

**PENINGKATAN MINAT DAN PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PGSD
PADA MATA KULIAH MEDIA PEMBELAJARAN PKn MELALUI TEKNIK
BRAINSTORMING MENGGUNAKAN MEDIA TIGA DIMENSI (3D)**

Aji Heru Muslim dan Sri Harmianto

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP
Universitas Muhammadiyah Purwokerto.

ABSTRACT

This study aimed to improve students' learning interest and achievement in the subject of Civics Education Learning Media through Brainstorming Techniques using three-dimensional media. This research was classified as a classroom action research consisting of 2 cycles. The object was fourth semester students (class A), Department of Elementary School Teacher Education, University of Muhammadiyah Purwokerto. The students' number was 45 persons. For analyzing students' learning interest, the instruments used in the data collection process were questionnaire sheet, the data analysis was done using descriptive qualitative. The indicator was improvement of students' learning interest and achievement. The research results showed it could improve the students' learning interest and achievement in the subject. It could be proven by the improvement of students' learning interest and achievement. In the first cycle, students' learning interest was 65.36%. It was 77.44% in the second cycle. So, the average score of students' learning interest was excellent. In addition, it could also improve students' learning achievement. In the first cycle, the improvement was 71.43%. It was 91.43% in the second cycle.

Keywords : *Interest, Achievement, Learning Media of Civics Education, Brainstorming Technique and Three Dimensional Media.*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa dan prestasi dalam mata kuliah Media Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan melalui Teknik Brainstorming menggunakan media tiga dimensi. Penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas yang terdiri dari 2 siklus. Objek kajian adalah mahasiswa semester IV (kelas A), Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Purwokerto yang berjumlah 45 orang. Untuk menganalisis minat belajar siswa, instrumen yang digunakan dalam proses pengumpulan data adalah lembar kuesioner, analisis data dilakukan dengan menggunakan deskriptif kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan peningkatan minat belajar siswa dan prestasi dalam mata kuliah. Pada siklus pertama, motivasi belajar siswa adalah 65,36%. Kemudian meningkat menjadi 77,44% pada siklus II. Jadi, skor rata-rata motivasi belajar siswa sangat baik. Selain itu,

prestasi belajar siswa juga meningkat. Pada siklus pertama, peningkatan sebesar 71,43%. Kemudian meningkat menjadi 91,43% pada siklus II.

Kata kunci: Media Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan, Teknik Brainstorming, Media Tiga Dimensi.

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan langkah utama dalam usaha mewujudkan sumber daya manusia yang berkualitas, karena itu mutu pendidikan harus selalu dikembangkan dan ditingkatkan. Pemerintah telah melakukan usaha-usaha untuk mewujudkan agar pendidikan di Indonesia menjadi bermutu dan menciptakan anak bangsa yang berkualitas. Usaha atau rencana pemerintah tidak akan berjalan dengan mulus apabila tidak didukung oleh semua pihak yang terlibat di dalamnya.

Pendidikan yang kita ketahui ada dua jenis, yaitu pendidikan formal dan non formal. Pendidikan formal ini dimaksudkan adalah merupakan pendidikan yang diselenggarakan di sekolah-sekolah pada umumnya. Dalam hal ini peneliti akan mengadakan sebuah penelitian atau observasi berkaitan dengan pendidikan formal yaitu melakukan sebuah Penelitian Tindakan Kelas di Perguruan Tinggi dalam upaya memperbaiki proses pembelajaran agar lebih baik dan diharapkan juga dapat meningkatkan minat dan prestasi belajar mahasiswa. Peneliti melakukan penelitian pada mata kuliah media pembelajaran PKn. Mata kuliah media pembelajaran PKn yang mengajarkan tentang media-media pembelajaran PKn.

Mata kuliah pembelajaran PKn merupakan mata kuliah yang memfokuskan pada keterampilan dalam pembuatan media pembelajaran. Keterampilan mahasiswa akan tampak apabila minat mahasiswa baik dalam proses pembelajaran. Selain itu minat mahasiswa dapat diukur dari mahasiswa yang mengikuti proses pembelajaran PKn dengan baik. Selanjutnya tingkat keberhasilan mahasiswa dilihat dari penguasaan materi, prestasi belajar mahasiswa, dan peran aktif mahasiswa dalam proses pembelajaran. Minat dan prestasi belajar perlu ditingkatkan dengan penerapan metode dan media yang tepat pada materi pembelajaran. Diharapkan penerapan media dapat mengurangi mahasiswa dalam mengalami kesulitan memahami materi seperti menghafal dan memahami materi, selain itu mahasiswa cenderung bosan karena menganggap mata kuliah media pembelajaran PKn menjenuhkan, kondisi mahasiswa

dengan teknik dosen yang kurang variatif sehingga berpengaruh juga pada prestasi mahasiswa. Peningkatan itu dapat dilakukan dengan menggunakan teknik yang tepat dan sesuai dengan materi yang diajarkan, salah satunya adalah teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi (3D).

