

**F**

KELOMPOK  
KOMPETENSI

# MODUL PENGEMBANGAN KEPROFESIAN BERKELANJUTAN GURU MATEMATIKA SMA

TERINTEGRASI PENGUATAN  
PENDIDIKAN KARAKTER

**PEDAGOGIK**

KONSEP DAN PENERAPAN TIK UNTUK PEMBELAJARAN

**PROFESIONAL**

KOMBINATORIKA, PELUANG, DAN STATISTIKA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
2017



## Kata Sambutan

Peran guru profesional dalam proses pembelajaran sangat penting sebagai kunci keberhasilan belajar siswa. Guru profesional adalah guru yang kompeten membangun proses pembelajaran yang baik sehingga dapat menghasilkan pendidikan yang berkualitas dan berkarakter prima. Hal tersebut menjadikan guru sebagai komponen utama yang menjadi fokus perhatian pemerintah pusat maupun pemerintah daerah dalam peningkatan mutu pendidikan terutama menyangkut kompetensi guru.

Pengembangan profesionalitas guru melalui Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan merupakan upaya Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan melalui Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan dalam upaya peningkatan kompetensi guru. Sejalan dengan hal tersebut, pemetaan kompetensi guru telah dilakukan melalui Uji Kompetensi Guru (UKG) untuk kompetensi pedagogik dan profesional pada akhir tahun 2015. Hasil UKG menunjukkan peta profil yang menunjukkan kekuatan dan kelemahan kompetensi guru dalam penguasaan pengetahuan pedagogik dan profesional. Peta kompetensi guru tersebut dikelompokkan menjadi 10 (sepuluh) kelompok kompetensi. Tindak lanjut pelaksanaan UKG diwujudkan dalam bentuk pelatihan guru paska UKG pada tahun 2016 dan akan dilanjutkan pada tahun 2017 ini dengan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru. Tujuannya adalah untuk meningkatkan kompetensi guru sebagai agen perubahan dan sumber belajar utama bagi peserta didik. Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru dilaksanakan melalui pelatihan yang langsung menyentuh guru serta selaras dengan kebutuhan guru dalam meningkatkan kompetensinya.

Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan (PPPPTK), Lembaga Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Kelautan Perikanan Teknologi Informasi dan Komunikasi (LP3TK KPTK) dan Lembaga Pengembangan dan Pemberdayaan Kepala Sekolah (LP2KS) merupakan Unit Pelaksana Teknis di lingkungan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan yang bertanggung jawab dalam mengembangkan perangkat dan melaksanakan peningkatan kompetensi guru sesuai bidangnya. Adapun perangkat pembelajaran yang dikembangkan tersebut adalah modul Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi semua mata pelajaran dan kelompok kompetensi. Dengan modul ini diharapkan program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan memberikan sumbangan yang sangat besar dalam peningkatan kualitas kompetensi guru. Mari kita sukseskan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan ini untuk mewujudkan Guru Mulia Karena Karya.



Jakarta, April 2017

Direktur Jenderal Guru dan Tenaga  
Kependidikan,

Samarna Surapranata, Ph.D.  
NIP 195908011985031001



**F**

KELOMPOK  
KOMPETENSI

# MODUL PENGEMBANGAN KEPROFESIAN BERKELANJUTAN GURU MATEMATIKA SMA

## PEDAGOGIK

KONSEP DAN PENERAPAN TIK UNTUK PEMBELAJARAN



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
2017





**MODUL PENGEMBANGAN  
KEPROFESIAN BERKELANJUTAN  
GURU MATEMATIKA SMA**

**TERINTEGRASI PENGUATAN PENDIDIKAN KARAKTER**

**KELOMPOK KOMPETENSI F**

**PEDAGOGIK**

**KONSEP DAN PENERAPAN TIK  
UNTUK PEMBELAJARAN**

**DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**

**2017**





Penulis:

Angga Kristiyajati, S.Si., 0822 2015 1236 email: kristiyajati@gmail.com  
Fadjar Noer Hidayat, S.Si., M.Ed., 08112578133 email: fadjar@p4tkmatematika.org

Penelaah:

Suyanto, S.Pd  
Dra. Ida Lydiati, MM

Ilustrator:

Victor Deddy Kurniawan, S.S.

*Copyright* © 2017

Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengcopy sebagian atau keseluruhan isi buku ini untuk kepentingan komersial tanpa izin tertulis dari Kementerian Pendidikan Kebudayaan.



## Kata Pengantar

Peningkatan kualitas pendidikan saat ini menjadi prioritas, baik oleh pemerintah pusat maupun daerah. Salah satu komponen yang menjadi fokus perhatian adalah peningkatan kompetensi guru. Peran guru dalam pembelajaran di kelas merupakan kunci keberhasilan untuk mendukung keberhasilan belajar siswa. Guru yang profesional dituntut mampu membangun proses pembelajaran yang baik sehingga dapat menghasilkan *output* dan *outcome* pendidikan yang berkualitas.

Dalam rangka memetakan kompetensi guru, telah dilaksanakan Uji Kompetensi Guru (UKG) Tahun 2015. UKG tersebut dilaksanakan bagi semua guru, baik yang sudah bersertifikat maupun belum bersertifikat untuk memperoleh gambaran objektif kompetensi guru, baik profesional maupun pedagogik. Hasil UKG kemudian ditindaklanjuti melalui program peningkatan kompetensi yang untuk tahun 2017 dinamakan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru, sehingga diharapkan kompetensi guru yang masih belum optimal dapat ditingkatkan.

PPPPTK Matematika sebagai Unit Pelaksana Teknis Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan di bawah pembinaan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan mendapat tugas untuk menyusun modul guna mendukung pelaksanaan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru. Modul ini diharapkan dapat menjadi sumber belajar bagi guru dalam meningkatkan kompetensinya sehingga mampu mengambil tanggung jawab profesi dengan sebaik-baiknya.

Yogyakarta, April 2017

Kepala PPPPTK Matematika,



D. Dra. Daswatia Astuty, M.Pd.

NIP. 196002241985032001



## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vii
Daftar Gambar.....	ix
Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	3
C. Peta Kompetensi .....	3
D. Ruang Lingkup .....	3
E. Saran Cara Penggunaan Modul .....	4
1. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka Penuh .....	4
2. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka In-On-In.....	6
3. Lembar Kerja.....	9
Kegiatan Pembelajaran 1: Pemanfaatan Aplikasi Perkantoran dalam Pembelajaran Matematika.....	11
A. Tujuan.....	11
B. Indikator Pencapaian Kompetensi .....	11
C. Uraian Materi .....	11
1. Pengertian komputer .....	11
2. Perangkat Lunak Aplikasi Perkantoran .....	12
3. Pemanfaatan word processor dalam menulis naskah matematika.....	12
4. Pemanfaatan spreadsheet dalam mengolah data.....	13
5. Pemanfaatan kombinasi word processor dan spreadsheet dalam membuat laporan hasil evaluasi belajar siswa. ....	13
6. Pemanfaatan perangkat lunak presentasi dalam pembelajaran matematika	14
D. Aktivitas Pembelajaran.....	14
E. Latihan/ Kasus/ Tugas.....	36
F. Rangkuman .....	38
G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	38
Kegiatan Pembelajaran 2: Pemanfaatan Aplikasi Matematika dalam Pembelajaran Matematika.....	39
A. Tujuan.....	39

Daftar Isi

---

B.	Indikator Pencapaian Kompetensi .....	39
C.	Uraian Materi .....	39
1.	Program Kalkulator .....	39
2.	Program Paket Statistik .....	41
3.	Computer Algebra System (CAS).....	42
4.	Dynamic Geometry Software (DGS).....	42
D.	Aktivitas Pembelajaran .....	43
E.	Latihan/ Kasus/ Tugas .....	57
F.	Rangkuman .....	59
G.	Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	59
	Kunci Jawaban Tugas .....	61
	Evaluasi.....	63
	Penutup.....	69
	Glosarium.....	71

## Daftar Gambar

Gambar 1. Peta Kompetensi.....	3
Gambar 2. Alur Model Pembelajaran Tatap Muka .....	4
Gambar 3. Alur Pembelajaran Tatap Muka Penuh .....	5
Gambar 4. Alur Pembelajaran Tatap Muka model In-On-In.....	7
Gambar 5. Program Calculator Windows 7 .....	40

## Daftar Gambar

---



# Pendahuluan

## A. Latar Belakang

Salah satu dari Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional 2015-2019 adalah penguatan pendidikan karakter (PPK) pada anak-anak usia sekolah pada semua jenjang pendidikan untuk memperkuat nilai-nilai moral, akhlak, dan kepribadian peserta didik dengan memperkuat pendidikan karakter yang terintegrasi ke dalam mata pelajaran. Program pendidikan di sekolah untuk memperkuat karakter siswa melalui harmonisasi olah hati, olah rasa, olah pikir dan olahraga dengan dukungan pelibatan publik dan kerja sama antara sekolah, keluarga, dan masyarakat yang merupakan bagian dari Gerakan Nasional Revolusi Mental (GNRM). Implementasi PPK tersebut dapat berbasis kelas, berbasis budaya sekolah dan berbasis masyarakat (keluarga dan komunitas). Dalam rangka mendukung kebijakan gerakan PPK, modul ini mengintegrasikan lima nilai utama PPK yaitu religius, nasionalis, mandiri, gotong royong, dan integritas. Kelima nilai-nilai tersebut terintegrasi melalui kegiatan-kegiatan pembelajaran pada modul.

Sesuai dengan Permendiknas Nomor 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru bahwa setiap guru wajib memenuhi standar kualifikasi akademik dan kompetensi guru yang berlaku secara nasional. Mengenai standar kompetensi guru itu dikembangkan secara utuh dari 4 kompetensi utama, yaitu kompetensi pedagogik, kepribadian, sosial, dan profesional. Untuk standar kompetensi guru mata pelajaran di SMA/MA, salah satu kompetensi inti guru pada kompetensi pedagogik yang wajib dimiliki oleh guru adalah kompetensi nomor 5, yaitu mampu memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi untuk kepentingan pembelajaran. Untuk dapat memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajaran matematika, guru harus menguasai komputer terutama dalam hal-hal berikut ini

1. Kemampuan menulis naskah matematika untuk membuat perangkat pembelajaran seperti soal ujian, RPP, bahan ajar dan sebagainya. Dalam hal ini dapat menggunakan Microsoft Word.

2. Kemampuan mengevaluasi pembelajaran seperti mengolah nilai, membuat rapor dan sebagainya. Dalam hal ini dapat memanfaatkan program pengolah angka (*spreadsheet*) Microsoft Excel.
3. Kemampuan dalam menyajikan atau membuat media presentasi di depan kelas. Dalam hal ini dapat menggunakan Microsoft PowerPoint.
4. Kemampuan memanfaatkan program aplikasi matematika untuk memperjelas pemahaman siswa tentang matematika. Dalam hal ini dapat menggunakan Geogebra.

Matematika dari tahun ke tahun berkembang semakin meningkat sesuai dengan tuntutan zaman. Tuntutan zaman mendorong manusia untuk lebih kreatif dalam mengembangkan atau menerapkan matematika sebagai ilmu dasar. Di antara pengembangan yang dimaksud adalah masalah pembelajaran matematika. Pengembangan pembelajaran matematika sangat dibutuhkan karena keterkaitan penanaman konsep pada siswa, yang nantinya para siswa tersebut juga akan ikut andil dalam pengembangan matematika lebih lanjut ataupun dalam mengaplikasikan matematika dalam kehidupan sehari-hari. Namun demikian, pengembangan matematika tersebut akan ikut terhambat oleh pandangan masyarakat yang keliru tentang kemudahan dalam proses pembelajaran. Akibatnya, mata pelajaran matematika diampu oleh guru yang tidak profesional, tidak mau kreatif dalam mengembangkan pembelajaran. Semua ini dapat berakibat terhadap rendahnya motivasi dan minat siswa dalam mempelajari matematika. Akibat lebih lanjut adalah rendahnya pencapaian prestasi belajar siswa.

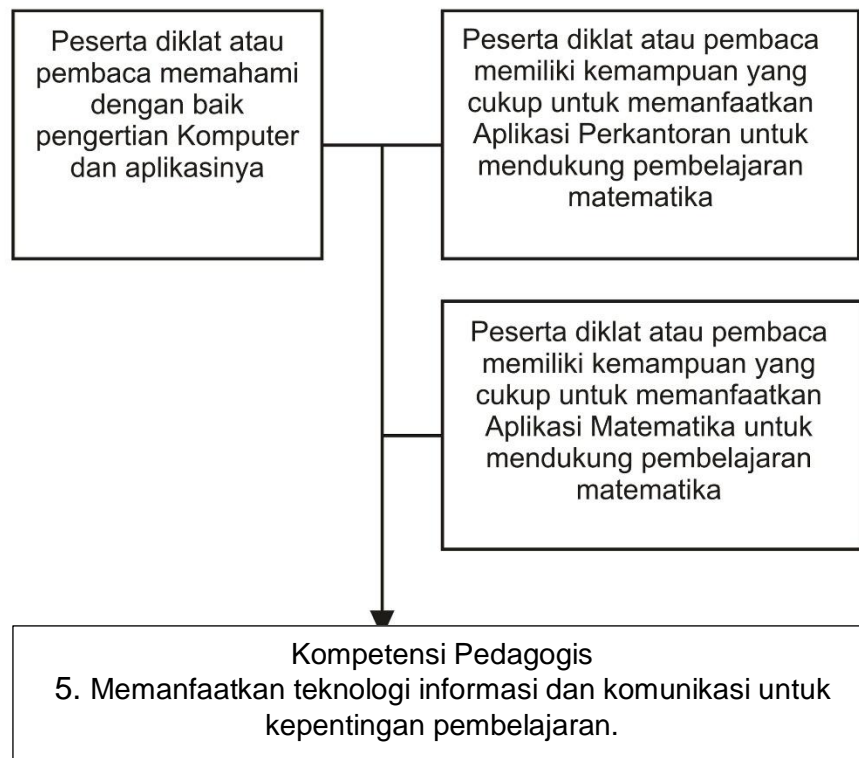
Dalam rangka meningkatkan mutu pendidikan nasional dan menghasilkan lulusan yang memiliki keunggulan kompetitif dan komparatif sesuai standar nasional, banyak terobosan yang dilakukan pemerintah. Salah satu upaya yang telah dilakukan adalah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan melakukan pergeseran paradigma dalam proses pembelajaran, yaitu dari *teacher active teaching* menjadi *student active learning*. Maksudnya adalah orientasi pembelajaran yang berpusat pada guru (*teacher centered*) menjadi pembelajaran yang berpusat pada siswa (*student centered*). Dalam pembelajaran yang berpusat pada siswa, guru diharapkan dapat berperan sebagai fasilitator yang akan memfasilitasi siswa dalam belajar, dan siswa sendirilah yang harus aktif belajar dari berbagai sumber belajar.

Untuk keperluan di atas, maka disusunlah modul ini untuk memfasilitasi guru dalam mencapai kompetensi yang diharapkan.

## B. Tujuan

Tujuan penyusunan modul ini adalah meningkatkan kompetensi pedagogis guru matematika SMA dalam memanfaatkan perangkat lunak komputer yang berupa aplikasi perkantoran dan aplikasi matematika untuk mendukung pembelajaran matematika dengan mengintegrasikan pendidikan penguatan karakter.

## C. Peta Kompetensi



Gambar 1. Peta Kompetensi

## D. Ruang Lingkup

Ruang lingkup modul Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran Matematika meliputi hal-hal berikut ini.

1. Pengertian Komputer.
2. Pemanfaatan aplikasi perkantoran yang mendukung pembelajaran matematika.

- Pemanfaatan aplikasi matematika yang mendukung pembelajaran matematika.

## E. Saran Cara Penggunaan Modul

Secara umum, cara penggunaan modul pada setiap Kegiatan Pembelajaran disesuaikan dengan skenario setiap penyajian mata diklat. Modul ini dapat digunakan dalam kegiatan pembelajaran guru, baik untuk moda tatap muka dengan model tatap muka penuh maupun model tatap muka In-On-In. Alur model pembelajaran secara umum dapat dilihat pada bagan di bawah.

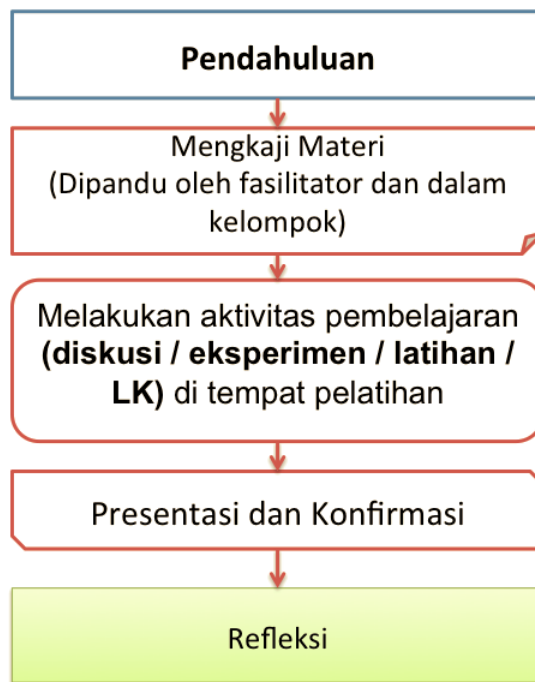


Gambar 2. Alur Model Pembelajaran Tatap Muka

### 1. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka Penuh

Kegiatan pembelajaran diklat tatap muka penuh adalah kegiatan fasilitasi peningkatan kompetensi guru melalui model tatap muka penuh yang dilaksanakan oleh unit pelaksana teknis di lingkungan Ditjen GTK maupun lembaga diklat lainnya. Kegiatan tatap muka penuh ini dilaksanakan secara terstruktur pada suatu waktu yang dipandu oleh fasilitator.

Tatap muka penuh dilaksanakan menggunakan alur pembelajaran yang dapat dilihat pada alur di bawah.



Gambar 3. Alur Pembelajaran Tatap Muka Penuh

Kegiatan pembelajaran tatap muka pada model tatap muka penuh dapat dijelaskan sebagai berikut,

#### a. Pendahuluan

Pada kegiatan pendahuluan fasilitator memberi kesempatan kepada peserta diklat untuk mempelajari :

- latar belakang yang memuat gambaran materi,
- tujuan kegiatan pembelajaran setiap materi,
- kompetensi atau indikator yang akan dicapai melalui modul,
- ruang lingkup materi kegiatan pembelajaran, dan
- langkah-langkah penggunaan modul.

#### b. Mengkaji Materi

Pada kegiatan mengkaji materi modul ini, fasilitator memberi kesempatan kepada guru sebagai peserta untuk mempelajari materi yang diuraikan secara singkat sesuai dengan indikator pencapaian hasil belajar. Guru sebagai peserta dapat mempelajari materi secara individual maupun berkelompok dan dapat mengkonfirmasi permasalahan kepada fasilitator.

**c. Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul dan dipandu oleh fasilitator. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan yang akan secara langsung berinteraksi di kelas pelatihan bersama fasilitator dan peserta lainnya, baik itu dengan menggunakan diskusi tentang materi, melaksanakan praktik, dan latihan kasus.

Lembar kerja pada pembelajaran tatap muka penuh adalah bagaimana menerapkan pemahaman materi-materi yang berada pada kajian materi.

Pada aktivitas pembelajaran materi ini juga peserta secara aktif menggali informasi, melaksanakan praktik kerj, mengumpulkan dan mengolah data sampai pada peserta dapat membuat kesimpulan kegiatan pembelajaran.

**d. Presentasi dan Konfirmasi**

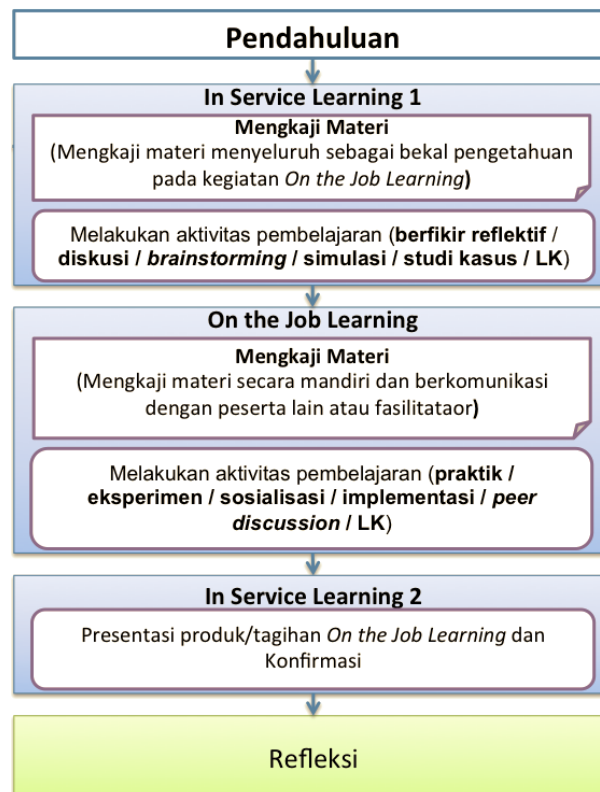
Pada kegiatan ini peserta melakukan presentasi hasil kegiatan sedangkan fasilitator melakukan konfirmasi terhadap materi dan dibahas bersama.

**e. Refleksi**

Pada bagian ini peserta dan penyaji *me-review* atau melakukan refleksi materi berdasarkan seluruh kegiatan pembelajaran, kemudian didampingi oleh panitia menginformasikan tes akhir yang akan dilakukan oleh seluruh peserta yang dinyatakan layak tes akhir.

**2. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka In-On-In**

Kegiatan diklat tatap muka dengan model In-On-In adalah kegiatan fasilitasi peningkatan kompetensi guru yang menggunakan tiga kegiatan utama, yaitu *In Service Learning 1 (In-1)*, *on the job learning (On)*, dan *In Service Learning 2 (In-2)*. Secara umum, kegiatan pembelajaran diklat tatap muka In-On-In tergambar pada alur berikut ini.



Gambar 4. Alur Pembelajaran Tatap Muka model In-On-In

Kegiatan pembelajaran tatap muka pada model In-On-In dapat dijelaskan sebagai berikut,

**a. Pendahuluan**

Pada kegiatan pendahuluan disampaikan bertepatan pada saat pelaksanaan *In service learning* 1 fasilitator memberi kesempatan kepada peserta diklat untuk mempelajari :

- latar belakang yang memuat gambaran materi,
- tujuan kegiatan pembelajaran setiap materi,
- kompetensi atau indikator yang akan dicapai melalui modul,
- ruang lingkup materi kegiatan pembelajaran, dan
- langkah-langkah penggunaan modul.

**b. In Service Learning 1 (IN-1)**

- **Mengkaji Materi**

Pada kegiatan mengkaji materi modul ini, fasilitator memberi kesempatan kepada guru sebagai peserta untuk mempelajari materi yang diuraikan secara singkat sesuai dengan indikator pencapaian hasil belajar. Guru sebagai peserta dapat mempelajari materi secara individual maupun berkelompok dan dapat mengkonfirmasi permasalahan kepada fasilitator.

- **Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul dan dipandu oleh fasilitator. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan/metode yang secara langsung berinteraksi di kelas pelatihan, baik itu dengan menggunakan metode berfikir reflektif, diskusi, *brainstorming*, demonstrasi, praktik, maupun studi kasus yang kesemuanya dapat melalui Lembar Kerja yang telah disusun sesuai dengan kegiatan pada IN1.

Pada aktivitas pembelajaran materi ini peserta secara aktif menggali informasi, mengumpulkan dan mempersiapkan rencana pembelajaran pada *on the job learning*.

**c. On the Job Learning (ON)**

- **Mengkaji Materi**

Pada kegiatan mengkaji materi modul kelompok kompetensi ini, guru sebagai peserta akan mempelajari materi yang telah diuraikan pada *in service learning* 1 (IN1). Guru sebagai peserta dapat membuka dan mempelajari kembali materi sebagai bahan dalam mengerjakan tugas-tugas yang ditagihkan kepada peserta.

- **Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran di sekolah maupun di kelompok kerja berbasis pada rencana yang telah disusun pada IN1 dan sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan/metode praktik, eksperimen, sosialisasi, implementasi, *peer discussion* yang secara langsung di dilakukan di sekolah maupun kelompok kerja melalui tagihan berupa Lembar Kerja yang telah disusun sesuai dengan kegiatan pada ON.



Pada aktivitas pembelajaran materi pada ON, peserta secara aktif menggali informasi, mengumpulkan dan mengolah data dengan melakukan pekerjaan dan menyelesaikan tagihan pada *on the job learning*.

#### d. In Service Learning 2 (IN-2)

Pada kegiatan ini peserta melakukan presentasi produk-produk tagihan ON yang akan di konfirmasi oleh fasilitator dan dibahas bersama.

#### e. Refleksi

Pada bagian ini peserta dan penyaji *me-review* atau melakukan refleksi materi berdasarkan seluruh kegiatan pembelajaran, kemudian didampingi oleh panitia menginformasikan tes akhir yang akan dilakukan oleh seluruh peserta yang dinyatakan layak tes akhir.

### 3. Lembar Kerja

Modul pembinaan karier guru kelompok kompetensi profesional F terdiri dari beberapa kegiatan pembelajaran yang di dalamnya terdapat aktivitas-aktivitas pembelajaran sebagai pendalaman dan penguatan pemahaman materi yang dipelajari.

Modul ini mempersiapkan lembar kerja yang nantinya akan dikerjakan oleh peserta, lembar kerja tersebut dapat terlihat pada tabel berikut.

Daftar Lembar Kerja Modul

No	Kode LK	Nama LK/ Kegiatan	Keterangan
1.	LK 1.1.	Praktik Menulis Equation menggunakan Microsoft Word	TM, IN1
2.	LK 1.2	Praktik Mengolah Nilai menggunakan Microsoft Excel	TM, IN 1
3.	LK 1.3.	Praktik Mailmerge	ON
4.	LK 1.4.	Praktik Membuat Presentasi Menggunakan Microsoft Point	TM, IN1
5.	LK 1.5.	Menyusun Soal High Order Thinking Skills	ON
6.	LK 2.1.	Praktik Menggambar Grafik Pertidaksamaan Menggunakan Geogebra	TM, IN1
7.	LK 2.2.	Praktik Menggambar Daerah yang Dibatasi oleh 2	ON

## Pendahuluan

---

No	Kode LK	Nama LK/ Kegiatan	Keterangan
		Kurva	
8.	LK 2.3.	Menggunakan CAS di Geogebra	TM, IN1
9.	-	Kegiatan Latihan/Kasus/Tugas	ON

### Keterangan.

TM : Digunakan pada Tatap Muka Penuh

IN1 : Digunakan pada In service learning 1

ON : Digunakan pada on the job learning

## Kegiatan Pembelajaran 1:

### Pemanfaatan Aplikasi Perkantoran dalam Pembelajaran Matematika

#### A. Tujuan

Setelah mempelajari modul ini, peserta diklat atau pembaca memiliki keterampilan untuk memanfaatkan perangkat lunak komputer/*software* aplikasi komputer yang mendukung pembelajaran matematika.

#### B. Indikator Pencapaian Kompetensi

1. Peserta diklat atau pembaca dapat mengaplikasikan fasilitas yang tersedia pada perangkat lunak pengolah kata, perangkat lunak presentasi, dan perangkat lunak *spreadsheet*.
2. Peserta diklat atau pembaca dapat menulis naskah yang memuat konten matematika.
3. Peserta diklat atau pembaca dapat mengolah data dengan menggunakan perangkat lunak *spreadsheet*.
4. Peserta diklat atau pembaca mampu dapat laporan hasil pembelajaran dengan menggunakan kombinasi perangkat lunak *word processor* dan *spreadsheet*
5. Peserta diklat atau pembaca dapat membuat media presentasi untuk pembelajaran matematika

#### C. Uraian Materi

##### 1. Pengertian komputer

Kata komputer berasal dari bahasa Latin, yaitu *Computare* yang artinya menghitung. Menurut Sharp (2005:34) dalam bukunya "*Computer Education for Teachers*", komputer adalah suatu mesin yang mampu menangani informasi yang sangat banyak dengan sangat cepat, dan dapat menyelesaikan permasalahan yang telah diprogram untuk diselesaikan.

