

**PERANCANGAN EKSTRAKSI FITUR MOTIF SASIRANGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA NAÏVE BAYES BERBASIS COLOR
HISTOGRAM DAN GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRICES (GLCM)**

Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin
Zayid Musiafa, S.Kom, M.Kom
zayidmusiafa.fti@gmail.com

ABSTRAK

Sasirangan adalah kain adat suku Banjar di Kalimantan Selatan yang dibuat dengan teknik tusuk jelujur. Penelitian menggunakan uji algoritma Naive Bayes Klasifikasi terhadap citra kain sasirangan yang diekstrak dengan metode berbasis color histogram dan GLCM data terdiri dari 30 citra digital kain sasirangan terdiri dari 10 data citra motif Hiris Gagatas dengan label g class 0, 10 data citra motif Kulat Kurikit diberi label k class 1, dan 10 data citra motif Absrak diberi label a class 2. Pengujian data menggunakan X-Validation dengan ketentuan Number Validaton uji 10 sampai dengan 2, type validasi yang diuji mulai dari Stratified Sampling, Shuffled Sampling dan Linier Sampling. Kesimpulan dari penelitian yang dilakukan diperoleh hasil accuracy Stratified Sampling Color Histogram dengan nilai validasi 5 memiliki nilai tertinggi dibandingkan Shuffled Sampling dan Linier Sampling dengan accuracy 63.33%. Hasil accuracy Stratified Sampling GLCM 0°, GLCM 45°, dan GLCM Rata-rata dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi dengan accuracy 80.00%. Sedangkan hasil accuracy Stratified Sampling GLCM 90° dengan nilai validasi 3 dan Accuracy Linier Sampling nilai validasi 10 memiliki nilai tertinggi dengan accuracy 73.33%. Hasil accuracy Stratified Sampling GLCM 135° dengan nilai validasi 3 memiliki accuracy 76.67%.

Kata Kunci : *Sasirangan, Naive Bayes, Klasifikasi, Color Histogram, Grey Level Coocurrence Matrix (GLCM)*

PENDAHULUAN

Sasirangan adalah kain adat suku Banjar di Kalimantan Selatan yang dibuat dengan teknik tusuk jelujur. Sejak tahun 2007, industri sasirangan ditetapkan sebagai salah satu dari sepuluh komoditi/produk/jenis usaha (KPJU) unggulan Kalimantan Selatan. Berdasarkan ragam hiasnya, sasirangan memiliki bermacam-macam motif, motif yang telah dikreasikan sesuai permintaan

pemesan ataupun kreasi dari pengrajin sendiri. Karena nilai budaya dan nilai seninya, maka sasirangan menjadi produk yang bernilai ekonomis tinggi di era modern ini. Namun, selain sebagai produk ekonomi, sasirangan memiliki karakteristik pada motifnya. Motif - motif dan ragam hiasnya, yang lahir dan dibangun dari proses kognitif manusia yang diperoleh dari sekitarnya. Sekarang ini motif sasirangan beragam dan masih ada beberapa yang belum dikenal masyarakat. Hal inilah dianggap sebagai

salah satu aspek yang menarik untuk diteliti menggunakan sains dan teknologi. Pada penelitian ini, mengadopsi tentang bagaimana pemrosesan citra dapat digunakan untuk mengenali fitur dari citra sasirangan. Istilah fitur dari motif sasirangan adalah menyatakan representasi suatu fungsi citra kain sasirangan yang digunakan dalam pemrosesan visual lebih lanjut. Ekstraksi fitur dari citra sasirangan merupakan proses untuk mendapatkan ciri dari persepsi visualnya.

Salah satu cara untuk mengatasi hal tersebut dengan melakukan klasifikasi kain. Sebenarnya terdapat banyak algoritma yang dapat dipergunakan untuk klasifikasi berdasarkan motif. Namun belum diketahui manakah algoritma yang lebih akurat untuk proses klasifikasinya. Penerapan algoritma Naïve Bayes diharapkan juga sebagai model yang tepat untuk menangani masalah klasifikasi sasirangan.

RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah di atas, dapat disimpulkan bahwa terdapat banyak algoritma yang dapat dipergunakan untuk klasifikasi berdasarkan motif. Namun belum diketahui manakah algoritma yang lebih akurat untuk proses klasifikasinya. Sedangkan pertanyaan penelitian (research questions) pada penelitian ini adalah: “Bagaimana akurasi algoritma Naive Bayes dengan menggunakan fitur ekstraksi color histogram dan GLCM untuk klasifikasi motif sasirangan?”

TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka

penelitian ini bertujuan untuk Tujuan penelitian ini yaitu :

1. Menerapkan algoritma Naïve Bayes pada proses klasifikasi motif sasirangan.
2. Mengukur kinerja klasifikasi motif sasirangan dengan naïve bayes.

TARGET LUARAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Target luaran dalam pembuatan laporan penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif sebagai media mengenalkan potensi daerah secara universal. Target luaran wajib dan tambahan dalam pembuatan penelitian ini adalah :

- a. Publikasi ilmiah dalam jurnal lokal yang mempunyai ISSN atau jurnal nasional terakreditasi seperti jurnal Al ‘Ulum Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
- b. Proseding pada seminar ilmiah baik yang berskala lokal, regional maupun nasional.
- c. Pengayaan bahan ajar/diktat.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Manfaat praktis Algoritma Naïve Bayes dapat digunakan pada proses klasifikasi motif sasirangan.
2. Manfaat teoritis Diharapkan Naïve Bayes dapat menghasilkan kinerja yang maksimal pada proses klasifikasi motif sasirangan.
3. Manfaat kebijakan Klasifikasi motif

sasirangan diharapkan dapat membantu

masyarakat atau pihak-pihak terkait untuk mengenali motif kain sasirangan.

METODE PENELITIAN

1. Pengumpulan Data

Metode penelitian yang dilakukan adalah metode penelitian eksperimen, dengan tahapan penelitian seperti berikut:

1. Pengumpulan Data (Data Gathering)

Data primer yang diperoleh peneliti adalah data hasil foto sasirangan.

2. Pengolahan Awal Data (Data Pre-processing)

Merupakan tahap pengolahan awal data dalam mempersiapkan data yang telah diperoleh dari tahap pengumpulan data sebelumnya untuk dilakukan proses selanjutnya.

3. Model/Metode Yang Diusulkan (Proposed Model/Method)

Metode yang diusulkan adalah metode perbandingan tingkat akurasi dari masing-masing fitur yang diuji dengan Naïve klasifikasi.

4. Eksperimen dan Pengujian Metode (Method Test and Experiment)

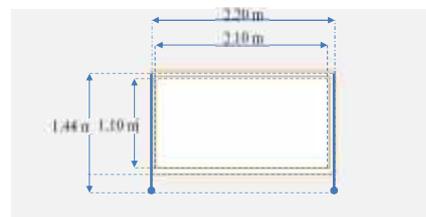
Eksperimen dan pengujian metode merupakan perhitungan dan simulasi pengujian metode yang digunakan pada penelitian ini.

5. Evaluasi dan Validasi Hasil (Result Evaluation and Validation)

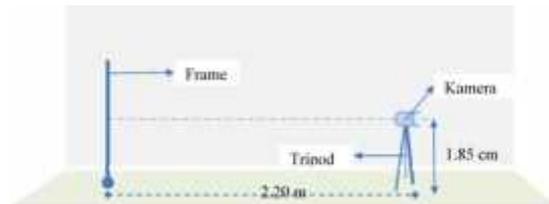
Pada tahapan ini dilakukan evaluasi terhadap kesimpulan atau informasi yang diperoleh dari tiga kelas data yang diproses hasil diperoleh yaitu tingkat akurasi.