Menurut Danajaya (2010: 79), *brainstorming* adalah suatu pembelajaran dirancang untuk mendorong kelompok mengekspresikan berbagai macam ide dan menunda penilaian-penilaian kritis. Teknik ini mengajarkan mahasiswa untuk aktif dan mengembangkan potensi dirinya. Mahasiswa dilibatkan ke dalam pengalaman dan permasalahan yang difasilitasi oleh dosen, sehingga melibatkan pikiran dan emosi mahasiswa dalam kegiatan yang menyenangkan. Sedangkan teknik *brainstorming* menurut Parera (1991: 190), ialah aktivitas dari sekelompok kecil yang telah berkumpul untuk memproduksi atau menciptakan gagasan yang baru, original, praktis sebanyak-banyaknya. Hasil dari semua pendapat kemudian dijadikan peta gagasan untuk menjadi pembelajaran kelompok. Teknik ini sangat cocok jika diterapkan dalam mata kuliah media pembelajaran PKn. Selain itu dengan melalui media gambar, akan menambah daya tarik mahasiswa dalam proses pembelajaran dan mempermudah mahasiswa serta guru dalam hal menyampaikan dan menerima materi, karena guru hanya membimbing dengan menuntun melalui pertanyaan yang nantinya dalam kelompok mahasiswa tersebut diskusikan.

Penerapan teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi (3D) dalam mata kuliah media pembelajaran PKn dapat membantu mahasiswa secara mudah mengungkapkan pendapatnya dan belajar menghargai pendapat mahasiswa lain, sehingga dengan adanya media tiga dimensi yang menjadi tambahan daya tarik memunculkan mahasiswa mempunyai banyak ide, melatih mahasiswa untuk secara bebas mengungkapkan pendapat dan informasi yang dimilikinya tanpa merasa salah atas pendapat yang diungkapkan.

Proses pembelajaran dengan teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi (3D) akan mudah diterima oleh mahasiswa. Teknik *brainstorming* berfungsi untuk melatih minat mahasiswa dalam menyumbangkan ide, dan melatih mahasiswa berpendapat terhadap suatu permasalahan, sehingga pembelajaran berpusat kepada mahasiswa dan dosen hanya sebagai fasilitator. Media tiga dimensi berfungsi untuk

mempermudah dosen dan mahasiswa dalam proses pembelajaran berbeda dengan pembelajaran yang menggunakan cara tradisional.

Oleh karena itu, peneliti menggunakan teknik *brainstorming* dan media tiga dimensi (3D) untuk meningkatkan minat dan prestasi belajar mahasiswa PGSD pada mata kuliah media pembelajaran PKn. Penerapan teknik *brainstorming* dan media gambar diharapkan problematika yang selama ini menghambat peningkatan minat dan prestasi mahasiswa dalam mata kuliah media pembelajaran PKn dapat teratasi. Sesuai dengan latar belakang dan fokus permasalahan di atas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan minat dan prestasi belajar mahasiswa pada mata kuliah media pembelajaran PKn SD menggunakan teknik *brainstorming* dengan menggunakan media tiga dimensi.

METODE PENELITIAN

1. Sumber Data

Sumber data dalam penelitian tindakan kelas ini adalah mahasiswa PGSD semester IV kelas A. Sumber data dari mahasiswa digunakan untuk mendapatkan data minat dan prestasi belajar mahasiswa.