Saat ini komputer sering digunakan dalam banyak aktifitas termasuk juga dalam pembelajaran matematika baik itu dalam kegiatan belajar-mengajar di kelas, pembuatan media pembelajaran maupun pengolahan nilai hasil evaluasi.

## 2. Perangkat Lunak Aplikasi Perkantoran

Perangkat lunak aplikasi perkantoran (*office suite*) adalah sebuah paket perangkat lunak yang diperuntukkan khusus untuk pekerjaan di kantor. Komponen-komponennya umumnya didistribusikan bersamaan, memiliki antarmuka pengguna (*user interface*) yang konsisten dan dapat berinteraksi satu sama lain. Kebanyakan aplikasi paket perkantoran terdiri dari sedikitnya sebuah pengolah kata dan sebuah lembar kerja (*spreadsheet*). Sebagai tambahan, paket dapat terdiri dari sebuah aplikasi presentasi, peralatan basis data, paket grafis dan peralatan komunikasi.

Paket Aplikasi perkantoran yang paling dominan saat ini adalah Microsoft Office, yang tersedia untuk sistem operasi Microsoft Windows dan Apple Macintosh dan telah menjadi paket aplikasi perkantoran standar. Beberapa aplikasi yang termasuk di dalam Microsoft Office yang terkenal adalah Excel, Word, dan PowerPoint. Microsoft Office ini adalah perangkat lunak berbayar sehingga untuk menggunakannya kita harus punya lisensinya. Oleh karena itu, kita mulai berusaha menggunakan perangkat lunak komputer sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan oleh pembuatnya dan jangan melanggar ketentuan tersebut sehingga kita menjadi manusia yang berintegritas. Sebagai alternatif aplikasi perkantoran yang bebas digunakan adalah Apache OpenOffice dan Kingsoft Office 2013, yang memiliki banyak fitur yang serupa dengan yang dimiliki oleh Microsoft Office. Apache OpenOffice adalah sebuah perangkat lunak sumber terbuka yang tersedia di Windows, Linux, Macintosh dan platform lainnya.

## 3. Pemanfaatan *word processor* dalam menulis naskah matematika

Beberapa dekade yang lalu untuk menulis suatu naskah kita menggunakan mesin ketik. Saat ini seiring dengan perkembangan zaman ketik digantikan oleh komputer dengan menggunakan jenis perangkat lunak *word processor* atau

pengolah kata. Perangkat lunak pengolah kata (*word processor*) adalah suatu aplikasi komputer yang digunakan untuk memproduksi (termasuk penyusunan, penyuntingan, pemformatan, dan pencetakan) segala jenis bahan yang dapat dicetak. Contoh perangkat lunak pengolah kata adalah Microsoft Word dan OpenOffice.org Writer.

Salah satu perangkat lunak pengolah kata yang terkenal saat ini adalah Microsoft Word buatan Microsoft. Berikut adalah contoh soal matematika yang diketik menggunakan Microsoft Word:

1. Nilai	$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{4+2x} - \sqrt{4-2x}}{3x} = \dots$
A.	$\frac{5}{3}$
B.	$\frac{4}{3}$
C.	1
D.	$\frac{2}{3}$
E.	$\frac{1}{3}$

#### 4. Pemanfaatan *spreadsheet* dalam mengolah data

*Spreadsheet* merupakan suatu perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengolah angka dan data. Salah satu perangkat lunak pengolah angka yang terkenal saat ini adalah Microsoft Excel buatan Microsoft. Salah satu kegunaan dari perangkat lunak ini adalah bisa dimanfaatkan untuk mengolah nilai hasil belajar siswa.

#### 5. Pemanfaatan kombinasi *word processor* dan *spreadsheet* dalam membuat laporan hasil evaluasi belajar siswa.

Kita bisa membuat lembar hasil evaluasi belajar per siswa dengan menggunakan *word processor* berdasarkan *spreadsheet* hasil olah data nilai evaluasi belajar siswa.

## 6. Pemanfaatan perangkat lunak presentasi dalam pembelajaran matematika

Salah satu perangkat lunak presentasi yang terkenal saat ini adalah Microsoft PowerPoint buatan Microsoft. Microsoft PowerPoint merupakan program presentasi yang digunakan untuk menampilkan informasi, umumnya dalam bentuk *slideshow*. Program presentasi dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan. Dalam bidang pendidikan *PowerPoint* dapat dimanfaatkan untuk membantu dalam proses pembelajaran di antaranya dalam hal-hal berikut:

- Menjelaskan sesuatu yang abstrak sehingga menjadi kelihatan lebih nyata/real.
- Membuat pembelajaran lebih menarik dan lebih berkesan sehingga lebih lama diingat oleh peserta didik.
- Membuat pembelajaran interaktif multimedia dengan memanfaatkan animasi, video dan audio.
- Dapat membantu memperjelas konsep.

### D. Aktivitas Pembelajaran

#### AKTIVITAS 1.1

##### LK 1.1. Praktik Menulis Equation menggunakan Microsoft Word

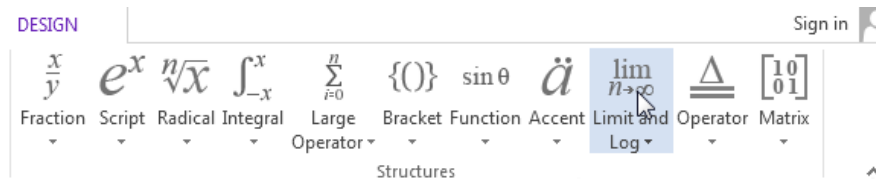
Praktikkanlah langkah-langkah menggunakan Microsoft Word di bawah ini:

Langkah-langkah untuk mengetik  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{4+2x} - \sqrt{4-2x}}{3x} = \dots$  adalah sebagai berikut:

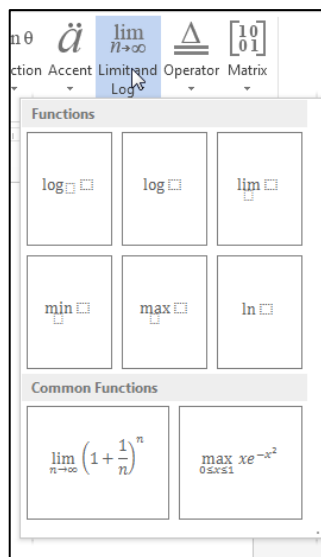
- Klik **insert** pada *ribbon* lalu klik **equation** maka pada layar Anda akan muncul kotak sebagai berikut:



- Pada pojok kanan atas terdapat toolbar sebagai berikut:



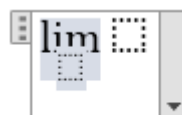
- Kita pilih **Limit and Log** sehingga akan muncul menu sebagai berikut:



- Pada pilihan **Functions** pilih ikon



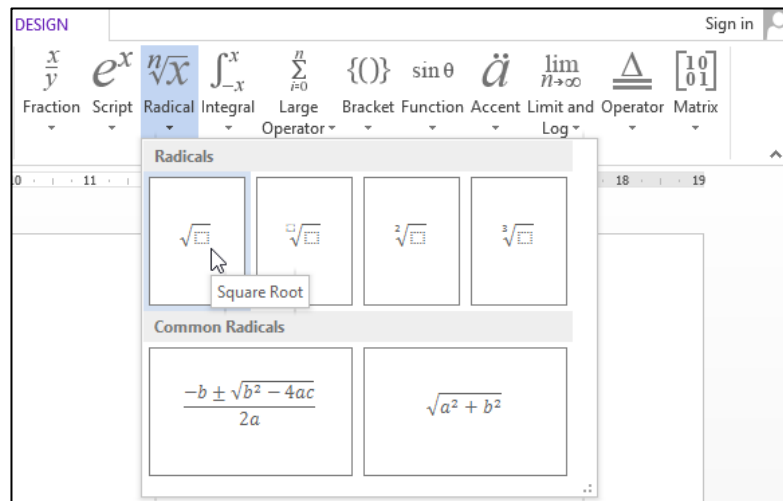
sehingga pada layar kita dapatkan *equation* sebagai berikut:



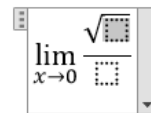
- Pada kotak kecil yang bawah kita isikan  $x \rightarrow 0$ , untuk tanda panah bisa kita dapatkan pada *toolbar* sebelah kiri atas



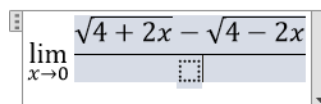




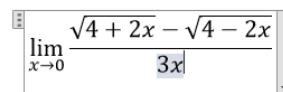
sehingga kita dapatkan

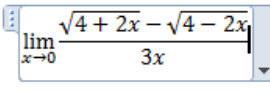


- Kita klik kotak di dalam akar, lalu kita isikan  $4 + 2x$ , selanjutnya kita tekan “→” atau panah kanan pada *keyboard* satu kali dan ketikkan tanda “-“
- kita pilih menu **Radical** di kanan atas dan kita pilih bentuk **Square Root** lalu kita klik pada akar yang baru dan kita isikan  $4 - 2x$  sehingga kita dapatkan:



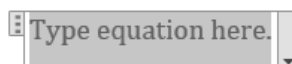
- Pada kotak penyebut kita klik lalu kita isikan dengan  $3x$  sehingga kita dapatkan:



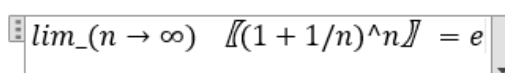
- Kemudian kita tekan “→” atau panah kanan pada *keyboard* dua kali sehingga tanda kursor berada di luar kotak Lim  dan ketikkan tanda “=” dan tanda titik tiga kali.
- Kita klik sembarang tempat di luar kotak *equation* dan selesai.

Adapun cara lain untuk mengetik  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{4+2x} - \sqrt{4-2x}}{3x} = \dots$  adalah sebagai berikut:

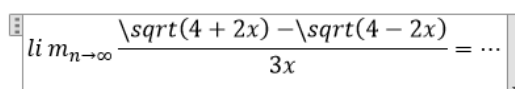
- Tekan tombol “Alt” dan “=” pada *keyboard* bersamaan maka kita akan mendapatkan:



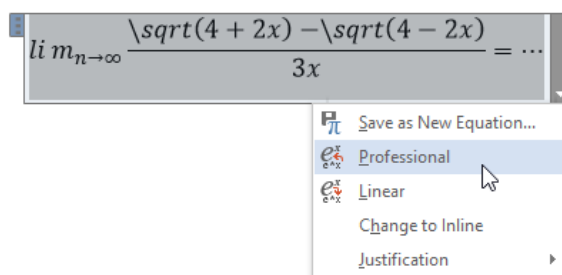
- Lalu kita ketikkan “\limit” selanjutnya tekan spasi maka kita akan mendapatkan



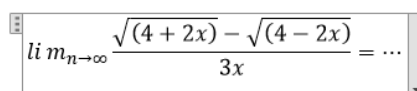
- Selanjutnya kita mengedit apa yang ada di dalamnya dengan cara mengganti  $n$  dengan  $x$ , dan mengganti  $\infty$  dengan 0.
- Selanjutnya kita mengganti “ $(1+1/n)^n$ ” dengan mengetikkan “ $(\sqrt{4+2x}-\sqrt{4-2x})/3x$ ” dan menggantikan “ $e$ ” dengan “ ...” sehingga kita mendapatkan



- Untuk menyelesaikan kita klik panah di sebelah kanan kotak *equation* tersebut dan kita pilih **Professional**.



sehingga kita akan mendapatkan:



## AKTIVITAS 1.2

### LK 1.2. Praktik Mengolah Nilai menggunakan Microsoft Excel

Praktikkanlah langkah-langkah menggunakan Microsoft Excel di bawah ini:

Misalkan kita mempunyai data nilai hasil belajar siswa sebagai berikut:

No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir	Ketuntasan	Rangking
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4						
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00		76.00	94.00			
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00		95.00	72.00			
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00		82.00	91.00			
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00		89.00	80.00			
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00		68.00	76.00			
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00		71.00	92.00			
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00		82.00	82.00			
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00		94.00	91.00			
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00		70.00	74.00			
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00		79.00	72.00			
<b>Rata-rata</b>											
<b>Nilai Tertinggi</b>											
<b>Nilai Terendah</b>											

Kita akan mengolah (melengkapi) data di atas dengan ketentuan sebagai berikut:

- Rata-rata UH: rata-rata ulangan harian (UH) untuk setiap siswa.
- Nilai akhir yang didapat oleh siswa dengan ketentuan:

$$\text{Nilai akhir} = \frac{(2 \times \text{rata-rata UH}) + \text{UTS} + \text{UAS}}{4}$$

- Ketuntasan: untuk memberikan keterangan ketuntasan siswa dalam belajar berdasarkan nilai KKM di atas 75
- Rangking : untuk menunjukkan rangking siswa tersebut berdasarkan nilai keseluruhan siswa.
- Rata-rata : untuk mengetahui rata-rata nilai setiap ulangan.
- Nilai Tertinggi : untuk mengetahui nilai tertinggi setiap ulangan.
- Nilai Terendah : untuk mengetahui nilai terendah setiap ulangan.

Langkah-langkah untuk menyelesaikan kasus ini adalah sebagai berikut:

- 1) Menuliskan data pada tabel di atas pada Microsoft Excel.

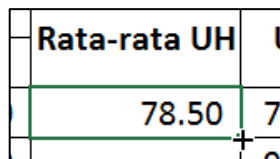
No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir	Ketuntasan	Rangking
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4						
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00		76.00	94.00			
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00		95.00	72.00			
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00		82.00	91.00			
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00		89.00	80.00			
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00		68.00	76.00			
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00		71.00	92.00			
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00		82.00	82.00			
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00		94.00	91.00			
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00		70.00	74.00			
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00		79.00	72.00			
	Rata-rata										
	Nilai Tertinggi										
	Nilai Terendah										

- 2) Untuk mengisi kolom Rata-rata UH, pada kolom G baris ke-3 (rata-rata UH untuk Awalludin) kita isikan **=average(C3:F3)** lalu tekan “Enter” pada keyboard sehingga kita dapatkan:

No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	U
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4		
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50	76
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00		95
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00		82

- 3) Untuk melengkapi Rata-rata UH kita cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan cara:

- a) Klik kolom G baris ke-3 (rata-rata UH untuk Awalludin), lalu arahkan kursor ke pojok kanan bawah sel hingga menjadi tanda “ + “



- b) Klik dan tahan lalu tarik ke bawah hingga mencapai baris no 10.

No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4	
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00	
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00	
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00	
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00	
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00	
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00	
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00	
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00	
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00	
<b>Rata-rata</b>						

c) Lepaskan *mouse* maka kita akan mendapatkan:

No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4	
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00	80.75
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00	79.00
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00	75.00
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00	74.75
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00	77.50
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00	84.25
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00	80.50
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00	81.25
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00	84.50
<b>Rata-rata</b>						

- 4) Untuk mengisi kolom **Nilai Akhir**, pada kolom J baris ke-1 (Nilai Akhir untuk Awalludin) kita isikan  $= (2*G3+H3+I3)/4$  lalu tekan "Enter".
- 5) Untuk melengkapi **Nilai Akhir** kita cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan langkah hampir sama pada no 3).
- 6) Untuk mengisi kolom **Ketuntasan**, pada kolom K baris ke-3 (Ketuntasan untuk Awalludin) kita isikan  $=IF(J3>75,"TUNTAS","TIDAK TUNTAS")$  lalu tekan "Enter". Jika ada kesalahan pengetikan rumus, kemungkinan pengaturan di komputernya berbeda. Ganti tanda koma pada rumus di atas dengan tanda titik koma (";").
- 7) Untuk melengkapi **Ketuntasan** kita cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan langkah hampir sama pada no 3).
- 8) Untuk mengisi baris **Rata-rata**, pada sel kolom C baris ke-13 kita isikan  $=average(C3:C12)$ , maka kita akan mendapatkan rata-rata dari UH-1.

No	Nama Siswa	Nilai Ulang		
		UH-1	UH-2	UH-3
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00
<b>Rata-rata</b>		<b>83.30</b>		

9) Untuk melengkapi data pada baris **Rata-rata** kita cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan cara:

- a) Klik pada sel kolom C baris ke-13, lalu arahkan kursor ke pojok kanan bawah sel hingga menjadi tanda “ + “

9	Ichwan Darmawan	93.00	
10	Junaedi Slamet	91.00	
<b>Rata-rata</b>		<b>83.30</b>	

- b) Klik dan tahan lalu tarik ke samping kanan hingga mencapai kolom **Nilai Akhir**.

	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir
	UH-1	UH-2	UH-3	UH-4				
	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50	76.00	94.00	81.75
	82.00	87.00	74.00	80.00	80.75	95.00	72.00	82.13
	80.00	67.00	94.00	75.00	79.00	82.00	91.00	82.75
	81.00	74.00	66.00	79.00	75.00	89.00	80.00	79.75
an	80.00	84.00	67.00	68.00	74.75	68.00	76.00	73.38
ni	91.00	80.00	65.00	74.00	77.50	71.00	92.00	79.50
	89.00	77.00	83.00	88.00	84.25	82.00	82.00	83.13
	81.00	69.00	84.00	88.00	80.50	94.00	91.00	86.50
wan	93.00	73.00	78.00	81.00	81.25	70.00	74.00	76.63
	91.00	81.00	90.00	76.00	84.50	79.00	72.00	80.00
	<b>83.30</b>							

- c) Lepaskan *mouse* maka kita akan mendapatkan:

Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir
UH-1	UH-2	UH-3	UH-4				
65.00	91.00	91.00	67.00	78.50	76.00	94.00	81.75
82.00	87.00	74.00	80.00	80.75	95.00	72.00	82.13
80.00	67.00	94.00	75.00	79.00	82.00	91.00	82.75
81.00	74.00	66.00	79.00	75.00	89.00	80.00	79.75
80.00	84.00	67.00	68.00	74.75	68.00	76.00	73.38
91.00	80.00	65.00	74.00	77.50	71.00	92.00	79.50
89.00	77.00	83.00	88.00	84.25	82.00	82.00	83.13
81.00	69.00	84.00	88.00	80.50	94.00	91.00	86.50
93.00	73.00	78.00	81.00	81.25	70.00	74.00	76.63
91.00	81.00	90.00	76.00	84.50	79.00	72.00	80.00
<b>83.30</b>	<b>78.30</b>	<b>79.20</b>	<b>77.60</b>	<b>79.60</b>	<b>80.60</b>	<b>82.40</b>	<b>80.55</b>

- 10) Untuk mengisi baris **Nilai Tertinggi**, pada sel kolom C baris ke-14 kita isikan **=max(C3:C12)**, maka kita akan mendapatkan nilai tertinggi dari UH-1.
- 11) Untuk melengkapi data pada baris **Nilai Tertinggi** cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan cara hampir sama seperti langkah no 9).
- 12) Untuk mengisi baris **Nilai Terendah**, pada sel kolom C baris ke-14 kita isikan **=min(C3:C12)**, maka kita akan mendapatkan nilai terendah dari UH-1.
- 13) Untuk melengkapi data pada baris **Nilai Terendah** cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan cara hampir sama seperti langkah no 9) sehingga sekarang kita memiliki tabel sebagai berikut:

No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir	Ketuntasan	Rangking
		UH-1	UH-2	UH-3	UH-4						
1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50	76.00	94.00	81.75	TUNTAS	
2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00	80.75	95.00	72.00	82.13	TUNTAS	
3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00	79.00	82.00	91.00	82.75	TUNTAS	
4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00	75.00	89.00	80.00	79.75	TUNTAS	
5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00	74.75	68.00	76.00	73.38	TIDAK TUNTAS	
6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00	77.50	71.00	92.00	79.50	TUNTAS	
7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00	84.25	82.00	82.00	83.13	TUNTAS	
8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00	80.50	94.00	91.00	86.50	TUNTAS	
9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00	81.25	70.00	74.00	76.63	TUNTAS	
10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00	84.50	79.00	72.00	80.00	TUNTAS	
	<b>Rata-rata</b>	<b>83.30</b>	<b>78.30</b>	<b>79.20</b>	<b>77.60</b>	<b>79.60</b>	<b>80.60</b>	<b>82.40</b>	<b>80.55</b>		
	<b>Nilai Tertinggi</b>	<b>93.00</b>	<b>91.00</b>	<b>94.00</b>	<b>88.00</b>	<b>84.50</b>	<b>95.00</b>	<b>94.00</b>	<b>86.50</b>		
	<b>Nilai Terendah</b>	<b>65.00</b>	<b>67.00</b>	<b>65.00</b>	<b>67.00</b>	<b>74.75</b>	<b>68.00</b>	<b>72.00</b>	<b>73.38</b>		

- 14) Untuk mengisi kolom **Rangking** yang akan mengurutkan data berdasarkan Nilai Akhir, selain menggunakan fasilitas **Sort & Filter** kita bisa menggunakan formula **Rank**. Berikut ini cara mengisi kolom Rangking menggunakan formula:

- a) Pada kolom L baris ke-3 (rangking untuk Awalludin) kita isikan **=Rank(J3, \$J\$3:\$J\$12)** lalu tekan “Enter”. Formula tersebut maksudnya adalah menghitung rangking nilai pada sel J3 berdasarkan sekelompok nilai data di sel J3 sampai J12. Penggunaan tanda \$ pada formula tersebut dimaksudkan agar saat disalin ke sel yang lain data yang digunakan sebagai rujukan tidak berubah, tetap merujuk ke sel tersebut. Tanda koma pada rumus di atas dapat diganti dengan tanda titik koma (“;”) jika pengaturannya berbeda.
- b) Untuk melengkapi data pada kolom **Rangking** cukup meng-copy formula pada baris tersebut dengan cara hampir sama seperti langkah no 9) sehingga akan mendapatkan tampilan sebagai berikut.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	No	Nama Siswa	Nilai Ulangan				Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir	Ketuntasan	Rangking
2			UH-1	UH-2	UH-3	UH-4						
3	1	Awalludin	65.00	91.00	91.00	67.00	78.50	76.00	94.00	81.75	TUNTAS	5
4	2	Baharuddin	82.00	87.00	74.00	80.00	80.75	95.00	72.00	82.13	TUNTAS	4
5	3	Chairuddin	80.00	67.00	94.00	75.00	79.00	82.00	91.00	82.75	TUNTAS	3
6	4	Didin Ariyadi	81.00	74.00	66.00	79.00	75.00	89.00	80.00	79.75	TUNTAS	7
7	5	Elang Rahmawan	80.00	84.00	67.00	68.00	74.75	68.00	76.00	73.38	TIDAK TUNTAS	10
8	6	Fadli Romadhoni	91.00	80.00	65.00	74.00	77.50	71.00	92.00	79.50	TUNTAS	8
9	7	Grace Susiana	89.00	77.00	83.00	88.00	84.25	82.00	82.00	83.13	TUNTAS	2
10	8	Hasan Irwadi	81.00	69.00	84.00	88.00	80.50	94.00	91.00	86.50	TUNTAS	1
11	9	Ichwan Darmawan	93.00	73.00	78.00	81.00	81.25	70.00	74.00	76.63	TUNTAS	9
12	10	Junaedi Slamet	91.00	81.00	90.00	76.00	84.50	79.00	72.00	80.00	TUNTAS	6
13		Rata-rata	83.30	78.30	79.20	77.60	79.60	80.60	82.40	80.55		
14		Nilai Tertinggi	93.00	91.00	94.00	88.00	84.50	95.00	94.00	86.50		
15		Nilai Terendah	65.00	67.00	65.00	67.00	74.75	68.00	72.00	73.38		

- c) Kelemahan formula Rank ini adalah bila nilai yang dirangking mempunyai nilai sama atau terjadi duplikasi nilai maka akan menghasilkan urutan yang sama sedangkan urutan berikutnya tidak akan ada di data.

