

Journal of Management and Bussines (JOMB)
Volume 1, Nomor 1, Juni 2019
p-ISSN : 2656-8918
e-ISSN: 2684-8317
DOI : <https://doi.org/10.31539/jomb.v1i1.652>



PENGARUH *LIFE STYLE*, KUALITAS PRODUK DAN *STORE IMAGE* TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN

Astri Ayu Purwati¹, Yusrizal², Indah Cipta Ramadhani³
Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Pelita Indonesia^{1,2,3}
Email. astri.ayu@lecturer.pelitaindonesia.ac.id¹

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengetahui dan menganalisis pengaruh *life style*, kualitas produk, dan *store image* terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion Plaza Sukaramai Pekanbaru*. Metode yang digunakan adalah analisis regresi linier berganda. Sampel yang digunakan sebanyak 100 responden. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *life style* dan kualitas produk berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian, sedangkan *store image* tidak berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion Plaza Sukaramai Pekanbaru*.

Kata Kunci: *Life Style*, Kualitas Produk, *Store Image*, Keputusan Pembelian.

ABSTRACT

The purpose of this research is to find out and analyze the influence of life style, product quality, and store image on consumer purchasing decisions at Mulia International Store Fashion Sukaramai Plaza Pekanbaru. The method used is multiple linear regression analysis. The sample used was 100 respondents. The results of this study indicate that life style and product quality have a significant effect on purchasing decisions, while store image has no significant effect on consumer purchasing decisions in Mulia International Store Fashion Sukaramai Plaza Pekanbaru.

Keywords: *Life Style*, Product Quality, *Store Image*, Purchasing Decision.

PENDAHULUAN

Semakin tingginya tingkat persaingan di dunia bisnis dan kondisi ketidakpastian memaksa perusahaan untuk mencapai keunggulan bersaing agar mampu memenangkan persaingan. Salah satunya dengan cara membuat sesuatu yang berbeda untuk konsumen. Pengusaha harus menciptakan strategi yang tepat agar dapat memasarkan produknya. Saat ini perusahaan harus mampu memuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen untuk mendapatkan keuntungan. Mempelajari serta memahami apa saja kebutuhan konsumen itu, memahami secara keseluruhan untuk dapat maju serta berkembang. Memahami dengan cara bahwa konsumen itu adalah pasar sasaran produk, jika produk tersebut masih belum dianggap mampu memenuhi kebutuhan serta keinginan konsumen akan lebih untuk tidak membeli produk tersebut, namun apabila produk itu sesuai

dengan keinginan ataupun kebutuhan konsumen akan membelinya. Persaingan yang ketat antar perusahaan menimbulkan kegiatan perusahaan yang bergerak dibidang yang sama, seperti retail. Saat ini perkembangan bidang retail yang cukup pesat salah satunya bergerak di bidang *fashion*.

Toko Mulia Internasional *Fashion* merupakan salah satu gerai retail yang ramai pengunjungnya. Bisnis ini bergerak dibidang pakaian jadi pria yang berkembang pesat yang memberikan kualitas yang baik. Toko Mulia didirikan sejak tahun 2007. Toko Mulia Internasional *Fashion* menjual pakaian pria seperti kaos, kemeja, baju koko, celana jeans dan perlengkapan pria lainnya. Toko Mulia awalnya hanya memiliki satu ruko, tetapi karena banyak peminatnya toko ini berhasil mengembangkannya menjadi 3 ruko bahkan membuka beberapa cabang. Sejauh ini Toko Mulia Internasional sudah memiliki beberapa cabang di Komplek Plaza Sukaramai yang bergerak dibidang yang sama tetapi menjual produk yang berbeda seperti menjual baju anak-anak, baju remaja, baju untuk ibu-ibu, menjual jilbab dan baju olahraga. Toko Mulia dapat berkembang dan memiliki banyak cabang tentu bukan sesuatu hal yang mudah untuk dicapai dan diminati banyak konsumen. Menjaga dan memberikan kualitas produk yang baik merupakan salah satu cara agar konsumen melakukan pembelian pada produknya. Dalam beberapa tahun gerai retail ini mengalami perkembangan yang pesat, hal ini dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 1
Data Penjualan Toko Mulia Internasional *Fashion* tahun 2013 – 2017 (000)

