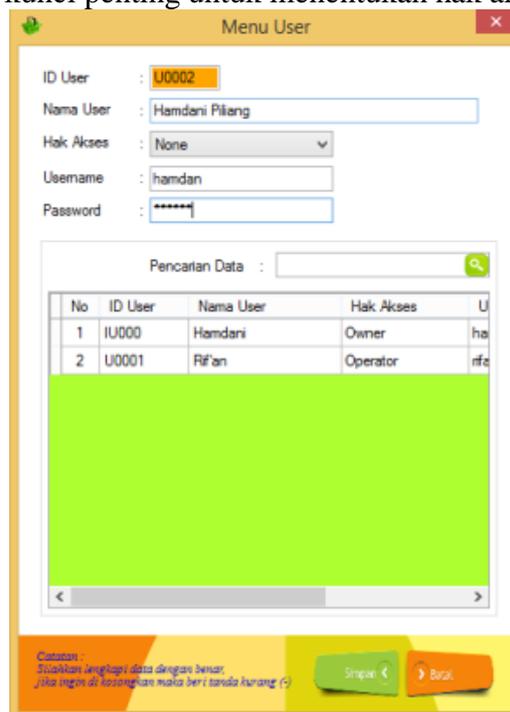
yang telah terdaftar didalam aplikasi ini dapat ditambah dan diubah sesuai dengan kebutuhan warung tersebut, untuk malaukun penambahan atau ubah akun maka pengguna cukup melakukan klik kanan pada akun yang ingin diubah dan ditambah.



Gambar 8 Modul Data Akun

6. Modul Menu User

Menu ini digunakan apabila ingin menambah pengguna baru dan menghapus pengguna lama, menu ini juga memegang kunci penting untuk menentukan hak akses pada pengguna.



Gambar 8 Modul User

7. Modul Transaksi Penjualan

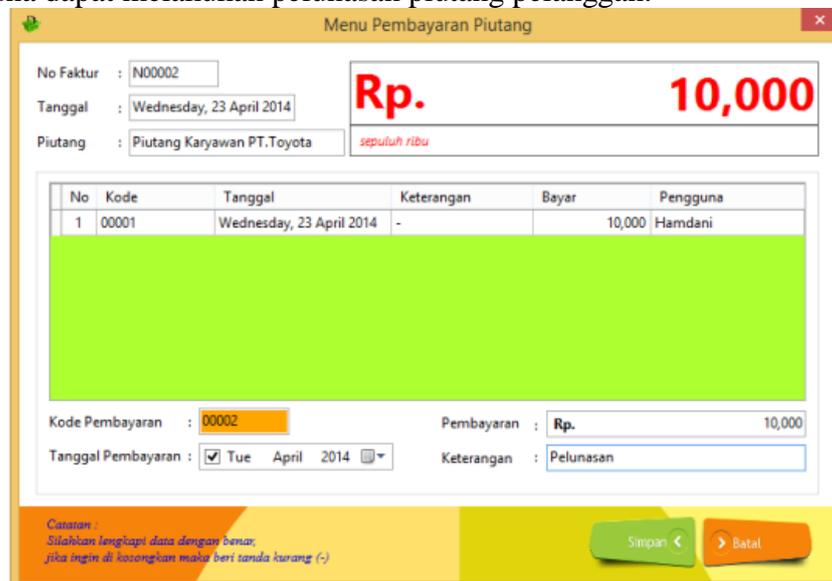
Tansaksi penjualan adalah bagian dari pemasukan kas pada warung tersebut, proses ini dimulai dari pengguna menentukan tanggal penjualan dan melengkapi data jual, jika pembayaran transaksi ini secara piutang maka pengguna harus memilih kelompok piutang,



