

LAPORAN MANAJEMEN TUGAS PROYEK
PEMBUATAN WEB GALERI DAN WEB ARTIKEL INDUSTRI KREATIF
MANIKMAYA CRAFT YOGYAKARTA



Oleh :

Arma Yoga Prasetyo	1500018071
Yogi Anggara	1500018073
Yogi Handika	1500018082
Hendika Hardianto	1500018088
Bagus Prasetya	1500018090

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2018

HALAMAN PENGESAHAN

MANAJEMEN TUGAS PROYEK

PEMBUATAN WEB GALERI DAN WEB ARTIKEL INDUSTRI KREATIF

MANIKMAYA CRAFT YOGYAKARTA

Yogi Anggara 1500018073 (Ketua)
Yogi Handika 1500018082 (Sekretaris)
Arma Yoga Prasetyo 1500018071 (Analisis)
Hendika Hardianto 1500018088 (Programmer)
Bagus Prasetya 1500018090 (Bendahara, Pengumpul Data)

PEMBIMBING : Sri Winiarti, S.T., M.Cs.
NIY. 60020388

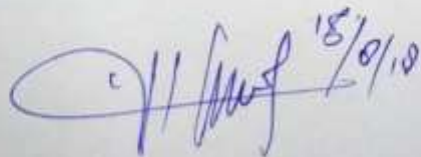


15/8/18

PENGUJI : Arfiani Nur Khusna., S.T., M.Kom
NIY. 60090586



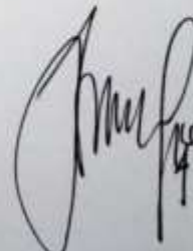
Mengetahui,
Kepala Program Studi
Teknik Informatika



15/8/18

Sri Winiarti, S.T., M.Cs
NIY. 60020388

Direktur
Manikmaya Craft,



Abdussalam

Kata Pengantar

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta nikmatNya sehingga dapat terselesaikan Tugas Proyek dengan judul “ PEMBUATAN WEB GALERI DAN WEB ARTIKEL INDUSTRI KREATIF MANIKMAYA CRAFT JOGJA”.

Tugas proyek merupakan salah satu matakuliah yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan sebagai syarat dalam penyusunan Tugas Akhir untuk penyelesaian pendidikan jenjang Strata Satu (S1).

Tugas proyek ini bertujuan untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat dibangku kuliah serta untuk meningkatkan pengetahuan yang bersifat praktis. Dengan tugas proyek ini diharapkan mahasiswa mampu menciptakan lapangan pekerjaan dengan membangun perusahaan dibidang Informatika.

Dalam pelaksanaan Tugas Proyek ini kami banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa materi, bimbingan, nasihat serta semangat. Oleh arena itu pada kesempatan yang berbahagia ini dengan besar hati kami menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan nikmatnya sehingga mampu menyelesaikan laporan ini.
2. Ibu Sri Winiarti, S.T., M.Cs selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan serta sebagai Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan nasihat dan bimbingan sepenuhnya dalam melaksanakan Tugas Proyek serta penyusunan laporannya.
3. Ibu Arfiani Nur Khusnu, S.T., M.Kom selaku Penguji yang telah meluangkan waktunya untuk menguji kami serta kritik dan saran yang membangun.
4. Mas Abdussalam selaku pemilik Industri Kreatif Manikmaya Craft Jogja yang telah membantu dan bekerjasama dengan kami.
5. Kedua orang tua kami, yang senantiasa memberikan dukungan baik moral dan materi, dan doanya yang selalu beliau panjatkan untuk kesuksesan kami.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam terselesaikannya penyusunan laporan ini.

Kami menyadari bahwa penyusunan laporan Tugas Proyek ini tidak lepas dari kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat kami harapkan.

Semoga laporan Tugas Proyek ini dapat bermanfaat bagi semuanya serta dapat menjadi amalan bagi kami.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Juni 2018

Penyusun

DAFTAR ISI

Cover	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Tugas Proyek	3
F. Manfaat Tugas Proyek	3
BAB II GAMBARAN INSTANSI	5
A. Gambaran Umum Instansi	5
B. Struktur Organisasi	6
C. Sumber Daya Organisasi	6
D. Proses Bisnis	7
BAB III PERSIAPAN PROYEK	9
A. Pendahuluan	9
B. Ruang Lingkup Proyek	11
C. Perencanaan Proyek	11
D. Sasaran Proyek	12
E. Rancangan dan Realisasi Jadwal Kegiatan	12
F. Waktu dan Tempat Pelaksanaan	12
G. MoU (Memorandum of Understanding)	13
H. Manajemen Keuangan	13
I. Analisa Kelayakan Proyek	17