Bulan	2013	2014	2015	2016	2017
Januari	370.675	294.665	340.083	386.675	391.564
Februari	375.510	324.682	321.451	325.820	365.912
Maret	400.640	316.015	324.082	305.550	410.015
April	413.200	330.358	334.529	315.500	385.608
Mei	441.125	360.095	371.829	451.125	1.160.195
Juni	520.615	810.950	1.120.018	975.685	818.950
Juli	790.500	845.741	759.436	960.210	564.751
Agustus	798.755	552.706	429.492	661.636	377.706
September	464.090	304.054	333.143	352.050	304.211
Oktober	300.535	348.722	395.604	322.631	281.437
November	353.060	376.814	307.749	321.800	276.814
Desember	359.105	330.582	422.681	419.220	498.563
Total	5.587.081	5.195.384	4.340.079	5.797.902	4.675.531

Sumber : Toko Mulia Internasional *Fashion*, 2018

Dari tabel 1 dapat diketahui bahwa data penjualan dari usaha Toko Mulia terjadi fluktuasi di setiap tahun 2013 hingga tahun 2017. Permasalahan yang menyebabkan terjadinya hal ini karena adanya situasi dimana terjadi pelonjakan pembelian yang cukup besar pada bulan-bulan tertentu. Misalnya pada tahun 2013 data penjualan sebesar 5.587.081.000, dan pada tahun selanjutnya dapat dilihat pada tahun 2014 mengalami penurunan sebesar 5.195.384.000, dan pada tahun 2015 mengalami penurunan sebesar 4.340.079.000, sedangkan pada tahun 2016 mengalami kenaikan yang cukup besar yaitu 5.797.902.000, dan pada tahun 2017 mengalami penurunan sebesar 4.675.531.000 dapat dijelaskan bahwa data penjualan paling tinggi pada tahun 2016, sehingga dapat di jelaskan ada kenaikan dan penurunan pada 5 tahun terakhir data tersebut berfluktuasi. Di era globalisasi saat ini, *fashion* bukanlah sesuatu yang biasa lagi bagi masyarakat. *Fashion* menjadi bagian yang tidak dapat dilepaskan dari gaya keseharian, seseorang dapat menunjukkan siapa dirinya dengan gaya. Selain itu, produk-produk yang dipasarkan harus memiliki kualitas dan tidak hanya sekedar produk biasa.

Berdasarkan pada uraian dan fenomena tersebut diatas, menunjukkan terdapat suatu masalah yang timbul dalam keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* sehingga menjadi sesuatu hal yang menarik untuk dilakukan penelitian dengan mengambil judul “Pengaruh *Life Style*, Kualitas Produk, dan *Store Image* Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Plaza Sukaramai Pekanbaru”.

Menurut penelitian Citra (2016) kualitas produk berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian. Menurut penelitian yang dilakukan oleh Pratama (2015) gaya hidup, dan kualitas produk secara parsial berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian. Menurut penelitian Lestari (2017) menunjukkan bahwa gaya hidup berpengaruh terhadap keputusan pembelian. Sedangkan menurut penelitian yang dilakukan Maretha & Kuncoro (2011) *store image* memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen. Dan menurut penelitian yang dilakukan oleh Gunawan (2010) *store image* berpengaruh positif dan signifikan terhadap keputusan pembelian secara simultan dan parsial.

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut : (1) Untuk mengetahui dan menganalisis pengaruh *Life Style* terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. (2) Untuk mengetahui dan

menganalisis pengaruh Kualitas Produk terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. (3) Untuk mengetahui dan menganalisis pengaruh *Store Image* terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru.

KAJIAN TEORI

Pemasaran

Pemasaran adalah salah satu kegiatan yang sangat penting dalam dunia usaha. Menurut Kotler & Armstrong (2014) Pemasaran adalah proses dimana perusahaan menciptakan nilai bagi pelanggan dan membangun hubungan yang kuat dengan pelanggan, dengan tujuan menangkap nilai dari pelanggan sebagai imbalannya. Sedangkan menurut Ali (2011) Pemasaran adalah proses mengidentifikasi, menciptakan dan mengkomunikasikan nilai, serta memelihara hubungan yang memuaskan pelanggan untuk memaksimalkan keuntungan perusahaan.

Beberapa definisi pemasaran para ahli di atas, maka dapat disimpulkan bahwa pemasaran adalah suatu proses sosial atau fungsi organisasi dalam kegiatan bisnis yang bertujuan untuk menyalurkan atau mendistribusikan barang-barang dalam rangka memuaskan kebutuhan konsumen.

