

## Sistem Informasi Data Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) Poltabes Surakarta

Abdul Ghozi Almustadzichin

Universitas Surakarta

**ABSTRACT:** City Police or the Police Surakarta has some tasks to manage data SKCK useful to know a valid identity of a person's identity. SKCK used to know also that the person concerned berkelakuan good. Everyone who will make or find a job usually have to use SKCK as one sayarat. In gathering the data at the time in Surakarta Police use several methods, including observation and interviews as well as literature. Based on the results of the Surakarta Police Intelkam unit data processing Poltabes SKCK in Surakarta since the establishment of the Police in advance using the manual typewriter, then in 1996 have started to use the computer even though the computer is still the old type with the word star. Then in 1998 the Police now have switched status to become Police are already using computers with operating systems Windows 98 with Office 97.

Results showed that the manual system used to manage data SKCK not optimal result dibandingkan by using a computerized system or application program. Because in addition to the data SKCK not durable, the process of rediscovery of the data stored SKCK not as fast as the system of computerized programs. In order to expedite the processing of the data SKCK the manual, it is necessary for the concept of making a computerized system that can later change the performance data processing section SKCK be maximal. Therefore in Surakarta Police Unit Intelkam require a new application to change the manual system to a computerized system in order for the data processing can be accurately and quickly SKCK

**Keyword : Information System, SKCK**

**ABSTRAKSI :** Kepolisian Kota Besar atau Poltabes Surakarta mempunyai sebagian tugas mengelola data SKCK yang berguna untuk mengetahui identitas yang valid tentang jati diri seseorang. SKCK digunakan untuk mengetahui juga bahwa orang yang bersangkutan berkelakuan baik. Setiap orang yang akan melakukan atau mencari pekerjaan biasanya harus menggunakan SKCK sebagai salah satu sayarat. Dalam mengumpulkan data pada saat di Poltabes Surakarta menggunakan beberapa metode, diantaranya Observasi dan wawancara serta studi pustaka. Berdasarkan hasil pada unit Intelkam Poltabes Surakarta pengolahan data SKCK di Poltabes Surakarta sejak berdirinya Polresta dahulu menggunakan manual dengan mesin ketik, kemudian tahun 1996 sudah mulai menggunakan komputer walaupun masih komputer tipe yang lama dengan word star. Kemudian pada tahun 1998 Polresta yang sekarang sudah beralih status menjadi Poltabes sudah menggunakan komputer dengan sistem operasi windows 98 dengan office 97.

Hasil menunjukkan bahwa sistem manual yang digunakan untuk mengelola data SKCK tidak maksimal hasilnya dibandingkan dengan sistem komputerisasi dengan menggunakan program atau aplikasi. Karena selain data SKCK tidak tahan lama, pada proses penemuan kembali data SKCK yang tersimpan tidak secepat dengan sistem program komputerisasi. Dalam rangka memperlancar pengolahan data SKCK yang masih manual, maka perlu adanya konsep pembuatan sistem komputerisasi yang nantinya bisa mengubah kinerja bagian pengolah data SKCK menjadi lebih maksimal. Oleh karena itu di Poltabes Surakarta Unit Intelkam membutuhkan aplikasi baru untuk merubah sistem yang manual menjadi sistem yang terkomputerisasi dengan tujuan agar dalam pengolahan data SKCK bisa tepat dan cepat

**Kata Kunci : Sistem Informasi, SKCK**

### 1. LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam hal teknologi, komputer adalah media yang sangat cocok untuk di jadikan media informasi. Media yang menggunakan alat manual seperti mesin ketik, tidak efisien lagi untuk dibuat sebagai entri data dalam suatu instansi atau pemerintahan. Dengan semakin tingginya tingkat pencari dan pengguna Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) membuat pemegang kendali komputer pengentri data untuk bidang Intelkam dalam hal ini Surat Keterangan Catatan Kepolisian di tuntut

untuk lebih cepat dalam pelayanannya. Untuk hal tersebut maka Program atau *software* untuk SKCK sangat dibutuhkan demi kelancaran dan efisiensi kinerja kepolisian.

SKCK adalah surat yang selalu dan tidak pernah tertinggal dalam salah satu syarat untuk mencari kerja ataupun untuk kepentingan yang lain. Dengan demikian maka Kepolisian dalam hal ini Unit Intelkam untuk memanfaatkan teknologi yang berbasis sistem informasi. Komputer adalah alat yang sangat cocok untuk di jadikan fasilitas kerja setiap hari. Selanjutnya program Sistem Informasi Data Surat

Keterangan Catatan Kepolisian digunakan untuk kemudahan dalam pengoperasian entri data dalam sistem komputer. Dengan adanya *software* ini diharapkan untuk jajaran pengguna yaitu unit Intelkam dapat memanfaatkan dengan baik.