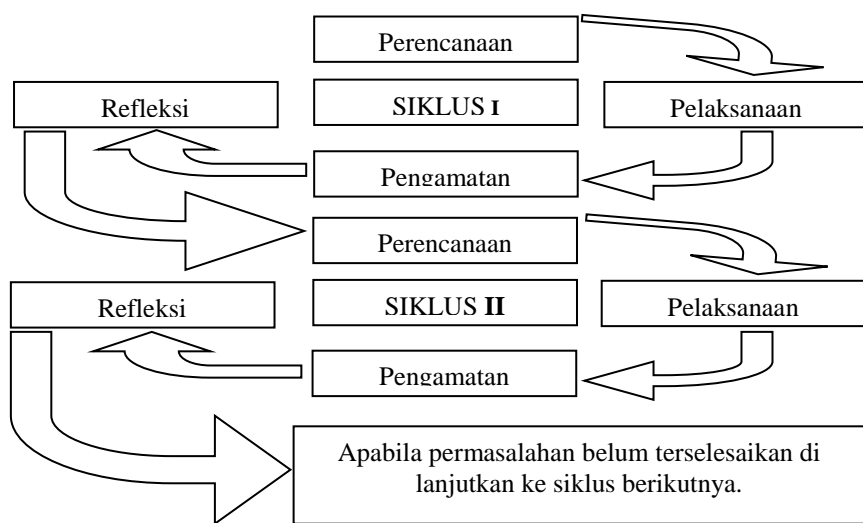
2. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian digunakan sebagai alat pengumpul data dalam penelitian, baik itu berupa instrumen pembelajaran dan instrumen pengumpulan data. Instrumen penelitian ini diperoleh melalui tes dan non tes. Instrumen pengumpulan data tes dengan evaluasi dan non tes dalam penelitian ini diantaranya yaitu observasi. Adapun rinciannya adalah sebagai berikut : a) Observasi, yaitu kegiatan pengamatan atau pengambilan data untuk memotret seberapa jauh efek tindakan telah mencapai sasaran (Kusnandar, 2008: 143). Hasil dicatat dalam lembar observasi yang diisi oleh observer pada setiap akhir tindakan. b) Tes, digunakan untuk mengukur prestasi belajar mahasiswa Tes tertulis dalam penelitian tindakan kelas ini menggunakan tes bentuk essay, tes tertulis ini teknis penilaian mahasiswa dilakukan melalui tes dalam bentuk soal evaluasi. Data hasil Evaluasi dijadikan sebagai alat ukur kemampuan mahasiswa untuk mengolah data penelitian dan penentuan pemberian nilai.

3. Prosedur Penelitian

Pelaksanaan penelitian ini terdiri dari beberapa siklus, masing – masing siklus dilaksanakan 2 kali pertemuan dan setiap pertemuan membutuhkan waktu 2 jam pelajaran. Pada setiap siklus ditetapkan menggunakan teknik *Brainstorming* menggunakan media tiga dimensi. Menurut Arikunto, dkk (2010:16) mengemukakan setiap siklus terdiri dari 4 tahapan yang lazim dilalui yaitu : a) tahap perencanaan (*Planing*), b) Pelaksanaan tindakan (*Acting*), c) Pengamatan (*Observing*), d) Refleksi (*Reflecting*).

Adapun model dan penjelasan untuk masing-masing tahap di gambarkan oleh bagan di bawah ini :



(Arikunto, dkk 2010:16)

Gambar 1. Diagram Siklus PTK

4. Analisis Data

Untuk menganalisis data yang telah terkumpul digunakan teknik analisis deskriptif kuantitatif dengan memberikan predikat pada variabel yang diteliti sesuai dengan kondisi sebenarnya. Data yang dianalisis meliputi hasil pengamatan mahasiswa dalam proses pembelajaran. Hasil refleksi pada siklus I digunakan untuk

merencanakan kegiatan pada siklus berikutnya, untuk mengetahui peningkatan minat dan prestasi belajar mahasiswa.

5. Indikator Keberhasilan

Penelitian tindakan kelas ini dikatakan berhasil apabila sudah ada kenaikan antara minat dan prestasi belajar mahasiswa dari kondisi awal, setelah dilakukan pembelajaran dengan menggunakan pembelajaran dengan teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi (3D) sampai selesainya tindakan. Adapun rancangan keberhasilan penelitian adalah Adanya peningkatan minat belajar mahasiswa setiap siklus sekurang- kurangnya 75% minat berada pada kriteria baik dan sekurang - kurangnya 80% dari jumlah mahasiswa telah memenuhi kriteria ketuntatasan minimal yaitu 70.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian Siklus I

- a. Perencanaan tindakan yang dilaksanakan pada siklus pertama adalah sebagai berikut:
 - 1) Membuat SAP materi yang akan diajarkan sesuai dengan pembelajaran teknik *brainstorming*.
 - 2) Menyusun dan menyiapkan lembar penilaian minat mahasiswa.
 - 3) Menyiapkan sarana dan media pembelajaran yang akan digunakan.
 - 4) Mempersiapkan soal evaluasi siklus.
 - 5) Membentuk kelompok belajar mahasiswa secara heterogen baik dari jenis kelamin dan tingkat kemampuan mahasiswa masing masing kelompok terdiri dari 5-6 orang mahasiswa.
 - 6) Setting kelas berbentuk huruf “U” dengan posisi guru berada di depan sebelah kanan huruf “U”.
 - 7) Guru menyiapkan data-data yang akan digunakan saat pembelajaran seperti aturan main dalam *brainstorming* dan tabel pengamatan minat dan prestasi mahasiswa.

b. Hasil Pelaksanaan Tindakan

Pelaksanaan tindakan dengan menggunakan teknik *Brainstorming* menggunakan media tiga dimensi pada siklus I dilaksanakan dalam dua kali pertemuan, pertemuan 1 dilaksanakan pada hari Rabu Tanggal 13 Mei 2015, pertemuan 2 dilaksanakan pada hari Rabu, Tanggal 20 Mei 2015.