Gambar 1 Persiapan Pengumpulan Data



Gambar 2 Ukuran Frame Pigura Foto Kain



Gambar 3 Ukuran Jarak Frame Foto dengan Tripod/Kamera



Gambar 4 Pengambilan Citra Kain Sasirangan Menggunakan Kamera Digital

2. Pengolahan Awal Data (Data Pre-processing)

Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahap preprocessing :

1. Melakukan cropping bagian tepi frame foto tujuannya menghilangkan background foto sehingga hanya ada bagian kain sasirangan dengan ukuran 800x444 piksel siap sebagai dataset dan proses lanjutan yaitu ekstraksi.
2. Melakukan proses ekstraksi fitur berbasis color histogram dan Grey Level Coocurrence Matrix (GLCM) Atribut yang digunakan dari masing-masing metode berbeda. Penggunaan atribut yang dipakai pada penelitian berdasarkan tabel dibawah ini hanya beberapa besaran yang diusulkan Haralick, Newsam dan Kammath (2005) hanya menggunakan lima besaran untuk GLCM, berupa angular second moment (ASM), contrast, inverse different moment (IDM), entropi, dan korelasi.

3. Model/Metode Yang Diusulkan (Proposed Model/Method)

Terdapat banyak algoritma yang dapat dipakai untuk klasifikasi namun belum diketahui algoritma manakah yang memiliki kinerja lebih akurat. Metode yang diusulkan adalah metode perbandingan tingkat akurasi hasil ekstraksi color histogram dengan GLCM yang diuji dengan Naïve Bayes klasifikasi.

4. Eksperimen dan Pengujian Metode (Method Test and Experiment)

Eksperimen dan pengujian metode merupakan perhitungan dan simulasi pengujian dalam menentukan class yang

relevan dan jumlah citra yang relevan. Citra relevan disini berarti citra hasil pencarian yang memiliki kelas sama dengan citra query. Dengan demikian menghasilkan keluaran akurasi terbesar dari klasifikasi sasirangan. Pengujian pada tahap ini menggunakan tabel hasil ekstraksi color histogram dan GLCM digunakan sebagai model pada Tools Rapidminer.

5. Evaluasi dan Validasi Hasil

Analisa kebutuhan dilakukan untuk mengetahui semua kebutuhan sistem, baik pada saat perancangan ataupun pada saat sistem diimplementasikan. Dengan mengetahui kebutuhan sistem maka proses pengembangan software dan implementasi dapat dikerjakan dengan lebih efisien.

Hardware yang diperlukan yakni kamera, jenis kamera digunakan penulis pada penelitian ini adalah kamera digital (saku) dengan lensa 33mm-96mm (Equivalent) 14MP.

Laptop yang digunakan untuk melakukan penelitian ini dengan spesifikasi Processor intel i5 1.7Ghz, VGA NVIDIA Geforce 820 2GB. RAM 4GB DDR3

Penerapan metode-metode yang akan digunakan diimplementasi dengan software MatLab 2010a dengan antar muka Graphical User Interface (GUI). Software matlab banyak digunakan untuk penelitian pattern recognition, voice recognition dan teori-teori lain, pembuatan aplikasi dapat dilakukan dengan cepat dengan bantuan fungsi-fungsi yang sudah tersedia. Pengujian data dan algoritma serta validasi menentukan akurasi menggunakan RapidMiner 5. Operating System yang digunakan Windows 7 64 bit.

6. Eksperimen dan Pengujian Model/Metode

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengukuran, dapat disimpulkan:

1. Accuracy Stratified Sampling Histogram dengan nilai validasi 5 memiliki nilai tertinggi diantara kedua sampling dengan accuracy 63.33%. Recall 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 50.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) 77.78% untuk motif abstrak, 71.43% untuk motif gagatas, dan 50.00% untuk motif kulat kurikit.
2. Accuracy Stratified Sampling GLCM sudut 0° dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi diantara kedua sampling dengan accuracy 80.00%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 90.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan 66.67% bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) untuk motif abstrak, 77,78% untuk motif gagatas, dan 100% untuk motif kulat kurikit.
3. Accuracy Stratified Sampling GLCM sudut 45° dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi diantara kedua sampling dengan accuracy 80.00%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 90.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan 66.67% bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) untuk motif abstrak, 77,78% untuk motif gagatas, dan 100% untuk motif kulat kurikit.
4. Accuracy Stratified Sampling GLCM sudut 90° dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi dengan accuracy 73.33%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan 72.73% bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang

- dibutuhkan (precision) untuk motif abstrak, 58,33% untuk motif gagatas, dan 100% untuk motif kulat kurikit.
5. Accuracy Linier Sampling GLCM sudut 90° dengan nilai validasi 10 memiliki nilai accuracy 73.33%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 50.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 90.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan 61.54% bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) untuk motif abstrak, 71,43% untuk motif gagatas, dan 90.00% untuk motif kulat kurikit.
 6. Accuracy Stratified Sampling GLCM sudut 135° dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi diantara kedua sampling dengan accuracy 76.67%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 60.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 90.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan 61.54% bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) untuk motif abstrak, 75,00% untuk motif gagatas, dan 100.00% untuk motif kulat kurikit.
 7. Accuracy Stratified Sampling GLCM Rata-Rata dengan nilai validasi 3 memiliki nilai tertinggi diantara kedua sampling dengan accuracy 80.00%. Recall 80.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif abstrak, 70.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif gagatas, dan 90.00% pengambilan data yang berhasil dilakukan terhadap bagian data yang relevan dengan query motif kulat kurikit. Sedangkan bagian data yang di ambil sesuai dengan informasi yang dibutuhkan (precision) 66.67% untuk motif abstrak, 77,78% untuk motif gagatas, dan 100.00% untuk motif kulat kurikit.
- Dengan demikian metode GLCM lebih baik digunakan sebagai ekstraksi fitur dan memiliki akurasi tertinggi 80.00% dibandingkan dengan metode color histogram yang hanya mencapai accuracy 63.33%. Nilai precision dengan metode GLCM diperoleh motif kulat kurikit mendominasi bernilai 100.00%.
- Saran**
Agar penelitian ini bisa ditingkatkan, berikut ini adalah saran-saran yang diusulkan;
1. Menambahkan jumlah jenis motif kain sasirangan, menambah jumlah data yang lebih besar sehingga data pengukuran yang idapat lebih baik lagi.

2. Menggunakan metode yang berbeda sehingga diperoleh algoritma yang terbaik untuk klasifikasi kain sasirangan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rangkuti, A. Haris., 2014. *Klasifikasi Motif Batik Berbasis Kemiripan Ciri Dengan Wavelet Transform Dan Fuzzy Neural Network*, Jurnal ComTech Volume 5 Nomor 1, Nomor-01-June-2014 2087-1244, Universitas Bina Nusantara - Binus University, p. Journal_32_25, 2014-06.
- [2] Miqdad, M., 2015. *Penentuan Kualitas Kayu Kelapa Menggunakan Algoritma Naive Bayes Berdasarkan Tekstur pada Citra*, Skripsi, Fakultas Ilmu Komputer UDINUS Semarang.
- [3] Oktata, Dian, & Pardede, D. L. Crispina., 2015. *Perbandingan Kinerja Algoritma Decision Tree Dan Naive Bayes Dalam Prediksi Kebangkrutan*, Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi, Universitas Gunadarma Depok.
- [4] Saraswati, Ni Wayan Sumartini., 2011. *Text Mining Dengan Metode Naive Bayes Classifier dan Support Vector Machines Untuk Sientiment Analyis*, PROGRAM PASCASARJANA UNIVERSITAS UDAYANA DENPASAR.
- [5] Destuardi, I. & Surya, Sumpeno, 2009. *Klasifikasi Emosi Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Naive Bayes*, Seminar Nasional Pascasarjana Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [6] Yudistira, Dhimas Tantra., 2014. *Penentuan Klasifikasi Status Gizi Orang Dewasa Dengan Algoritma Naive Bayes Classification Pada Puskesmas Jiken*, Skripsi, Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- [7] Yunanto, Wawan, Mochamad, Hariadi. Purnomo, Mauridhi Hery. 2014. *Pemetaan Kecelakaan Lalu Lintas Berbasis Klasifikasi Naive Bayes Dengan Parameter Infrastruktur Jalan*, Jurusan Teknik Elektro ITS, Surabaya.
- [8] Syarif, Hisyam, 2014. *Content Based Image Retrieval Berbasis Color Histogram Untuk Pengklasifikasian Ikan Koi Jenis Kohaku*, Jurusan Teknik Informatika-S1, Fakultas Ilmu Komputer Semarang.
- [9] Kurniawardhani, Arrie. Suciati, Nanik, Arieshanti, Isye. 2014. *Klasifikasi Citra Batik Menggunakan Metode Ekstraksi Ciri Yang Invariant Terhadap Rotasi*, JUTI ISSN : 1412-6389, vol. 12 Nomer 2, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya, pp. 48 - 60.