Gambar 9 Modul Transaksi

8. Modul Transaksi Pembayaran Piutang

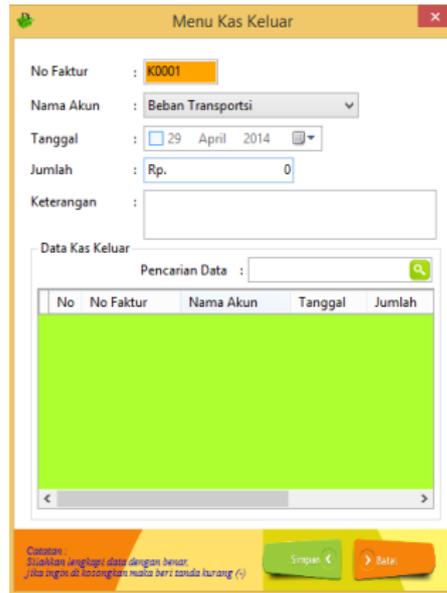
Menu ini didesain untuk melakukan transaksi pembayaran piutang, dengan menu ini maka pengguna dapat melihat detail pembayaran piutang, pengguna juga dapat melihat berapa sisa piutang dan pengguna dapat melakukan pelunasan piutang pelanggan.



Gambar 10 Modul Transaksi Pembayaran Piutang

9. Transaksi Pengeluaran

Tansaksi pengeluaran adalah bagian dari kas keluar pada warung tersebut, proses ini dimulai dari pengguna menentukan tanggal pengeluaran dan melengkapi data pengeluaran.



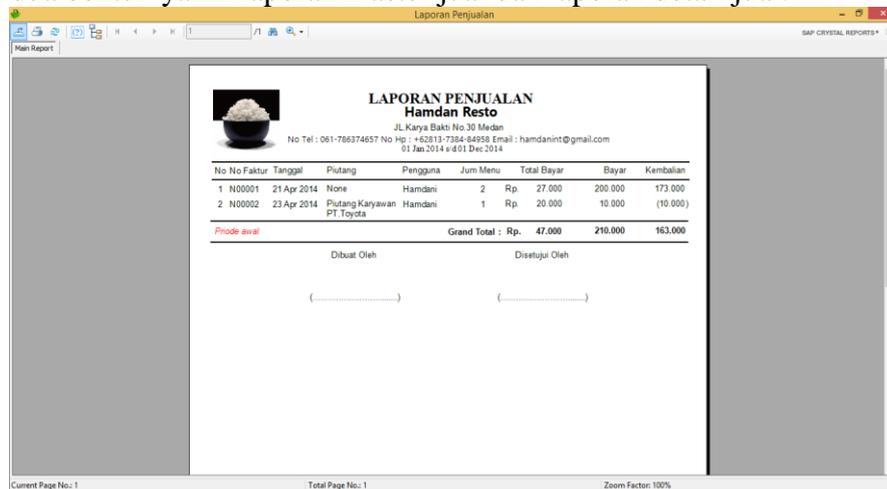
Gambar 11 Modul Transaksi Pengeluaran

10. Proses Laporan

Laporan yang disajikan penulis adalah laporan keuangan yang diharapkan mendekati kaidah akuntansi dan diharapkan juga dengan laporan yang disajikan penulis pemilik warung arya dapat meminimalkan permasalahan yang ada.

a. Laporan Penjualan

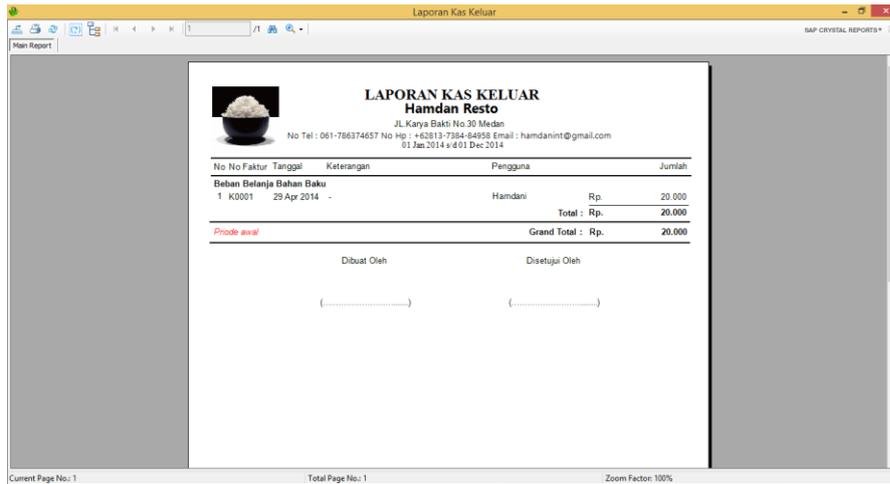
Laporan penjualan memberikan informasi kepada pemilik warung akan hal penjualan yang telah terjual pada warung tersebut, laporan ini disajikan dalam dua bentuk yakni laporan master jual dan laporan detail jual.