1) Hasil Siklus I Pertemuan 1

Siklus I pertemuan 1 dilaksanakan pada hari Selasa tanggal Rabu Tanggal 13 Mei 2015. Pelaksanaan tindakan mengacu pada rencana pelaksanaan pembelajaran yang telah disusun. Sebelum pelajaran dimulai terlebih dahulu mahasiswa berdo'a bersama, salam pembuka dan dilanjutkan pengisian daftar hadir. Pertemuan pertama seluruh mahasiswa hadir yaitu sejumlah 45 mahasiswa. Setelah mahasiswa siap kemudian guru menyampaikan tujuan pembelajaran, sebelum guru melakukan kegiatan pembelajaran, Apersepsi yang dilakukan guru adalah dengan mengingatkan mahasiswa tentang materi media pembelajaran PKn yang telah dipelajari mahasiswa ketika pertemuan minggu yang lalu. Dosen memberikan motivasi untuk mahasiswa agar mahasiswa lebih memahami materi karena bermanfaat dalam kehidupan sehari-hari. Sebelum guru mempresentasikan materi perkuliahan, guru mempersiapkan media gambar yang sudah disediakan oleh peneliti. Selanjutnya guru mempresentasikan materi seperti biasa dengan menggunakan ceramah selama kurang lebih 20 menit. dosen memberi kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan materi yang kurang dipahami.

Setelah materi selesai disampaikan pada mahasiswa kemudian guru memberikan contoh tentang pelaksanaan kegiatan *Brainstorming* dengan cara guru menjelaskan dan melibatkan sebagian mahasiswa untuk ikut memeragakan teknik *Brainstorming* dengan menggunakan media tiga dimensi. Setelah pemberian contoh, guru langsung membagi mahasiswa ke dalam kelompok yang terdiri dari 5-6 mahasiswa yang sudah terbentuk dan menyuruhnya untuk berkumpul. Setelah mahasiswa berkumpul, dosen membagikan gambar pada masing-masing kelompok serta membagikan Lembar Kerja Mahasiswa (LKS)

yang harus dikerjakan secara kelompok. Dosen menunjuk satu mahasiswa untuk dijadikan ketua pada tiap kelompok. Sebelum mahasiswa mengerjakan LKS terlebih dahulu dosen menyampaikan informasi dan aturan main dalam pelaksanaan dengan *brainstorming*.

Aturan main dalam pelaksanaan *Brainstorming* pada Siklus 1 dosen menggunakan aturan main putaran bebas yaitu: (1) setiap mahasiswa yang akan mengemukakan pendapatnya menunjuk jari, (2) peserta berbicara atas petunjuk ketua kelompok, (3) peserta boleh menyampaikan beberapa ide tetapi diutamakan mahasiswa yang belum menyampaikan ide gagasan. Dosen membebaskan mahasiswa untuk mengungkapkan pendapatnya pada tiap-tiap kelompok. Dengan catatan ungkapan pendapat tersebut masih berkaitan dengan isi gambar yang sudah dibagikan pada tiap-tiap kelompok.

Dalam pelaksanaan *Brainstorming* dosen memberi bimbingan, mengamati, dan mengawasi mahasiswa. Semua ide mahasiswa mengenai gambar merokok ditampung dan dicatat oleh ketua kelompok, lalu setelah semua pendapat ditampung, hasil dari pendapat tersebut dijadikan sebagai peta gagasan dari hasil *brainstorming*. Setelah peta ide atau gagasan terbentuk, hasil peta ide tersebut dijadikan sebuah kesimpulan yang sudah dilakukan setiap kelompok. Sebelum pembelajaran selesai dosen memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan materi yang belum dipahami, serta membuat rangkuman materi bersama mahasiswa.

2) Hasil Siklus I Pertemuan 2

Siklus I pertemuan 2 dilaksanakan pada hari Rabu Tanggal 20 Mei 2015. Pelaksanaan tindakan mengacu pada rencana pelaksanaan pembelajaran yang telah disusun dan melihat kelemahan pertemuan 1 siklus 1. Sebelum pelajaran dimulai terlebih dahulu mahasiswa berdo'a bersama, salam pembuka dan dilanjutkan pengisian daftar hadir. Pada pertemuan 2 siklus 1 mahasiswa yang hadir yaitu sejumlah 45 mahasiswa. Seluruh mahasiswa datang dan memasuki kelas tepat waktu sehingga memperlancar proses pembelajaran yang akan dimulai.

