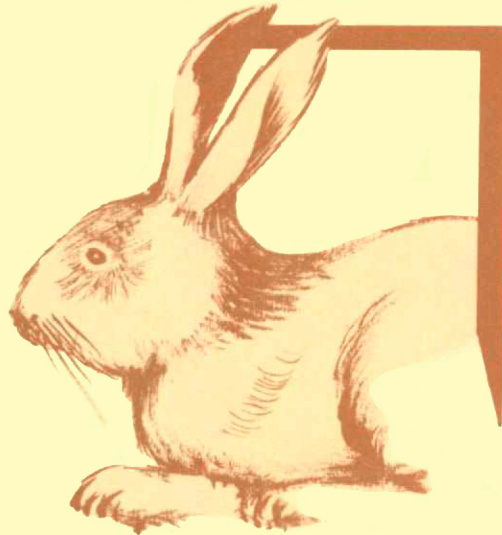
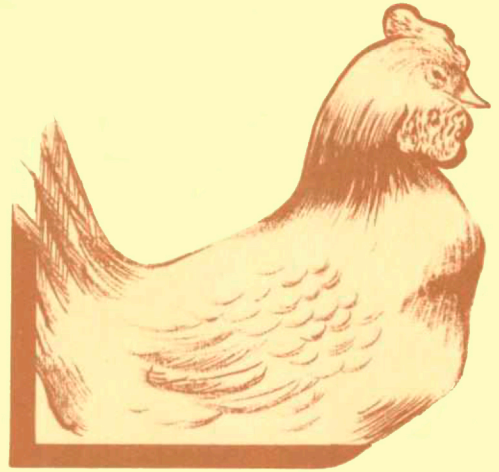


A 117 0205

S/MD/01
01133
1987

**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
MINISTERIO DE TRABAJO Y SEGURIDAD SOCIAL
REGIONAL DEL VALLE**



ESPECIES MENORES

PREVENCION DE ENFERMEDADES

**CENTRO LATINOAMERICANO DE ESPECIES MENORES (CLEM)
CONVENIO SENA (Colombia) - BARNEVELD COLLEGE (Holanda)
TULUA VALLE**



Esta obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Ministerio de Trabajo y Seguridad Social
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE "SENA"
Regional del Valle del Cauca

CENTRO LATINOAMERICANO DE ESPECIES MENORES "CLEM TULUA"

SIMD/01/01133

PREVENCIÓN DE ENFERMEDADES

B 9

Elaborada por: HUGO LEON NEIRA ARAGON

Asesoría Pedagógica: Amparo Sandoval Lasso

C O N T E N I D O

INTRODUCCION

OBJETIVO TERMINAL

1. Enfermedad
2. Higiene
3. Normas de manejo
4. Desinfección
5. Inmunología
 - 5.1 Los antígenos
 - 5.2 Los anticuerpos
 - 5.3 Resistencia e inmunidad
6. Vacunas
 - 6.1 Tipos de Vacunas
 - 6.2 Calidad de las vacunas
 - 6.3 Conservación de las vacunas
 - 6.4 Aplicación de las vacunas
 - 6.5 Efecto de la vacuna
7. Definición de Medicamento
8. Métodos de administración de medicamentos
9. Factores que afectan o alteran la respuesta al medicamento
- 10 Dosis
- 11 Medicamentos que actúan sobre la piel y membranas mucosas
- 12 Medicamentos que obran en el aparato digestivo
- 13 Medicamentos catárticos
- 14 Medicamentos que actúan sobre el sistema nervioso central
- 15 Coagulantes y anticuagulantes
- 16 Medicamentos antianémicos
- 17 Medicamentos antiinfecciosos
- 18 Penicilinas

- 18.1 Administración de la penicilina
- 18.2 Dosificación
- 19 Otros antibióticos

RECAPITULACION

AUTOEVALUACION FINAL

RESPUESTAS A LA AUTOEVALUACION

BIBLIOGRAFIA

I N T R O D U C C I O N

Las explotaciones animales requieren animales sanos.