J. Evaluasi Proyek	17
K. Tindak Lanjut	17
L. Metode Pengambilan Data	18
M. Rancangan Sistem	18
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	21
A. Gambaran Sistem	21
B. Perancangan Sistem	21
C. Implementasi Program	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
A. Kesimpulan	80
B. Saran	80
LAMPIRAN	81
A. Lampiran Ke-1 Jam Kerja Tim	81
B. Lampiran Ke-2 Rancangan dan Realisasi Kegiatan	88
C. Lampiran Ke-3 Proposal	89
D. Lampiran Ke-4 MoU	93
E. Lampiran Ke-5 Berita Acara Serah Terima	98
F. Lampiran Ke-6 Log Book	99
G. Lampiran Ke-7 Dokumentasi	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Manikmaya Craft	6
Gambar 2.2 Proses Bisnis Manikmaya Craft	8
Gambar 4.1 Model two tier client/server	23
Gambar 4.2 Metode pengembangan sistem prototype	23
Gambar 4.3 Usecase diagram manikmaya	25
Gambar 4.4 Activity diagram login	25
Gambar 4.5 Activity diagram kelola data produk	26
Gambar 4.6 Activity diagram kelola data artikel	27
Gambar 4.7 Activity diagram kelola informasi dan kontak	28
Gambar 4.8 Activity diagram lihat website	29
Gambar 4.9 Class diagram manikmaya	30
Gambar 4.10 ER Diagram sistem manikmaya	31
Gambar 4.11 Tampilan halaman login	32
Gambar 4.12 Source kode model login	33
Gambar 4.13 Source kode view login	34
Gambar 4.14 Source kode controller login	35
Gambar 4.15 Tampilan halaman produk	35
Gambar 4.16 Tampilan form tambah produk	36
Gambar 4.17 Source kode model produk	37
Gambar 4.18 Source kode view produk	38
Gambar 4.19 Source kode controller produk	40
Gambar 4.20 Tampilan halaman daftar artikel	41
Gambar 4.21 Tampilan form tambah artikel	41
Gambar 4.22 Source kode model artikel	42
Gambar 4.23 Source kode view artikel	43
Gambar 4.24 Source kode controller artikel	45
Gambar 4.25 Tampilan halaman daftar kategori	46
Gambar 4.26 Tampilan form tambah kategori	46
Gambar 4.27 Source kode model kategori	48
Gambar 4.28 Source kode view kategori	48
Gambar 4.29 Source kode controller kategori.....	50
Gambar 4.30 Tampilan halaman daftar slider	51

Gambar 4.31 Tampilan form tambah slider	51
Gambar 4.32 Source kode model slider	53
Gambar 4.33 Source kode view slider	53
Gambar 4.34 Source kode controller slider	55
Gambar 4.35 Tampilan halaman daftar user	56
Gambar 4.36 Tampilan form tambah user	56
Gambar 4.37 Source kode model user	57
Gambar 4.38 Source kode view user	58
Gambar 4.39 Source kode controller user	60
Gambar 4.40 Tampilan halaman ganti profile	60
Gambar 4.41 Tampilan halaman ganti password	61
Gambar 4.42 Source kode model update profile	61
Gambar 4.43 Source kode view update profile	63
Gambar 4.44 Source kode controller update profile	64
Gambar 4.45 Tampilan halaman utama	65
Gambar 4.46 Source kode view halaman utama.....	60
Gambar 4.47 Source kode controller halaman utama.....	70
Gambar 4.48 Tampilan halaman about us	70
Gambar 4.49 Source kode view halaman about us	72
Gambar 4.50 Source kode controller halaman about us.....	72
Gambar 4.51 Tampilan halaman gallery	73
Gambar 4.52 Source kode view halaman gallery.....	74
Gambar 4.53 Source kode controller halaman gallery	75
Gambar 4.54 Tampilan halaman artikel	75
Gambar 4.55 Source kode view halaman artikel	76
Gambar 4.56 Source kode controller halaman artikel.....	77
Gambar 4.57 Tampilan hasil penerapan SEO	77
Gambar 4.58 Source kode model SEO	78
Gambar 4.59 Source kode view SEO	79
Gambar 4.60 Source kode controller SEO	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Nama dan Jabatan tim ABAH.Dev	9
Tabel 3.2 Anggaran masuk	13
Tabel 3.3 Daftar pengeluaran ketua	13
Tabel 3.4 Daftar pengeluaran sekretaris	14
Tabel 3.5 Daftar pengeluaran bendahara	14
Tabel 3.6 Daftar pengeluaran programmer	14
Tabel 3.7 Daftar total pengeluaran	14
Tabel 3.8 Gaji Pokok	15
Tabel 3.9 Rincian gaji kerja	15