### AKTIVITAS 1.3

#### LK 1.3. Praktik Mailmerge

Praktikkanlah langkah-langkah menggunakan kombinasi Microsoft Word dan Microsoft Excel di bawah ini:

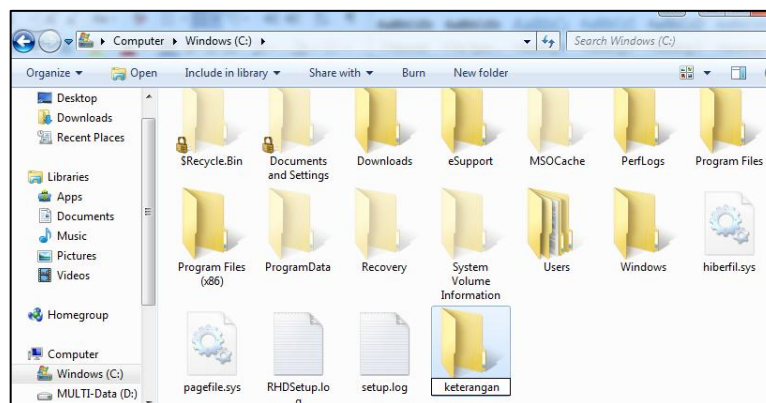
Sebagai contoh, hasil olah data pada aktivitas 1.2 di atas akan kita gunakan untuk membuat laporan dengan format sebagai berikut:



<b>KETERANGAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA</b>	
<b>SMA KARTANAGARA KELAS XII IPA 1</b>	
No Absen	:
Nama	:
Telah mengikuti pembelajaran matematika selama satu semester dengan hasil sebagai berikut:	
Nilai Rata-rata Ulangan Harian	:
Nilai Ujian Tengah Semester	:
Nilai Ujian Akhir Semester	:
Nilai Akhir	:
Ketuntasan	:
Dengan memperoleh peringkat ke - dari 10 siswa.	
Yogyakarta, 22 Desember 2015	
Guru matematika	
Bambang Rudianto, S.Pd	

Dengan menggunakan gabungan perangkat lunak Microsoft Word dan Microsoft Excel, langkah-langkah yang perlu kita lakukan adalah:

- 1) Kita membuat *folder* di *drive* yang kita inginkan, pada modul ini kita contohkan di *drive* C: dan nama *folder* keterangan



- 2) Kita membuat format keterangan nilai seperti di atas lalu kita simpan di "C:\keterangan", dengan nama "format\_keterangan.doc"
- 3) Kita membuat file *Excel* sebagai sumber data dengan kolom terdiri atas **No\_Absen, nama, rata\_UH, UTS, UAS, N\_Akhir, ketuntasan, dan peringkat.**

## Kegiatan Pembelajaran 1

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	No_Absen	Nama	Rata_UH	UTS	UAS	N_Akhir	ketuntasan	peringkat					
2													
3													

- 4) Selanjutnya kita isikan kolom-kolom tersebut sesuai dengan hasil pekerjaan kita pada aktifitas nomor 2 dengan cara meng-copy pada file olah nilai dan mem-paste-kan pada file baru kita dengan menggunakan *paste value*

	F	G	H	I	J	K	L
1							
2	UH-4	Rata-rata UH	UTS	UAS	Nilai Akhir	Ketuntasan	Rangking
3	67.00	78.50	76.00	94.00	81.75	TUNTAS	5
4	80.00	80.75	95.00	72.00	82.13	TUNTAS	4
5	75.00	79.00	82.00	91.00	82.75	TUNTAS	3
6	79.00	75.00	89.00	80.00	79.75	TUNTAS	7
7	68.00	74.75	68.00	76.00	73.38	TIDAK TUNTAS	10
8	74.00	77.50	71.00	92.00	79.50	TUNTAS	8
9	88.00	84.25	82.00	82.00	83.13	TUNTAS	2
10	88.00	80.50	94.00	91.00	86.50	TUNTAS	1
11	81.00	81.25	70.00	74.00	76.63	TUNTAS	9
12	76.00	84.50	79.00	72.00	80.00	TUNTAS	6
13	77.60	79.60	80.60	82.40	80.55		
14	88.00	84.50	95.00	94.00	86.50		
15	67.00	74.75	68.00	72.00	73.38		

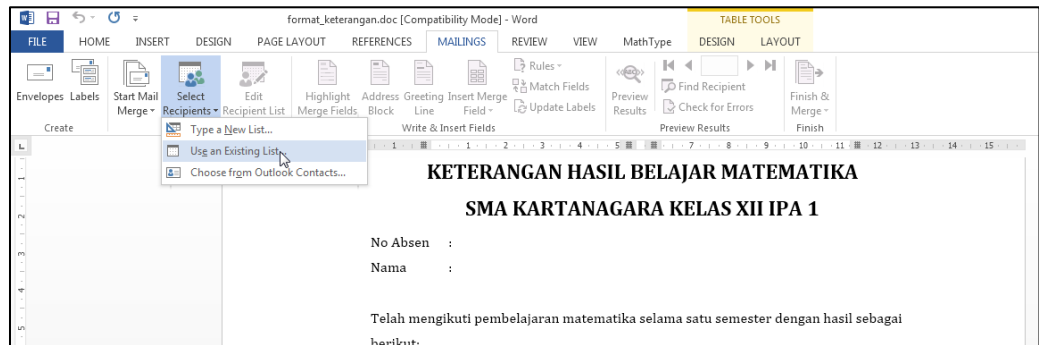
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	No_Absen	Nama	Rata_UH	UTS	UAS	N_Akhir	ketuntasan	peringkat	
2	1	Awalludin	78.5	76	94	81.75	TUNTAS	5	
3	2	Baharuddin	80.75	95	72	82.125	TUNTAS	4	
4	3	Chairuddin	79	82	91	82.75	TUNTAS	3	
5	4	Didin Ariyadi	75	89	80	79.75	TUNTAS	7	
6	5	Elang Rahmawan	74.75	68	76	73.375	TIDAK TUNT	10	
7	6	Fadli Romadhoni	77.5	71	92	79.5	TUNTAS	8	
8	7	Grace Susiana	84.25	82	82	83.125	TUNTAS	2	
9	8	Hasan Irwadi	80.5	94	91	86.5	TUNTAS	1	
10	9	Ichwan Darmawan	81.25	70	74	76.625	TUNTAS	9	
11	10	Junaedi Slamet	84.5	79	72	80	TUNTAS	6	

sehingga kita mendapatkan

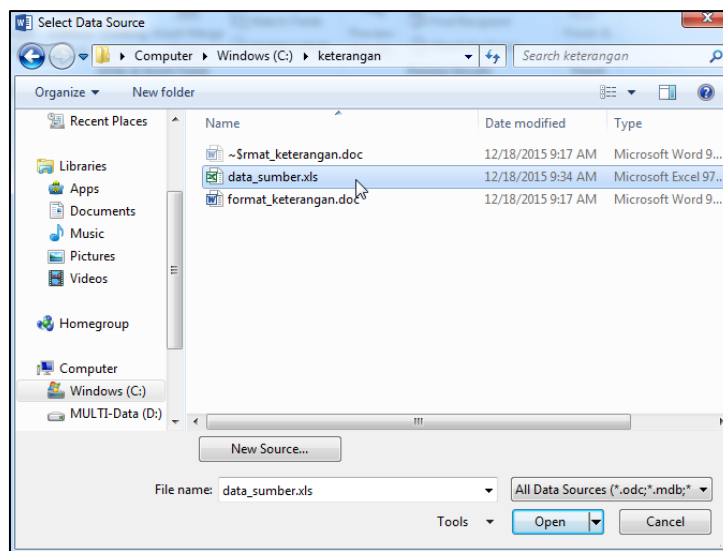
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	No_Absen	Nama	Rata_UH	UTS	UAS	N_Akhir	ketuntasan	peringkat	
2	1	Awalludin	78.5	76	94	81.75	TUNTAS	5	
3	2	Baharuddin	80.75	95	72	82.125	TUNTAS	4	
4	3	Chairuddin	79	82	91	82.75	TUNTAS	3	
5	4	Didin Ariyadi	75	89	80	79.75	TUNTAS	7	
6	5	Elang Rahmawan	74.75	68	76	73.375	TIDAK TUNT	10	
7	6	Fadli Romadhoni	77.5	71	92	79.5	TUNTAS	8	
8	7	Grace Susiana	84.25	82	82	83.125	TUNTAS	2	
9	8	Hasan Irwadi	80.5	94	91	86.5	TUNTAS	1	
10	9	Ichwan Darmawan	81.25	70	74	76.625	TUNTAS	9	
11	10	Junaedi Slamet	84.5	79	72	80	TUNTAS	6	

lalu kita simpan pekerjaan kita di **C:\keterangan\** dengan nama **data\_sumber.xls**.

- 5) Selanjutnya kita buka kembali file “format\_keterangan.doc” di Microsoft Word, kita klik menu **Mailings** pada *ribbon* di atas, lalu kita pilih **Select Recipients**, dan kita pilih **Use Existing List ...**

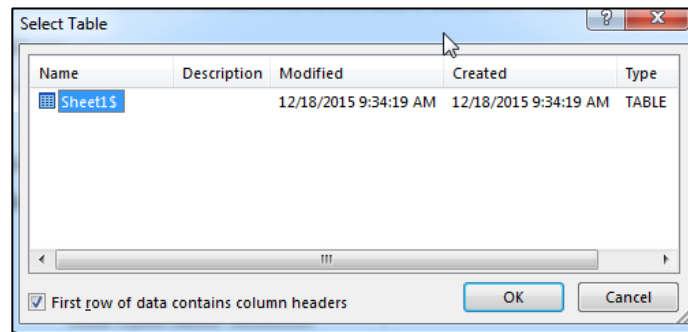


- 6) Selanjutnya pada *dialog box* **Select Data Source**, kita cari file **data\_sumber.xls** yang telah kita buat, di mana pada contoh ini tersimpan di **C:\keterangan\** seperti pada gambar di bawah:



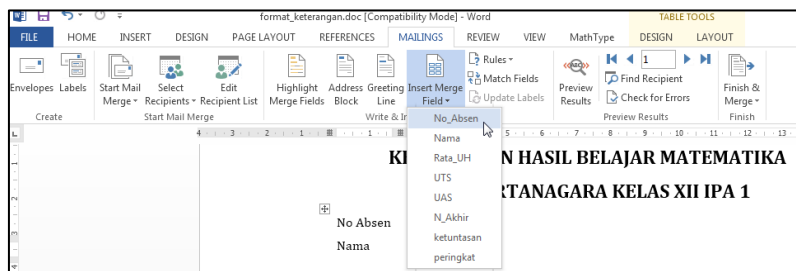
Kita pilih **data\_sumber.xls** dan kita klik **Open**.

- 7) Selanjutnya pada *dialog box* **Select Table**, kita pilih **sheet1** karena tabel yang kita buat tadi ada pada **sheet1** dan pastikan kita ceklis pada **first row of data contains column headers**, lalu klik **OK**.

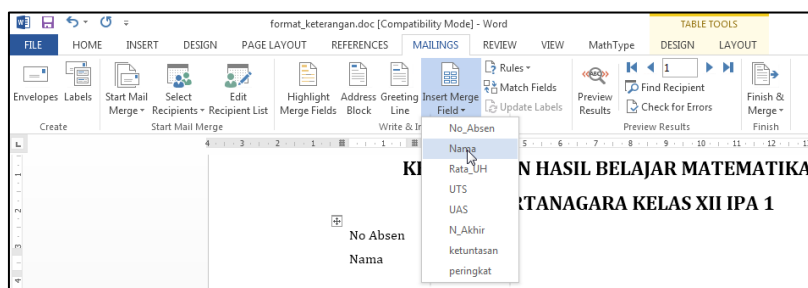


8) Saat ini file **format\_keterangan.doc** dan **data\_sumber.xls** sudah terkoneksi. Selanjutnya kita akan melengkapi **format\_keterangan.doc** dengan data yang terdapat pada **data\_sumber.xls** dengan langkah sebagai berikut:

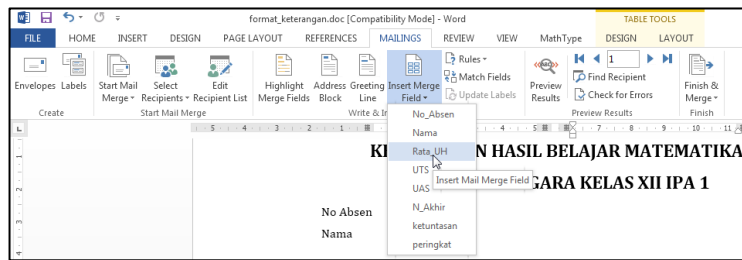
- Pada bagian **No Absen** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert merge field** kita pilih **No\_Absen**



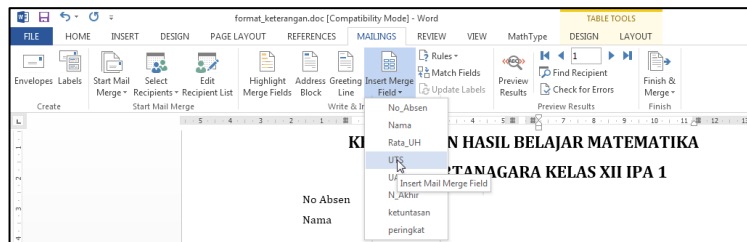
- Pada bagian **Nama** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **Nama**



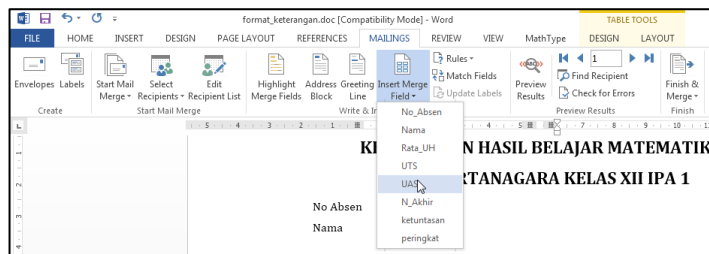
- Pada bagian **Nilai Rata-rata Ulangan Harian** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **Rata\_UH**



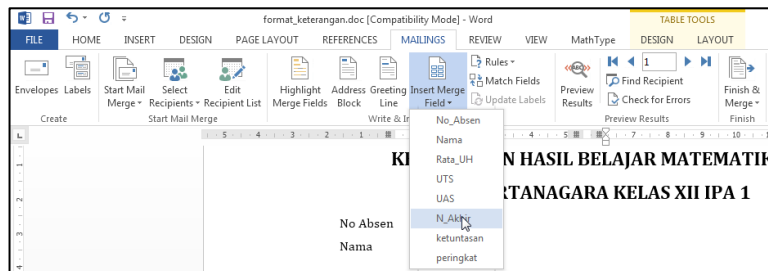
- Pada bagian **Nilai Ujian Tengah Semester** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **UTS**



- Pada bagian **Nilai Ujian Akhir Semester** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **UAS**

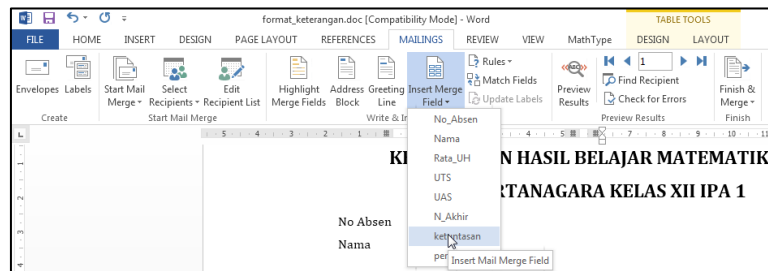


- Pada bagian **Nilai Akhir** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **N\_Akhir**

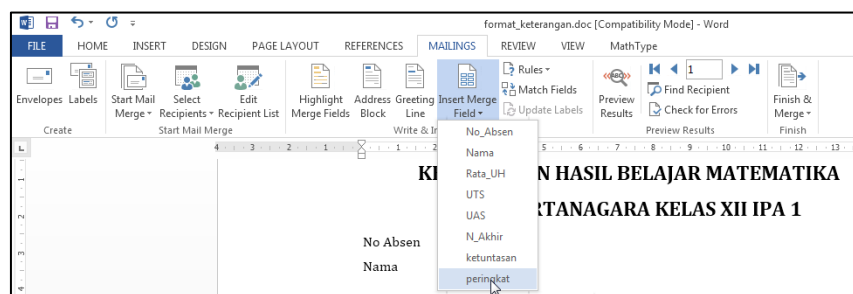


- Pada bagian **Ketuntasan** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **ketuntasan**

## Kegiatan Pembelajaran 1



- Pada bagian **Peringkat ke-** kita isikan dengan cara pilih menu **Mailings** pada *ribbon* di atas lalu kita pilih **Insert Merge Field** kita pilih **peringkat**



sehingga kita dapatkan:

**KETERANGAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA  
SMA KARTANAGARA KELAS XII IPA 1**

No Absen : «No\_Absen»  
Nama : «Nama»

Telah mengikuti pembelajaran matematika selama satu semester dengan hasil sebagai berikut:

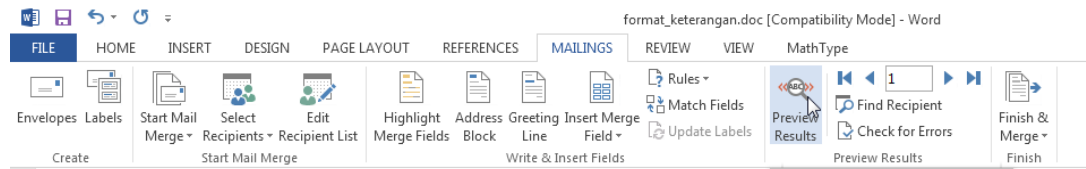
Nilai Rata-rata Ulangan Harian : «Rata\_UH»  
Nilai Ujian Tengah Semester : «UTS»  
Nilai Ujian Akhir Semester : «UAS»  
Nilai Akhir : «N\_Akhir»  
Ketuntasan : «ketuntasan»

Dengan memperoleh peringkat ke - «peringkat» dari 10 siswa.

Yogyakarta, 22 Desember 2015  
Guru matematika

Jangan lupa untuk menyimpan hasil kerja ini.

- 9) Saat ini dokumen **format\_keterangan.doc** sudah lengkap terisi, langkah untuk melihat hasilnya adalah pada menu **Mailings** pada *ribbon* di atas kita pilih **Preview Result**.



Kita akan mendapatkan hasil:

**KETERANGAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA**  
**SMA KARTANAGARA KELAS XII IPA 1**

No Absen : 1  
Nama : Awalludin

Telah mengikuti pembelajaran matematika selama satu semester dengan hasil sebagai berikut:

Nilai Rata-rata Ulangan Harian	: 78.5
Nilai Ujian Tengah Semester	: 76
Nilai Ujian Akhir Semester	: 94
Nilai Akhir	: 81.75
Ketuntasan	: TUNTAS

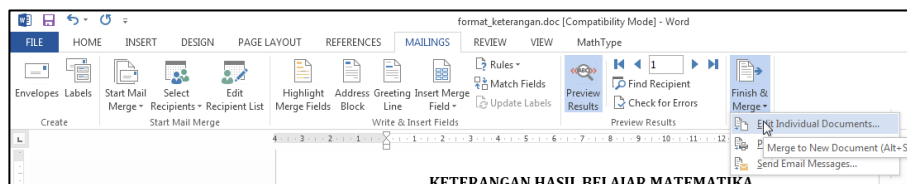
Dengan memperoleh peringkat ke - 5 dari 10 siswa.

Yogyakarta, 22 Desember 2015  
Guru matematika

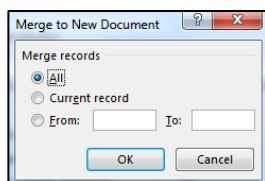
Bambang Rudianto, S.Pd

- 10) Selanjutnya langkah untuk membuat dokumen bagi seluruh siswa, pada menu *mailings* pada *ribbon* di atas kita pilih **Finish & Merge** kita pilih **edit individual documents**

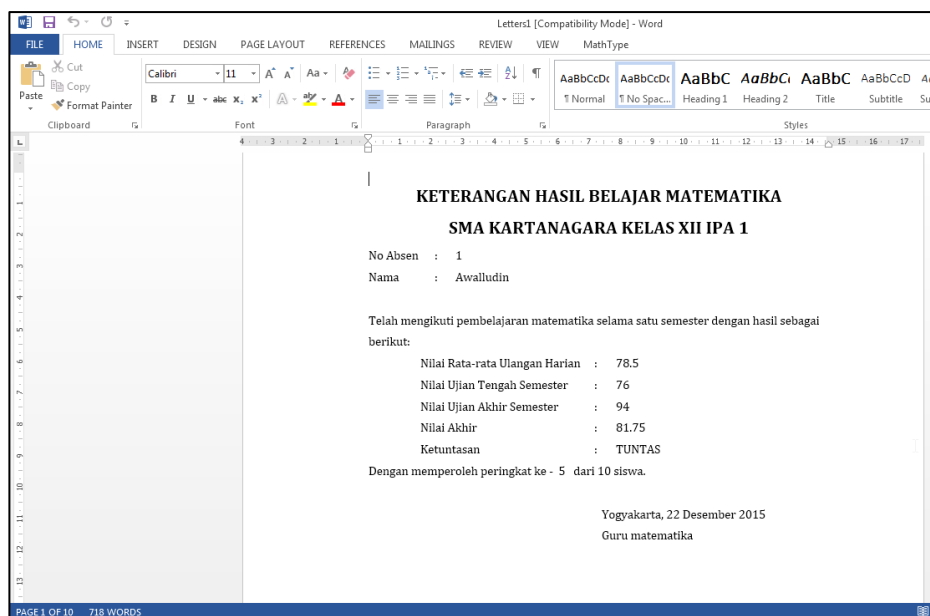
## Kegiatan Pembelajaran 1



pada dialog *box* **Merge to New Document** kita pilih **All** lalu **OK**



**Microsoft Word** akan membuat file baru dengan nama **Lettersx.docx** dengan isi hampir sama dengan file **format\_keterangan.doc** akan tetapi sudah dilengkapi dengan data seluruh siswa.



### AKTIVITAS 1.4

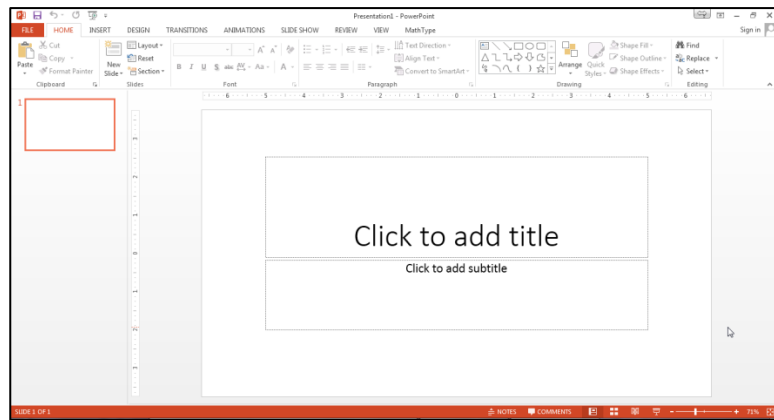
#### LK 1.4. Praktik Membuat Presentasi Menggunakan Microsoft Point

Praktikkanlah langkah-langkah menggunakan Microsoft PowerPoint di bawah ini:

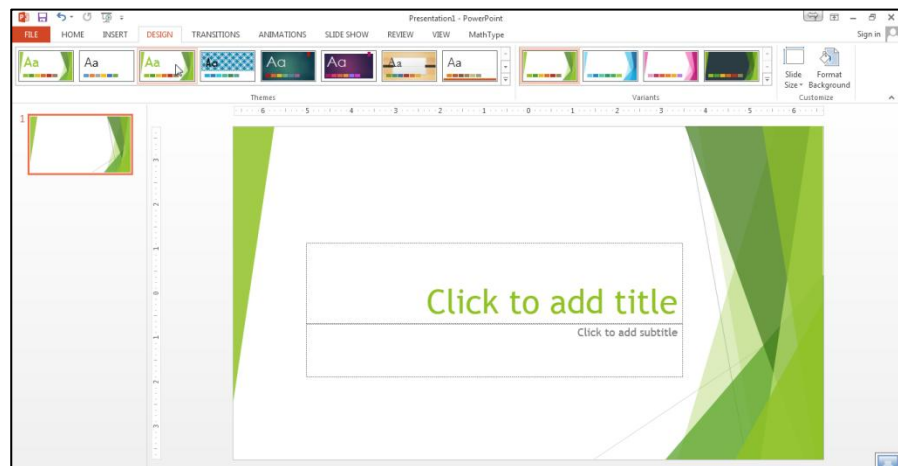
Membuat bahan tayang dengan *Microsoft PowerPoint 2013*

- 1) Kita buka aplikasi Microsoft PowerPoint 2013, kita pilih **Blank Presentation**, sehingga kita mendapatkan tampilan

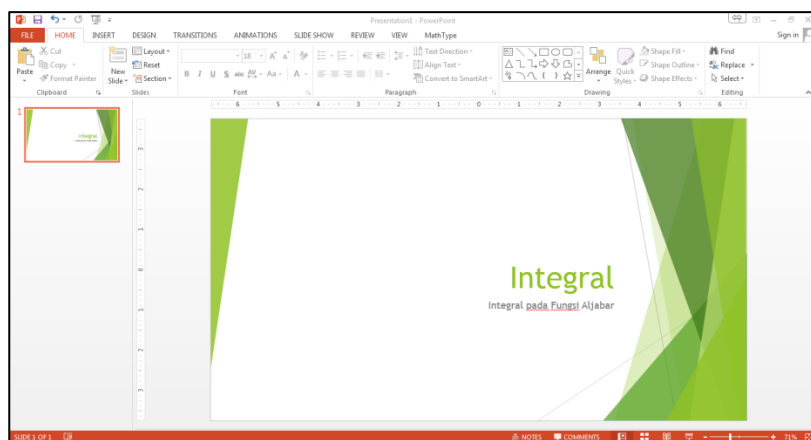




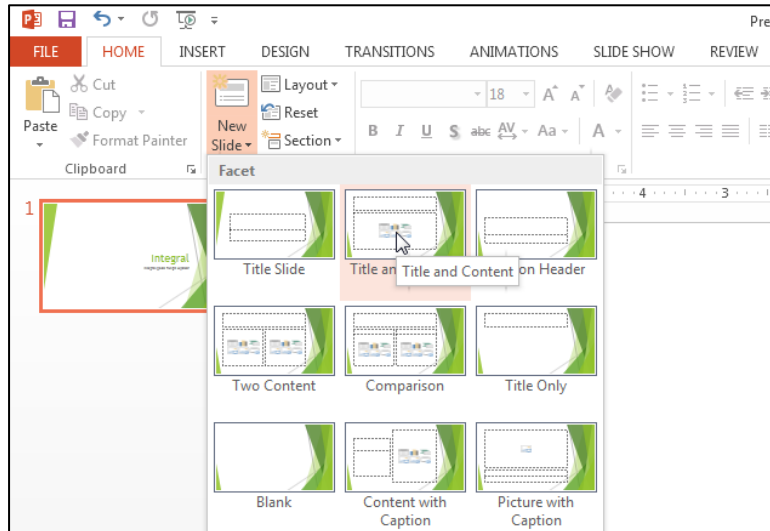
- 2) Selanjutnya kita pilih **Design** pada *ribbon* di atas dan kita pilih desain yang kita inginkan.



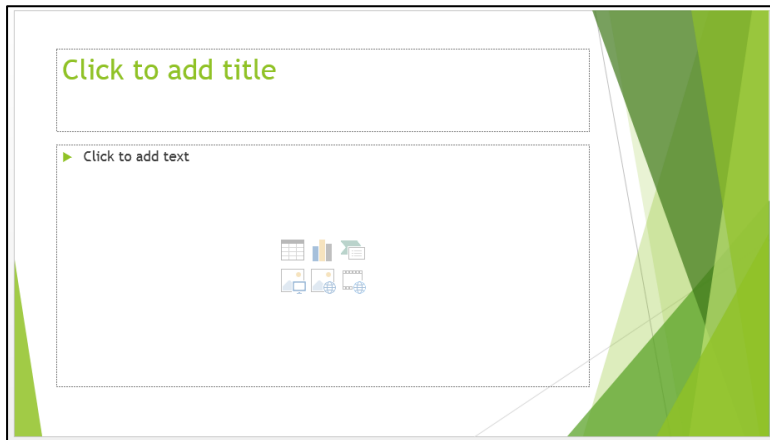
- 3) Lalu kita isikan “Integral” pada **Click to add Title** dan “Integral pada Fungsi Aljabar” pada **Click to add subtitle**.



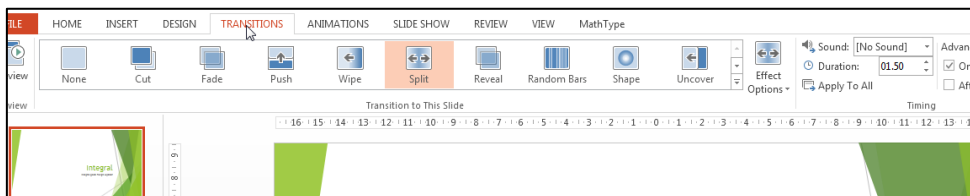
- 4) Kita sudah membuat *slide* pertama (judul) selanjutnya kita akan membuat *slide* selanjutnya. Pada menu **Home** di *ribbon* kita klik **New Slide** dan kita pilih **Title And Content**.



- 5) Kita akan mendapatkan

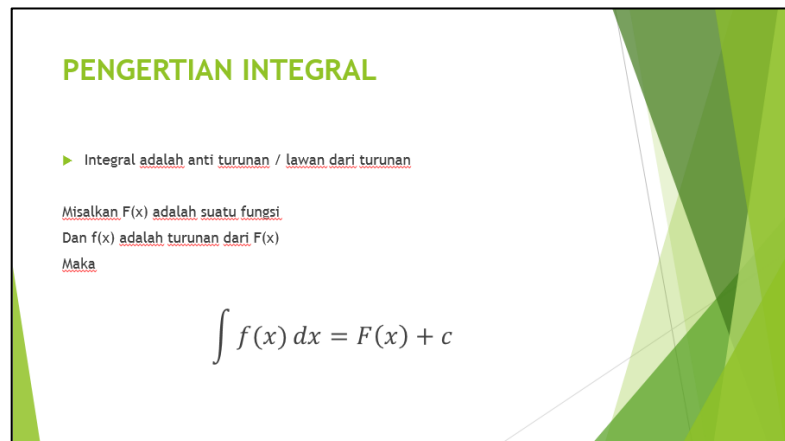


- 6) Kita bisa memberikan efek animasi pada saat pergantian *slide* dengan langkah-langkah sebagai berikut . Kita klik menu **Transition** pada *ribbon* di atas.