Las consecuencias económicas que producen las enfermedades son enormes. Por eso su prevención o la reducción de los efectos de aquellas que no pueden ser prevenidas es muy importante. Se deben realizar medidas higiénicas que van desde la compra de los animales; el sitio de la explotación, el uso de desinfectantes y eficientes prácticas de manejo.

Se hace necesario el conocimiento del sistema inmunológico del animal como su propio medio de defensa; también el conocimiento de vacunas que constituyen el sistema preventivo más práctico y barato.

El mantenimiento de los animales sanos implica muchas veces el uso de Droga y por esto se hace necesario el conocimiento de ellos y la manera de utilizarlos.

OBJETIVO TERMINAL

Al terminar el estudio de esta cartilla, usted identificará alternativas para la prevención de enfermedades y las características de algunas Drogas.

PREVENCIÓN DE ENFERMEDADES

1. Enfermedad

En el proceso de la enfermedad intervienen:

Animal:	= Suceptico
Agente causal	= Virus, bacterias-hongos
Factores ambientales	= Manejo-clima, temperatura

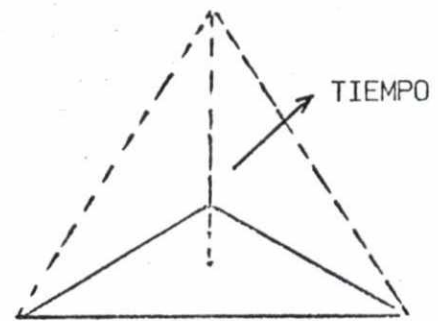


Fig. 1 y 2

Definición

La enfermedad es un proceso dinámico en que el animal, el patógeno o agente causal en íntima relación con el medio ambiente se influyen mutuamente, de lo que resultan modificaciones morfológicas y fisiológicas, en el animal.

- Síntoma: Manifestación de la enfermedad perceptible por la vista, tacto y oído.
- Signo: Tejidos enfermos asociados a la estructura de los patógenos.
- Diagnósis: Conocimientos de síntomas y signos de una enfermedad.
- Diagnóstico: Conocimiento diferencial de una enfermedad,

2. Higiene

La higiene es el conjunto de medidas necesarias para reducir, tanto como sea posible, la presencia de microbios y parásitos patógenos en las explotaciones mediante la aplicación de normas sanitarias eficientes. Específicamente, estas normas consisten en :

1. La granja debe estar localizada lejos de los centros urbanos. Alrededor de la granja se debe colocar mallas que impidan la penetración de animales de otras granjas.
2. Visitantes: No se debe permitir la entrada a la granja de gente sin sus correspondientes botas previamente desinfectadas. Los visitantes deben hacer uso de los desinfectantes (recipientes) colocados a la entrada de la explotación.
3. Cuando se compren nuevos animales, estos deben provenir de granjas de reconocida sanidad. Los cerdos se

deben poner en cuarentena por lo menos 3 semanas, junto con 4 ó 5 lechones de la propia explotación.

Con cerdos de engorde, el sistema "Todos adentro, todos afuera" debe ser practicado.

4. Cuando vendan animales, las personas extrañas a la granja no deben entrar. Solamente los trabajadores de la granja deben hacer este trabajo.
5. Evitar en lo posible estar moviendo los animales en la misma granja. Muchas enfermedades pueden ser fácilmente transferidas de una sección a otra.
6. Los reproductores de estaciones de servicio de montas pueden fácilmente transmitir enfermedades. Estos cerdos deben ser chequeados con regularidad. Para explotaciones grandes es aconsejable tener su propio reproductor.

La inseminación artificial es muy útil para el control sanitario.