Apersepsi yang dilakukan dosen adalah dengan mengingatkan mahasiswa tentang materi yang lalu. Setelah mahasiswa mengingat kembali materi, dosen memasuki materi baru media pembelajaran PKn dan sebelum memasuki materi terlebih dahulu dosen menyampaikan tujuan pembelajaran yang harus dicapai setelah mempelajari materi. Kemudian guru memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan hal-hal atau materi yang kurang dipahami. Ada beberapa mahasiswa yang bertanya, dan dosen langsung menjawab dengan menjelaskan ulang materi yang dipertanyakan.

Tiba saatnya mahasiswa bekerja secara berkelompok, untuk pertemuan ke 2 pada siklus 1 ini, dosen membagi mahasiswa dalam beberapa kelompok yang setiap kelompok terdiri dari 5 – 6 orang mahasiswa. Sebelum mahasiswa memulai kerja kelompok, dosen mengingatkan kembali peraturan-peraturan bekerja kelompok sesuai pembelajaran teknik *Brainstorming*. Kegiatan akhir siklus I pertemuan 2 guru memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan materi yang belum dipahami, serta membuat rangkuman materi bersama mahasiswa.

c. Hasil Observasi

Dalam melakukan kegiatan observasi, peneliti dibantu oleh teman sejawat. Observer melakukan kegiatan penelitian minat mahasiswa dengan menggunakan lembar penilaian minat yang telah disediakan. Hasil yang diperoleh adalah sebagai berikut :

1) Minat Mahasiswa

Data mengenai Minat mahasiswa dapat di peroleh dari lembar observasi minat mahasiswa. Observasi ini dilakukan selama proses pembelajaran Media Pembelajaran PKn dengan menggunakan teknik *brainstorming* dan media tiga dimensi. Hasil minat mahasiswa pada siklus I diukur menggunakan lembar observasi minat mahasiswa yang dapat dijelaskan pada tabel berikut ini:

Tabel 1. Rekapitulasi Hasil Minat Mahasiswa Siklus I

Kode	Indikator Kegiatan	Pertemuan I	Pertemuan II
		Skor Persentase	Skor Persentase

A	Mahasiswa memperhatikan penjelasan guru	84	60,00%	95	67,86%
B	Mahasiswa dapat memahami aturan main <i>brainstorming</i>	80	57,14%	98	70,00%
C	Mahasiswa menyampaikan Ide dalam kegiatan <i>brainstorming</i> .	90	64,29%	96	68,57%
D	Mahasiswa mencatat dan mengelompokkan Ide-ide dari anggota kelompok	88	62,86%	97	69,29%
E	Mahasiswa aktif mengikuti pembahasan hasil dari <i>brainstorming</i> tiap kelompok	85	60,71%	99	70,71%
F	Mahasiswa menyimpulkan hasil dari <i>brainstorming</i>	92	65,71%	94	67,14%
Rata-rata		61,79%		68,93%	
Rata-rata per siklus		65,36%			
Kriteria		Baik			

Keterangan:

$0\% \leq \text{rata-rata} \leq 25\%$: minat kurang
$25\% < \text{rata-rata} \leq 50\%$: minat cukup
$50\% < \text{rata-rata} \leq 75\%$: minat baik
$75\% < \text{rata-rata} \leq 100\%$: minat sangat baik

Dari hasil pengamatan terhadap tindakan kelas siklus I pada minat menggunakan teknik *Brainstorming* dapat disimpulkan baik. Pengamatan minat mahasiswa dapat dikategorikan baik, dibuktikan nilai rata-rata minat mahasiswa yaitu mencapai 65,79% dengan kategori baik, namun demikian belum mencapai indikator yang ditentukan yaitu sangat baik.

2) Hasil Prestasi Belajar Mahasiswa

Data mengenai prestasi mahasiswa dapat di peroleh dari Evaluasi yang dikerjakan oleh mahasiswa pada setiap siklusnya. Evaluasi ini dilakukan setelah proses perkuliahan media pembelajaran PKn dengan menggunakan teknik *brainstorming* dan media tiga dimensi. Siklus I jumlah mahasiswa yang hadir 45 mahasiswa dan jumlah nilai persentase kelas yaitu 71,43%. Dengan batas KKM 70 mahasiswa yang tuntas ada 35 mahasiswa dengan persentase 80%, sedangkan yang belum mencapai batas KKM ada 10 mahasiswa dengan persentase 20% dan nilai rata-rata kelas 74 dengan persentase.

d. Hasil Refleksi

Pada akhir siklus I kemudian diadakan refleksi terhadap hasil tindakan tersebut di atas dengan hasil sebagai berikut :

- 1) Dari hasil penilaian minat mahasiswa sudah terlihat, mahasiswa yang mau mengemukakan pendapatnya saat pelaksanaan *brainstorming*. Hal ini dibuktikan nilai persentase rata-rata minat mahasiswa yaitu mencapai 65,36% dengan kategori baik namun demikian belum mencapai indikator keberhasilan.
- 2) Dari hasil penilaian prestasi belajar mahasiswa dari perolehan tes prestasi siklus I diperoleh nilai rata-rata sebesar 74 dengan kategori baik. Namun kriteria ketuntasan kelas hanya mencapai 71,43% dari jumlah seluruh mahasiswa, sehingga perlu ditingkatkan lagi. Presentasi ketuntasan klasikal belum mencapai 85% sesuai dalam indikator penelitian sehingga dilanjutkan ke siklus II.