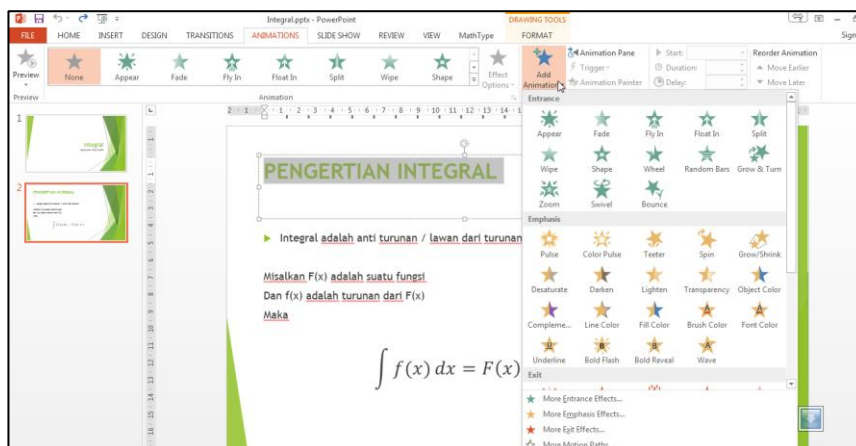


Silahkan eksplorasi dan pilih animasi yang Anda inginkan.

- 7) Kita isikan dengan materi sebagai berikut.



- 8) Kita bisa memberikan animasi pada setiap objek. Pada judul “PENGERTIAN INTEGRAL” dengan cara sebagai berikut:  
 Kita blok tulisan “PENGERTIAN INTEGRAL”, Lalu kita klik menu **Animation** pada *ribbon* di atas dan kita pilih **Add Animation**



Silakan eksplorasi dan pilih animasi yang kita inginkan, maka nanti tulisan “PENGERTIAN INTEGRAL” akan bergerak sesuai dengan animasi yang kita pilih.

Setelah itu, dengan cara yang sama berilah animasi pada materi di bawahnya.

- 9) Selanjutnya silakan pembaca atau peserta diklat menambah *slide* untuk melengkapi bahan tayang ini hingga memberi contoh soal dan penyelesaiannya. Caranya dengan mengulangi langkah 4)
- 10) Simpan pekerjaan Anda, dan tekan F5 pada *keyboard* untuk mencoba hasil pekerjaan Anda mulai dari slide pertama.

### AKTIVITAS 1.5

#### LK 1.5. Menyusun Soal *High Order Thinking Skills*

Tujuan: Menyusun soal matematika *high order thinking skills* menggunakan Microsoft Word.

Uraian: Pilih satu materi matematika di SMA, kemudian buatlah 3 buah soal USBN (Ujian Sekolah Berstandar Nasional) untuk materi tersebut. Ketik soal-soal tersebut dengan Microsoft Word. Diharapkan soal yang Anda ketik di dalamnya mengandung *equation*. Informasi mengenai bagaimana menyusun soal yang baik sesuai standar USBN dapat Anda pelajari pada modul yang membahas Penilaian.

#### E. Latihan/ Kasus/ Tugas

1. Dengan menggunakan Microsoft Word ketiklah naskah soal berikut. Usahakan untuk mencoba secara mandiri.

Diketahui  $f(x) = \int_0^x \frac{y-2}{y+1} dy$ , maka nilai dari  $f(1) = \dots$ .

2. Pak Bambang Rudianto adalah wali kelas 11 IPA SMA Kartanegara, beliau memiliki data nilai siswa di kelasnya adalah sebagai berikut:

No	Nama	AGA-MA	B. INDO	PKn	B. ING	MAT	KIM	BIO	FIS	SEJ	SB	PEN-JAS
1	A DEVA PRADIPTA ADI	75	82	84	77	78	79	82	75	86	85	84
2	AHMAD AINUR ROFIQ TAMIMI	54	45	77	80	76	77	64	75	75	65	75
3	ALEXANDER EKA SUSANTO	70	72	82	81	87	87	84	84	80	87	80
4	ALFIAN RIZKI ANDIKA PUTRA	84	78	83	76	77	81	84	76	76	87	80
5	ANINDYA ROMULALDUS BAGAS P	82	77	79	78	78	79	80	76	76	85	80
6	BERNADINO PRADA LADEKA	75	78	80	83	80	84	83	79	75	87	75

No	Nama	AGA-MA	B. INDO	PKn	B. ING	MAT	KIM	BIO	FIS	SEJ	SB	PEN-JAS
7	BREEZY PUTRI SAMUDRA SMITH	70	83	83	87	81	80	83	76	70	70	70
8	CHANDRIN ABHINANDA	70	79	84	77	94	75	82	84	70	70	70
9	ERI WICAKSONO	80	78	85	77	79	80	82	77	81	82	81
10	HANA FAUZIAH	88	84	85	70	77	31	40	75	78	85	80

Dari data tersebut di atas, beliau akan membuat laporan hasil belajar siswa dengan format sebagai berikut:

**LAPORAN AKHIR SEMESTER SISWA  
SMA KARTANAGARA**

<b>Nama Siswa</b> :	<b>Program</b> : 11 IPA
<b>Kelas</b> :	<b>T. AJARAN</b> : 2015/2016
<b>No. Absen</b> :	<b>Semester</b> : GASAL

**REKAP NILAI**

NO	MATA PELAJARAN	KKM	CAPAIAN		ketuntasan
			Nilai Angka	Rata-rata Kelas	
1.	Pendidikan Agama	75			
2.	Pendidikan Kewarganegaraan	77			
3.	Bahasa Indonesia	76			
4.	Bahasa Inggris	75			
5.	Matematika	75			
6.	Fisika	75			
7.	Kimia	76			
8.	Biologi	79			
9.	Sejarah	75			
10.	Seni Budaya	75			
11.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	75			
<b>Nilai Total</b>					
<b>Rata-rata</b>					
<b>Peringkat .... dari .... siswa.</b>					

Orangtua Siswa

Wali Kelas

(.....)

(Bambang Rudianto, S.Pd)

**Mengetahui,  
Kepala Sekolah**

( Ir. Darmawan, M.M. )

Bantulah Pak Bambang untuk menyelesaikan pekerjaan ini!

3. Dengan menggunakan PowerPoint, buatlah satu media pembelajaran untuk menyajikan data menjadi diagram batang atau diagram lingkaran.

## F. Rangkuman

1. Kata komputer berasal dari bahasa Latin, yaitu *Computare* yang artinya menghitung. Komputer adalah suatu mesin yang mampu menangani informasi yang sangat banyak dengan sangat cepat, dan dapat menyelesaikan permasalahan yang telah diprogram untuk diselesaikan.
2. Saat ini komputer sering digunakan dalam banyak aktifitas termasuk juga dalam pembelajaran matematika baik itu dalam kegiatan belajar-mengajar di kelas, pembuatan media pembelajaran maupun pengolahan nilai hasil evaluasi. Beberapa perangkat lunak yang bisa digunakan antara lain perangkat lunak pengolah kata (*word processor*), perangkat lunak *spreadsheet*, dan perangkat lunak presentasi.

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Jika peserta diklat/pembaca sudah mampu menyelesaikan kedua tugas di atas, berarti peserta diklat/pembaca sudah mampu untuk menulis naskah matematika dan mengolah data hasil belajar siswa.

Kriteria Keberhasilan:

No Soal	Tahap keberhasilan	Persentase keberhasilan
1	Mengetik soal yang mengandung <i>Equation</i>	20%
2	Mengolah data dengan <i>Microsoft Excel</i>	20%
3	Membuat form dengan <i>Microsoft Word</i>	20%
4	Menggunakan <i>Mail Merge</i> di <i>Microsoft Word</i>	20%
5	Membuat presentasi dengan <i>Microsoft PowerPoint</i>	20%
<b>Total</b>		<b>100%</b>

Peserta diklat/pembaca diharapkan untuk menerapkan kemampuan ini di dalam pekerjaan yang nyata.

## Kegiatan Pembelajaran 2:

# Pemanfaatan Aplikasi Matematika dalam Pembelajaran Matematika

### A. Tujuan

Setelah mempelajari modul ini, peserta diklat atau pembaca memiliki kemampuan untuk memanfaatkan perangkat lunak komputer/*software* yang mendukung pembelajaran matematika dan dapat digunakan untuk menyusun soal-soal matematika tingkat tinggi.

### B. Indikator Pencapaian Kompetensi

1. Peserta diklat atau pembaca dapat menjelaskan berbagai macam perangkat lunak komputer/*software* matematika yang dapat digunakan dalam pembelajaran matematika.
2. Peserta diklat atau pembaca dapat memanfaatkan perangkat lunak komputer/*software* matematika yang mendukung pembelajaran matematika.

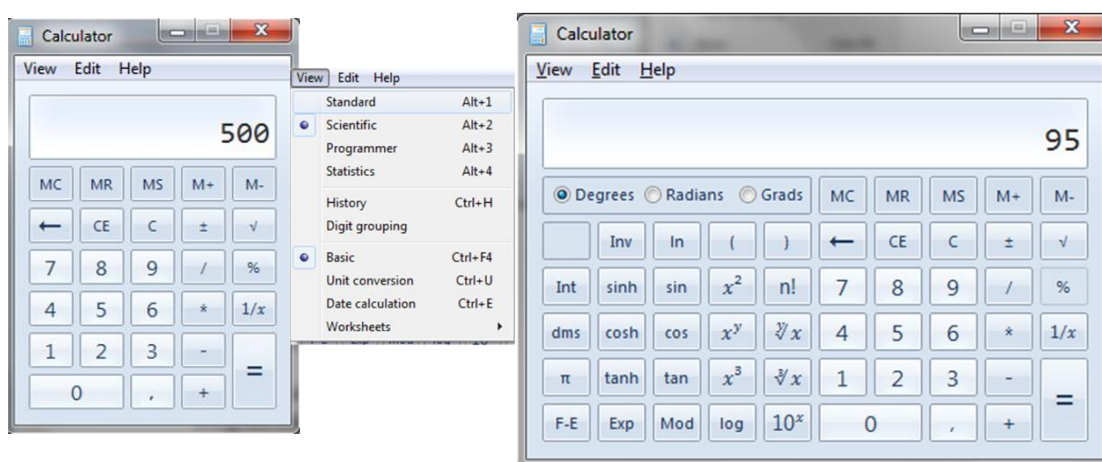
### C. Uraian Materi

Sekarang ini telah tersedia banyak perangkat lunak aplikasi yang dapat digunakan untuk pembelajaran matematika. Baik itu perangkat lunak umum yang diaplikasikan untuk matematika seperti Microsoft PowerPoint atau Microsoft Excel yang bisa dibuat untuk pembelajaran matematika ataupun perangkat lunak khusus untuk aplikasi matematika. Perangkat lunak aplikasi matematika tersebut dapat diklasifikasikan menjadi beberapa kategori sebagai berikut.

#### 1. Program Kalkulator.

Perangkat lunak ini digunakan untuk melakukan perhitungan matematis dengan cepat. Program kalkulator yang sederhana mengerjakan perhitungan secara langsung terhadap bilangan yang dimasukkan contohnya adalah program Calculator bawaan Windows 7 dalam modus Standart. Oleh karena itu untuk perhitungan seperti  $45 + 5 \times 10$  harus dilakukan secara hati-hati agar menghasilkan nilai yang

benar. Untuk kasus ini jika menggunakan program kalkulator ini akan menghasilkan nilai 500. Tetapi jika Anda ubah program ini dengan modus *Scientific* dan Anda ketikkan soal itu akan memberikan hasil yang benar yaitu 95. Modus *Scientific* memberikan fitur perhitungan yang lebih kompleks yang dilengkapi dengan kemampuan untuk menghitung pangkat, akar, fungsi trigonometri, logaritma, faktorial, menyesuaikan perhitungan sesuai urutan pengerjaan operasi bilangan dan dengan ketelitiannya sampai 32 angka. Gambar 5 menunjukkan program **Calculator** modus *Standart* (a), cara mengubah ke modus *Scientific* (b), dan tampilan dalam modus *Scientific* (c). Program **Calculator** ini juga menyediakan modus untuk Programmer dan Statistik. Selain perhitungan biasa, program ini dapat juga untuk mengonversi antarsatuan pengukuran dan menghitung selisih tanggal.



(a)

(b)

(c)

Gambar 5. Program Calculator Windows 7

Di internet tersedia beberapa program kalkulator yang lebih baik dari program yang disediakan oleh Windows yang dapat diunduh. Pilihlah program kalkulator yang dapat digunakan secara bebas (*freeware*) sehingga kita akan terbiasa menggunakan software yang legal jika kita tidak ingin mengeluarkan uang untuk membelinya. Berikut ini adalah daftar program kalkulator yang bisa diunduh di internet secara bebas untuk melengkapi program kalkulator Windows.



- a. **SpeQ Mathematics** merupakan program kalkulator yang cukup lengkap dan mendukung hampir semua jenis perhitungan matematika seperti fungsi, konstanta, dan konversi antarsatuan dari berbagai besaran. Program yang dikembangkan oleh Jos De Jong ini juga dapat digunakan untuk menggambar grafik 2 dimensi suatu persamaan. Anda dapat mengunduhnya di [www.speqmath.com](http://www.speqmath.com).
- b. **Console Calculator** adalah kalkulator yang handal dengan antarmuka berbentuk baris perintah sederhana seperti DOS. Kalkulator ini mencakup banyak fungsi bawaan matematika, mengingat input yang sudah dimasukkan, dan mendukung penciptaan variabel yang ditetapkan pengguna dan dapat mendefinisikan fungsi sendiri, mempunyai fitur yang disukai oleh programmer atau insinyur, seperti *built-in converter unit*, satuan-satuan SI ( $\mu$  = mikro, m = mili, dll), dan dukungan untuk bilangan biner dan heksadesimal. Antarmuka yang sederhana, cepat, dan elegan. Console Calculator dibuat dan dikembangkan oleh Scott Cogan dan dapat diperoleh secara gratis pada situs web dengan alamat <http://www.zoesoft.com/console-calculator/>
- c. **GraphCalc** merupakan kalkulator grafik yang dikembangkan oleh Brendan Fields dan Mike Arrison dan dapat diperoleh di [www.GraphCalc.com](http://www.GraphCalc.com).
- d. **Calc98** dikembangkan oleh Flow Simulation Ltd, Sheffield, Inggris. Informasi lebih lanjut mengenai Calc98 dapat dilihat pada [www.calculator.org](http://www.calculator.org).

## 2. Program Paket Statistik.

Program paket statistik adalah perangkat lunak yang digunakan untuk analisis data dan membuat perhitungan statistik yang rumit menjadi sederhana dan cepat. Dengan perangkat lunak ini Anda dapat menghitung ukuran-ukuran statistik dan membuat diagram dan tabel untuk visualisasi data dengan sangat. Perangkat lunak ini dibedakan menjadi 2 kelompok, yaitu perangkat lunak komersial dan perangkat lunak yang gratis (*freeware*). Beberapa contoh paket statistik komersial yang populer di Indonesia adalah SPSS, MiniTab, SAS, Lisrel, dan SPlus. Sedangkan contoh paket statistik yang termasuk *freeware* adalah PSPP, Epi Info, R, OpenStats, ViSta dan SOFA.

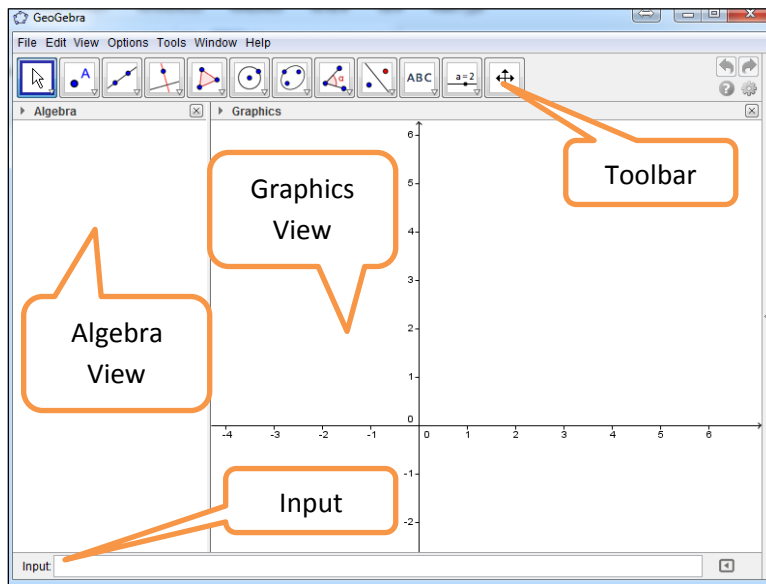
### 3. *Computer Algebra System (CAS)*

*Computer Algebra System* atau sistem aljabar menggunakan komputer adalah perangkat lunak yang memfasilitasi ekspresi matematika dalam bentuk simbolik seperti menyederhanakan ekspresi ke bentuk yang sederhana atau bentuk standar, substitusi simbol atau nilai ke persamaan tertentu, menghitung integral, diferensial dan sebagainya. Beberapa perangkat lunak yang masuk kategori ini adalah Maple, Matlab, Derive, Mathematica, Maxima (*Freeware* dan *Open Source*), dan GeoGebra dengan fitur CAS-nya.

### 4. *Dynamic Geometry Software (DGS)*

*Dynamic Geometry Software* atau perangkat lunak geometri dinamis adalah perangkat lunak yang utamanya digunakan untuk mengkonstruksi, membuat dan memanipulasi berbagai macam bentuk-bentuk geometri. Yang termasuk DGS generasi awal adalah Cabri Geometre II+ ([www.cabri.com](http://www.cabri.com)) dan Geometer's Sketchpad ([www.keypress.com/sketchpad](http://www.keypress.com/sketchpad)). Keduanya adalah DGS komersial yang berfokus pada geometri 2 dimensi. Beberapa DGS pada dekade terakhir memberikan kemampuan untuk geometri 2 dan 3 dimensi seperti GeoGebra ([www.geogebra.org](http://www.geogebra.org)), Autograph ([www.autograph-maths.com](http://www.autograph-maths.com)), CaR (<http://zirkel.sourceforge.net>), Cinderella ([www.cinderella.de](http://www.cinderella.de)) dan WinGeom (<http://math.exeter.edu/rparris/Winggeom.html>). Beberapa DGS yang khusus untuk 3 dimensi adalah Cabri 3D dan Yenka 3D shapes (<http://yenka.com>).

Salah satu *software* matematika yang terkenal dan termasuk dalam kategori DGS dan CAS serta dapat diperoleh dengan gratis adalah GeoGebra. Geogebra merupakan program yang dapat digunakan untuk menampilkan grafik fungsi dan membantu perhitungan matematika. Berikut ini adalah tampilan awal dari Geogebra dan Anda dapat mengklik tombol-tombol ikon yang ada di *toolbar* atau langsung mengetikkan perintah di kotak Input. Hasilnya akan ditampilkan di **Graphics View** dan **Algebra View**



## D. Aktivitas Pembelajaran

### AKTIVITAS 2.1

#### LK 2.1. Praktik Menggambar Grafik Pertidaksamaan Menggunakan Geogebra

Praktikkanlah langkah-langkah menggunakan *Geogebra* di bawah ini:

Berikut contoh kasus yang bisa diselesaikan dengan menggunakan *Geogebra*:

Gambarkan grafik daerah penyelesaian dari sistem pertidaksamaan berikut:

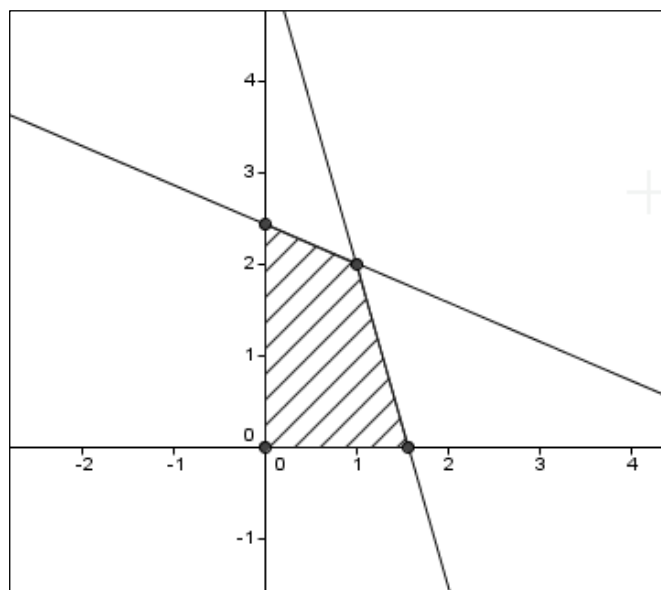
$$3x + 7y \leq 17$$

$$7x + 2y \leq 11$$

$$x \geq 0, y \geq 0$$

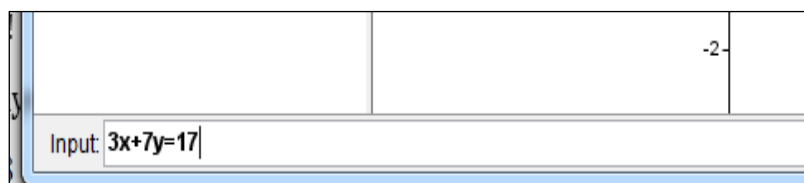
Penyelesaian:

Secara matematis, jawaban yang dimaksud adalah:

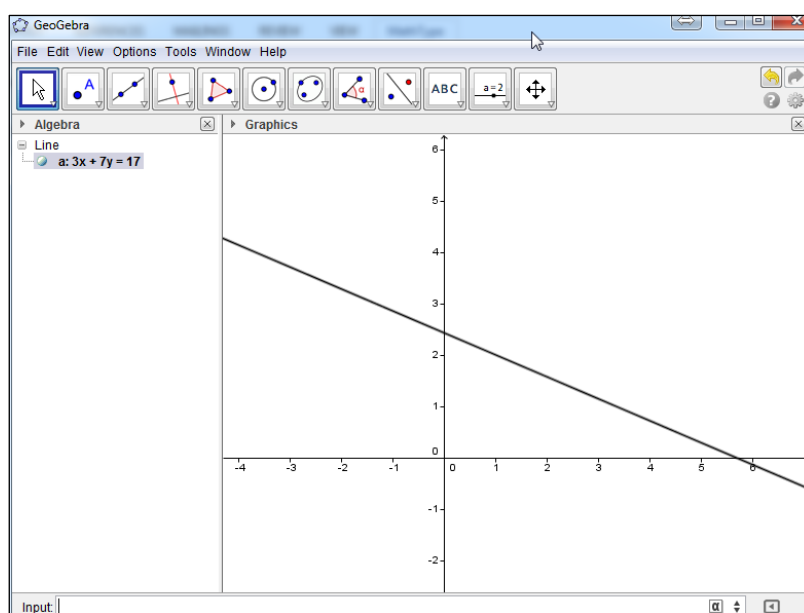


Langkah-langkah untuk menyelesaikan soal ini adalah sebagai berikut:

- Kita menggambar grafik  $3x + 7y = 17$  pada Geogebra dengan cara mengisikan *input* dengan  $3x+7y=17$

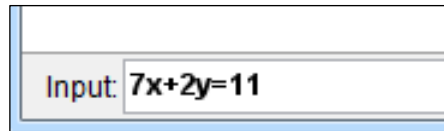


sehingga kita akan mendapatkan

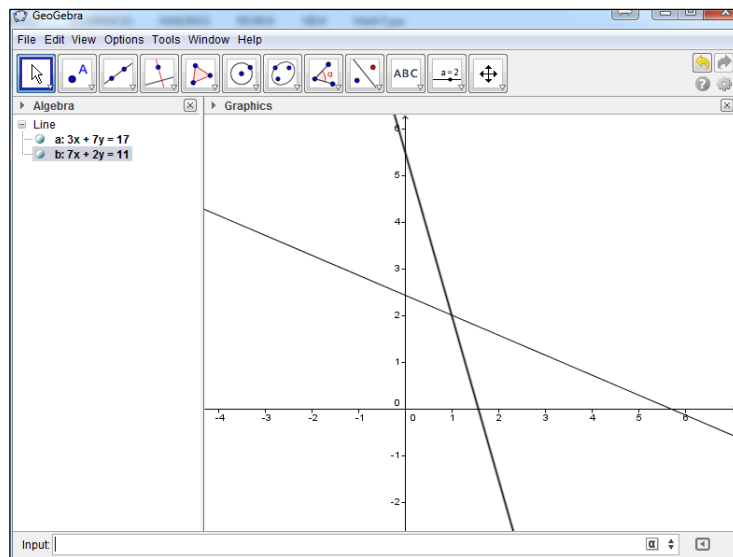


Dari kolom **Algebra** tampak bahwa garis  $3x + 7y = 17$  diberi nama "a".

- Kita menggambar grafik  $7x + 2y = 11$  pada Geogebra dengan cara mengisikan *input* dengan  **$7x+2y=11$**



maka kita akan mendapatkan



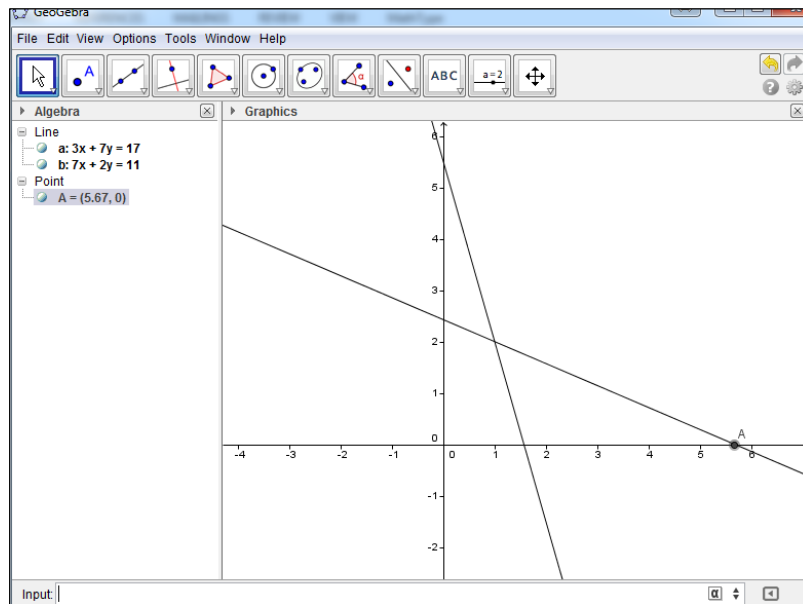
Dari kolom **Algebra** tampak bahwa garis  $7x + 2y = 11$  diberi nama "b".