7. El alimento entregado debe estar en bolsas desechables.
8. Los animales muertos deben ser retirados, enterrados y quemados lo más pronto posible. Se debe evitar el contacto de perros, gatos o aves con animales muertos. Los animales deben enviarse en bolsas plásticas al laboratorio para el examen post-mortem.
9. Las granjas grandes deben ser divididas en diferentes secciones como por ejemplo: Cría y engorde. También se deben tener separados los animales por función o período de vida.

Hembras secas, hembras gestantes, hembras con crías, destetos y cebados. En aves; Cría - levante - ponedoras - engorde.

10. Los animales enfermos deben ser separados de los otros. Debe existir una sección, separada y aislada para ellos.
11. Las ratas, ratones e insectos se deben controlar mediante medidas higiénicas (es un factor importante para prevenirlos).
12. La limpieza en general es de suma importancia. Las diferentes secciones deben ser limpiadas y desinfectadas tan pronto como sean desocupadas. Se debe hacer aseo diario de las cocheras, bebederos, comederos. Se deben retirar camas húmedas.
13. Los pasillos y el depósito para alimentos deben ser limpiados regularmente. Se debe revisar y controlar escapes de agua.

Nota: En pequeñas explotaciones muchas de estas medidas no podrán ejecutarse adecuadamente. Pero la limpieza general siempre que sea posible es esencial.

14. Se debe realizar una buena limpieza entre lote y lote de aves retirando las camas contaminadas.
15. Los drenajes de las instalaciones deben tener un correcto funcionamiento.
16. Manejar el material de cama correctamente.

17. En aves y conejos recoger periódicamente la gallinaza debajo de las jaulas.

3. Normas de manejo

Una aplicación correcta de las normas de manejo en lo que se refiere al aseo debe ser tenida en cuenta; estas son labores diarias que deben hacerse, pues si no se hacen traeran como consecuencia acúmulo de deyecciones, de alimento pasado, de agua sucia que ocasionaran problemas a los animales.

El recibo de animales nuevos implica todo como labor de aseo y de prevención. El orden de limpieza generalmente es el siguiente:

- Retirar camas (viruto) viejas
- Barrer
- Lavar
- Desinfectar
- Encalor (ayudo a la desinfección)
- Colocar cama nueva

En conejos hacer lo mismo con las jaulas, el material de cama debe ser retirado o cambiado a su tiempo o cuando sea causa de malos olores o de posibles foco de microbios. Retirar comidas pasadas es fundamental.

4. Desinfección

Desinfectar las instalaciones y equipo es fundamental pues esto reafirma la acción del aseo.

El desinfectante mata a los gérmenes infecciosos

La desinfección puede ser:

Física: Esta se realizó por flambeado y sol directo

Química: Se realizó con el uso de desinfectante.

El Flambeado: Es una desinfección muy efectiva pero necesita un equipo adecuado con el que se debe tener mucho cuidado.

El Sol Directo: Solamente se aprovecha en corrales y potreros al aire libre.

Desinfectantes

- Químicos oxidantes (por ejemplo: perganmanato de potasio). Tiene la desventaja de actuar solamente después de una limpieza muy completa.

Pequeñas cantidades de materia orgánica impiden la acción de estos desinfectantes.

Acidos o alcalis fuertes en una concentración de 1 - 5%.

La soda cáustica es el producto más utilizado de este grupo en una concentración de 2% y tiene una acción muy efectiva contra bacterias y virus. Su desventaja es la corrosividad fuerte. La soda común (carbonato de sodio) es muy buena para limpiar, pero tiene poca acción desinfectante.

- Formol: Es un desinfectante muy fuerte que actúa muy bien donde han quedado restos de materia orgánica. El formol es muy cáustico e irritante, razón por la cual debe utilizarse con cuidado.

- Alcohol: Es un buen desinfectante para la piel.
- Creolina: Es un desinfectante fuerte y de amplio espectro.
- Halógenos: el cloro, el yodo, y muchos de sus derivados son buenos desinfectantes. De estos últimos la más común es la cloramina.