Manajemen Pemasaran

Dalam suatu perusahaan, manajemen pemasaran mempunyai peran penting untuk mencapai tujuan perusahaan. Tugas manajemen pemasaran adalah melakukan perencanaan mengenai bagaimana mencari peluang pasar untuk melakukan pertukaran barang dan jasa dengan konsumen. Keller (2016) mendefinisikan pengertian manajemen pemasaran adalah penganalisaan, pelaksanaan, dan pengawasan, program-program yang ditujukan untuk mengadakan pertukaran dengan pasar yang dituju dengan maksud untuk mencapai tujuan organisasi.

Assauri (2009) mendefinisikan manajemen pemasaran adalah kegiatan manusia yang diarahkan untuk memenuhi dan memuaskan kebutuhan dan keinginan melalui proses pertukaran. Berdasarkan definisi di atas maka dapat disimpulkan bahwa manajemen pemasaran adalah seni atau ilmu untuk memilih, mendapatkan, dan mempertahankan pasar sasaran dengan analisis, perencanaan, penerapan, dan

pengendalian program untuk membangun dan mempertahankan pasar sasaran dengan maksud untuk mencapai tujuan organisasi.

Life Style

Michael R Solomon (2011) mengatakan bahwa gaya hidup mencakup aktivitas, minat dan opini. Menurut Satya Gunawan Yahya (2012) gaya hidup akan mempengaruhi keinginan seseorang untuk berperilaku dan akhirnya menentukan pilihan – pilihan konsumsi. Setiap orang memiliki gaya hidup yang berbeda, kemudian gaya hidup ini akan mempengaruhi budaya konsumsi dan juga barang-barang yang biasa mereka konsumsi, hal ini dapat dimanfaatkan oleh para pemasar untuk bisa meningkatkan efisiensi dan efektivitas pemasaran mereka.

Indikator Life Style

Menurut Philip Kotler & Gery Armstrong (2008) gaya hidup atau *life style* adalah pola hidup seseorang yang tergambarkan pada psikografisnya. Psikografis membutuhkan pengukuran dimensi AIO utama konsumen yaitu : (1) *Activities*/ kegiatan (pekerjaan, hobi, belanja, olahraga, kelas sosial) (2) *interest* / minat (makanan, mode, keluarga, rekreasi). (3) *Opinions* (tentang diri mereka sendiri, isu-isu sosial, bisnis, produk).

Kualitas Produk

Menurut Lupiyoadi (2014) kualitas produk adalah sejauh mana produk memenuhi spesifikasi-spesifikasinya. Nilai yang diberikan pelanggan diukur berdasarkan kepercayaan (*reliability*), ketahanan (*durability*), dan kinerja (*performance*) terhadap bentuk fisik dan citra produk. Menurut Tjiptono (2008) kualitas produk merupakan perpaduan antara sifat dan karakteristik yang menentukan sejauh mana keluaran dapat memenuhi prasyarat kebutuhan pelanggan atau menilai sampai seberapa jauh sifat dan karakteristik itu memenuhi kebutuhannya.

Dimensi Kualitas Produk

Kualitas suatu produk baik berupa barang atau jasa ditentukan melalui dimensi-dimensinya. Dimensi kualitas produk menurut Tjiptono (2008): (1) *Performance* (

kinerja), berhubungan dengan karakteristik operasi dasar dari sebuah produk. (2) *Durability* (daya tahan), yang berarti berapa lama atau umur produk yang bersangkutan bertahan sebelum produk tersebut harus diganti. Semakin besar frekuensi pemakaian konsumen terhadap produk maka semakin besar pula daya produk. (3) *Comformance to specifications* (kesesuaian dengan spesifikasi), yaitu sejauh mana karakteristik operasi dasar dari sebuah produk memenuhi spesifikasi tertentu dari konsumen atau tidak ditemukannya cacat pada produk. (4) *Features* (fitur), yaitu karakteristik produk yang dirancang untuk menyempurnakan fungsi produk atau menambah ketertarikan konsumen terhadap produk. (5) *Reliability* (reliabilitas), adalah probabilitas bahwa produk akan bekerja dengan memuaskan atau tidak dalam periode waktu tertentu. Semakin kecil kemungkinan terjadinya kerusakan maka produk tersebut dapat diandalkan. (6) *Aesthetics* (estetika), berhubungan dengan bagaimana penampilan produk. (7) *Perceived quality* (kesan kualitas), sering dibidang merupakan hasil dari pengguna pengukuran yang dilakukan secara tidak langsung karena terdapat kemungkinan bahwa konsumen tidak mengerti atau kekurangan informasi atas produk yang bersangkutan. (8) *Serviceability*, meliputi kecepatan dan kemudahan untuk reparasi, serta kompetensi dan keramah tamahan staf layanan. Dapat disimpulkan bahwa suatu dimensi kualitas merupakan syarat agar suatu nilai dari produk memungkinkan untuk bisa memuaskan pelanggan sesuai harapan.