- Selanjutnya kita akan menentukan titik-titik potong yang ada pada grafik-grafik tersebut:

- Untuk menentukan titik potong  $3x + 7y = 17$  dengan sumbu  $x$  dengan mengetik  **$\text{intersect}(a, x\text{Axis})$**



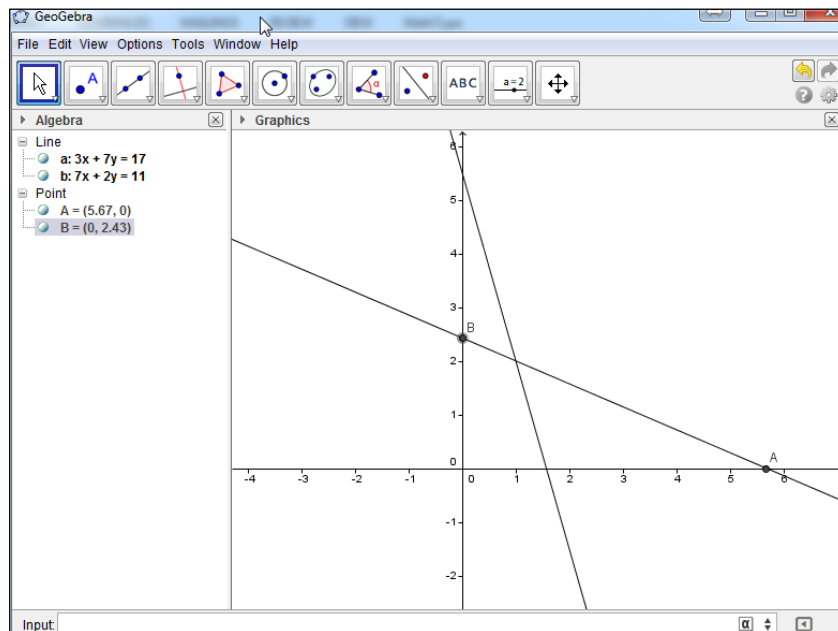
sehingga kita mendapatkan titik  **$A(5.67,0)$**



- b) Untuk menentukan titik potong  $3x + 7y = 17$  dengan sumbu  $y$  dengan mengetik **intersect(a,yAxis)**

Input: **intersect(a,yAxis)**

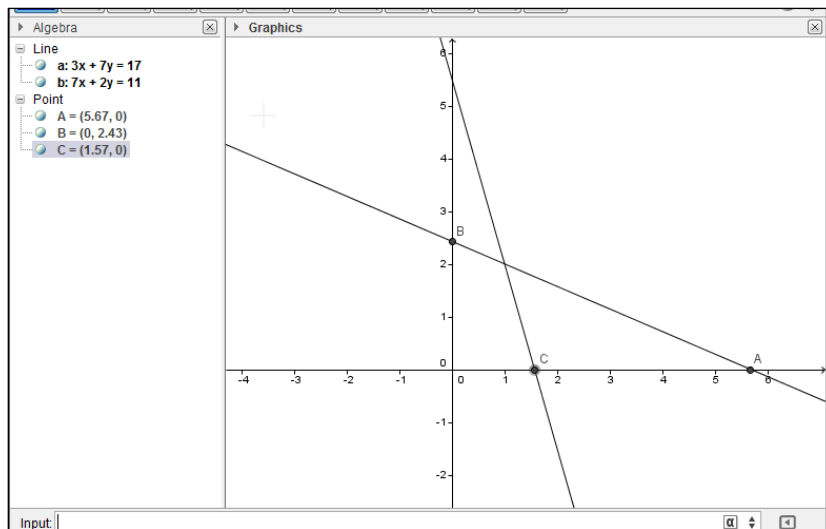
sehingga kita mendapatkan titik **B(0,2.43)**



- c) Untuk menentukan titik potong  $7x + 2y = 11$  dengan sumbu  $x$  dengan mengetik **intersect(b,xAxis)**

Input: **intersect(b,xAxis)**

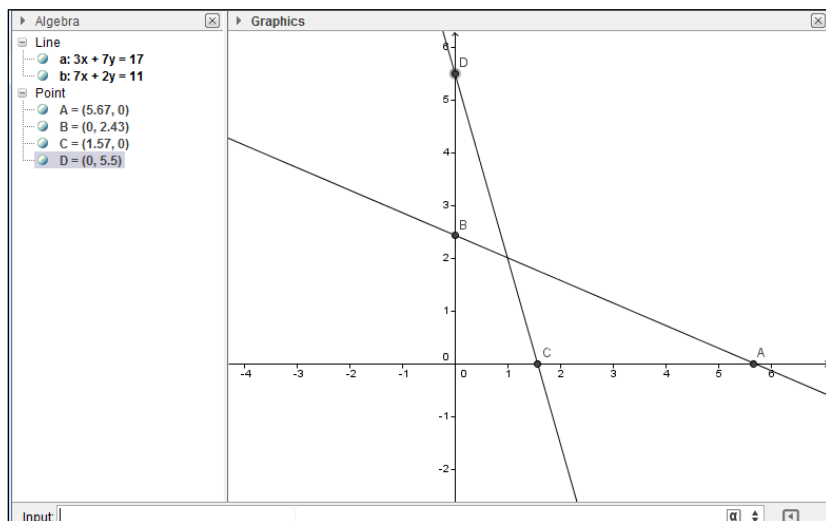
sehingga kita mendapatkan titik **C(1.57,0)**



- d) Untuk menentukan titik potong  $7x + 2y = 11$  dengan sumbu  $y$  dengan mengetik **intersect(b,yAxis)**

Input: **intersect(b,yAxis)**

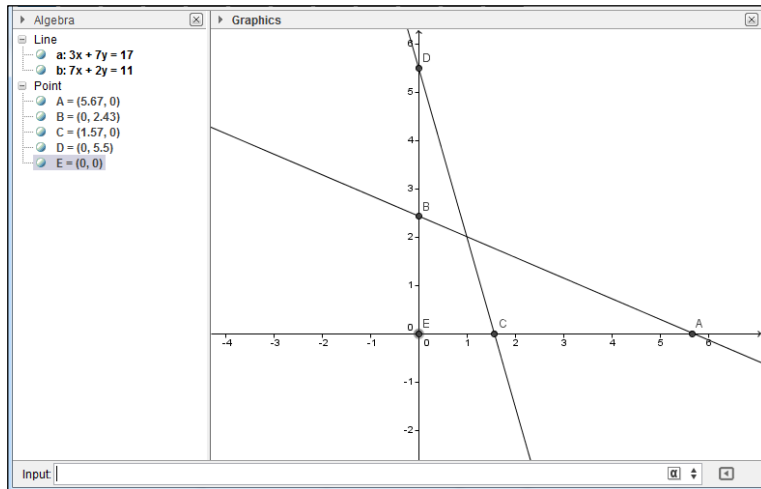
sehingga kita mendapatkan titik **D(0,5.5)**



- e) Untuk menentukan titik potong sumbu  $x$  dan sumbu  $y$  dengan mengetik **intersect(xAxis,yAxis)**

Input: **intersect(xAxis,yAxis)**

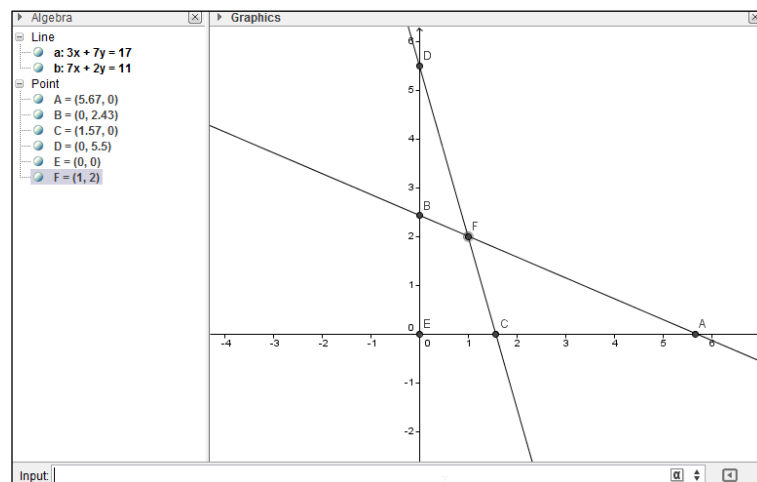
sehingga kita mendapatkan titik **E(0,0)**



- f) Untuk menentukan titik potong  $3x + 7y = 17$  dan  $7x + 2y = 11$  dengan mengetik **intersect(a,b)**

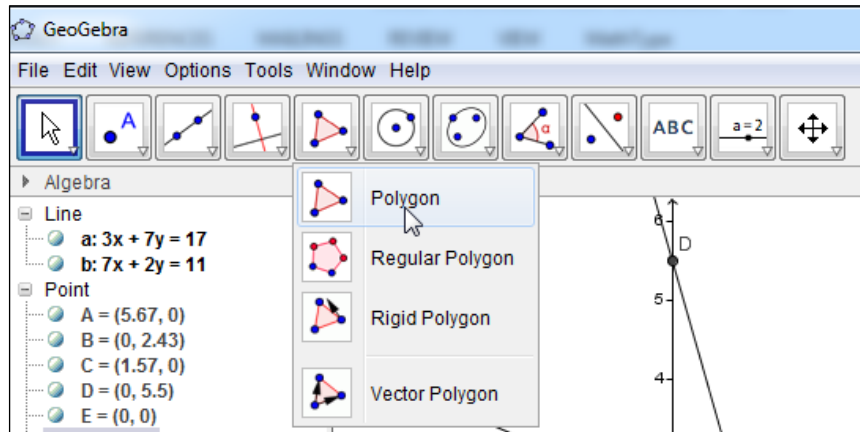
Input: **intersect(a,b)**

sehingga kita mendapatkan titik **F(1,2)**

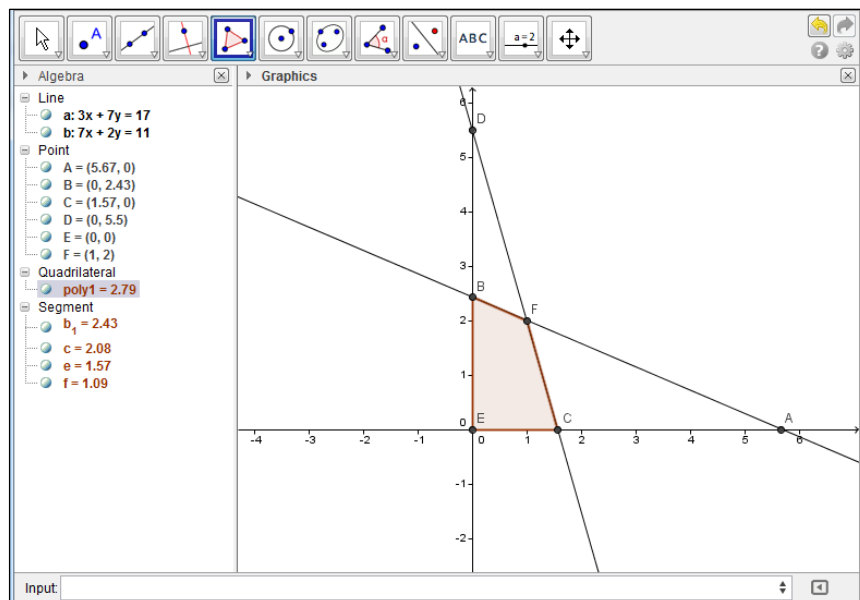


- Selanjutnya kita akan memberi arsiran pada segiempat *BECF* dengan cara pilih **Polygon** pada toolbar.

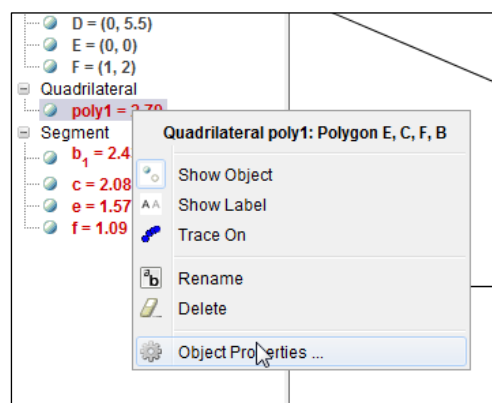




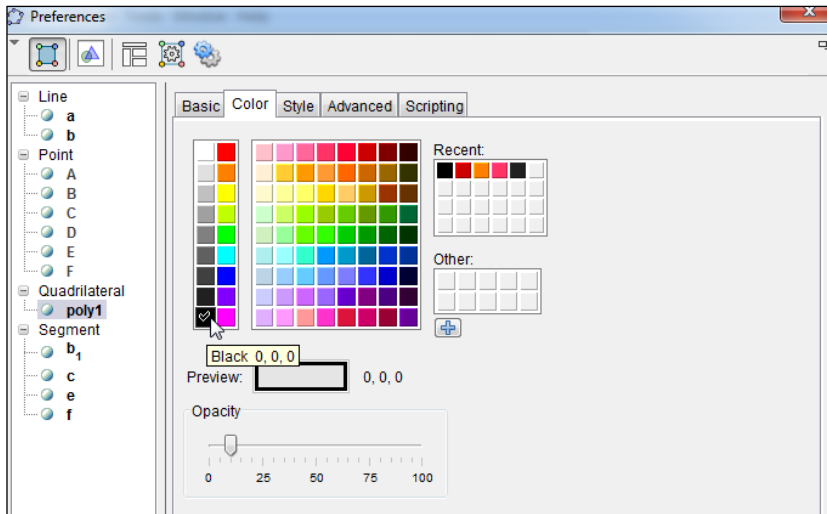
Setelah itu kita klik titik **B**, lalu titik **E**, lalu titik **C**, lalu titik **F**, dan kita klik lagi titik **B** sehingga kita dapatkan:



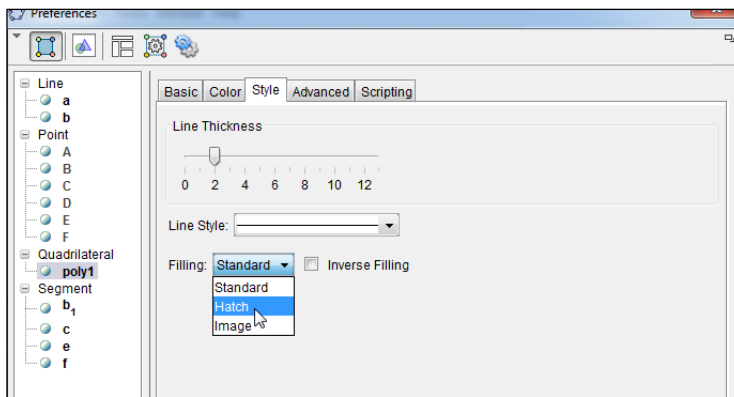
Untuk mengubah arsiran kita klik kanan pada **poly1=2.79** kita pilih **object properties**



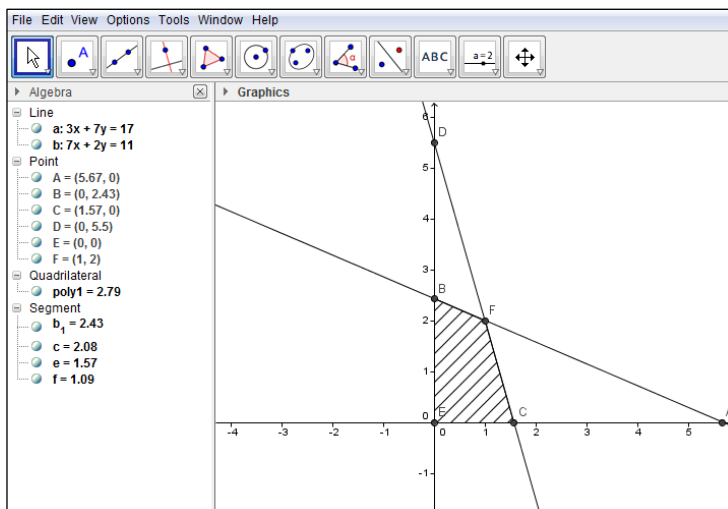
Pada jendela **Preferences** pada menu **Color** kita pilih warna hitam



Pada tab **Style** dan pada pilihan **Filling** kita pilih **Hatch**



Setelah itu kita tutup jendela tersebut, sehingga kita akan mendapatkan:



Anda dapat juga mengerjakan aktivitas di atas dengan langsung mengetikkan pertidaksamaan-pertidaksamaan di kotak *input*. Geogebra akan memberi arsiran pada daerah yang memenuhi sesuai *setting* yang Anda tentukan. Gambar yang dihasilkan dapat kita ekspor ke Microsoft Word atau program aplikasi apa saja dengan mengklik menubar **Edit** dan pilih **Graphics View to Clipboard**. Setelah itu buka Microsoft Word atau aplikasi lain dan tempelkan (lakukan **paste**) di situ. Selain langkah itu, kita bisa gunakan pilihan **Export** yang ada di Menu **File** Geogebra.

### AKTIVITAS 2.2

#### LK 2.2. Praktik Menggambar Daerah yang Dibatasi oleh 2 Kurva

Tentukan luas daerah yang dibatasi oleh kurva  $f(x) = 4 - x^2$  dan  $g(x) = x - 2$

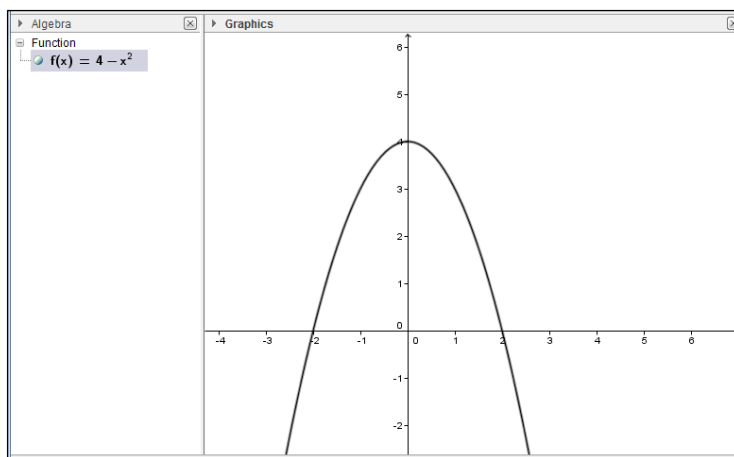
#### Penyelesaian:

Langkah-langkah pada Geogebra untuk menyelesaikan kasus di atas adalah:

- Kita gambar kurva  $f(x) = 4 - x^2$  dengan memasukkan “**4-x^2**” pada kotak *input*

Input: **4-x^2**

sehingga kita akan mendapatkan

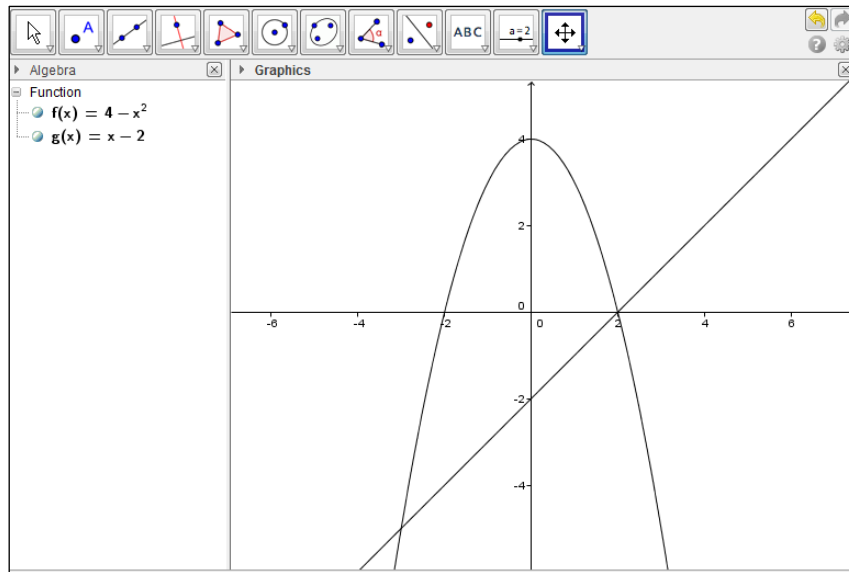


Pada kolom **Algebra** tampak bahwa  $f(x) = 4 - x^2$

- Kita gambar kurva  $g(x) = x - 2$  dengan memasukkan “**x-2**” pada kotak *input*

Input: **x-2**

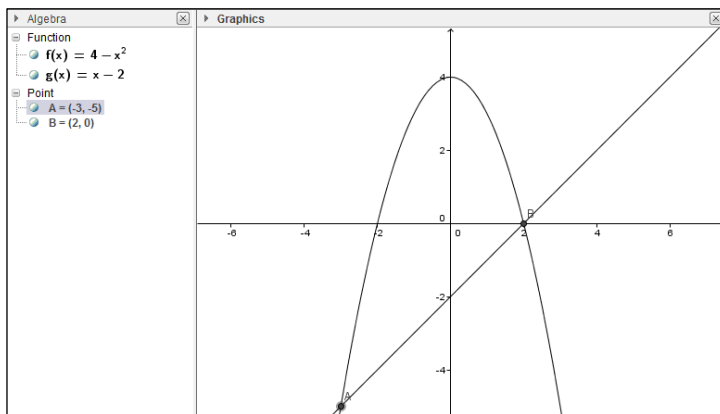
sehingga kita akan mendapatkan:



- Selanjutnya kita akan mencari titik perpotongan antara  $f(x)$  dan  $g(x)$  dengan cara mengetikkan **intersect(f,g)** pada kotak *input*

Input: **intersect(f,g)**

sehingga kita mendapatkan titik **A(-3,-5)** dan titik **B(2,0)**



sehingga dapat kita simpulkan batas bawah integralnya adalah **-3** dan batas atas integralnya adalah **2**.

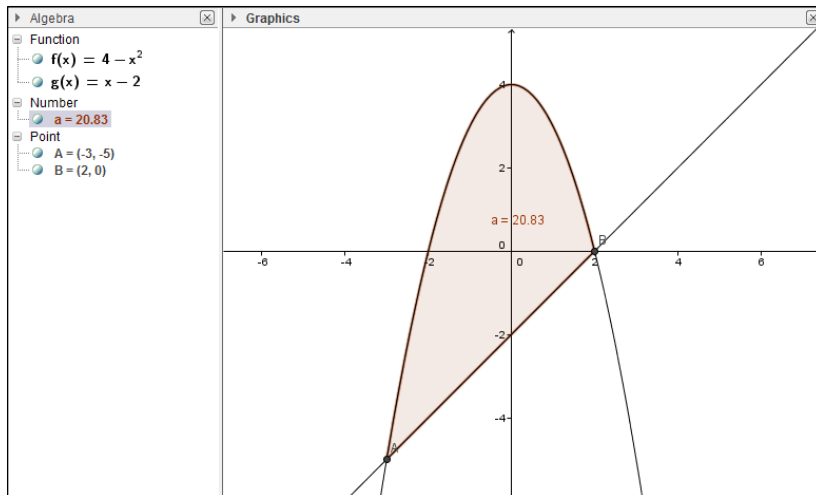
- Selanjutnya kita akan mencari luas yang dibatasi oleh kurva  $f(x) = 4 - x^2$  dan  $g(x) = x - 2$  yang secara matematis adalah

$$\int_{-3}^2 (4 - x^2) - (x - 2) dx$$

Pada kotak input kita ketikkan **IntegralBetween[f, g, -3, 2]**

Input `IntegralBetween[f, g, -3, 2]`

sehingga kita akan mendapatkan  $a = 20.83$ :



Hal ini artinya luas daerah yang dibatasi kedua kurva tersebut adalah 20.83 satuan luas.

### AKTIVITAS 2.3

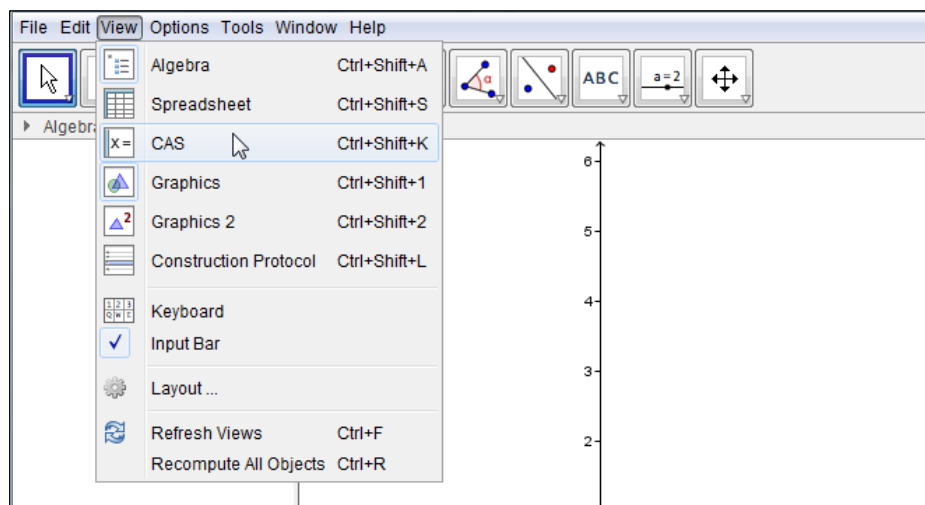
#### LK 2.3. Menggunakan CAS di Geogebra

- 1) Tentukan penyelesaian dari sistem persamaan linear di bawah ini:

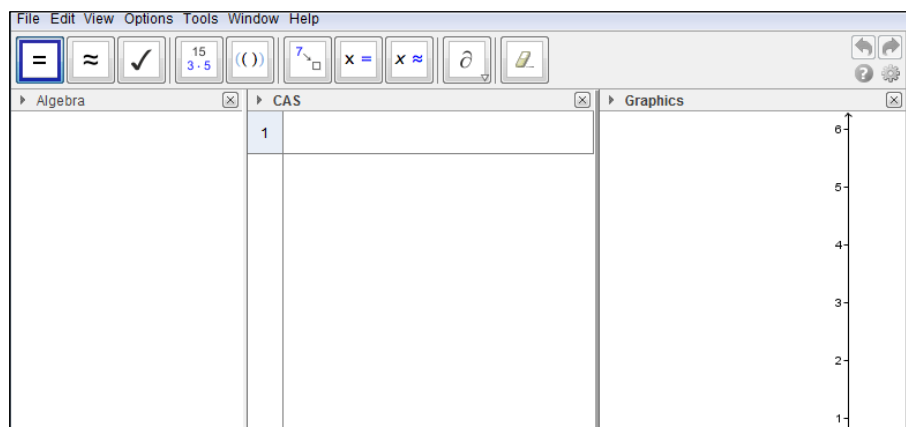
$$\begin{cases} 6x - 2y = 18 \\ x + 4y = 29 \end{cases}$$

Penyelesaian:

Dalam Geogebra, untuk menyelesaikan permasalahan di atas dengan menggunakan fasilitas CAS (*Computer Algebra System*). Fasilitas ini dapat ditemukan pada menu **View** lalu kita pilih **CAS**.



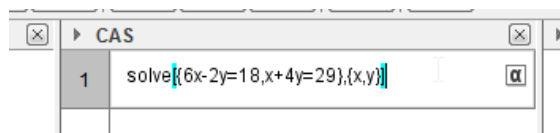
sehingga akan muncul kolom **CAS** pada layar kita



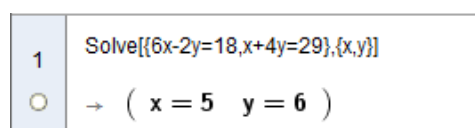
Untuk menyelesaikan

$$\begin{cases} 6x - 2y = 18 \\ x + 4y = 29 \end{cases}$$

Pada CAS kita tuliskan **solve** `[[6x-2y=18,x+4y=29],[x,y]]`



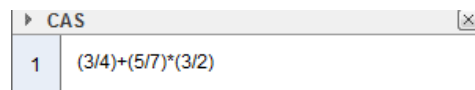
Setelah kita menekan tombol *Enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



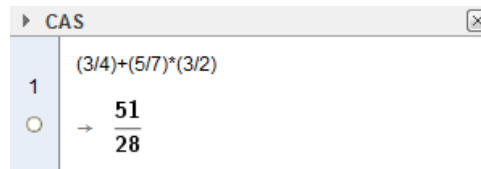
2) Nilai dari  $\frac{3}{4} + \frac{5}{7} \times \frac{3}{2} = \dots$

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan  $(\frac{3}{4})+(\frac{5}{7})*(\frac{3}{2})$



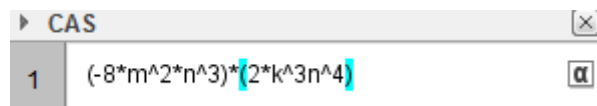
Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



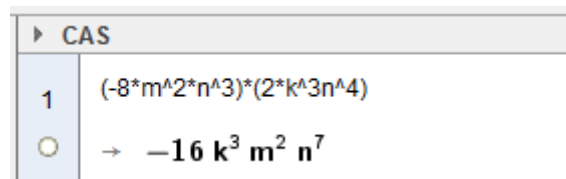
3) Bentuk sederhana dari  $(-8m^2n^3) \times (2k^3n^4) = \dots$

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan  $(-8*m^2*n^3)*(2*k^3*n^4)$



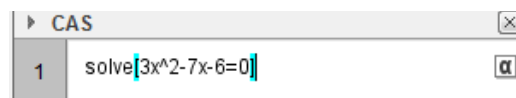
Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



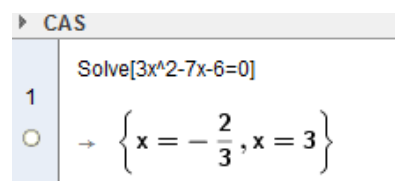
4) Tentukan akar-akar dari persamaan kuadrat  $3x^2 - 7x - 6 = 0$  !