5. INMUNOLOGIA

El animal se defiende contra infecciones microbianas con sus sistema hematopoyético. Este sistema está formado por órganos como las glándulas linfáticas, el timo, el bazo y la médula de los huesos. Cualquier sustancia ajena que penetra al cuerpo será reconocida por éste como antígeno y el sistema hematopoyético forma una defensa específica contra este antígeno.

5.1 Los Antígenos

Un antígeno se define como una sustancia que provoca en el organismo, la formación de otra sustancia proteica de caracter específico y complementario del antígeno este se llama anticuerpo.

Un antígeno también se le puede llamar sustancia antigénica o inmunogénica.

Los atributos del antígeno dependen del animal receptor. es decir, el antígeno se comporta en forma diferente según las condiciones del animal receptor.

La cantidad de antígeno que penetra en el huesped, va

a recibir una respuesta más o menos proporcional; en algunos casos no hay proporcionalidad entre la cantidad de antígeno y el proceso inmunológico (alergia).

5.2 Los Anticuerpos

En el plasma sanguíneo se encuentra un grupo grande de proteínas clasificadas como globulinas. Algunas de estas proteínas se producen en las células linfáticas como respuesta a las sustancias extrañas llamadas antígenos; la proteína recién formada se llama anticuerpo que es el causante de la inmunidad.

Los anticuerpos pueden ser:

1. Antitoxinas: Que neutralizan las toxinas microbianas.
2. Aglutininas: Forman grupos de microbios infectantes e inhiben su actividad.
3. Lisinas: Disuelven los microorganismos provocando su destrucción.

5.3 Resistencia o Inmunidad

Genética:

Se basa en la incompatibilidad de algunas especies animales con otras tantas enfermedades. Ejemplo: Las aves no sufren fiebre aftosa, los solípedos tampoco.

La inmunidad puede ser:

- Natural activa: Es la inmunidad que adquiere un animal a través de una infección natural, pasando una fase de enfermedad que puede ser grave, pero que también presentarse sin ningún síntoma.
- Natural pasiva: Es la que adquiere un animal por recibir anticuerpos en forma natural ya sea a través de la placenta o el calostro, sin que el sistema inmunológico del animal participe en la formación de estos anticuerpos.
- Artificial activa: Fenómeno de la vacunación que provoca en el individuo, una reacción formandose anticuerpos.
- Artificial pasiva: El animal recibe anticuerpos ya formados

6.

Vacunas

En general con el término vacuna se define la aplicación de un antígeno para producir una inmunidad adquirida, artificial y activa.

Hasta ahora no se dispone de drogas que puedan destruir un Virus, una vez que ha invadido el cuerpo de un animal la única defensa de que disponemos es el aparato inmunológico del mismo animal.

Y este nos da la posibilidad de hacer inmune al animal contra una enfermedad, por medio de la vacunación, vacunar un animal quiere decir: Provocar en forma artificial el primer contacto con un Virus para que la segunda vez

el animal sea capaz de resistir una infección natural.

6.1 Tipos de Vacunas

Las Vacunas pueden ser:

Bacterinas Constituidas por bacterias muertas o modificadas. Por ejemplo: Vacunas contra carbón bacteriano.

Toxoides: Toxinas producidas por determinada bacteria pero en forma atenuada. Ejemplo: Vacuna contra Tétano.

Virales: Que podemos subdividir en:

- Virus vivo modificado: La modificación del virus se logra pasandolo varias veces a través de un determinado animal de laboratorio o un cultivo de células lo que lo hace perder su virulencia.
Por ejemplo: La vacuna contra peste porcina se hace con un virus que ha pasado muchas veces por conejos.

En general las vacunas de virus vivo dan una mejor inmunidad y esta tiene una larga duración.

Una vacuna de virus viva es muy delicada y hay que manejarla y almacenarla con más cuidado que las vacunas de virus muerto.