Store Image

Menurut Keller&Kotler (2009) *Store Image* merupakan persepsi masyarakat terhadap perusahaan atau produknya. Maka membangun citra sangat penting karena citra dapat mempengaruhi persepsi pelanggan dan publik. *Store image* atau citra toko memiliki pengertian pandangan atau persepsi masyarakat terhadap nama atau produk toko tersebut atau bisa juga diartikan sebagai penentuan posisi toko secara efektif, baik dari segi nilai, kualitas, dan harga (Sopiah & Syihabudhin, 2008).

Citra sebuah toko adalah kepribadian sebuah toko yang menggambarkan apa yang dilihat dan dirasakan oleh konsumen terhadap toko tertentu (Sopiah & Syihabudhin, 2008). Menciptakan sebuah citra yang baik bagi konsumen berarti memuaskan konsumen, mengingat konsumen yang merasa puas diharapkan akan melakukan pembelian, pembelian ulang dan bahkan memberitahukan kepada konsumen

yang lain, hal ini akan membuat perusahaan dapat menempatkan pesaingnya di urutan rendah atau sebaliknya.

Indikator Store Image

Store image dapat diukur melalui indikator yang dikembangkan Christian Hadi Wijaya (2013) dan Tommy Soebagyo & Dr Hartono M.M (2014) sebagai berikut : (1) Nama toko memiliki reputasi di mata konsumen. (2) Layanan toko yang dirasakan konsumen. (3) Kelengkapan barang dalam toko. (4) Memiliki *Physical Facilities* yang baik.

Keputusan Pembelian

Keputusan pembelian menurut Kotler dan Armstrong dalam Mardiansyah (2016) adalah tahap dalam proses pengambilan keputusan pembeli dimana konsumen benar-benar membeli. Kemudian Kotler dan Armstrong dalam Pawitaningtyas, Kumadji, & Sunarti (2015) keputusan pembelian konsumen adalah membeli merek yang disukai dengan berbagai cara yang ada. Pengambilan keputusan sebagai proses penting dalam perilaku konsumen sangat penting untuk dipahami pemasar.

Selanjutnya Sumarwan dalam Fani Puspita Sari & Tri Yuniati (2016) mendefinisikan keputusan pembelian adalah kegiatan dimana yang dilakukan oleh konsumen untuk membeli dan mengkonsumsi suatu produk atau jasa dalam rangka untuk memenuhi kebutuhan dan keinginannya.

Proses Pengambilan Keputusan

Ada lima tahap yang dilalui konsumen dalam proses pengambilan keputusan yaitu pengenalan kebutuhan, pencarian informasi, evaluasi alternatif, keputusan pembelian, dan perilaku pascapembelian. Gambar berikut melukiskan proses tersebut :



Gambar 1. Proses Pengambilan Keputusan Pembelian

METODE PENELITIAN

Populasi dalam penelitian ini adalah konsumen Toko Mulia Internasional *Fashion* di Pekanbaru. Populasi dalam penelitian ini tersebar dan jumlahnya tidak diketahui secara pasti, maka pengambilan sampel dilakukan untuk penelitian ini. Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Apabila peneliti melakukan penelitian terhadap populasi yang besar, sementara peneliti ingin meneliti tentang populasi tersebut dan peneliti memiliki keterbatasan dana, tenaga dan waktu, maka peneliti menggunakan teknik pengambilan sampel, sehingga generalisasi kepada populasi yang diteliti (Sugiyono, 2011). Adapun jumlah sampel dalam penelitian ini ditentukan dengan berdasarkan pada pendapat Roscoe dalam (Sugiyono, 2011) sehingga mendapatkan hasil berjumlah 100 responden.