**2. RUMUSAN MASALAH**

1. Bagaimana membangun sistem aplikasi entri data Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) dari entri data manual ke aplikasi berbasis program dan dapat dioperasikan dengan baik?
2. Bagaimana menyimpan dan sekaligus membackup data Surat Keterangan Catatan Kepolisian dalam program aplikasi SKCK?

**3. BATASAN MASALAH**

1. Program Aplikasi entri data Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) hanya di gunakan di lingkup Kepolisian Kota Besar (Poltabes) Surakarta unit Intelkam.
2. Program aplikasi SKCK hanya digunakan untuk *single-user* di karenakan tidak tersedianya jaringan komputer dalam ruang Intelkam.

**4. TUJUAN DAN SASARAN PENELITIAN**

1. Untuk memperlancar proses pelayanan masyarakat dalam memperoleh Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK)
2. Untuk mendapatkan laporan SKCK yang dikeluarkan dengan rinci dan mudah pendataannya
3. Sasaran untuk anggota Kepolisian Kota Besar Unit Intelkam bagian SKCK dalam pengolahan data SKCK agar semakin mudah

**5. MANFAAT PENELITIAN**

1. Sistem yang berbasis aplikasi yang langsung dapat di kerjakan dan diketahui hasil SKCK yang telah di masukkan datanya.
2. Dengan adanya program aplikasi ini, bagian pengolah data SKC lebih cepat, sehingga dengan semakin banyaknya para pencari SKCK akan juga teratasi dengan baik.

**6. LANDASAN TEORI**

Melalui pendekatan sistem yang lebih menekan pada prosedur maka sistem adalah suatu jaringan yang terbetuk dari beberapa prosedur yang saling berhubungan untuk melakukan suatu penyelesaian. Maka

dengan demikian sistem dapat didefinisikan sebagai jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. Tujuan pokok dari sistem adalah mengolah data yang selanjutnya menghasilkan suatu informasi. Sistem informasi yang berbasis komputer antara lain yaitu program atau *software* entri data SKCK. SKCK adalah surat yang dikeluarkan oleh kepolisian disuatu daerah untuk mengetahui dan membuktikan bahwa yang bersangkutan (pencari SKCK) tidak terlibat dalam pidana ataupun dalam organisasi yang dilarang oleh Negara. SKCK adalah surat yang mutlak harus dimiliki oleh setiap orang dalam mencari pekerjaan ataupun dalam kepentingan yang lain. Surat Keterangan Catatan Kepolisian ini dikeluarkan oleh pihak kepolisian, dari lingkup Kepolisian Sektor (Polsek), Kepolisian Resort (Polres) maupun Kepolisian Kota Besar (Poltabes). SKCK tidak dapat digunakan bila yang bersangkutan sedang dalam pidana, diketahui mengikuti organisasi terlarang dan masa aktif SKCK yang telah habis selama 3 (tiga) bulan. Dalam masa 3 (tiga) bulan harus diperbaharui sesuai dengan kebutuhan.

**7. PERANCANGAN BASIS DATA**

Basis data merupakan kumpulan dari data yang saling terhubung satu dengan lainnya. Basis data merupakan salah satu komponen yang sangat penting di dalam sistem informasi karena berfungsi sebagai penyedia informasi bagi pemakainya. Pada aplikasi program Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) diperlukan beberapa tabel, sebagai berikut :

1. Tabel User
2. Tabel Kesatuan
3. Tabel Pejabat
4. Tabel Nopol SKCK dan Pengolahan Data SKCK

**a. Rancangan Sruktur File Database**

1. Tabel User  
 Nama tabel : User  
 Fungsi tabel : Menyimpan data user  
 Medan kunci : User\_Name  
 Jumlah medan : 2

**Tabel Struktur tabel database User**

Nama Medan	Jenis	Panjang	Keterangan
User_Name	Text	10	Nama User
Password	Text	10	Password User

2. Tabel Kesatuan  
 Nama tabel : Kesatuan

Fungsi berkas : Menyimpan  
 Data Kesatuan  
 Medan kunci : Kd\_Kesatuan  
 Jumlah medan : 3