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan  $\text{solve}[3x^2-7x-6=0]$



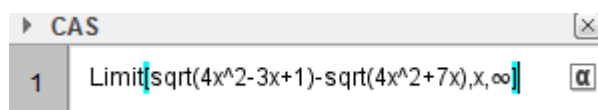
Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



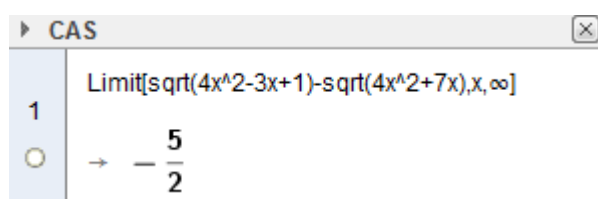
5) Nilai dari  $\lim_{x \rightarrow \infty} \sqrt{4x^2 - 3x + 1} - \sqrt{4x^2 + 7x} = \dots$

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan **Limit[sqrt(4x^2-3x+1)-sqrt(4x^2+7x),x,∞]**



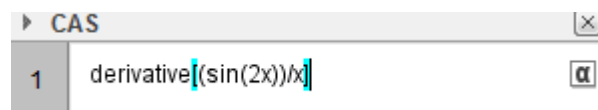
Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



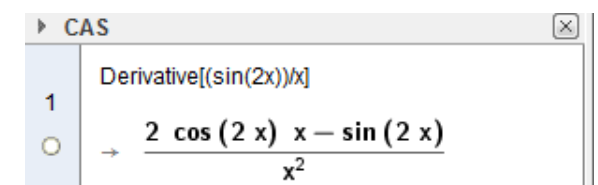
6) Tentukan turunan pertama dari  $y = \frac{\sin 2x}{x}$  !

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan **derivative[(sin(2x))/x]**



Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:

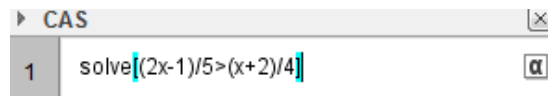


7) Tentukan penyelesaian dari  $\frac{2x-1}{5} > \frac{x+2}{4}$  !

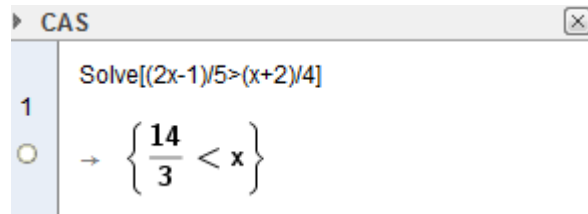
Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan **solve[(2x-1)/5>(x+2)/4]**





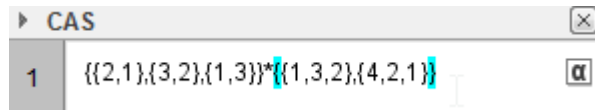
Setelah kita menekan tombol *enter* pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



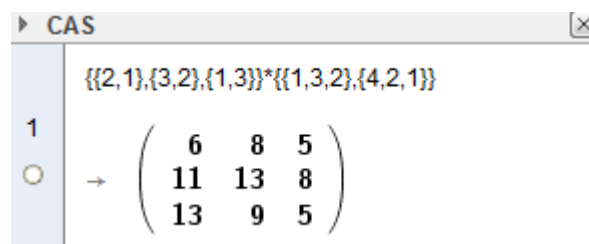
8) 
$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \dots$$

Penyelesaian:

Pada CAS kita tuliskan  $\{\{2,1\},\{3,2\},\{1,3\}\}*\{\{1,3,2\},\{4,2,1\}\}$



Setelah kita menekan tombol “*enter*” pada *keyboard* kita akan mendapatkan:



## E. Latihan/ Kasus/ Tugas

1. Dengan menggunakan Geogebra, selesaikanlah soal-soal di bawah ini!

No	Soal	Perintah dan Hasil pada Geogebra
1	$\begin{cases} 3x - 5y = 1 \\ 7x + y = 15 \end{cases}$	
2	$\left(\frac{3}{7} + \frac{7}{5}\right) + \frac{1}{3} = \dots$	
3	$\sqrt{2} \times \sqrt{128} = \dots$	
4	$(-7m^3n^{-5}) \times (6k^3n^5) = \dots$	
5	Penyelesaian $6x^2 - x - 1 = 0$	
6	Penyelesaian $\frac{x-1}{3} > \frac{3x+2}{4}$	
7	$\lim_{x \rightarrow \infty} 2x - \sqrt{x^2 - 4}$	
8	Turunan pertama dari $y = x^2 \sin 3x$	
9	$\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix} =$	
10	Luas daerah yang dibatasi kurva $f(x) = 4 - x^2$ dan $g(x) = x - 2$ adalah ....	

2. Buatlah 3 buah soal matematika yang mengembangkan keterampilan berfikir tingkat tinggi (HOTS: Higher Order Thinking Skills) yang di dalamnya mengandung grafik atau gambar. Gunakan Geogebra untuk menggambar grafik yang terkait dengan soal yang Anda buat. Bagaimana

mengembangkan soal yang mengembangkan keterampilan berfikir tingkat tinggi, silakan Anda berusaha mencari bahan-bahannya di internet atau bekerja sama dan berkomunikasi dengan peserta lain untuk mendapatkan bahan-bahan tersebut

## F. Rangkuman

Perangkat lunak aplikasi matematika dapat diklasifikasikan menjadi beberapa kategori yaitu: program kalkulator, program paket statistik, *Computer Algebra Systems* (CAS), dan *Dynamic Geometry Software* (DGS).

GeoGebra dapat termasuk dalam kategori CAS dan DGS adalah program yang dapat digunakan untuk menampilkan grafik fungsi dan membantu perhitungan matematika untuk geometri, aljabar, statistik dan kalkulus secara interaktif.

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Jika peserta diklat/pembaca sudah mampu menyelesaikan kesepuluh soal di atas dan mampu untuk menulis soal matematika yang mengandung grafik atau gambar matematika.

Kriteria Keberhasilan:

No	Tahap keberhasilan	Persentase keberhasilan
1	Perintah menyelesaikan SPL DV	10 %
2	Perintah menyelesaikan aritmatika pecahan	10 %
3	Perintah menyelesaikan aritmatika bentuk akar	10 %
4	Perintah menyelesaikan aritmatika eksponensial	10 %
5	Perintah menyelesaikan pertidaksamaan dan persamaan kuadrat	10 %
6	Perintah menyelesaikan limit	10 %
7	Perintah menyelesaikan differensial	10 %
8	Perintah menyelesaikan matriks	10 %
9	Perintah untuk menghitung luas daerah dibatasi dua	10 %

<b>No</b>	<b>Tahap keberhasilan</b>	<b>Persentase keberhasilan</b>
	kurva	
10	Langkah-langkah untuk menggambar grafik	10 %
<b>Total</b>		<b>100%</b>

Peserta diklat/pembaca diharapkan untuk menerapkan kemampuan ini di dalam pekerjaan yang nyata.

## Kunci Jawaban Tugas

### Kunci Jawaban Kegiatan Pembelajaran 2

#### Soal No. 1

No.	Soal	Perintah dan Hasil pada Geogebra
1	$\begin{cases} 3x - 5y = 1 \\ 7x + y = 15 \end{cases}$	Solve[ {3x-5y=1,7x+y=15},{x,y} ] $\rightarrow (x = 2 \quad y = 1)$
2	$\left(\frac{3}{7} + \frac{7}{5}\right) + \frac{1}{3} = \dots$	$(3/7+7/5)+(1/3)$ $\rightarrow \frac{227}{105}$
3	$\sqrt{2} \times \sqrt{128} = \dots$	$\text{sqrt}(2)*\text{sqrt}(128)$ $\rightarrow 16$
4	$(-7m^3n^{-5}) \times (6k^3n^5) = \dots$	$(-7*m^3*n^{(-5)})*(6*k^3*n^5)$ $\rightarrow -42 k^3 m^3$
5	Penyelesaian $6x^2 - x - 1 = 0$	Solve[{6*x^2-x-1=0},{x}] $\rightarrow \left\{ x = \frac{1}{2}, x = -\frac{1}{3} \right\}$
6	Penyelesaian $\frac{x-1}{3} > \frac{3x+2}{4}$	Solve[(x-1)/3>(3x+2)/4] $\rightarrow \{x < -2\}$
7	$\lim_{x \rightarrow \infty} 2x - \sqrt{x^2 - 4}$	Limit[2x-sqrt(x^2-4), ∞] $\rightarrow \infty$
8	Turunan pertama dari $y = x^2 \sin 3x$	Derivative[ x^2*sin(3x),x] $\rightarrow 3 \cos(3x) x^2 + 2 \sin(3x) x$

No.	Soal	Perintah dan Hasil pada Geogebra								
9	$\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix} =$	$\{\{4,3\},\{1,2\},\{1,3\}\}*\{\{1,3,2\},\{1,2,5\}\}$ $\rightarrow \begin{pmatrix} 7 & 18 & 23 \\ 3 & 7 & 12 \\ 4 & 9 & 17 \end{pmatrix}$								
10	<p>Luas daerah yang dibatasi kurva <math>f(x) = 4 - x^2</math> dan <math>g(x) = x - 2</math> adalah ....</p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="798 595 847 689">1</td> <td data-bbox="847 595 1128 689"> <math>A:=4-x^2</math>  <math>\rightarrow A := -x^2 + 4</math> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="798 689 847 784">2</td> <td data-bbox="847 689 1128 784"> <math>B:=x-2</math>  <math>\rightarrow B := x - 2</math> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="798 784 847 878">3</td> <td data-bbox="847 784 1128 878"> <math>\text{Intersect}[A, B]</math>  <math>\rightarrow \{(2, 0), (-3, -5)\}</math> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="798 878 847 1034">4</td> <td data-bbox="847 878 1128 1034"> <math>\text{IntegralBetween}[A, B, -3, 2]</math>  <math>\rightarrow \frac{125}{6}</math> </td> </tr> </tbody> </table>	1	$A:=4-x^2$ $\rightarrow A := -x^2 + 4$	2	$B:=x-2$ $\rightarrow B := x - 2$	3	$\text{Intersect}[A, B]$ $\rightarrow \{(2, 0), (-3, -5)\}$	4	$\text{IntegralBetween}[A, B, -3, 2]$ $\rightarrow \frac{125}{6}$
1	$A:=4-x^2$ $\rightarrow A := -x^2 + 4$									
2	$B:=x-2$ $\rightarrow B := x - 2$									
3	$\text{Intersect}[A, B]$ $\rightarrow \{(2, 0), (-3, -5)\}$									
4	$\text{IntegralBetween}[A, B, -3, 2]$ $\rightarrow \frac{125}{6}$									

## Evaluasi

**Pilihlah jawaban yang paling tepat!**

1. Animasi untuk menghilangkan objek dari tampilan pada PowerPoint adalah ...
  - A. entrance
  - B. slide transition
  - C. motion path
  - D. exit

2. Fasilitas pada *Microsoft Word* yang bisa digunakan untuk mengambil data-data dari *Database* adalah ...
  - A. Mail Merge
  - B. Insert Table
  - C. Merge Cell
  - D. Macros

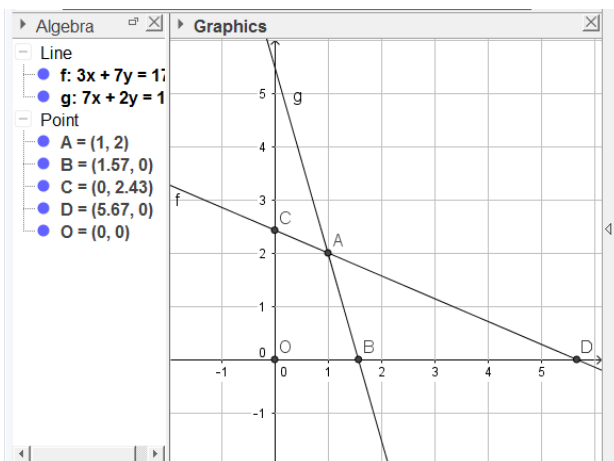
3. Perhatikan tabel pada *Microsoft Excel* berikut:

	A	B	C
1	345		
2	123		
3	432		
4	112		
5			

Formula yang tepat untuk menghitung jumlah dari keempat nilai tersebut adalah ...

- A. =sigma(A1:A4)
  - B. =sum(A1:A4)
  - C. =total(A1:A4)
  - D. =max(A1:A4)
4. Seseorang ingin mengisikan Nomor Induk Pegawai (NIP) 197202211997121003 di Microsoft Excel, akan tetapi setelah diinputkan hasilnya selalu menjadi 1.97202E+17. Untuk mengatasi hal ini seharusnya data yang kita inputkan adalah ...

- A. Tidak bisa, Microsoft Excel tidak memungkinkan kita untuk memasukkan NIP.
- B. Untuk menginput NIP tersebut seharusnya kita menginputkan '197202211997121003.
- C. Untuk menginput NIP tersebut seharusnya kita menginputkan "197202211997121003".
- D. Kita ketikkan dulu di *notepad* 197202211997121003 lalu di-copy kemudian kita *paste*-kan di *Microsoft Excel*.
5. Perintah untuk mencari solusi  $\frac{2x-5}{x+1} > 2$  pada *Geogebra* adalah ...
- A. Solve[(2x-5)/(x+1)>2]
- B. Solve{(2x-5)/(x+1)>2}
- C. Value[(2x-5)/(x+1)>2]
- D. Value {(2x-5)/(x+1)>2}
6. Di antara nama-nama software berikut, mana yang tidak termasuk software CAS?
- A. WinGeom
- B. Geogebra
- C. Mathlab
- D. Maxima
7. Dari tampilan Geogebra berikut ini.

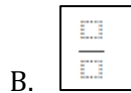





Perintah yang akan menghasilkan Titik A adalah ....

- A. intersect(f,xAxis)
- B. intersect(f,g)
- C. intersect(g,xAxis)
- D. intersect(f,yAxis)

8. Untuk mengetik  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{x^3}$  menggunakan Microsoft Word, kotak ikon yang tidak perlu digunakan pada ribbon Equation Tools adalah ....



9. Berikut ini cara menampilkan slide PowerPoint dalam bentuk slide show pada slide yang sedang diedit , kecuali....

- A. Menekan Shift + F5 di keyboard
- B. Mengklik tombol  yang ada di bagian bawah PowerPoint

- C. Mengklik menu tab **SlideShow** dan memilih ikon 

- D. Mengklik menu Tab View dan memilih ikon 

10. Jika Nilai Akhir ada di sel J2 dan nilai ketuntasan minimal yang disyaratkan adalah 70 maka formula yang paling tepat untuk menampilkan status ketuntasan siswa tersebut menggunakan Microsoft Excel adalah ....

- A. =IF(J2>70;"Tuntas";"Belum Tuntas")
- B. =ELSE(J2>70,"Tuntas","Belum Tuntas")
- C. =CaseIF(J2>70;"Tuntas";"Belum Tuntas")
- D. =SELECT(J2>70,"Tuntas","Belum Tuntas")

## Kunci Jawaban Evaluasi

1. D
2. A
3. B
4. B
5. A
6. A
7. B
8. C
9. D
10. A

## Daftar Pustaka

- Hidayat, Fadjar Noer & Purnomo, Joko. 2013. *Modul Diklat Terpadu : Penggunaan Software Pembelajaran Matematika*. Sleman : PPPPTK Matematika
- Madcoms. 2004. *Memaksimalkan Fasilitas dan Fungsi Otomatisasi Pengolahan Data dengan Microsoft Excel*. Yogyakarta : Andi Offset
- Naiwan, Agustinus. 2001. *Internet Magic 1 : Internet dalam dunia komunikasi dan hiburan*. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Ramadhan, Arief & Fajriyati, Muslikhah. 2008. *36 menit belajar komputer microsoft office word 2007*. Jakarta : Elex media Komputindo
- Sharp, V. 2005. *Computer Education for Teachers*. Ed. ke-5. Singapore: McGraw-Hill
- Wahana Komputer. 2009. *Shortcourse Series Microsoft Excel 2007*. Yogyakarta : Andi Offset
- Wahana Komputer. 2009. *Shortcourse Series Microsoft Power Point 2007*. Yogyakarta : Andi Offset



## Penutup

Media pembelajaran merupakan sarana untuk membantu guru dan siswa dalam kegiatan belajar/mengajar sehingga siswa lebih mudah untuk menerima dan memahami konsep atau prinsip yang diberikan. Dengan adanya modul ini, diharapkan pembaca/peserta diklat dapat memahami dan mampu memanfaatkan media baik berupa sarana, alat peraga atau media berbasis TIK dalam kegiatan pembelajaran.

Kritik dan saran sangat kami harapkan demi perbaikan dari modul ini.



## Glosarium

- Klik* : Salah satu pengoperasian komputer yaitu menekan tombol pada mouse
- Media* : menunjuk kepada sesuatu yang membawa informasi antara sumber (pengirim pesan) dan penerima pesan
- Mouse* : salah satu perangkat keras pada komputer yang bentuknya menyerupai tikus.
- Ribbon* : Menu yang terletak di atas pada software Microsoft Office
- Software* : Program/Aplikasi pada komputer
- Spreadsheet* : Software untuk mengolah data dan angka biasanya digunakan untuk mengolah keuangan
- Word Processor* : Software untuk mengolah kata





**F**

KELOMPOK  
KOMPETENSI

# MODUL PENGEMBANGAN KEPROFESIAN BERKELANJUTAN GURU MATEMATIKA SMA

## PROFESIONAL

KOMBINATORIKA, PELUANG, DAN STATISTIKA



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
2017





**MODUL PENGEMBANGAN  
KEPROFESIAN BERKELANJUTAN  
GURU MATEMATIKA SMA**

**TERINTEGRASI PENGUATAN PENDIDIKAN KARAKTER**

**KELOMPOK KOMPETENSI F**

**PROFESIONAL**

**KOMBINATORIKA, PELUANG,  
DAN STATISTIKA**

**DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
2017**



Penulis:

Dr. Pradnyo Wijayanti, M.Pd., 08125986823, email: pradnyowijayanti@unesa.ac.id  
Sapon Suryopurnomo, M.Si, 081328835087, email: saponsuryopurnomo@gmail.com

Penelaah:

Titik Sutanti, S.Pd., M.Ed., 081329449897, email: ust\_titik@yahoo.com

Ilustrator:

Victor Deddy Kurniawan, S.S.

*Copyright* © 2017

Direktorat Pembinaan Guru Pendidikan Dasar, Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengcopy sebagian atau keseluruhan isi buku ini untuk kepentingan komersial tanpa izin tertulis dari Kementerian Pendidikan Kebudayaan.



## Kata Pengantar

Peningkatan kualitas pendidikan saat ini menjadi prioritas, baik oleh pemerintah pusat maupun daerah. Salah satu komponen yang menjadi fokus perhatian adalah peningkatan kompetensi guru. Peran guru dalam pembelajaran di kelas merupakan kunci keberhasilan untuk mendukung keberhasilan belajar siswa. Guru yang profesional dituntut mampu membangun proses pembelajaran yang baik sehingga dapat menghasilkan *output* dan *outcome* pendidikan yang berkualitas.

Dalam rangka memetakan kompetensi guru, telah dilaksanakan Uji Kompetensi Guru (UKG) Tahun 2015. UKG tersebut dilaksanakan bagi semua guru, baik yang sudah bersertifikat maupun belum bersertifikat untuk memperoleh gambaran objektif kompetensi guru, baik profesional maupun pedagogik. Hasil UKG kemudian ditindaklanjuti melalui program peningkatan kompetensi yang untuk tahun 2017 dinamakan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru, sehingga diharapkan kompetensi guru yang masih belum optimal dapat ditingkatkan.

PPPPTK Matematika sebagai Unit Pelaksana Teknis Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan di bawah pembinaan Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan mendapat tugas untuk menyusun modul guna mendukung pelaksanaan Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan bagi Guru. Modul ini diharapkan dapat menjadi sumber belajar bagi guru dalam meningkatkan kompetensinya sehingga mampu mengambil tanggung jawab profesi dengan sebaik-baiknya.

Yogyakarta, April 2017

Kepala PPPPTK Matematika,



D. Dra. Daswatia Astuty, M.Pd.

NIP. 196002241985032001





## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	v
Daftar Isi .....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Lampiran.....	xii
Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Tujuan.....	2
C. Peta Kompetensi.....	5
D. Ruang Lingkup .....	6
E. Saran Cara Penggunaan Modul .....	6
1. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka Penuh.....	7
2. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka In-On-In .....	8
3. Lembar Kerja.....	11
KEGIATAN PEMBELAJARAN-1 KOMBINATORIKA .....	13
A. Tujuan.....	13
B. Indikator Pencapaian Kompetensi .....	13
C. Uraian Materi .....	13
1. Aturan Perkalian.....	14
2. Aturan Penambahan .....	16
3. Aturan Pengisian Tempat.....	17
4. Permutasi.....	17
5. Kombinasi .....	21
D. Aktivitas Pembelajaran .....	23
E. Latihan/Kasus/Tugas .....	25
F. Rangkuman.....	26
G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	26
Kegiatan Pembelajaran-2 Peluang.....	27
A. Tujuan.....	27
B. Indikator Pencapaian Kompetensi .....	27

## Daftar Isi

---

C.	Uraian Materi .....	27
1.	Percobaan Acak.....	28
2.	Ruang Sampel, Titik Sampel, dan Kejadian.....	28
3.	Peluang Kejadian.....	30
4.	Peluang Bersyarat.....	34
5.	Kejadian-kejadian Yang Saling Bebas.....	35
6.	Teorema Bayes.....	36
D.	Aktivitas Pembelajaran .....	40
E.	Latihan/Kasus/Tugas .....	42
F.	Rangkuman.....	43
G.	Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	44
	Kegiatan Pembelajaran-3 Penyajian Data.....	47
A.	Tujuan.....	47
B.	Indikator Pencapaian Kompetensi.....	47
C.	Uraian Materi .....	47
D.	Aktivitas Pembelajaran .....	58
E.	Latihan/Kasus/Tugas .....	59
F.	Rangkuman.....	60
G.	Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	60
	Kegiatan Pembelajaran-4 Ukuran Pemusatan .....	61
A.	Tujuan.....	61
B.	Indikator Pencapaian Kompetensi.....	61
C.	Uraian Materi .....	61
1.	Rataan Hitung atau Mean.....	61
2.	Modus .....	70
3.	Median.....	78
D.	Aktivitas Pembelajaran .....	79
E.	Latihan/Kasus/Tugas .....	82
F.	Rangkuman.....	87
G.	Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	87
	Kegiatan Pembelajaran-5 Ukuran Letak Dan Ukuran Penyebaran.....	89
A.	Tujuan.....	89
B.	Indikator Pencapaian Kompetensi.....	89

C. Uraian Materi .....	89
D. Aktivitas Pembelajaran .....	100
E. Latihan/Kasus/Tugas .....	102
F. Rangkuman.....	104
G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut .....	104
Evaluasi.....	111
Penutup.....	117
Glosarium.....	119
Daftar Pustaka .....	121
Lampiran .....	123

## Daftar Gambar

Gambar 1 Peta Kompetensi.....	5
Gambar 2 Kejadian .....	39
Gambar 3 Fluktuasi Nilai Tukar Rupiah terhadap Dolar AS.....	48
Gambar 4 Diagram kotak garis .....	50
Gambar 5 Poligon frekuensi.....	56
Gambar 6 Ogif Positif.....	57
Gambar 7 Ogif Negatif.....	57
Gambar 8 Jumlah pengunjung.....	66
Gambar 9 Histogram.....	72



## Daftar Lampiran







# **Pendahuluan**

## **A. Latar Belakang**

Kunci kemajuan bangsa ini ada pada kualitas manusianya. Oleh sebab itu, Pemerintah mencanangkan guru sebagai pendidik profesional yang memiliki tugas mendidik anak bangsa untuk menjadi generasi baru yang merasakan pengajaran, pendidikan dan pencerahan. Guru sangat sadar atas manfaat langsung pendidikan dan karena itulah mencerdaskan kehidupan bangsa adalah sebuah amanah yang harus ditunaikan. Guru berada di garda terdepan mewakili seluruh bangsa dalam menjalankan amanah itu. Tiap tutur, tiap langkah, dan tiap karya guru adalah ikhtiar untuk mencerdaskan bangsa.

Tugas dan tanggung jawab guru sangat besar, namun tanggung jawab tersebut bukan merupakan beban tetapi kehormatan bagi guru untuk menumbuhkan generasi baru yang tercerdaskan. Pemerintah memberikan kesempatan yang seluas-luasnya kepada guru untuk terus meningkatkan kemampuan profesionalnya melalui kegiatan Pembinaan Karier Guru. Peningkatan profesi guru dilakukan terus menerus, secara bertahap dan sesuai kebutuhan masing-masing guru agar kemampuan profesi guru dapat terpelihara sesuai standar atau bahkan melebihi standar yang ditetapkan.

Kebutuhan peningkatan kompetensi guru disesuaikan dengan kondisi kompetensi masing-masing guru. Untuk mengetahui kebutuhan kompetensi guru tersebut, pada akhir tahun 2015 Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan melalui Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan telah melakukan uji kompetensi guru (UKG). Hasil UKG ini digunakan untuk memetakan kebutuhan pengembangan profesi bagi guru atau untuk menganalisis kebutuhan pelatihan (training need analysis). Soal UKG dikembangkan dari standar kompetensi guru (SKG). Oleh karena itu, dari hasil UKG dapat dilihat kompetensi mana yang harus ditingkatkan untuk masing-masing guru melalui diklat.

Pelaksanaan diklat tersebut memerlukan modul sebagai salah satu sumber belajar bagi peserta diklat. Modul merupakan bahan ajar yang dirancang untuk dapat

dipelajari secara mandiri oleh peserta diklat berisi materi, metode, batasan-batasan, dan cara mengevaluasi yang disajikan secara sistematis dan menarik untuk mencapai tingkatan kompetensi yang diharapkan sesuai dengan tingkat kompleksitasnya.

Modul Guru Pembelajar untuk materi Kombinatorika, Peluang, dan Statistika ini merupakan suatu usaha untuk membantu guru dan tenaga kependidikan matematika meningkatkan profesinya dalam kompetensi keilmuan, khususnya kombinatorika, peluang, dan statistika. Isi modul ini dimulai dengan pembahasan mengenai kombinatorik, karena dengan mengetahui kombinatorik khususnya aturan pencacahan yang meliputi aturan perkalian dan aturan penambahan dapat mempermudah Bapak/Ibu guru mempersiapkan materi ajar peluang sehingga dapat mempermudah pemahaman peserta didik terhadap materi tersebut. Selanjutnya modul ini juga membahas tentang statistika yang mencakup penyajian data dan ukuran pemusatan. Modul ini juga disertai dengan soal-soal teoritis dan juga masalah dalam kehidupan sehari-hari. Namun tentu masih banyak kekurangan yang ada dalam modul ini, oleh karena itu Bapak/Ibu guru dapat melengkapi dan memperdalam materi ini dengan mengkaji sumber pustaka yang terdapat dalam daftar pustaka berikut. Modul ini disajikan untuk memberikan pemahaman tentang kombinatorika, peluang, dan statistika yang dikemas agar mudah dimengerti dan dapat membantu dalam kegiatan pembelajaran. Modul ini memuat konsep, contoh, dan soal-soal dari berbagai buku sumber.