Adapun teknik yang digunakan dalam usaha pengumpulan data untuk penelitian ini adalah sebagai berikut : (1) Wawancara, sebagai teknik komunikasi langsung untuk memperoleh data-data yang diperlukan serta ditujukan kepada semua pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti. (2) Kuesioner, satu alat penelitian berupa daftar pernyataan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dari responden terhadap layanan yang diberikan perusahaan dan pengaruh variabel terhadap kepuasan mahasiswa. (3) Observasi, digunakan untuk memperoleh gambaran atau fenomena yang terjadi pada responden yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

Dalam penelitian ini, skala pengukuran yang digunakan adalah Skala Likert. Menurut Sugiyono (2010) Skala Likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Untuk menghindari jawaban bias karena responden cenderung memilih alternatif yang ada ditengah, maka digunakan 5 pilihan jawaban responden dalam kuesioner. Sehingga Instrumen pertanyaan atau pernyataan ini akan menghasilkan total skor bagi tiap anggota sampel yang diwakili oleh setiap nilai skor seperti instrumen dibawah ini : (1) SS = Sangat setuju diberi skor 5. (2) S = Setuju diberi skor 4. (3) CS = Cukup Setuju diberi skor 3. (4) TS = Tidak setuju diberi skor 2. (5) STS = Sangat tidak setuju diberi skor 1.

Uji F menunjukkan apakah semua variabel independen atau bebas mempunyai pengaruh secaraserentak terhadap variabel dependen atau terikat (Ghozali, 2009). Derajat kepercayaan yang digunakan adalah 0,01, 0,05, 0,1. Apabila nilai F hasil perhitungan lebih besar daripada nilai F menurut tabel maka hipotesis

alternatif, yang menyatakan bahwa semua variabel independen secara simultan berpengaruh signifikan terhadap variabel dependen.

Model regresi merupakan model yang digunakan untuk menganalisis pengaruh dari berbagai variabel independen terhadap satu variabel dependen. Dalam penelitian ini terdapat beberapa variabel bebas yaitu *life style* (X_1), kualitas produk (X_2), dan *store image* (X_3) berpengaruh terhadap variabel terikat yaitu keputusan pembelian (Y). Adapun bentuk persamaan regresi linier berganda yang terstandardisir dan digunakan dalam penelitian ini, sebagai berikut (Ferdinand, 2011)

$$Y = a + b_1X_1 + b_2X_2 + b_3X_3 + e$$

Keterangan :

- Y = Keputusan Pembelian
- a = Konstanta
- X = *Life Style*
- X_2 = Kualitas Produk
- X_3 = *Store Image*
- b_1, b_2, b_3 = Koefisien regresi *variable independent*
- e = Error

HASIL PENELITIAN

Uji Koefisien Determinasi (R^2)

Koefisien Determinasi (R^2) digunakan untuk melihat kemampuan variabel independen dalam menerangkan variabel dependen, dimana jika nilai R square mendekati 1 (satu) maka variabel independen memberikan semua informasi yang dibutuhkan untuk memprediksi variasi variabel dependen.

Tabel 2
Hasil Uji Koefisien Determinasi (R^2)

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std Error of the Estimate
1	0,680 ^a	0,463	0,446	0,42246

Sumber: Data Olahan, 2018

Hasil menunjukkan nilai Koefisien Determinasi (*Adjusted R Square*) sebesar 0,446. Hal ini artinya bahwa variasi Keputusan Pembelian dijelaskan oleh *Life Style*, Kualitas Produk, dan *StoreImage* sebesar 44.6%, sedangkan sisanya sebesar 55.4% dipengaruhi oleh variabel lainnya yang tidak diteliti dalam model.

Regresi Linear Berganda

Hasil uji Regresi Linier Berganda dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 3
Regresi Linear Berganda

Model	Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients Beta
	B	Std.Error	
(Counstant)	0,273	0,487	
Life_Style (X1)	0,689	0,018	0,590
Kualitas Produk (X2)	0,282	0,073	0,291
Store Image (X3)	0,027	0,071	0,029