6.2 Calidad de las Vacunas

Para que las vacunas sean de buena calidad, debe reunir los siguientes requisitos:

- Tener capacidad para formar suficientes anticuerpos.
- Buena pureza del material antigéno.

- No ser nocivas al organismo.
- Que sean de fácil aplicación.
- Que sean de fácil conservación.

6.3

Conservación de las Vacunas

Las vacunas no deben exponerse a la acción de altas temperaturas. Su temperatura requerida es de 3 a 7 grados.

Así mismo deben transportarse atendiendo todas las medidas de seguridad, colocándolas en un recipiente con hielo y acerrin, observando cuidadosamente las normas técnicas recomendadas por sus fabricantes.

6.4

Aplicación de las Vacunas

Para aplicar Vacunas deberán tenerse en cuenta las siguientes normas:

1. Esterilizar el equipo con agua hervida por 15 minutos.
2. Verificar la fecha de vencimiento de la vacuna, las vacunas no deben aplicarse una vez se haya vencido esta fecha.
3. Aplicar las vacunas según las recomendaciones en cuanto a edad, repitiendo la dosis a los intervalos recomendados.
4. No deberán usarse desinfectantes químicos ni para la jeringa, ni para el sitio de aplicación de la vacuna.
5. Aplicar la dosis recomendada por el laboratorio.
6. No se deben vacunar animales enfermos o en malas condiciones físicas. Tampoco en animales que presentan

síntomas de enfermedad contra la cual se va a vacunar.

7. Destruir los envases y sobrantes de vacunas ya sea quemándolas o enterrándolas.
8. Registrar la fecha de vacunación, producto usado, dosis y número de lote.

Sitio de Aplicación de las Vacunas

- En Cerdos, cabras, conejos, vía intramuscular subcutánea.
- En aves.

Vía nasal, ocular, agua de beber, spray, intramuscular, subcutánea.

Cuadro Resumen del sitio de Aplicación de las
Vacunas contra algunas enfermedades

Animal	Enfermedad	Sitio de aplicación
AVE	New Castle	Nasal, Ocular, Agua de beber, Saprav-Intramuscular
	Viruela	Intra-alar
	Bronquitis	Nasal, ocular, agua de beber,
	Encefalomiелitis	Agua de beber
	Laringotraqueitis	Ocular
	Gumboro	Subcutánea
CERDOS	Peste Porcina	Intramuscular
	Fiebre Aftosa	Intramuscular
	Carbón bacteridiano	Intramuscular
CABRAS	Fiebre Aftosa	Intramuscular

6.5

Efecto de la Vacuna

Una vez aplicada la vacuna en el animal la inmunidad comenzará a producirse entre los 10 ó 15 días des ués.

La buena alimentación influye directamente en la formación de anticuerpos.

Cuando más joven es el animal, es más difícil inmunizarlo debido a que está en proceso de desarrollo su sistema hematopoyético.

7.

DEFINICION DE MEDICAMENTOS:

Los medicamentos son sustancias que se preparan en diversas formas para administrarlos al animal en el tratamiento. Generalmente los medicamentos se solubilizan por medio de vehículos o disolventes para hacerlos aceptables al gusto.

El vehículo puede ser: Polvo inorgánico (silicatos, soluciones acuosas, jarábes).

Una Inyección: Es una solución acuosa para infección parenteral o un aceite para prolongar el tiempo de absorción.

Las Tabletas: Son polvos comprimidos mecánicamente en forma de pequeños discos.

Las pildoras: resultan de la mezcla de medicamentos en polvo con sustancias glutinosas como miel o glucosa.

Los Linimentos: Son preparados líquidos disueltos en

alcohol o diluidos en agua.

Las Pomadas: Son sustancias semisólidas y viscosas que se aplican a la piel o a las mucosas.

Los Supositorios: Son formas medicinales cuyo fin es introducir los medicamentos en las cavidades del cuerpo.