**Tabel Struktur tabel database Kesatuan**

Nama Medan	Jenis	Panjang	Keterangan
Daerah	Text	50	Daerah Jawa Tengah
Kepolisian	Text	50	Kepolisian Kota Besar Surakarta
Jalan	Text	50	Jl.Adi Sucipto No.2 Surakarta

3. Tabel Pejabat

Nama tabel : Pejabat  
 Fungsi berkas : Menyimpan  
 Data Pejabat  
 Medan kunci : Kd\_Pejabat

**Tabel Struktur tabel database Pejabat**

Nama Medan	Jenis	Panjang	Keterangan
Nama	Text	25	Nama Kepala
Pangkat	Text	20	Pangkat
NRP	Number	Integer	Nomor Paspor

4. Tabel Pengolahan Data SKCK

Nama berkas : Data SKCK  
 Fungsi berkas : Menyimpan  
 Data SKCK  
 Medan kunci : Nopol\_SKCK  
 Jumlah medan : 18

**Tabel Struktur tabel database DataSKCK**

Nama Medan	Jenis	Panjang	Keterangan
NoPol_SKCK	Text	6	Nomor polisi SKCK
Bulan	Text	4	Bulan dibuatnya SKCK
Tahun	Number	Integer	Tahun dibuatnya SKCK
Nama	Text	50	Nama pencari SKCK
Tempat_lahir	Text	30	Tempat kelahiran
Tanggal_lahir	Number	Integer	Tanggal kelahiran
Jenis_kelamin	Text	1	Laki-laki atau Perempuan
Suku_Bangsa	Text	50	Suku dan Bangsa
Agama	Text	1	Agama yang di yakini
Pekerjaan	Text	30	Pekerjaan yang sedang di emban
Alamat	Text	50	Alamat terbaru yang di tempati
No_KTP	Number	Integer	Nomor KTP terbaru
Rumus_Sidik	Text	15	Rumus sidik jari Intelkam
Keperluan	Text	50	Keterangan Kepentingan SKCK
Dari_tanggal	Date/Time	8	Tanggal Berlaku SKCK
Sampai_tanggal	Date/Time	8	Tanggal habis masa berlaku SKCK
Dikeluarkan_di	Text	20	Tempat Kota dikeluarkannya SKCK
Pada_tanggal	Date/Time	8	Tanggal

nggal	ime	dikeluarkannya SKCK
-------	-----	---------------------

Contoh format Nopol\_SKCK :  
 L00001/SKCK/V/2006 → L00001 =  
 No Urut SKCK, L = Laki-laki  
 SKCK =  
 Nama atau Keterangan Surat  
 V =  
 Bulan diterbitkannya SKCK  
 2006 =  
 Tahun diterbitkannya SKCK  
 P00001/SKCK/V/2006 → P00001 =  
 No Urut SKCK, P = Perempuan

**8. MEMBUKA PROGRAM**

Program SKCK ini dilengkapi dengan *user name* dan *password* untuk memulai menggunakannya. Apabila *user name* tidak dikenali maka pengguna tidak dapat melakukan login. Selain *user name* dan *password* juga diperlukan jika terjadi kesalahan dalam mengklik yang sedang di klik akan muncul kotak pesan *password yang anda masukkan salah*. Bila ingin membatalkan tekan atau pilih *button* keluar.



**Gambar Input Password Program SKCK**

Namun jika dalam memasukkan *user name* dan *password* benar maka akan muncul kotak pesan "Selamat Datang Di Sistem Informasi Surat Keterangan Catatan Kepolisian – SISKCK-", pilih ok untuk melanjutkannya dan masuk ke Menu pada gambar dibawah ini



**Gambar Tampilan Menu Utama**

Menu utama dibagi lagi menjadi beberapa sub menu, yaitu :

1. Menu *User* terdiri dari *Setting* yang berisi buat user baru, hapus user, login. File juga terdiri dari *logout* dan *exit* untuk keluar dari program
2. Menu *View* terdiri dari Data Kesatuan yang berisi sub input data kesatuan, edit data kesatuan dan hapus data kesatuan. Menu *View* juga terdiri dari Data Pejabat yang berisi sub input data pejabat, edit data pejabat dan hapus data pejabat. Menu *View* juga terdapat Data SKCK
3. Menu *Pencarian* yang terdiri dari Data SKCK yang digunakan untuk mencari data SKCK yang sudah tersimpan
4. Menu *Laporan* yang terdiri dari Laporan SKCK
5. Menu *Utility* berisi *Backup* data dan *Restore* data
6. Menu *About* berisi tentang informasi pembuat program SKCK