Sumber: Data Olahan, 2018

Persamaan regresi linier berganda dalam penelitian ini adalah : $Y = 0,273 + 0,689 X_1 + 0,282 X_2 + 0,027 X_3 + e$. Persamaan regresi linier berganda di atas dapat dijelaskan sebagai berikut : (1) Dari regresi linier berganda tersebut diperoleh nilai konstanta (α) sebesar 0.273 yang artinya apabila *Life Style* , *Kualitas Produk* dan *Store Image* nilainya adalah 0, maka Keputusan Pembelian nilainya adalah 0.273 satuan. (2) Nilai koefisien regresi linier berganda variabel *Life Style* sebesar 0.689 yang berarti jika variabel independen lainnya tetap dan *Life Style* mengalami kenaikan 1 satuan, maka Keputusan Pembelian akan mengalami kenaikan sebesar 0.689 satuan. Koefisien bernilai positif artinya terjadi hubungan positif, dimana *Life Style* yang tinggi akan meningkatkan Keputusan Pembelian. (3) Nilai koefisien regresi linier berganda variabel *Kualitas Produk* sebesar 0.282 yang berarti jika variabel independen lainnya tetap dan *Kualitas Produk* mengalami kenaikan 1 satuan, maka Keputusan Pembelian akan mengalami kenaikan sebesar 0.282 satuan. Koefisien bernilai positif artinya terjadi hubungan positif, dimana *Kualitas Produk* yang tinggi akan meningkatkan Keputusan Pembelian. (4) Nilai koefisien regresi linier berganda variabel *Store Image* sebesar 0.027 yang berarti jika variabel independen lainnya tetap dan *Store Image* mengalami kenaikan 1 satuan, maka Keputusan Pembelian akan mengalami kenaikan sebesar 0.027 satuan. Koefisien bernilai positif artinya terjadi hubungan positif, dimana *Store Image* yang tinggi akan meningkatkan Keputusan Pembelian.

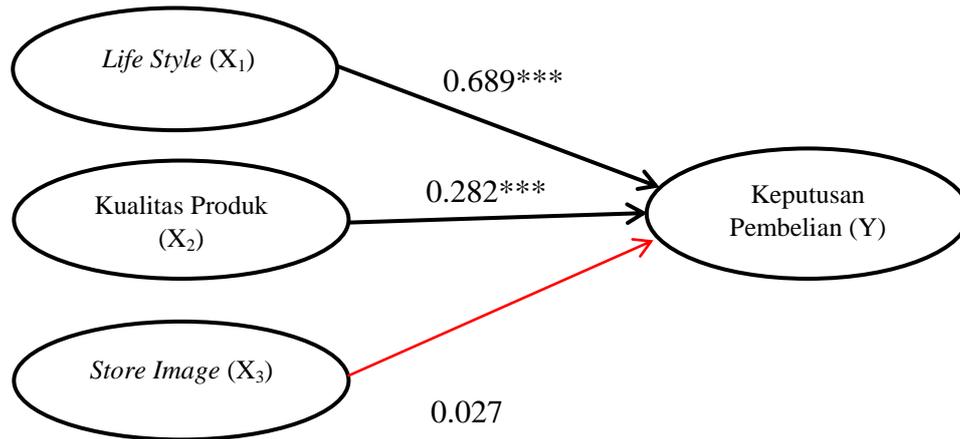
Uji Parsial (Uji t)

Uji t digunakan untuk menguji signifikansi hubungan antara variable X dan variabel Y. Berikut adalah hasil perhitungan uji t :

Tabel 4
Hasil Uji Parsial (Uji t)

	Variabel	T _{hitung}	T _{tabel}	Sig	Keterangan
1	Life Style	7,810	2,627	0,000***	Berpengaruh signifikan dengan α 0,01
	Kualitas Produk	3,881	2,627	0,000***	Berpengaruh signifikan dengan α 0,01
	Store Image	0,386	1,660	0,700	Tidak berpengaruh signifikan

Sumber : Data Olahan, 2018



Gambar 3. Model Final Penelitian

Ket : ***= Sig α 0.01

—→ Supported Relation

→ Non-Supported Relation

Hasil pengujian secara parsial dapat dijelaskan sebagai berikut : (1) Hipotesis 1 artinya hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai T_{hitung} untuk variabel *Life Style* sebesar 7.810 > dari T_{tabel} sebesar 2.627 atau nilai signifikan 0.000 < dari alpha 0.01, maka H₁ diterima, dengan berarti bahwa variabel *life style* berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* di Pekanbaru. (2) Hipotesis 2 artinya hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai T_{hitung} untuk variabel Kualitas Produk sebesar 3.881 > dari T_{tabel} sebesar 2.627 atau nilai signifikan 0.000 < dari alpha 0.01, maka H₂ diterima, dengan berarti bahwa variabel kualitas produk berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* di Pekanbaru. (3) Hipotesis 3 artinya hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai T_{hitung} untuk variabel Store Image sebesar 0.386 < dari T_{tabel} sebesar 1.660, maka H₃ ditolak, dengan berarti variabel *Store Image* tidak berpengaruh dan tidak signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* di Pekanbaru.