2. Hasil Tindakan Siklus II

a. Hasil Perencanaan

Perencanaan tindakan yang dilaksanakan pada siklus pertama adalah sebagai berikut: : 1) Membuat SAP materi yang akan diajarkan sesuai dengan teknik *brainstorming*. 2) Menyusun dan menyiapkan lembar penilaian minat mahasiswa. 3) Menyiapkan sarana dan media pembelajaran yang akan digunakan. 3) Mempersiapkan soal Evaluasi siklus. Tes siklus dilaksanakan pada setiap akhir siklus yang digunakan untuk mengetahui pemahaman mahasiswa ranah kognitif dalam menguasai materi yang diajarkan.

b. Hasil Pelaksanaan Tindakan

Pelaksanaan tindakan dengan menggunakan teknik *brainstorming* pada siklus II dilaksanakan dalam dua kali pertemuan. Pertemuan 1 dilaksanakan pada hari Rabu Tanggal 27 Mei 2015, pertemuan dua hari Rabu Tanggal 3 Juni 2015.

1) Hasil Siklus II Pertemuan 1

Siklus II pertemuan 1 dilaksanakan pada hari Rabu Tanggal 27 Mei 2015. Pelaksanaan tindakan mengacu pada rencana pelaksanaan pembelajaran yang telah disusun. Sebelum pelajaran dimulai terlebih dahulu mahasiswa

berdo'a bersama, salam pembuka dan dilanjutkan pengisian daftar hadir. Mahasiswa datang dan memasuki kelas tepat waktu sehingga memperlancar proses pembelajaran yang akan dimulai. Agar proses pembelajaran lebih efektif sesuai hasil refleksi pada siklus I, dosen dan mahasiswa tetap bersama-sama mengatur tempat duduk untuk kelompok dengan tanpa menimbulkan suasana gaduh dan mahasiswa langsung duduk bersama kelompok masing-masing. Setelah mahasiswa siap kemudian guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan menjelaskan uraian kegiatan serta mengingatkan kembali teknik pembelajaran yang sedang digunakan.

Dosen membacakan peraturan teknik *brainstorming* menggunakan aturan main putaran teratur (*Round Robin*) yaitu: (1) peserta/mahasiswa berbicara secara bergantian berputar dari kanan ke kiri, (2) setiap mahasiswa hanya boleh memberikan satu ide untuk setiap putaran, (3) tidak diperkenankan memberikan ide sebelum tiba gilirannya, (4) tidak diperkenankan mengeritik pendapat peserta atau temannya, (5) bagi peserta yang belum siap pada gilirannya mengatakan lanjut atau terus, (6) dilakukan beberapa kali putaran sampai tidak ada ide yang dapat disampaikan. Sebelum pembelajaran selesai, pada kegiatan akhir siklus II pertemuan 1 dosen memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan materi yang belum dipahami, serta membuat rangkuman materi bersama mahasiswa.

2) Hasil Siklus II Pertemuan 2

Siklus II pertemuan 2 dilaksanakan pada hari Rabu Tanggal 13 Juni 2015. Pelaksanaan tindakan mengacu pada rencana pelaksanaan pembelajaran yang telah disusun. Sebelum pelajaran dimulai terlebih dahulu mahasiswa berdo'a bersama, salam pembuka dan dilanjutkan pengisian daftar hadir. Seluruh mahasiswa pun hadir keseluruhan dengan jumlah 45 mahasiswa. Mahasiswa datang dan memasuki kelas, mengatur tempat duduk kemudian mahasiswa langsung duduk pada kelompok masing-masing.

Ketika mahasiswa melakukan kegiatan *brainstorming*, dosen berkeliling mengawasi mahasiswa agar selalu berada dalam tugas, melatih mahasiswa dalam kemampuan berpendapat, serta memberi bantuan pada mahasiswa yang

mengalami kesulitan. Mahasiswa diberi kesempatan untuk mencurahkan gagasannya dan untuk membuat peta gagasan serta mengerjakan LKS selama kurang lebih 25 menit, kemudian masing-masing perwakilan dari kelompok maju ke depan secara bergantian untuk menyampaikan hasil diskusi. Sementara dosen mengoreksi dan membimbing mahasiswa atas hasil Brainstorming yang sudah disampaikan di depan sesuai gagasan jawaban yang benar dan tepat. Setelah semua kelompok selesai menyampaikan hasil *brainstormingnya* di depan, dilanjutkan mahasiswa dengan bimbingan dosen menyusun kesimpulan hasil pembelajaran.