### 8. LANGKAH MENJALANKAN PROGRAM

Menu file terdiri dari :

- a. Login untuk masuk kedalam program SKCK, tanpa memasukkan *user name* dan *password* maka tidak bisa memasuki area program SKCK

Gambar Menu Login

- b. Hapus User untuk mengganti nama user yang sudah terdaftar, pilih hapus pada *button* hapus maka data user akan hilang. Kemudian buat user baru pada *form* buat user

Gambar Menu Hapus User

- c. Buat User untuk membuat user baru, *form* ini bisa di isi kalau user yang lama sudah dihapus melalui hapus user

Gambar Menu Buat User Baru

### 9. MENU VIEW

Menu *View* terdiri dari :

1. Data Kesatuan yang terdiri dari :

- a. Input Data Kesatuan. Input Data Kesatuan ini harus di isi pada awal entri data SKCK, tanpa data kesatuan maka kelengkapan hasil *report* SKCK tidak dapat di cetak dengan sempurna

Gambar Input Data Kesatuan

- b. Edit Data Kesatuan.

Edit Data Kesatuan digunakan bila status kesatuan kepolisian berubah. Misalnya dari poltabes menuju status Polwiltabes, maka secara otomatis operator pengolahan data SKCK harus mengedit data kesatuan. Ketik data yang sesuai kemudian pilih *button update* maka data kesatuan akan *terupdate* dan tersimpan otomatis

Gambar Edit Data Kesatuan

2. Hapus Data Kesatuan

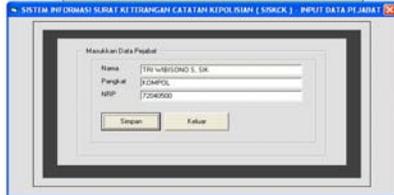
Hapus data kesatuan dilakukan bila terjadi pergantian status kepolisian ataupun pergantian alamat kepolisian tersebut. Pilih *button* hapus kemudian kemudian keluar dari *form* hapus data kesatuan. Isikan lagi data kesatuan melalui *input* data kesatuan

Gambar Hapus Data Kesatuan

3. Input Data Pejabat

a. Input Data Pejabat

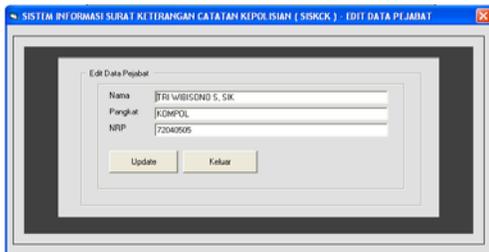
Input Data Pejabat hanya dapat di isikan bila awal program ini di jalankan dan data pejabat yang lama di hapus melalui hapus data pejabat. Ketikkan data pejabat kemudian pilih *button* simpan maka data pejabat secara otomatis tersimpan pada *database* pejabat.



Gambar Input Data Pejabat

b. Edit Data Pejabat

Edit Data Pejabat digunakan bila terjadi pergantian pimpinan Kepala Satuan (Kasat) Intelkam Poltabes Surakarta. Caranya ketik data nama, pangkat dan NRP kemudian pilih *update*, maka data pejabat akan langsung *terupdate* dan tersimpan



Gambar Edit Data Pejabat

c. Hapus Data Pejabat

Hapus data pejabat dilakukan bila terjadi pergantian Kepala Satuan (Kasat) Poltabes Surakarta. Caranya pilih *button* hapus maka data akan langsung terhapus, kemudian ganti data pejabat melalui *input* data pejabat



Gambar Hapus Data Pejabat

4. Data SKCK

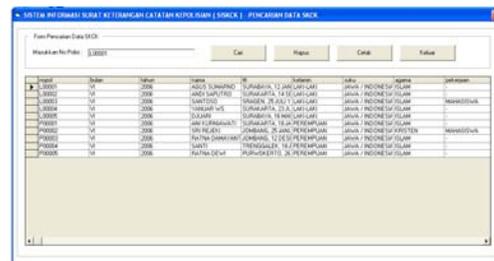
Menu Data SKCK digunakan untuk menginput data SKCK, baik itu data baru ataupun data yang lama. Data yang baru harus mengisikan Nopol SKCK yang baru dan mengisi *form* yang sudah ada sesuai dengan kebutuhan kemudian di simpan. Untuk data SKCK yang lama yang ingin memperpanjang masukkan Nopol SKCK maka akan muncul pesan *box* “apakah data akan diupdate”, kemudian pilih ok kalau ingin *update* datanya. Selanjutnya pilih *button Update* untuk menyimpannya.