- [10] Kasim, Anita Ahmad, & Harjoko, Agus. 2014. *Klasifikasi Citra Batik Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Berdasarkan Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM)*, Jurusan Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika Instrumentasi Fakultas MIPA Universitas Gadjah Mada Yogyakarta Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Tadulako Palu, Sulawesi Tengah.
- [11] Yodha, Johanes Widagdho & Kurniawan, Achmad Wahid. 2014. *Pengenalan Motif Batik Menggunakan Deteksi Tepi Canny Dan K-Nearest Neighbor,*” *Techno.COM*, vol. 13 No. 4, no. 1,2 Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang, pp. 251-262.
- [12] Nugraha, Kristian Adi. Hapsari, Widi. Haryono, Nugroho Agus. 2014. *Analisis Tekstur Pada Citra Motif Batik Untuk Klasifikasi Menggunakan K-Nn*, Vol.2-Vol 10, No 2.
- [13] Fajerin, Rafitri Riza. Ridok, Drs. Achmad. Ratnawati, Dian Eka., 2013. *Penentuan Motif Batik Berdasarkan Karakteristik Pemakai Menggunakan Gabungan Algoritma Naive Bayes Dan Algoritma Expectation Maximization (EM)*, Universitas Brawijaya Malang.
- [14] Mitchell, T.M., 2005. *Machine learning*, New York: McGraw-Hill.
- [15] Woods, Rafael C. Gonzalez, and Richard E., 2002. *Digital Image Processing Second Edition*, Tom Robbins.
- [16] AbdolVahan ehsanirad and Sharath Kumar Y. H, 2010. *Leaf recognition for plant classification using GLCM and PCA methods*, *Oriental Journal of Computer Science & Technology* .
- [17] Prasetyo, Eko., 2011. *Pengolahan Citra Digital dan Aplikasinya Menggunakan Matlab*, Yogyakarta: Andi.
- [18] Kadir, Abdul & Susanto, Adhi. 2013. *Teori dan aplikasi pengolahan citra*, Yogyakarta: Andi.
- [19] Suryanto, 2008. *Image Texture Feature Extraction Using GLCM Approach*, *International Journal of Scientific and Research Publications*.
- [20] Hasan, & Ghassemian, Fardin Mirzapour, 2013. *Using GLCM and Gabor filters for classification of PAN images*, *IEEE*.
- [21] Kacprzyk, Prof. Janusz, & Jain, Prof. Lakhmi C., 2011. *Florin Gorunescu, Data Mining: Concepts, Model and Techniques*, vol. 12, Eds. Berlin, Jerman: Springer,, pp. Chapter 6

- Classification Performance
Evaluation 319-322, 2015].
- [22] M. H. Beale, M. T. Hagan dan H. B. Demuth, 2010. *The MathWorks, Neural Network Toolbox: User's Guide ver.7*, Penyunt.
- [23] Confusion Matrix, [Online]. Available:
http://www2.cs.uregina.ca/~dbd/cs831/notes/confusion_matrix/confusion_matrix.html. [Diakses 18 Mei
- [24] Kalimantan, Kantor PwBank Indonesia Wilayah, 2014. *Rumah Sasirangan Rumah Kayu Di Tengah Kota*, 2978-602-18981-7-8, Banjarmasin: KPwBank Indonesia Wilayah Kalimantan, pp. 20-21.