## **B. Tujuan**

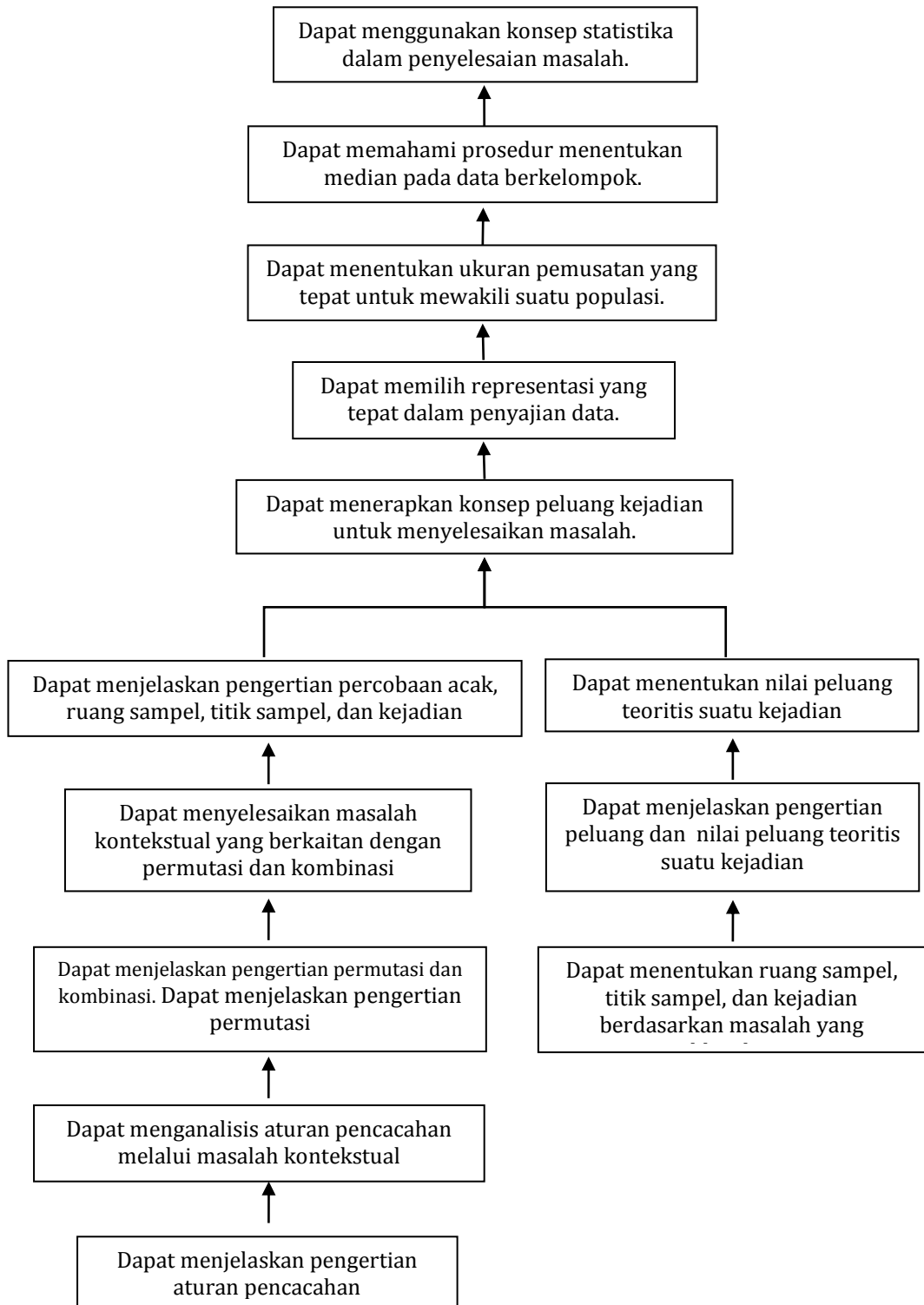
Tujuan disusunnya modul materi Kombinatorika, Peluang, dan Statistika ini adalah memberikan pemahaman bagi guru dan tenaga pendidik tentang konsep dasar kombinatorik, peluang, dan statistika. Secara khusus tujuan penyusunan modul ini sebagai berikut.

1. Peserta diklat dapat menjelaskan pengertian aturan pencacahan.
2. Peserta diklat dapat menganalisis aturan pencacahan melalui masalah kontekstual.
3. Peserta diklat dapat menjelaskan pengertian permutasi dan kombinasi.

4. Peserta diklat dapat menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan permutasi dan kombinasi.
5. Peserta diklat dapat menjelaskan pengertian percobaan acak, ruang sampel, titik sampel, dan kejadian.
6. Peserta diklat dapat menentukan ruang sampel, titik sampel, dan kejadian berdasarkan masalah yang diberikan.
7. Peserta diklat dapat menjelaskan pengertian peluang dan nilai peluang teoritis suatu kejadian.
8. Peserta diklat dapat menentukan nilai peluang teoritis suatu kejadian.
9. Peserta diklat dapat menerapkan konsep peluang kejadian untuk menyelesaikan masalah.
10. Peserta diklat dapat memilih representasi yang tepat dalam penyajian data.
11. Peserta diklat dapat menentukan ukuran pemusatan yang tepat untuk mewakili suatu populasi.
12. Peserta diklat dapat memahami prosedur menentukan median pada data berkelompok.
13. Peserta diklat dapat menggunakan konsep statistika dalam penyelesaian masalah.



### C. Peta Kompetensi



Gambar 1 Peta Kompetensi

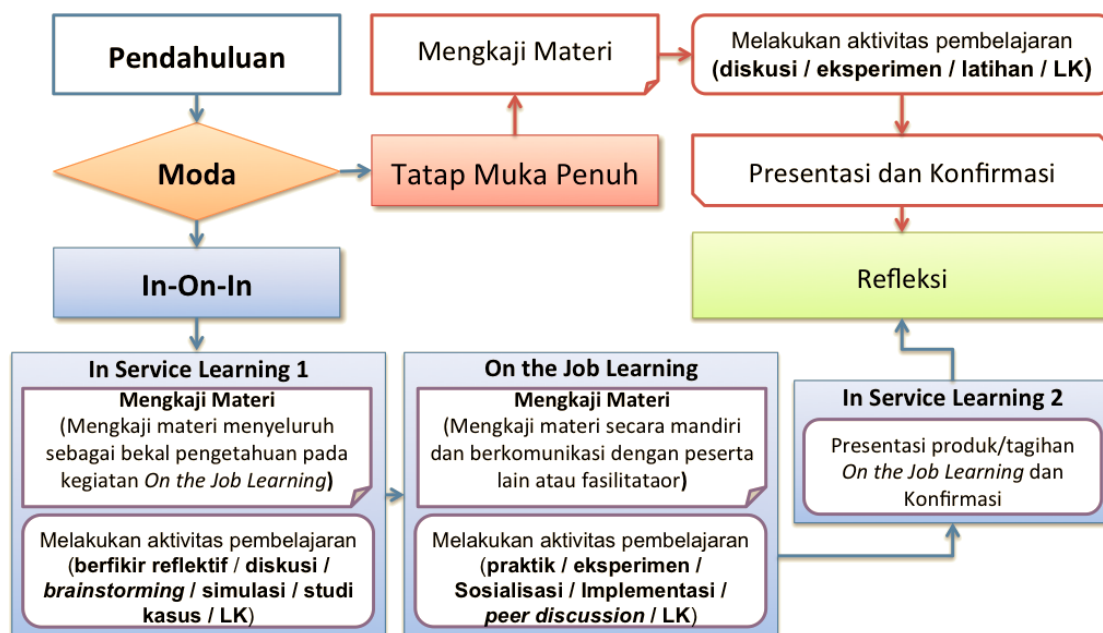
## D. Ruang Lingkup

Untuk mencapai kompetensi yang telah ditetapkan, lingkup materi yang dikembangkan sebagai berikut.

1. Kombinatorik yang mencakup faktorial, aturan pencacahan (aturan perkalian dan aturan penambahan), Aturan Pengisian Tempat, Permutasi, dan Kombinasi.
2. Peluang yang mencakup percobaan acak, ruang sampel, titik sampel, kejadian, peluang kejadian, peluang bersyarat, kejadian-kejadian yang bebas, dan Teorema Bayes.
3. Penyajian Data.
4. Ukuran Pemusatan yang terdiri atas Mean, Modus dan Median.
5. Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran yang terdiri atas Kuartil, Desil dan Persentil serta Simpangan Rata-rata, Ragam dan Simpangan Baku.

## E. Saran Cara Penggunaan Modul

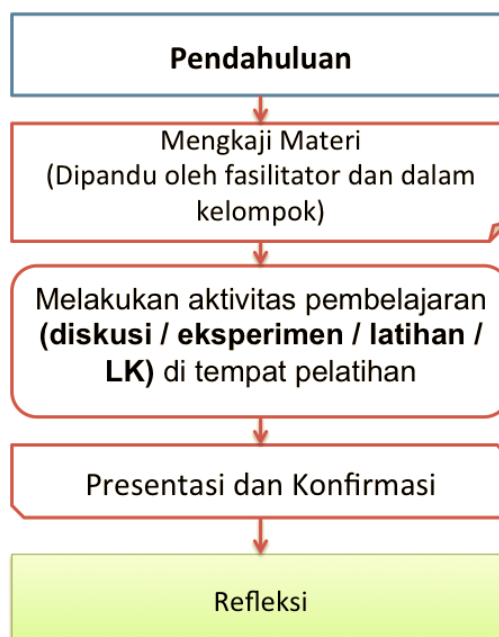
Secara umum, cara penggunaan modul pada setiap Kegiatan Pembelajaran disesuaikan dengan skenario setiap penyajian mata diklat. Modul ini dapat digunakan dalam kegiatan pembelajaran guru, baik untuk moda tatap muka dengan model tatap muka penuh maupun model tatap muka In-On-In. Alur model pembelajaran secara umum dapat dilihat pada bagan dibawah.



## 1. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka Penuh

Kegiatan pembelajaran diklat tatap muka penuh adalah kegiatan fasilitasi peningkatan kompetensi guru melalui model tatap muka penuh yang dilaksanakan oleh unit pelaksana teknis dilingkungan ditjen. GTK maupun lembaga diklat lainnya. Kegiatan tatap muka penuh ini dilaksanakan secara terstruktur pada suatu waktu yang di pandu oleh fasilitator.

Tatap muka penuh dilaksanakan menggunakan alur pembelajaran yang dapat dilihat pada alur dibawah.



Kegiatan pembelajaran tatap muka pada model tatap muka penuh dapat dijelaskan sebagai berikut,

### a. Pendahuluan

Pada kegiatan pendahuluan fasilitator memberi kesempatan kepada peserta diklat untuk mempelajari :

- latar belakang yang memuat gambaran materi
- tujuan kegiatan pembelajaran setiap materi
- kompetensi atau indikator yang akan dicapai melalui modul.
- ruang lingkup materi kegiatan pembelajaran
- langkah-langkah penggunaan modul

**b. Mengkaji Materi**

Pada kegiatan mengkaji materi modul, fasilitator memberi kesempatan kepada guru sebagai peserta untuk mempelajari materi yang diuraikan secara singkat sesuai dengan indikator pencapaian hasil belajar. Guru sebagai peserta dapat mempelajari materi secara individual maupun berkelompok dan dapat mengkonfirmasi permasalahan kepada fasilitator.

**c. Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul dan dipandu oleh fasilitator. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan yang akan secara langsung berinteraksi di kelas pelatihan bersama fasilitator dan peserta lainnya, baik itu dengan menggunakan diskusi tentang materi, melaksanakan praktik, dan latihan kasus.

Lembar kerja pada pembelajaran tatap muka penuh adalah bagaimana menerapkan pemahaman materi-materi yang berada pada kajian materi.

Pada aktivitas pembelajaran materi ini juga peserta secara aktif menggali informasi, mengumpulkan dan mengolah data sampai pada peserta dapat membuat kesimpulan kegiatan pembelajaran.

**d. Presentasi dan Konfirmasi**

Pada kegiatan ini peserta melakukan presentasi hasil kegiatan sedangkan fasilitator melakukan konfirmasi terhadap materi dan dibahas bersama.

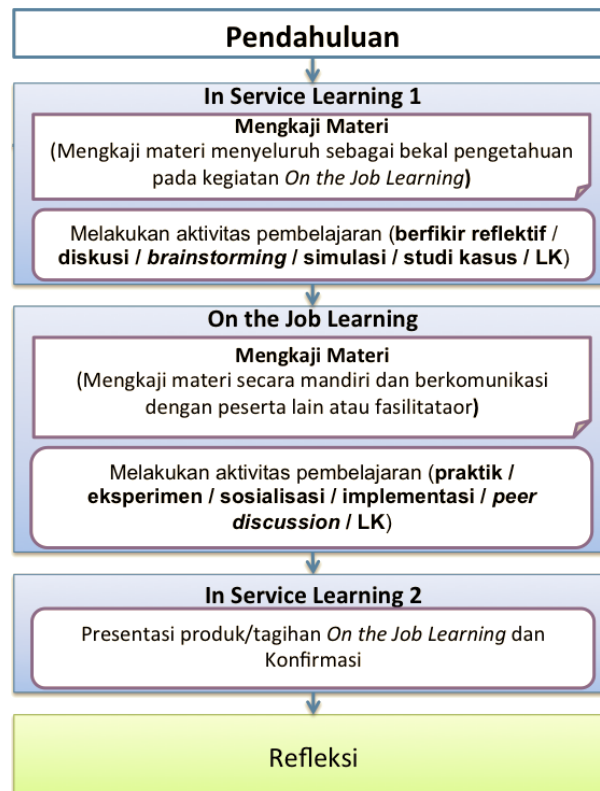
**e. Refleksi**

pada bagian ini peserta dan penyaji *me-review* atau melakukan refleksi materi berdasarkan seluruh kegiatan pembelajaran, kemudian didampingi oleh panitia menginformasikan tes akhir yang akan dilakukan oleh seluruh peserta yang dinyatakan layak tes akhir.

**2. Deskripsi Kegiatan Diklat Tatap Muka In-On-In**

Kegiatan diklat tatap muka dengan model In-On-In adalah kegiatan fasilitasi peningkatan kompetensi guru yang menggunakan tiga kegiatan utama, yaitu *In Service Learning 1* (In-1), *on the job learning* (On), dan *In Service Learning 2* (In-2). Secara umum, kegiatan pembelajaran diklat tatap muka In-On-In tergambar pada alur berikut ini.





Kegiatan pembelajaran tatap muka pada model In-On-In dapat dijelaskan sebagai berikut,

**a. Pendahuluan**

Pada kegiatan pendahuluan disampaikan bertepatan pada saat pelaksanaan *In service learning 1* fasilitator memberi kesempatan kepada peserta diklat untuk mempelajari :

- latar belakang yang memuat gambaran materi
- tujuan kegiatan pembelajaran setiap materi
- kompetensi atau indikator yang akan dicapai melalui modul.
- ruang lingkup materi kegiatan pembelajaran
- langkah-langkah penggunaan modul

**b. In Service Learning 1 (IN-1)**

- **Mengkaji Materi**

Pada kegiatan mengkaji materi modul, fasilitator memberi kesempatan kepada guru sebagai peserta untuk mempelajari materi yang diuraikan secara singkat sesuai dengan indikator pencapaian hasil belajar. Guru sebagai peserta dapat mempelajari materi secara individual maupun berkelompok dan dapat mengkonfirmasi permasalahan kepada fasilitator.

- **Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul dan dipandu oleh fasilitator. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan/metode yang secara langsung berinteraksi di kelas pelatihan, baik itu dengan menggunakan metode berfikir reflektif, diskusi, *brainstorming*, simulasi, maupun studi kasus yang kesemuanya dapat melalui Lembar Kerja yang telah disusun sesuai dengan kegiatan pada IN1.

Pada aktivitas pembelajaran materi ini peserta secara aktif menggali informasi, mengumpulkan dan mempersiapkan rencana pembelajaran pada *on the job learning*.

**c. On the Job Learning (ON)**

- **Mengkaji Materi**

Pada kegiatan mengkaji materi modul, guru sebagai peserta akan mempelajari materi yang telah diuraikan pada *in service learning 1* (IN1). Guru sebagai peserta dapat membuka dan mempelajari kembali materi sebagai bahan dalam mengerjakan tugas-tugas yang ditagihkan kepada peserta.

- **Melakukan aktivitas pembelajaran**

Pada kegiatan ini peserta melakukan kegiatan pembelajaran di sekolah maupun di kelompok kerja berbasis pada rencana yang telah disusun pada IN1 dan sesuai dengan rambu-rambu atau instruksi yang tertera pada modul. Kegiatan pembelajaran pada aktivitas pembelajaran ini akan menggunakan pendekatan/metode praktik, eksperimen, sosialisasi, implementasi, *peer discussion* yang secara langsung dilakukan di sekolah maupun kelompok kerja melalui tagihan berupa Lembar Kerja yang telah disusun sesuai dengan kegiatan pada ON.

Pada aktivitas pembelajaran materi pada ON, peserta secara aktif menggali informasi, mengumpulkan dan mengolah data dengan melakukan pekerjaan dan menyelesaikan tagihan pada *on the job learning*.

**d. In Service Learning 2 (IN-2)**

Pada kegiatan ini peserta melakukan presentasi produk-produk tagihan ON yang akan di konfirmasi oleh fasilitator dan dibahas bersama.

**e. Refleksi**

pada bagian ini peserta dan penyaji *me-review* atau melakukan refleksi materi berdasarkan seluruh kegiatan pembelajaran, kemudian didampingi oleh panitia menginformasikan tes akhir yang akan dilakukan oleh seluruh peserta yang dinyatakan layak tes akhir.

**3. Lembar Kerja**

Modul pembinaan karir guru terdiri dari beberapa kegiatan pembelajaran yang didalamnya terdapat aktivitas-aktivitas pembelajaran sebagai pendalaman dan penguatan pemahaman materi yang dipelajari.

Modul ini mempersiapkan lembar kerja yang nantinya akan dikerjakan oleh peserta, lembar kerja tersebut dapat terlihat pada table berikut.

No	Kode LK	Nama LK	Keterangan
1.	LK 1.1	Kombinatorika	TM, IN1
2.	LK 1.2.	Kombinatorika	TM, ON
3.	LK 1.3.	Soal HOTS Kombinatorika	TM, ON
4.	LK 2.1.	Peluang	TM, IN1
5.	LK 2.2.	Peluang	TM, ON
6.	LK 2.3.	Soal HOTS Peluang	TM, ON
7.	LK 3.1.	Penyajian Data	TM, IN1
8.	LK 3.2.	Soal HOTS Penyajian Data	ON
9.	LK 4.1.	Ukuran Pemusatan	TM, IN1
10.	LK.4.2.	Ukuran Pemusatan	TM, ON
11.	LK 4.3.	Soal HOTS Ukuran Pemusatan	TM, ON
12.	LK 5.1.	Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran	TM, NI1
13.	LK 5.2.	Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran	TM, ON
14.	LK 5.3.	Soal HOTS Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran	TM, ON

Keterangan.

TM : Digunakan pada Tatap Muka Penuh

IN1 : Digunakan pada In service learning 1

ON : Digunakan pada on the job learning



## **KEGIATAN PEMBELAJARAN-1**

### **KOMBINATORIKA**

#### **A. Tujuan**

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran-1 diharapkan Peserta pelatihan/pembaca mampu menjelaskan pengertian aturan pencacahan, menganalisis aturan pencacahan melalui masalah kontekstual, menjelaskan pengertian permutasi dan kombinasi, dan mampu menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan permutasi dan kombinasi.

#### **B. Indikator Pencapaian Kompetensi**

Berikut diuraikan indikator pencapaian kompetensi pada kegiatan pembelajaran ini.

1. Peserta diklat/pembaca dapat menjelaskan pengertian aturan pencacahan.
2. Peserta diklat/pembaca dapat menganalisis aturan pencacahan melalui masalah kontekstual.
3. Peserta diklat/pembaca dapat menjelaskan pengertian permutasi dan kombinasi.
4. Peserta diklat/pembaca dapat menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan permutasi dan kombinasi.

#### **C. Uraian Materi**

Kombinatorika

Salah satu bagian yang dibicarakan dalam kombinatorika adalah aturan pencacahan. Pada aturan pencacahan tersebut terdapat dua prinsip utama, yaitu aturan perkalian (*Multiplication Rule*) dan aturan penambahan (*Addition Rule*). Selanjutnya perhatikan uraian berikut ini.

## 1. Aturan Perkalian

### Kegiatan 1.

1. Ambillah sekeping mata uang logam dan sebuah dadu.
2. Lambungkan mata uang dan dadu tersebut bersama-sama!
3. Ada berapa macam hasil yang mungkin terjadi dari percobaan tersebut?  
Jelaskan jawaban Anda!

Berdasarkan kegiatan Kegiatan 1 di atas jika objek eksperimen I adalah sekeping mata uang dan objek eksperimen II adalah sebuah dadu dengan cara eksperimennya adalah diundi sekaligus, maka hasil-hasil yang mungkin berupa pasangan berurutan  $(A, 1)$ ,  $(A, 2)$ ,  $(A, 3)$ , ... dan seterusnya hingga  $(G, 6)$ . Jika ditulis dalam bentuk lambang titik-titik sampel semuanya ada 12, sehingga ruang sampel dari eksperimen di atas adalah  $S = \{(A, 1), (A, 2), (A, 3), \dots, (G, 6)\}$  dan  $n(S) = 12$ .

Coba carilah hubungan antara  $n(S) = 12$  dengan banyaknya hasil yang mungkin untuk objek eksperimen I yakni  $n(I) = 2$  dan banyaknya hasil yang mungkin untuk objek eksperimen II yakni  $n(II) = 6$ ! Apa yang dapat Anda katakan tentang hubungan keduanya?

Sekarang amati secara seksama ternyata  $n(S) = 12 = 2 \times 6 = n(I) \times n(II)$ , yaitu  $n(S)$  merupakan hasil perkalian antara banyak cara munculnya hasil yang mungkin pada objek eksperimen I dengan banyaknya cara munculnya hasil yang mungkin pada objek eksperimen II. Selanjutnya kejadian di atas dinamakan prinsip aturan perkalian yang dapat ditulis sebagai berikut.

Secara khusus aturan perkalian berbunyi sebagai berikut.

“Jika kejadian pertama dapat terjadi dalam  $m$  cara dan setiap kejadian pertama diikuti oleh kejadian kedua yang terjadi dalam  $n$  cara, maka kejadian pertama dan kejadian kedua tersebut secara bersama-sama terjadi dalam  $(m \times n)$  cara.”

Contoh 1.

- a. Berapakah banyaknya kejadian yang mungkin muncul jika dua dadu dilempar satu kali?

Jawab:

Lemparan dadu pertama dapat terjadi dalam 6 kejadian, lemparan dadu kedua dapat terjadi dalam 6 kejadian juga, maka banyaknya kejadian yang mungkin muncul jika dua dadu dilempar satu kali adalah  $6 \times 6 = 36$  kejadian.

- b. Pada suatu kelas terdiri dari 20 mahasiswa, akan dibentuk sebuah kepengurusan yang terdiri dari satu ketua dan satu sekretaris. Ada berapa kepengurusan yang mungkin terbentuk?

Jawab:

Untuk ketua ada 20 kemungkinan, sedangkan untuk sekretaris ada 19 kemungkinan, sehingga kepengurusan yang mungkin terbentuk sebanyak  $20 \times 19 = 380$  kemungkinan

Aturan perkalian dapat diperluas sebagai berikut.

“Jika kejadian pertama dapat terjadi dalam  $n_1$  cara, dan setiap kejadian pertama diikuti oleh kejadian kedua yang terjadi dalam  $n_2$  cara, dan setiap kejadian kedua diikuti oleh kejadian ketiga yang terjadi dalam  $n_3$  cara, dan seterusnya, dan setiap kejadian ke- $(p-1)$  diikuti oleh kejadian ke- $p$  yang terjadi dalam  $n_p$  cara, maka kejadian pertama, kedua, ketiga, ..., ke- $p$  secara bersama-sama terjadi dalam  $(n_1 \times n_2 \times n_3 \times \dots \times n_p)$  cara.”

Contoh 2.

Jika Kartu Pegawai merupakan perpaduan antara satu huruf dan enam angka, berapa banyak nya kartu yang dapat dibuat ?

Jawab:

Banyaknya huruf adalah 26.

Banyaknya angka adalah 10.

Jadi banyaknya kartu yang dapat dibuat adalah  $26 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 \times 10 = 26 \times 10^6$  lembar.

## 2. Aturan Penambahan

Selanjutnya secara khusus aturan penambahan berbunyi sebagai berikut.

“Jika kejadian pertama dapat terjadi dalam  $m$  cara dan kejadian kedua secara terpisah dapat terjadi dalam  $n$  cara, maka kejadian pertama atau kejadian kedua dapat terjadi dalam  $(m + n)$  cara.”

Contoh 3:

Di dalam kotak pensil terdapat 5 pulpen dan 3 pensil, berapakah banyaknya cara memilih satu pulpen atau satu pensil?

*Jawab:*

Kejadian pertama (memilih satu pulpen) dapat terjadi dengan 5 cara.

Kejadian kedua (memilih satu pensil) dapat terjadi dengan 3 cara.

Jadi banyaknya cara memilih satu pulpen atau satu pensil adalah  $5 + 3 = 8$  cara.

Aturan penambahan dapat diperluas sebagai berikut.

“Jika kejadian pertama dapat terjadi dalam  $n_1$  cara, kejadian kedua secara terpisah dapat terjadi dalam  $n_2$  cara, kejadian ketiga secara terpisah dapat terjadi dalam  $n_3$  cara, dan seterusnya, dan kejadian ke- $p$  secara terpisah dapat terjadi dalam  $n_p$  cara, maka kejadian pertama, atau kedua, atau ketiga, ..., atau kejadian ke- $p$  dapat terjadi dalam  $(n_1+n_2+n_3+\dots+n_p)$  cara.”

Contoh 4.

Di dalam kantong terdapat 10 kelereng berwarna merah, 7 kelereng berwarna hijau, 5 kelereng berwarna kuning, dan 3 kelereng berwarna biru. Berapakah banyaknya kemungkinan untuk mengambil satu kelereng berwarna merah atau hijau atau kuning atau biru?

*Jawab:*

Kejadian pertama (mengambil satu kelereng merah) dapat terjadi dengan 10 cara.

Kejadian kedua (mengambil satu kelereng hijau) dapat terjadi dengan 7 cara.

Kejadian kedua (mengambil satu kelereng kuning) dapat terjadi dengan 5 cara.

Kejadian kedua (mengambil satu kelereng biru) dapat terjadi dengan 3 cara.



Jadi banyaknya cara mengambil satu kelereng warna merah atau hijau atau kuning atau biru adalah  $10 + 7 + 5 + 3 = 25$  cara.

### 3. Aturan Pengisian Tempat

Misalkan tersedia angka 1, 2, 3, 4, 5. Untuk menentukan banyaknya bilangan yang dapat disusun yang terdiri atas 5 angka berbeda adalah:

$$5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

Jika tersedia  $n$  unsur berbeda maka banyaknya susunan yang terdiri atas  $n$  unsur berbeda adalah:

$$n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$$

### 4. Permutasi

Misalkan pada suatu lomba tebak tepat yang diikuti oleh 3 regu (regu A, regu B, dan regu C) hanya menyediakan 2 macam hadiah saja yakni hadiah I dan hadiah II. Ada berapa kemungkinan pasangan pemenang hadiah-hadiah itu?

Berdasarkan jawaban di atas ternyata diperoleh bahwa terdapat 6 pasangan yang mungkin menjadi pemenang tebak tepat, yaitu (A, B), (A,C), (B, A), (B,C), (C, A), dan (C, B). Perhatikan bahwa  $(A, B) \neq (B, A)$ ,  $(B, C) \neq (C, B)$ , dan seterusnya. (*Mengapa?*) Apa arti (A, B) dan (B, A)?