Una prescripción o receta: Es un pedido por escrito hecho al farmacéuta con el fin de que prepare la medicina prescrita.

8.

METODOS DE ADMINISTRACION DE MEDICAMENTOS:

La vía de administración de un medicamento está determinada por sus propiedades físico-químicas, por la rapidez con que se desea obtener la respuesta buscada, y por el sitio donde es necesario que actúe el medicamento:

- Administración Bucal: Es la vía más común; porque es la más fácil, la más segura y requiere medicamentos estériles, ni muy puros como las que se necesitan para inyectar en los tejidos.
Estos medicamentos se disuelven y absorben en el intestino.
- Administración parenteral: Se refiere a la administración de un medicamento por vía diferente de la entérica o digestiva; entre estas tenemos:
- Inyección Intravenosa: Inmediatamente después de la inyección, el medicamento llega al tejido que ha de responder y actuar sobre él. Generalmente se aplica

lentamente.

- Inyección Intramuscular: Se aplican medicamentos que se absorben lentamente, un ejemplo son las penicilinas para obtener de ellas una acción antibacteriana prolongada.
- Inyección Subcutanea: Los medicamentos inyectados se difunden por los capilares y distribuyen por todo el cuerpo para afectar al tejido que a de responder a la terapéutica.
- Otras Inyecciones Intraperitoneal: Generalmente grandes cantidades de medicamentos no irritantes, como soluciones salinas y destrosas.
- Inyección Epidural: Se utiliza para la introducción de anestésicos locales en el conducto raquideo.

9. FACTORES QUE AFECTAN O ALTERAN LA RESPUESTA AL MEDICAMENTO

Peso, edad, hora de alimentación; tolerancia.

10. DOSIS

Es un término cuantitativo que mide la cantidad de medicamento necesario para producir un efecto determinado; es decir la cantidad que es preciso administrar para conseguir una concentración eficaz en el tejido del órgano afectado.

La frecuencia de administración está determinada por las velocidades de absorción, metabolismo y eliminación del medicamento dado.

11.

MEDICAMENTOS QUE ACTUAN SOBRE LA PIEL Y MEMBRANAS MUCOSAS

Su acción es simple y se limita al sitio de aplicación; así tenemos:

- Emolientes: Sustancias grasas que ablandan la piel; Ejemplo: Aceites vegetales, grasas animales.
- Demulcentes: Forman un recubrimiento sobre la piel para proteger las células de contactos irritantes; Ejemplo: Polvo (talco).
- Cicatrizante: (polvos no irritantes) como oxido de zinc.

12.

MEDICAMENTOS QUE OBRAN EN EL APARATO DIGESTIVO

- Antiácidos: Se utilizan para proteger, y cubrir las mucosas irritadas en los animales; Ejemplo: Bicarbonato de sodio, carbonato calcico, oxido de magnesio.
- Sales Biliares: Se utilizan principalmente para aumentar la absorción de grasas.
- Los Eméticos: Son medicamentos que producen vómito, al estimular el centro emético en el bulbo raquideo. Ejemplo: La nicotina y sustancias que contienen alcaloides.
- Los Antieméticos: Recubren e inhiben los centros eméticos.

13. MEDICAMENTOS CATARTICOS

Son los que estimulan la defecación; Ejemplo: Sulfato de magnesio, aceite de ricino, riubarbo.

14. MEDICAMENTOS QUE ACTUAN SOBRE EL SISTEMA NERVIOSO CENTRAL

Estos medicamentos se conocen con el nombre de anestésicos y analgésicos, produciendo la desaparición del dolor y del conocimiento; Ejemplo: Cloroformo, eter, oxido nitroso, hidrato de cloral, morfina. Se pueden aplicar por inhalación, intravenosamente, introperitoneal y bucal. Algunos medicamentos estimulan el sistema nervioso central como las anfetaminas y cafeina.