Gambar 12 Laporan Penjualan

b. Laporan Pengeluaran

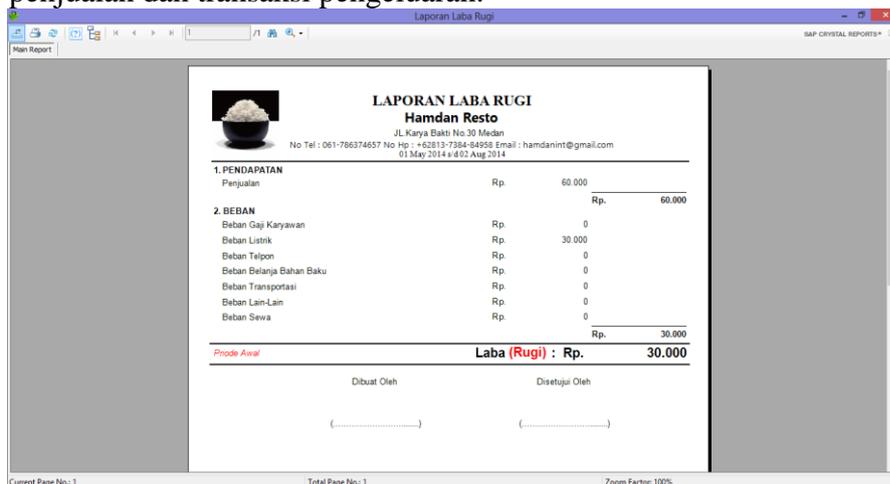
Laporan ini memberikan semua informasi pengeluaran yang telah dimasukan kedalam aplikasi.



Gambar 13 Laporan Pengeluaran

c. Laporan Laba Rugi

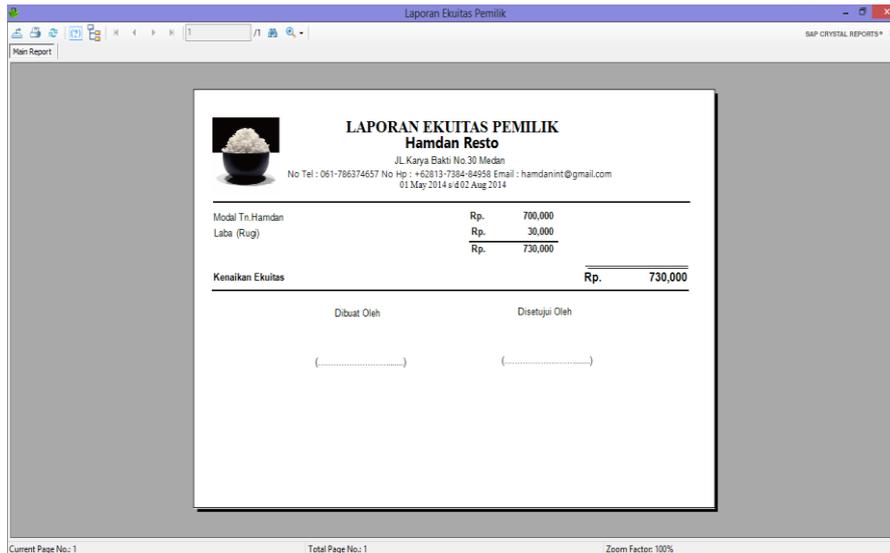
Laporan laba rugi yang disajikan penulis adalah laporan laba rugi praktis, dimana data yang di peroleh dari laba rugi ini adalah hasil dari transaksi penjualan dan transaksi pengeluaran.