PEMBAHASAN

Pengaruh *Life Style* terhadap Keputusan Pembelian

Diketahui bahwa variabel *life style* memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Dapat dilihat dari tanggapan responden yang baik mengenai produk pakaian di Toko Mulia sesuai digunakan untuk aktivitas. mengingat bahwa setiap orang memiliki gaya hidup yang berbeda-beda, kemudian gaya hidup ini yang akan mempengaruhi budaya konsumsi konsumen. Sebagaimana yang diungkapkan oleh Satya Gunawan Yahya (2012) gaya hidup akan mempengaruhi keinginan seseorang untuk berperilaku dan akhirnya menentukan pilihan – pilihan konsumsi. Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti terdahulu yaitu Lestari (2017), bahwa gaya hidup memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian. Penelitian sebelumnya sejalan dengan penelitian yang dilakukan saat ini bahwa variabel *life style* berpengaruh terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internaasional *Fashion* Pekanbaru.

Pengaruh Kualitas Produk terhadap Keputusan Pembelian

Diketahui bahwa variabel kualitas produk memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Toko Mulia bersedia bertanggung jawab terhadap produk yang mereka jual dengan memberikan konsumen garansi pergantian produk apabila terjadi kecacatan. Mengingat bahwasanya dalam membeli suatu produk konsumen akan selalu mempertimbangkan kualitas produk, jika produk itu baik diharapkan terjadi pembelian ulang terhadap produk tersebut. Sebagaimana yang diungkapkan oleh Keller & Kotler (2009) kualitas produk adalah produk atau jasa yang telah memenuhi atau melebihi ekspektasi pelanggan semakin baik kualitas produk diharapkan dapat menarik konsumen untuk percaya dan membeli produk tersebut. Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti terdahulu yaitu Citra (2016), bahwa kualitas produk memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian. Penelitian sebelumnya sejalan dengan penelitian yang dilakukan saat ini bahwa variabel kualitas produk berpengaruh terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internaasional *Fashion* Pekanbaru.