Existen medicamentos que bloquean la conducción de impulsos nerviosos, producen alivio del dolor, son los Anestésicos locales; Ejemplo: Clorhidrato de procaina, (monocaina) lidocaina.

15. COAGULANTES Y ANTICOAGULANTES

FENOMENO DE LA COAGULACION

Protrombina + Tromboplastina + Iones de Calcio = Trombina

Fibrinogeno + Trombina = Fibrina

El derrame de sangre de los capilares retarda la cicatrización de las heridas.

Existen coagulantes locales (Hemostáticos) como esponjas de gelatina y de almidón.

Existen coagulantes generales, Como vitaminas K, la heparina sódica, dicumeral.

LOS ANTICUAGULANTES

Se utilizan para impedir la coagulación de la sangre;
Ejemplo: Citrato sódico, oxalatos.

16. MEDICAMENTOS ANTIANEMICOS

La anemia puede definirse como deficiencia en el volumen de la sangre, disminución de eritrocitos o descenso del contenido de hemoglobina.

CLASES DE ANEMIA

ANEMIA POR DEFICIENCIA DEL HIERRO

ANEMIA POR PERDIDA CRONICA DE SANGRE

ANEMIA HEMOLITICA: (eritrocitos son atacados por protozoarios, bacterias y virus patógenos).

ANEMIA APLASTICA: Supresión de la producción de eritrocitos por la médula osea.

En los animales la anemia se dirige principalmente al tipo de deficiencia de hierro.

En este tipo de anemia es preciso suministrar hierro, en sus formas de sales orgánicas u inorgánicas como sales ferrosas, sales férricas.

17. MEDICAMENTOS ANTIINFECCIOSOS

ANTISEPTICOS - DESINFECTANTES

Un desinfectante es toda sustancia usada para destruir

bacterias (germicida, bactericida). Un antiseptico es una sustancia que no mata las bacterias pero inhibe su multiplicación.

Son productos químicos:

Los antisepticos y desinfectantes penetran en la célula bacteriana y la destruye o interfiere su metabolismo.

La limpieza es de gran importancia en el uso efectivo de antisepticos y desinfectantes.

Los antibióticos y sulfamidas se clasifican a veces como antisepticos.

ANTIINFECCIOSOS

Antiinfecciosos locales:

Yodo, cloro, fenol, cresol, mercurio.

Antiinfecciosos Generales:

Sulfamidas: Impiden la multiplicación del organismo patógeno, dando oportunidad a las defensas del cuerpo para que se movilicen y destruyan los organismos invasores (sistema ventrículo endotelial).

Las sulfamidas se aplican por vía intramuscular en veterinaria existen compuestos como: Sulfaguanidina, sulfatiazol, sulfatolidina.

18.

PENICILINAS

Inhibe las acciones metabolicas vitales de la bacteria. La penicilina es bactericida y bacteriostática. En bajas concentraciones inhibe la multiplicación de la bacteria y en concentraciones altas mata la bacteria.

Las penicilinas naturales más conocidas son:

Penicilina procaínica (polvo blanco)

Penicilina sódica

Penicilina Benzatínica

18.1

ADMINISTRACION DE LA PENICILINA

La penicilina se absorbe rápidamente cuando se inyecta por vía intramuscular o subcútanea. En quince o treinta minutos se alcanza la concentración máxima en la sangre. La desaparición de la penicilina de la corriente sanguínea es rápida.

La penicilina se excreta principalmente por la orina y en cierto grado por la bilis.

La penicilina puede considerarse como una sustancia atóxica.

18.2

DOSIFICACION

La mayor parte de los datos proceden de medidas realizadas en el laboratorio con animales normales; también depende del tipo de preparado.

19.

OTROS ANTIBIOTICOS

Estreptomycinas: Es un potente antibiotico muy eficaz contra bacterias gram negativas de los generos:

Pasteurella - Brucella - Salmonella - Microbacteriano.