Pada kegiatan akhir siklus II pertemuan 2 dosen memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk menanyakan materi yang belum dipahami, serta membuat rangkuman materi bersama mahasiswa. Tidak lupa motivasi dan pesan-pesan agar mahasiswa selalu rajin belajar selalu dosen sampaikan. Kegiatan pembelajaran ditutup dengan ucapan salam penutup.

c. Hasil Observasi

1) Minat Mahasiswa

Data mengenai minat mahasiswa dapat di peroleh dari lembar observasi minat mahasiswa. Observasi ini dilakukan selama proses pembelajaran PKn dengan menggunakan teknik *brainstorming* dan media tiga dimensi. Hasil minat mahasiswa pada siklus II dapat dijelaskan pada tabel berikut ini:

Tabel 2. Rekapitulasi Hasil Minat Mahasiswa Siklus II

Kode	Indikator Kegiatan	Pertemuan I		Pertemuan II	
		Skor	Persentase	Skor	Persentase
A	Mahasiswa memperhatikan penjelasan guru	102	72,86%	117	83,57%
B	Mahasiswa dapat memahami aturan main <i>brainstorming</i>	104	74,29%	116	82,86%
C	Mahasiswa menyampaikan Ide dalam kegiatan <i>brainstorming</i> .	101	72,14%	98	70,00%
D	Mahasiswa mencatat dan mengelompokkan Ide-ide dari	110	78,57%	113	80,71%

anggota kelompok				
E	Mahasiswa aktif mengikuti pembahasan hasil dari <i>brainstorming</i> tiap kelompok	111	79,29%	112 80,00%
F	Mahasiswa menyimpulkan dan mencatat hasil dari <i>brainstorming</i>	108	77,14%	109 77,86%
Rata-rata minat		75,71%		79,17%
Persentase rata-rata per siklus			77,44%	

Dari hasil pengamatan terhadap tindakan kelas siklus II pada minat mahasiswa dengan menggunakan teknik *brainstorming* dapat disimpulkan baik, aktif bekerjasama dalam diskusi kelompok, mahasiswa telah berani mengemukakan pendapat baik pada anggota kelompok maupun pada guru. Dari pengamatan hasil minat mahasiswa dapat dikategorikan sangat baik, ini dibuktikan nilai persentase rata-rata hasil minat mahasiswa yaitu mencapai 77,44% dengan kategori sangat baik.

2) Hasil Prestasi Belajar Mahasiswa

Data mengenai prestasi mahasiswa dapat di peroleh dari Evaluasi yang dikerjakan oleh mahasiswa pada setiap siklusnya. Evaluasi ini dilakukan setelah proses pembelajaran PKn dengan menggunakan teknik *brainstorming* dan media tiga dimensi pada mata kuliah media pembelajaran PKn. Dari hasil Evaluasi melalui lembar soal Evaluasi pada siklus II, diperoleh mahasiswa yang tuntas ada 42 dengan persentase 91% dan mahasiswa yang tidak tuntas ada 3 dengan persentase 9% dengan nilai rata-rata kelas sebesar 86 dengan kategori sangat baik.

d. Hasil Refleksi

Pada akhir siklus II kemudian diadakan refleksi terhadap hasil tindakan tersebut dengan hasil sebagai berikut :

- 1) Dari hasil observasi minat mahasiswa sudah memenuhi indikator keberhasilan yaitu dari baik menjadi sangat baik, sehingga penelitian ini dapat dihentikan dan dikatakan berhasil.

- 2) Dari penilaian prestasi belajar dan minat mahasiswa sudah memenuhi indikator keberhasilan yaitu diatas 85%, sehingga penelitian ini dapat dihentikan dan dikatakan berhasil.

Hasil penelitian pelaksanaan siklus I sampai siklus II adalah sebagai berikut :

1. Peningkatan Minat Mahasiswa

Minat mahasiswa dalam mata kuliah media pembelajaran PKn dengan menggunakan teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi. Dari hasil penelitian diperoleh bahwa hasil minat mahasiswa mengalami peningkatan dari siklus I sampai pada siklus II. Persentase nilai rata-rata hasil minat mahasiswa PGSD UMP Semeste IV A dapat dilihat pada tabel 3 dan gambar 1 berikut ini:

Tabel 3. Peningkatan Minat Mahasiswa

No	Minat	Siklus I	Siklus II
1.	Persentase Nilai Rata-rata	65,36%	77,44%
2.	kriteria	Baik	Sangat Baik

Dari tabel di atas terlihat jelas peningkatan hasil minat mahasiswa pada setiap siklus. Peningkatan sesuai indikator keberhasilan terlihat pada siklus II yang mencapai persentase nilai rata-rata sebesar 77,44%.

2. Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa

Prestasi mahasiswa dalam media pembelajaran PKn dapat diketahui dari hasil Evaluasi mahasiswa yang dilakukan pada setiap akhir siklus setelah selesai proses pembelajaran dengan menggunakan teknik *brainstorming* menggunakan media tiga dimensi. Pada siklus I mempelajari tentang materi contoh peraturan perundang-undangan merokok dan lalu lintas, sedangkan pada siklus II. Dari hasil penelitian diperoleh bahwa prestasi belajar mahasiswa mengalami peningkatan dari siklus I hingga siklus II.

Tabel 4. Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa

No	Prestasi Belajar	Siklus 1	Siklus 2
1	Tuntas	35	42
2	Tidak Tuntas	10	3
3	Jumlah	45	45
	Persentase	71.43%	91.43%

Dari tabel di atas diketahui adanya peningkatan persentase nilai prestasi belajar pada setiap siklus, pada siklus I mahasiswa yang tuntas ada 35 mahasiswa dan yang belum tuntas ada 10 mahasiswa sedangkan pada siklus II mahasiswa yang tuntas ada 42 mahasiswa dan yang tidak tuntas ada 3 mahasiswa. Dari tabel di atas terlihat peningkatan mahasiswa yang tuntas yaitu meningkat 7 mahasiswa dari siklus I. Peningkatan sesuai indikator keberhasilan yaitu terlihat pada siklus II yang mencapai persentase nilai rata-rata sebesar 91,43%.

Dari hasil penelitian yang dilakukan menggunakan teknik *Braistorming* ternyata dapat meningkatkan minat belajar mahasiswa dari siklus satu ke siklus dua dengan kriteria minat mahasiswasangat baik, disamping itu nilai prestasi belajar mahasiswa mengalami peningkatan di buktikan dari hasil tes pada siklus satu persentase nilai rata-rata ketuntasan mencapai 71.43% dan siklus dua mencapai 91,43% . Hal ini sejalan dengan penelitiannya Yulina (2012: 17) yang hasil Peelitiannya mengatakan Penggunaan Teknik *Brainstorming* pada pelajaran PKn materi contoh peraturan perundang-undang dapat meningkatkan prestasi belajar siswa. Hal ini ditunjukkan adanya peningkatan persentase nilai rata-rata prestasi siswa pada siklus I sebesar71,43%, siklus II sebesar 91,43%.

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian disimpulkan bahwa penggunaan teknik *brainstorming* dengan menggunakan media tiga dimensi pada kelas A semester IV PGSD UMP mata kuliah media pembelajaran PKn dapat meningkatkan minat mahasiswa. Hal ini ditunjukkan adanya peningkatan persentase nilai rata-rata minat mahasiswa pada siklus I sebesar 65,36%, siklus II sebesar 77,44% dan penggunaan teknik *brainstorming* dengan

menggunakan media tiga dimensi pada kelas A semester IV PGSD UMP mata kuliah media pembelajaran PKn dapat meningkatkan prestasi belajar mahasiswa. Hal ini ditunjukkan adanya peningkatan persentase nilai rata-rata prestasi siswa pada siklus I sebesar 71,43%, siklus II sebesar 91,43%. Berdasarkan simpulan maka saran dalam penelitian ini adalah teknik *brainstorming* baik digunakan dalam pembelajaran, karena dapat melatih mahasiswa belajar mengungkapkan pendapat dan belajar menghargai pendapat temannya, selain itu juga teknik *brainstorming* memiliki aturan-aturan main sendiri, tetapi harus disesuaikan dengan materi yang akan diajar sehingga penggunaannya tepat dan dapat meningkatkan minat dan prestasi belajar mahasiswa.

DAFTAR PUSTAKA

- Suharsimi Arikunto, Suhardjono dan Supardi. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Dananjaya. 2010. *Media Pembelajaran Aktif*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Kunandar. 2008. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Parera. 1991. *Belajar Mengemukakan Pendapat*. Jakarta: Erlangga.
- Yulina Istiharoh. 2012. Peningkatan Aktivitas dan Prestasi Belajar PKn Materi Contoh Peraturan Perundang-Undangan Melalui Teknik *Brainstorming* di Kelas V SD N 01 Madiun. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika*. Vol 02 No. 02. Hal. 13-18.