Gambar 14 Laporan Laba Rugi

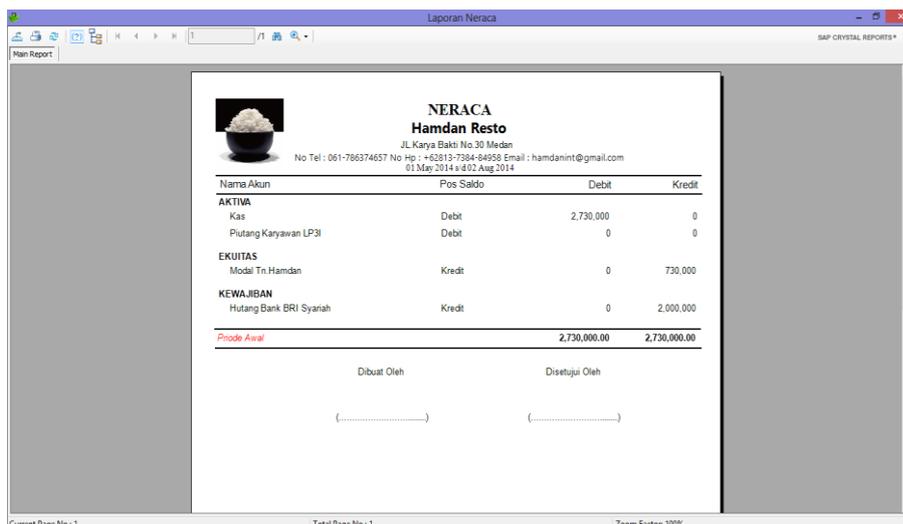
d. Laporan Ekuitas Pemilik

Laporan ekuitas pemilik menyajikan perubahan dalam bentuk ekuitas pemilik untuk suatu waktu tertentu. Laporan dibuat setelah laporan laba rugi karena laba bersih atau rugi bersih pada priode harus dilaporkan di laporan ini. Begitu pula halnya, laporan ini disiapkan sebulum membuat laporan neraca, karena jumlah akhir ekuitas pemilik harus dilaporkan di neraca.



Gambar 15 Laporan Ekuitas Pemilik

e. Laporan Neraca



Gambar 16 Laporan Neraca

KESIMPULAN

Setelah melakukan banyak penguraian materi dalam pembuatan sistem aplikasi, maka adapun beberapa kesimpulan yang dapat penulis ambil yaitu Aplikasi Keuangan Restoran pada Warung Arya dirancang dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD), rancangan *database* dan dibangun menggunakan Microsoft *Visual Studio 2010* sebagai perancangan program, *SQL Server 2005* sebagai *database*, *Crystal report* sebagai output pembuatan laporan, serta data dari warung tersebut sebagai pendukung dari dibangunnya program tersebut, sehingga dengan dibangunnya program tersebut dapat mempermudah proses pengolahan data seperti transaksi penjualan dan transaksi pengeluaran, dan pembuatan laporan penjualan, laporan pengeluaran dan laporan keuangan. Aplikasi yang telah dibangun tersebut diharapkan dapat meminimalkan permasalahan yang ada di warung tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Aswan, (2012), *Kumpulan Program Kreatif dengan Visual Basic.net*, Bandung : Informatika Bandung.
- HS, Octaviani, et.al, (2010), *SQL Server 2008 Express*, Yogyakarta dan Semarang : Penerbit Andi dan Wahana Komputer.
- Kadir, Abdul, (2009), *Dasar Perancangan dan Implementasi*, Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Prabawati, Ari, et.al, (2009), *Membangun Aplikasi Toko dengan Visual Basic 2008*, Yogyakarta dan Semarang : Penerbit Andi dan Wahana Komputer.
- Reeve, James M., et.al, (2009), *Pengantar Akuntansi Adaptasi Indonesia*, Jakarta : Penerbit Salemba Empat.
- Setiawan, Roni, (2009), *Teknik Pemecahan Masalah dengan Algoritma dan Flowchart (Basic dan C)*, Jakarta : Penerbit Dinamika Ilmu.
- Supardi, Yuniar, (2013), *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan FoxPro 9*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Talib, Haer, (2011), *Panduan Lengkap Microsoft Access 2010*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.