La inyección intramuscular de estreptomicina es el método de elección para tratar infecciones generales.

Tetraciclinas: Es un polvo cristalino amarillo que se disuelve bien en agua. Se les llama antibióticos de

alto espectro porque muestran un amplio intervalo de actividad antibacteriana.

Las bacterias susceptibles a las tetraciclinas son estreptococos brucellas, Escherichia coli, Bacillus Anthracis.

La vía de aplicación más común es la inyección intravenosa. Son relativamente atóxicas.

Clorafenicol: Es un antibiótico cristalino, actúa contra bacterias gram positivas y gram negativas, se inyectan en todas las especies en forma de suspensión acuosa:

Eritromicina

Corbomicina

Bacitracina

RECAPITULACION

La enfermedad de un animal es un proceso en que intervienen el animal, el agente causal y el medio ambiente. El animal enfermo presenta síntomas y signos que sirven para diagnosticar su problema.

Para evitar que el animal se enferme hay que realizar prácticas de prevención como son: Higiene permanente de las instalaciones; sitio de las instalaciones, el uso de desinfectantes, etc. .

El animal posee un sistema inmunológico que lo protege de una manera natural contra el ataque de microbios, creando en él una resistencia contra determinada enfermedad,.

Una de las maneras más eficaces para prevenir enfermedades son las vacunas.

Para suministrar una vacuna es necesario tener en cuenta varios factores: como calidad, conservación, normas de aplicación, efectos, sitios de aplicación.

Cuando por falta de prevención se nos presenta el problema, tenemos que entrar a tratarlo y por ello debemos conocer la droga a utilizar, su cantidad y el sitio o vía, administración y la manera como actúa en el organismo animal.

AUTOEVALUACION FINAL

Conteste Verdadero o Falso a las siguientes preguntas (V.F)

- 1) El medio ambiente interviene en el proceso de la enfermedad
- 2) Síntoma es la manifestación de la enfermedad perceptible por la vista - tacto - oído
- 3) El sistema "Todos adentro, todos afuera" no es practicable en cerdos de engorde
- 4) Colocar animales de diferente edad cercanos unos a otros es provechoso para la granja
- 5) El sistema hematopoyético de los animales sirve para digerir mejor los alimentos
- 6) El antígeno provoca la formación de anticuerpos
- 7) Los anticuerpos son proteínas
- 8) Las aglutininas disuelven los microorganismos
- 9) La vacuña produce una inmunidad artificial activa en el animal
- 10) Los toxoides son vacunas en forma atenuada
- 11) Una vacuna se debe conservar a una temperatura entre 10 y 15°C
- 12) La vía más común de suministrar una droga es la parenteral
- 13) La inyección intravenosa se aplica rápidamente
- 14) Los medicamentos eméticos se utilizan para aumentar la producción de grasa
- 15) Un analgésico actúa sobre el sistema nervioso central

- 16) Protrombina+ Tromboplastina + Iones de calcio = Trombina
- 17) La supresión de la producción de eríctrocitos por la médula osea se llama anemia hemolítica
- 18) Las penicilinas inhiben las acciones metabolicas de las bacterias
- 19) Las estreptomicinas actúan bien contra bacterias gran negativas
- 20) Las tetraciclinas no muestran un amplio intervalo de actividad antibacteriana

RESPUESTAS A LA AUTOEVALUACION

- | | |
|-----|---|
| 1) | V |
| 2) | V |
| 3) | F |
| 4) | F |
| 5) | F |
| 6) | V |
| 7) | V |
| 8) | F |
| 9) | V |
| 10) | V |
| 11) | F |
| 12) | F |
| 13) | F |
| 14) | F |
| 15) | V |
| 16) | V |
| 17) | F |
| 18) | V |
| 19) | V |
| 20) | F |

BIBLIOGRAFIA

Pig Production en the Tropics

C. DERENDIA AND F. MULLER