Gambar Input Data SKCK

10. MENU PENCARIAN

Menu pencarian ini digunakan untuk mencari data yang sudah masuk dan sekaligus dapat di hapus ataupun di cetak sebagai laporan. Ketikkan Nopol SKCK tekan *enter* kemudian pilih *button* cari maka arah panah akan menunjukkan data yang sudah terdaftar. Bila salah dalam memasukkan Nopol SKCK maka akan muncul pesan “Data Tidak Ditemukan, Silahkan Cek Kembali NoPol yang telah anda masukkan”. Selanjutnya pilih ok untuk melanjutkan pencarian kembali.

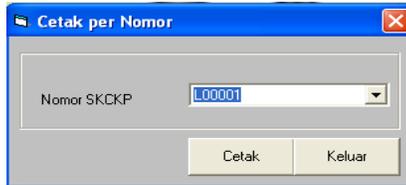


Gambar Menu Pencarian Data SKCK

11. MENU LAPORAN

Menu laporan digunakan untuk mencetak data SKCK yang sudah di *input* pada langkah awal input data SKCK. Menu ini juga dapat digunakan

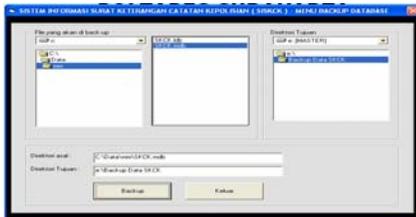
untuk mencetak data yang sudah tersimpan walaupun data tersebut sudah lama tersimpan. Hanya memasukkan Nopol SKCK selanjutnya pilih *button* cetak data SKCK akan tercetak, kalau ingin membatalkan pilih *button* keluar.



Gambar Menu Laporan Data SKCK

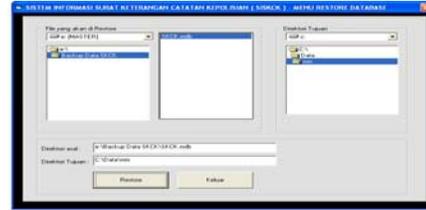
## 12. MENU UTILITY

1. Backup Data yang berguna untuk menyimpan *database* SKCK yang sudah tersimpan. Apabila ada kerusakan pada *database* maka datanya masih tetap tersimpan dengan baik di folder yang aman. Pilih file yang akan di *backup*, pilih direktori tujuan kemudian pilih *button backup*. Apabila sukses akan muncul pesan box "File *database* SKCK telah berhasil di *backup*". Pilih ok untuk melanjutkan dan pilih keluar untuk menuju menu utama.



Gambar Menu Backup Data SKCK

2. Restore Data yang berguna untuk mengembalikan file *database* yang sudah terbackup. Restore di lakukan bila ada kesalahan ataupun kepentingan mendadak untuk mengembalikan ke *database* semula. Pilih *folder* file yang akan di *restore*, pilih direktori tujuan pilih *button restore*, apabila sukses akan muncul pesan box "File *database* SKCK telah berhasil di *restore*".



Gambar Menu Restore Data SKCK

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] **Adi Kurniadi**, *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta, 2003
- [2] **Andi**, *Tips & Trik Pemrograman Visual Basic 6.0*, Andi offset, Yogyakarta, 2002
- [3] **Bambang Eka Purnama**, *Diktat kuliah Basis Data dan Perancangan Sistem*, Surakarta, 2003
- [4] **Daryanto**, *Belajar Komputer Visual Basic*, Yrama Widya, Bandung, 2003
- [5] **Jogiyanto**, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta, 2001
- [6] **Kurweni Ukar**, *Microsoft Office XP Standart Edition*, Elex Media Komputindo, Bandung, 2004
- [7] **Madcoms**, *Aplikasi Database & Crystal Report Pada Visual Basic 6.0*, Andi Offset, Yogyakarta, 2004
- [8] **Rizal Riskiawan**, *Tutorial Perancangan Sistem*, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2004
- [9] **SP Hariningsih**, *Sistem Operasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2003
- [10] **Tutang**, *Praktikum Microsoft Access 2000-2003*, Datakom Lintas Buana, Jakarta, 2004
- [11] **Yosua Onesimus Suheru**, *Trik Memecahkan Masalah Bahasa Pemrograman Visual Basic*, Gava Media, Yogyakarta, 2005
- [12] **Yuswanto**, *Pemrograman Dasar Microsoft Visual Basic 6.0*, Prestasi Pustaka, Surabaya, 2003