Pengaruh *Store Image* terhadap Keputusan Pembelian

Diketahui bahwa variabel *store image* tidak memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Namun responden memiliki tanggapan yang baik terhadap *store image* di Toko Muia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Dimata ataupun benak konsumen Toko Mulia memiliki reputasi yang baik, namun tidak hal nya untuk lokasi, konsumen merasa Toko Mulia letaknya tidak strategis. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa menciptakan sebuah citra yang baik bagi konsumen berarti memuaskan konsumen, mengingat konsumen yang merasa puas diharapkan akan melakukan pembelian. Sebagaimana yang diungkapkan oleh Sopiah & Syihabudhin (2008) bahwa citra toko adalah kepribadian sebuah toko yang menggambarkan apa yang dilihat dan dirasakan oleh konsumen terhadap toko tertentu. Dari hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti terdahulu yaitu Gunawan (2010) bahwa *store image* memiliki pengaruh yang signifikan terhadap keputusan pembelian, penelitian sebelumnya tidak sejalan atau terdapat perbedaan dengan penelitian yang dilakukan saat ini bahwa variabel *store image* tidak berpengaruh signifikan terhadap keputusan pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat ditarik kesimpulan : (1) Variabel *Life Style* (X_1) berpengaruh signifikan terhadap Keputusan Pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. (2) Variabel Kualitas Produk (X_2) berpengaruh signifikan terhadap Keputusan Pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. (3) Variabel *Store Image* (X_3) berpengaruh signifikan terhadap Keputusan Pembelian konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Berdasarkan hasil pembahasan dalam penelitian ini, maka saran dalam penelitian ini yaitu perlu dilakukan penelitian lebih lanjut terhadap faktor-faktor selain *Life Style*, Kualitas Produk dan *Store Image* yang berpengaruh terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Toko Mulia Internasional *Fashion* Pekanbaru. Hal ini dikarenakan dalam penelitian ini ketiga variabel tersebut hanya mampu menjelaskan 44.6 % variasi keputusan pembelian sedangkan sisanya sebesar 55.4% dijelaskan oleh penelitian yang lain yang tidak diteliti dalam penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, H. N. (2015). *Manajemen Strategi Pemasaran*. In Pustaka Setia (Ed.) (Cetakan 1, p. 472).
- Ali, H. (2011). *Marketing dan Kasus-kasus Pilihan*. In CAPS Yogyakarta (Ed.), *CAPS (Center For Academic Publishing Service)* (cetakan 2).
- Assauri, S. (2009). *Manajemen Pemasaran Konsep Dasar dan Strategi*. In PT Raja Grafindo Persada Jakarta (Ed.) (Edisi Pert, p. 300).
- Citra, R. Y. (2016). Analisis Pengaruh Citra Merek ,Harga dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Produk Christian Andrie Chocolate di Pekanbaru. Stie Pelita Indonesia.
- Ferdinand, A. (2011). *Metode Penelitian Manajemen*. In S. Indoprint (Ed.).
- Ghozali, I. (2009). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Ghozali, I. (2011). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS*. In S. B. P. U. Diponegoro (Ed.).
- Gunawan, P. (2010). Analisis Pengaruh Citra Toko Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen pada Supermarket Mandiri Simpang Bahagia Medan.
- Juliandi, A. (2013). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif Untuk Ilmu-Ilmu Bisnis*. In Medan:M2000 (Ed.).
- Keller&Kotler. (2009). *Manajemen Pemasaran*. In Jakarta:Erlangga (Ed.) (Edisi 13 J).
- Keller, K. (2016). *Manajemen Pemasaran*. In Jakarta Raja Grafindo (Ed.) (Edisi 1, c, pp. 120–323). <https://doi.org/10.1016/j.electacta.2014.10.067>
- Kotler, P., & Armstrong, G. (2014). *Principle Of Marketing 15 Edition*. In New Jersey: Pearson Prentice Hall (Ed.) (15th ed., p. 2014). <https://doi.org/10.1016/j.neuroimage.2008.10.043.Automated>
- Lestari, A. (2017). Pengaruh Gaya Hidup dan Sikap Konsumen Terhadap Keputusan Pembelian Produk Secara Online di Kota Makassar Fakultas Ekonomi Bisnis dan Islam, Universitas Negeri Alauddin.
- Lupiyoadi, R. (2014). *Manajemen Pemasaran Jasa Berbasis Kompetensi*. In Jakarta: Salemba Empat (Ed.) (Edisi 3).
- Mardiansyah. (2016). Analisis Hubungan Citra Merek dan Perilaku Konsumen Terhadap Keputusan Pembelian Sepeda Motor pada PT Asia Surya Perkasa Cabang PangkalPinang. *Jurnal Manajemen, 10*.
- Maretha, V., & Kuncoro, E. A. (2011). Pengaruh Store Atmosphere dan Store Image pada Toko Buku Gramedia Pondok Indah Fakultas Ekonomi dan Bina Nusantara University, 2, 979–991..
- Pawitaningtyas, M. R., Kumadji, S., & Sunarti. (2015). Pengaruh Green Advertising Terhadap Citra Merek Serta Dampaknya Pada Keputusan Pembelian, 25(1), 1–7.
- Philip Kotler & Gery Amstrong. (2008). *Marketing*. In N. J. P. Hall (Ed.) (10th ed.).
- Pratama, A. K. (2015). Analisis Pengaruh Gaya Hidup, Promosi, dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Smartphone Samsung Wilayah Jakarta Pusat Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Sari, Fani Puspita & Tri Yuniati. (2016). Pengaruh Harga, Citra Merek dan Word Of Mouth Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen. *Jurnal Imu Dan Riset Manajemen, 5*.
- Soebagyo, Tommy & Dr Hartono M.M. (2014). Analisa Pengaruh Store Image Terhadap Purchase Intention di Toserba Ramai Ngawi. *Jurnal Manajemen Pemasaran, 1(2)*.

- Solomon, Michael R. (2011). *Customer Behavior*. In N. J. P. A. Wesley (Ed.) (9th ed.)
- Sopiah & Syihabudhin. (2008). *Manajemen Bisnis Ritel*. In Y. A. Offset (Ed.).
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. In Bandung: Alfabeta (Ed.).
- Tjiptono, F. (2008). *Strategi Pemasaran*. In Yogyakarta: Andi (Ed.) (Edisi 3).
- Yahya, Satya Gunawan. (2012). Pengaruh Word Of Mouth, Inovasi, Gaya Hidup dan Perceived Quality Terhadap Keputusan Pembelian.
- Wijaya, Christian Hadi. (2013). Pengaruh Store Image, Store Admosphere dan Store Theatrics Terhadap Purchase Intention pada The Body Shop Galaxy Mall Surabaya