Untuk menjawab pertanyaan di atas ternyata urutan diperhatikan. Oleh karena itu, susunan yang demikian ini dinamakan dengan permutasi. Sekarang coba cari hubungan yang dapat diperoleh dari informasi pada masalah di atas bagaimana dapat menghasilkan 6 pasangan yang mungkin jadi pemenang.

Pengertian:

“Diberikan sebanyak  $n$  obyek berbeda. Sebuah permutasi  $k$  dari  $n$  obyek berbeda adalah sebuah jajaran dari  $k$  obyek yang urutannya diperhatikan.”

Contoh 5.

Perhatikan huruf-huruf a, b, c, dan d.

- bdca, dcba, dan acdb merupakan permutasi-permutasi dari 4 huruf.

- bad, adb, dan bca merupakan permutasi-permutasi 3 huruf dari 4 huruf yang diketahui.
- ad, cb, da, dan bd merupakan permutasi-permutasi 2 huruf dari 4 huruf yang diketahui.

**a. Permutasi  $r$  obyek dari  $n$  obyek yang berbeda**

Banyaknya permutasi  $r$ -obyek dari  $n$ -obyek yang berbeda diberi notasi  $P(n,r)$ .

**Teorema 1.**

Jika  $n$  dan  $r$  adalah dua bilangan bulat positif, maka

$$P(n,r) = n(n - 1)(n - 2) \dots (n - r + 1) \text{ atau } P(n,r) = \frac{n!}{(n-r)!}.$$

Bukti:

Elemen pertama dari permutasi  $n$  objek dapat dipilih dalam  $n$  cara yang berbeda, berikutnya, elemen kedua dalam permutasi dapat dipilih dalam  $n - 1$  cara, dan berikutnya elemen ketiga dalam permutasi dapat dipilih dalam  $n - 2$  cara. Begitu seterusnya, dengan cara yang sama, kita dapatkan elemen ke -  $r$  (elemen yang terakhir) dalam permutasi dapat dipilih dalam  $n - (r - 1)$  atau  $n - r + 1$  cara. Sehingga permutasi  $r$  dari  $n$  objek adalah  $n(n - 1)(n - 2) \dots (n - r + 1)$  atau ditulis dengan  $P(n,r) = n(n - 1)(n - 2) \dots (n - r + 1)$

$$= \frac{n(n - 1)(n - 2) \dots (n - r + 1)(n - r)!}{(n - r)!} = \frac{n!}{(n - r)!}$$

Contoh 6.

Dari angka 1, 2, ..., 5 akan disusun bilangan tiga angka dengan angka tak berulang. Banyaknya bilangan yang dapat dibuat merupakan permutasi  $r = 3$  dari  $n = 5$  angka. Jadi banyaknya bilangan yang dapat dibuat adalah

$$P(5,3) = \frac{5!}{(5-3)!} = \frac{5!}{2!} = 5 \times 4 \times 3 = 60.$$

Jika pada Teorema 1 di atas  $r = n$ , maka apa yang terjadi?

*Teorema akibat.* Ada  $n!$  permutasi dari  $n$  obyek yang berbeda

Contoh 7.

Berapakah permutasi dari 3 obyek yang berbeda?

*Jawab:*

Misalkan ketiga obyek di atas adalah  $a, b$ , dan  $c$ , maka  $(3, 3) = 3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$ .

Jadi ada 6 permutasi, yaitu  $abc, acb, bac, bca, cab$ , dan  $cba$ .

**b. Permutasi dari  $n$ -obyek di mana terdapat  $n_1$ -obyek yang sama,  $n_2$ -obyek yang sama, ...,  $n_r$ -obyek yang sama**

**Teorema 2.**

Banyaknya permutasi dari  $n$ -obyek di mana terdapat  $n_1$ -obyek yang sama,  $n_2$ -obyek yang sama, ...,  $n_r$ -obyek yang sama adalah  $\frac{n!}{n_1!n_2! \dots n_r!}$

Contoh 8.

Ada berapa permutasi dari semua huruf yang terdapat pada kata MAMMI?

*Jawab:*

Dalam kata MAMMI terdapat huruf yang sama, yaitu M sebanyak 3 buah. Jika ketiga huruf M tersebut dibedakan, yaitu  $M_1, M_2$ , dan  $M_3$ , maka ada  $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$  permutasi dari huruf-huruf  $M_1, A, M_2, M_3, I$ . Perhatikan keenam permutasi berikut ini.

$$\begin{array}{lll} M_1 M_2 M_3 A I; & M_1 M_3 M_2 A I; & M_2 M_1 M_3 A I; \\ M_2 M_3 M_1 A I; & M_3 M_1 M_2 A I; & M_3 M_2 M_1 A I \end{array}$$

Jika indeks pada huruf M dihapus, maka keenam permutasi tersebut menjadi sama, yaitu MMAI. Keenam permutasi tersebut berasal dari kenyataan bahwa ada  $3! = 6$  cara yang berbeda dari penempatan tiga M pada posisi pertama permutasi. Jadi ada  $\frac{5!}{3!1!1!} = \frac{120}{6} = 20$  permutasi yang dapat dibentuk dari kata "MAMMI" tersebut.

Selanjutnya jika pada permutasi- $r$  dari  $n$ -objek berbeda dengan pengulangan diperkenankan, maka  $P^*(n, r) = n^r$ . (Mengapa? Jelaskan dengan aturan perkalian).

Contoh 9.

Ada berapa barisan binair 4-angka?

*Jawab:*

Barisan binair dibentuk dari 2 angka berbeda, yaitu 0 dan 1, sehingga  $n=2$ . Karena barisan binair 4-angka, maka dalam hal ini  $r = 4$ . Jadi banyaknya barisan binair 4-angka adalah  $2^4 = 16$ . Barisan binair tersebut adalah:

0000, 0001, 0010, 0011, 0100, 0101, 0110, 0111, 1000, 1001, 1010, 1011, 1100, 1101, 1110, 1111.

### c. Permutasi Siklik

Perhatikan bahwa permutasi yang dibicarakan di atas adalah permutasi yang objek-objeknya dijejer atau disusun pada satu garis. Permutasi demikian ini dinamakan permutasi linear. Namun, jika objek-objek tersebut dijejer/disusun melingkar (pada suatu lingkaran) dan arah melingkarnya diperhatikan, misalnya searah putaran jarum jam, maka permutasi yang demikian dinamakan permutasi siklik. Misal ada tiga objek  $a$ ,  $b$ , dan  $c$  secara terurut dijejer melingkar menurut putaran jarum jam, maka permutasi sikliknya ditulis  $(abc)$ . Dan jika berlawanan arah jarum jam, maka permutasi sikliknya ditulis  $(acb)$ .

Dua permutasi siklik dikatakan ekuivalen (sama) jika permutasi yang satu dapat diperoleh dari permutasi yang lain melalui putaran. Misalnya, permutasi siklik  $(abc)$  ekuivalen dengan permutasi siklik  $(bca)$  dan  $(cab)$ . Jadi dari tiga buah permutasi linear  $abc$ ,  $bca$ , dan  $cab$  diperoleh hanya satu permutasi siklik  $(abc)$ . Demikian juga untuk tiga permutasi linear  $acb$ ,  $cba$ , dan  $bac$  diperoleh hanya satu permutasi siklik  $(acb)$ . Dengan demikian terdapat dua permutasi-3 siklik dari tiga objek  $a$ ,  $b$ , dan  $c$ , yaitu  $(abc)$  dan  $(acb)$ .

Selanjutnya secara umum, jika pengulangan tidak diperkenankan, hubungan antara banyaknya permutasi siklik dan banyaknya permutasi linear dinyatakan dalam teorema berikut.

#### **Teorema 3.**

Jika  $PS(n, k)$  menyatakan banyak permutasi- $k$  siklik dari  $n$  objek yang berbeda,

$$\text{maka } PS(n, k) = \frac{P(n, k)}{k} = \frac{n!}{k(n-k)!}$$

Jika pada permutasi siklik arah putaran tidak dibedakan, maka permutasi siklik yang searah jarum jam akan sama dengan permutasi yang berlawanan arah dengan jarum

jam. Jadi permutasi-3 siklik dari objek  $a, b$ , dan  $c$  di atas, yaitu  $(abc)$  dan  $(acb)$  adalah ekuivalen.

Selanjutnya hubungan tersebut dinyatakan sebagai berikut.

Jika  $PS^* = (n, k)$  menyatakan banyak permutasi- $k$  siklik dari  $n$ -objek, tanpa memperhatikan arah putaran, maka  $PS^*(n, k) = \frac{PS(n, k)}{2} = \frac{n!}{2k(n-k)!}$ .

Contoh 10.

Terdapat manik-manik berlabel 1, 2, 3, ..., 30 akan dibuat sebuah kalung yang terdiri dari 25 manik-manik berbeda. Berapa banyak kalung yang mungkin dapat dibuat?

*Jawab:*

$n=30$  dan  $k=25$

$$PS^*(30, 25) = \frac{30!}{(2 \times 25)(30-25)!} = \frac{30!}{50 \times 5!} = \frac{30!}{3600}$$

Jadi banyaknya kalung yang dapat dibuat adalah  $\frac{30!}{3600}$ .

## 5. Kombinasi

Misalkan dari 4 bersaudara Ali (A), Budi (B), Cahya (C), dan Doni (D) diundang 2 orang wakilnya untuk rapat keluarga.

Ada berapa cara undangan itu dapat dipenuhi?

Bagaimana pula jika yang diundang adalah 3 orang dari 4 bersaudara itu?

Berdasarkan jawaban dari permasalahan di atas diperoleh bahwa objek eksperimennya adalah  $O = \{A, B, C, D\}$  sedangkan eksperimennya adalah mengundang hadir dalam rapat keluarga sebanyak 2 orang wakilnya. Bagaimana bila eksperimennya diganti dengan mengundang hadir dalam rapat keluarga sebanyak 3 orang wakilnya. Ruang sampel dari setiap eksperimen itu adalah himpunan semua hasil yang mungkin terjadi pada eksperimen itu.

Jika rapat keluarga itu yang diundang 2 orang, maka apakah arti dari  $(A, B)$  dan  $(B, A)$ ? Apakah  $(A, B) = (B, A)$ ?

Demikian juga, jika rapat keluarga itu yang diundang 3 orang, maka apakah arti dari  $(C, A, D)$  dan  $(A, C, D)$ ? Apakah  $(C, A, D) = (A, C, D)$ ?

Untuk menjawab pertanyaan di atas ternyata urutan tidak diperhatikan. Oleh karena itu, susunan yang demikian ini dinamakan dengan kombinasi. Sekarang coba cari hubungan yang dapat diperoleh dari informasi pada masalah di atas, jika rapat keluarga itu yang diundang 2 orang, maka banyaknya pasangan anggota keluarga yang mungkin ikut rapat ada 6.

Pengertian: “Diberikan sebanyak  $n$  obyek berbeda. Sebuah kombinasi- $k$  dari  $n$ -obyek berbeda adalah sebuah jajaran dari  $k$ -obyek yang urutannya tidak diperhatikan.”

Contoh 11.

Perhatikan huruf-huruf a, b, c, dan d.

- abc, abd, acd, dan bcd merupakan kombinasi-3 huruf dari 4 huruf yang diketahui tanpa pengulangan.
- aab, abb, acc, dan bdd merupakan kombinasi-3 huruf dari 4 huruf yang diketahui dengan pengulangan. (*Coba cari kombinasi lainnya selain 4 kombinasi tersebut!*)
- ad, cb, ab, dan bd merupakan kombinasi-kombinasi-2 huruf dari 4 huruf yang diketahui. (*Coba cari kombinasi lainnya selain 4 kombinasi tersebut!*)

Selanjutnya notasi untuk banyaknya kombinasi- $k$  dari  $n$  obyek berbeda *tanpa pengulangan* adalah  $C(n,k)$  dan notasi untuk banyaknya kombinasi- $k$  dari  $n$  obyek berbeda *dengan pengulangan* adalah  $C^*(n, k)$ .

Perhatikan, kombinasi-3 huruf dari huruf a, b, c dan d adalah abc, abd, acd, dan bcd. Selanjutnya dalam permutasi-3 huruf dari huruf a, b, dan c adalah abc, acb, bac, bca, cab, dan cba. Ternyata keenam permutasi tersebut terdiri dari huruf-huruf yang sama, yaitu a, b, dan c, sehingga dalam permutasi dianggap sebagai satu urutan yang sama, yaitu abc. Jadi banyaknya kombinasi-3 huruf dari huruf a, b, c, d adalah

$$\frac{P(4,3)}{6} = \frac{P(4,3)}{3!} = \frac{4!}{3!(4-3)!}. \text{ Coba cek untuk kombinasi-2 huruf!}$$

Secara umum, karena tiap kombinasi  $r$ -obyek dari  $n$ -obyek menghasilkan  $r!$  permutasi dari obyek-obyek tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa

$$P(n, r) = r! C(n, r) \text{ atau } C(n, r) = \binom{n}{r} = \frac{P(n, r)}{r!} = \frac{n!}{r!(n-r)!}.$$

**Teorema 4.**

Misalkan  $n$  dan  $k$  bilangan bulat non negatif dengan  $k \leq n$ . Banyaknya kombinasi- $k$  dari  $n$ -obyek berbeda, *tanpa pengulangan*, adalah

$$C(n, k) = \binom{n}{k} = \frac{P(n, k)}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

Contoh 12.

Dari sekelompok pemain sepak takraw yang terdiri dari 7 pria dan 3 wanita akan dibentuk sebuah tim yang beranggotakan 3 pemain.

- Ada berapa tim yang mungkin terbentuk?
- Ada berapa tim yang mungkin terbentuk sedemikian hingga terdapat tepat 2 pria dalam tim tersebut?

Jawab:

$$a. C(7 + 3, 3) = C(10, 3) = \frac{10!}{3!(10-3)!} = \frac{10!}{3!7!} = \frac{10 \times 9 \times 8 \times 7!}{3 \times 2 \times 1 \times 7!} = \frac{10 \times 9 \times 8}{3 \times 2 \times 1} = 120$$

Jadi banyaknya tim yang mungkin terbentuk adalah 120 kelompok.

$$b. C(7, 2) \times C(3, 1) = \frac{7!}{2!(7-2)!} \times \frac{3!}{1!(3-1)!} = \frac{7 \times 6 \times 5!}{2!5!} \times \frac{3 \times 2!}{2!} = 7 \times 3 \times 3 = 63$$

Jadi banyaknya tim yang mungkin terbentuk adalah 63 kelompok.

**Teorema 5.**  $C(n, n - r) = C(n, r)$ 

Bukti:

$$C(n, n - r) = \frac{n!}{(n - r)!(n - (n - r))!} = \frac{n!}{(n - r)!r!} = C(n, r)$$

**Teorema 6.**  $C(n + 1, r) = C(n, r - 1) + C(n, r)$ **D. Aktivitas Pembelajaran**

## LK 1.1. Kombinatorika (In-1)

- Jelaskan pengertian dari aturan pencacahan!
- Jika plat nomor kendaraan terdiri atas satu huruf awal, empat angka dan dua huruf akhir, berapa banyak plat yang dapat dibuat?

3. Jelaskan pengertian Permutasi dan pengertian Kombinasi!
4. Presiden, wakil presiden, sekretaris kabinet, dan 5 orang menteri duduk pada 8 kursi pada sebuah meja bundar untuk mengadakan rapat kabinet terbatas. Jika sekretaris kabinet harus duduk di antara presiden dan wakil presiden, maka berapakah banyaknya cara duduk ke-8 orang tersebut? Pikirkanlah dengan hati-hati dan penuh ketelitian bagaimana langkah-langkah menjawabnya.

#### LK 1.2. Kombinatorika (On)

Dari sejumlah guru berprestasi yang terdiri dari 8 guru pria dan 4 guru wanita dibentuk sebuah tim yang beranggotakan 3 orang untuk menjadi juri lomba karya tulis ilmiah. Ada berapa tim yang mungkin terbentuk sedemikian hingga terdapat wanita dalam tim tersebut?

#### LK 1.3. Soal HOTS Kombinatorika (On)

Bersama kelompok, Anda diharapkan saling berdiskusi dan bekerja sama mempelajari teknik penyusunan soal *high order thinking skills* (HOTS). Silahkan Anda cari dengan teliti, di modul mana Anda dapat menemui bahasan tentang HOTS. Dengan kreativitas Anda, susunlah 2 soal HOTS terkait dengan Kombinatorika. Buatlah di Kartu Soal seperti yang ada di bawah ini. Soal yang Anda susun dapat berupa pilihan ganda atau uraian yang disertai dengan kunci jawaban atau pedoman pensekoran. Diutamakan merujuk pada kisi-kisi UN matematika SMA tahun 2017.

KARTU SOAL	
Jenjang	: Sekolah Menengah Atas
Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas	:
Kompetensi	:
Indikator	:
Level	: Pengetahuan dan Pemahaman
Materi	:
Bentuk Soal	: Pilihan Ganda
BAGIAN SOAL DISINI	
Kunci Jawaban	:



---

## E. Latihan/Kasus/Tugas

1. Tentukan nilai peluang percobaan menarik selembur kartu dari satu susun kartu bridge jika yang diperhatikan adalah: (a) jenis gambar lambangnya, (b) warnanya, (c) nilainya.
2. Badu membeli tiga buah lampu pijar di toko serba ada. Sebelum membayar ketiga lampu itu diuji lebih dahulu apakah dapat menyala. Berapa banyak kemungkinan hasil pengujian yang dapat diperoleh Badu?
3. Suatu jenis sepatu dibuat dalam 5 model yang berlainan dan tiap model tersedia dalam 4 warna yang berlainan. Bila suatu toko ingin memamerkan jenis sepatu ini secara lengkap, berapa pasang sepatukah yang dapat dipamerkan?
4. Dari 5 orang peserta lomba yang masuk final, akan ditentukan juara 1, 2 dan 3. Ada berapa banyak susunan juara yang mungkin akan terjadi?
5. Suatu Pohon Natal dihias dengan 9 bola lampu yang dirangkai seri. Ada berapa cara menyusun 9 bola lampu itu bila 3 diantaranya berwarna merah, 4 kuning, dan 2 biru?
6. Sebuah bilangan 5-angka dibentuk dari angka-angka 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, dan 9. Berapakah banyaknya bilangan yang mungkin terbentuk jika
  - a. Angka-angka dalam lambang bilangan tersebut tidak ada yang sama?
  - b. Angka-angka dalam lambang bilangan tersebut boleh sama?
7. Ada berapa banyak permutasi-4 siklik dari empat objek 1, 2, 3, dan 4?
8. Dalam suatu ujian pilihan ganda yang terdiri atas 5 pertanyaan masing-masing dengan 4 pilihan jawaban yang hanya satu betul. Berapa banyak cara seorang siswa dapat memberi satu jawaban per soal?
9. Sebuah plat nomor mobil terdiri dari sebuah huruf, diikuti lima angka, dan diakhiri tiga huruf.
  - a. Ada berapakah plat nomor mobil yang dapat dibentuk?
  - b. Jika disyaratkan tidak boleh ada huruf yang sama dan tidak ada angka yang sama, maka ada berapa plat nomor yang bisa dibuat?
10. Perpustakaan memiliki 6 buah buku berbahasa Inggris, 8 buah buku berbahasa Perancis, dan 10 buku berbahasa Jerman. Setiap buku tersebut berbeda judulnya.
  - a. Berapa banyak cara memilih 3 buku dalam bahasa yang berbeda?

- b. Berapa banyak cara memilih satu buku (sembarang bahasa)?

## F. Rangkuman

1.  $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$ , dengan  $n$  bilangan asli dan  $0! = 1$ .
2. Banyaknya permutasi  $r$ -obyek dari  $n$ -obyek  $(n, r) = \frac{n!}{(n-r)!}$ .
3. Permutasi- $r$  dari  $n$ -objek berbeda dengan pengulangan diperkenankan, maka  $P^*(n, r) = n^r$ .
4. Permutasi dari  $n$  obyek yang berbeda adalah  $n!$ .
5.  $PS(n, k) = \frac{P(n, k)}{k} = \frac{n!}{k(n-k)!}$
6.  $PS^*(n, k) = \frac{PS(n, k)}{2} = \frac{n!}{2k(n-k)!}$
7. Banyaknya kombinasi- $k$  dari  $n$ -obyek berbeda, *tanpa pengulangan*, adalah  $C(n, k) = \binom{n}{k} = \frac{P(n, k)}{k!} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ .
8.  $C(n, n - r) = C(n, r)$

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokkanlah jawaban Anda dengan Kunci Jawaban yang terdapat pada bagian akhir unit ini. Hitunglah ketepatan jawaban tersebut dengan cara memberi skor setiap soal dengan rentangan 0 sampai dengan 10. Kemudian jumlahkan semua skor dari jawaban soal di atas dan hitunglah tingkat penguasaan Anda dengan menggunakan rumus berikut ini.

$$\text{Tingkat penguasaan}(X) = \frac{\text{jumlah skor kesepuluh jawaban}}{100} \times 100\%$$

Selanjutnya kriteria tingkat penguasaan yang Anda capai sebagai berikut.

$85 < X \leq 100$	=	Baik sekali
$70 < X \leq 85$	=	Baik
$60 \leq X \leq 70$	=	Cukup
$X < 60$	=	Kurang

Jika tingkat penguasaan Anda minimal 70%, maka Anda dinyatakan berhasil dengan baik. Anda dapat melanjutkan untuk mempelajari materi berikutnya. Sebaliknya, bila tingkat penguasaan Anda kurang dari 70%, silakan pelajari kembali uraian yang terdapat dalam pada materi ini, khususnya bagian yang belum Anda kuasai.

## **Kegiatan Pembelajaran-2**

### **Peluang**

#### **A. Tujuan**

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran-2 diharapkan peserta pelatihan/pembaca mampu menjelaskan pengertian percobaan acak, ruang sampel, titik sampel, dan kejadian, menentukan ruang sampel, titik sampel, dan kejadian berdasarkan masalah yang diberikan, menjelaskan pengertian peluang dan nilai peluang teoritis suatu kejadian, menentukan nilai peluang teoritis suatu kejadian, dan mampu menerapkan konsep peluang kejadian untuk menyelesaikan masalah.

#### **B. Indikator Pencapaian Kompetensi**

Berikut diuraikan indikator pencapaian kompetensi pada kegiatan pembelajaran ini.

1. Peserta diklat/pembaca dapat menjelaskan pengertian percobaan acak, ruang sampel, titik sampel, dan kejadian.
2. Peserta diklat/pembaca dapat menentukan ruang sampel, titik sampel, dan kejadian berdasarkan masalah yang diberikan.
3. Peserta diklat/pembaca dapat menjelaskan pengertian peluang dan nilai peluang teoritis suatu kejadian.
4. Peserta diklat/pembaca dapat menentukan nilai peluang teoritis suatu kejadian.
5. Peserta diklat/pembaca dapat menerapkan konsep peluang kejadian untuk menyelesaikan masalah.

#### **C. Uraian Materi**

##### Peluang

Apabila kita mengamati keadaan di sekitar, maka kita dapat melihat bahwa hampir semua peristiwa yang terjadi di dunia ini adalah tidak pasti. Sebagai contohnya adalah apakah jika kita belajar keras dan mempersiapkan dengan baik untuk mengajar siswa kita, maka dapat dipastikan hasil belajar siswa juga baik. Selanjutnya untuk memahami materi ini, perhatikan uraian berikut ini.

## 1. Percobaan Acak

### Kegiatan 2.

1. Ambillah sekeping mata uang logam.
2. Jika nanti mata uang itu saya lambungkan, sisi apa yang akan muncul? Tulislah jawaban Anda!
3. Lambungkan mata uang itu? Sisi apa yang muncul?
4. Apakah jawaban nomor 2 dan 3 di atas sama?
5. Ulangi perintah nomor 2 - 4 di atas minimal 5 kali.
6. Berdasarkan percobaan yang dilakukan di atas, ada berapa jawaban yang diperoleh dari nomor 3?

Pada kegiatan Kegiatan 2 di atas ternyata dapat ditetapkan dari peristiwa melambungkan sekeping mata uang adalah munculnya sisi “angka” dan sisi “gambar”. Pada kehidupan sehari-hari sering dijumpai percobaan atau eksperimen seperti di atas. Percobaan yang memiliki karakteristik bahwa hasil percobaan tak dapat diduga sebelumnya dengan tingkat keyakinan yang pasti. Semua hasil yang mungkin dapat diidentifikasi dalam suatu himpunan dan dapat diasumsikan bisa dilakukan berulang-ulang dalam kondisi yang sama, maka percobaan tersebut disebut percobaan acak.

Percobaan acak adalah proses yang memungkinkan timbulnya paling sedikit 2 peristiwa tanpa kepastian mengenai peristiwa mana yang akan muncul. Contoh percobaan acak lainnya adalah jika Anda melambungkan sebuah dadu, maka hasil percobaan yang mungkin terjadi adalah salah satu angka dari {1, 2, 3, 4, 5, 6}.

## 2. Ruang Sampel, Titik Sampel, dan Kejadian

Himpunan semua hasil yang mungkin muncul dari suatu percobaan/eksperimen acak disebut *ruang sampel*. Elemen dari ruang sampel disebut *titik sampel*. Suatu kejadian adalah himpunan bagian dari ruang sampel. Beberapa notasi yang biasa digunakan untuk ruang sampel dan kejadian sebagai berikut.

1. Notasi untuk ruang sampel adalah  $S$ .
2. Notasi untuk kejadian adalah huruf-huruf kapital, seperti  $A, B, \dots, X, Y, Z$ .
3. Notasi untuk titik sampel adalah huruf-huruf kecil, seperti  $a, b, \dots, y, z$ .

Kejadian yang hanya memuat satu titik sampel  $a$  atau  $\{a\}$  disebut *kejadian elementer (sederhana)*. Himpunan kosong dan ruang sampel sendiri merupakan kejadian-

kejadian. Himpunan kosong kadang-kadang disebut sebagai kejadian yang *tidak mungkin terjadi* dan  $S$  merupakan kejadian yang *pasti terjadi*.

Contoh 1.

Eksperimen acak : Melambungkan sebuah dadu satu kali dan dilihat banyaknya mata dadu yang tampak/muncul (yang di atas).

Ruang sampel :  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .

Titik sampel : 1 atau 2 atau 3 atau 4 atau 5 atau 6.

Kejadian : Kejadian merupakan himpunan bagian dari ruang sampel.

Misalkan:

A = kejadian bahwa muncul mata genap,

B = kejadian bahwa muncul mata ganjil,

C = kejadian bahwa muncul mata prima,

D = kejadian bahwa muncul mata prima yang genap,

maka  $A = \{2, 4, 6\}$ ,  $B = \{1, 3, 5\}$ ,  $C = \{2, 3, 5\}$ , dan  $D = \{2\}$ .

Kejadian D adalah kejadian yang elementer/ sederhana.

Contoh 2.

Eksperimen Acak : Melambungkan sebuah mata uang tiga kali dan dilihat deretan dari sisi angka (A) dan sisi gambar (G) yang tampak.

Ruang sampel :  $S = \{AAA, AAG, AGA, AGG, GAA, GAG, GGA, GGG\}$

Titik sampel : AAA atau AAG atau AGA atau AGG atau GAA atau GAG atau GGA atau GGG

Kejadian : Misalkan A = kejadian muncul 2 sisi A atau lebih dan B = kejadian bahwa ketiga lambungan menghasilkan sisi yang sama, maka  $A = \{AAA, AAG, AGA, GAA\}$  dan  $B = \{AAA, GGG\}$ . Kejadian yang termasuk elementer/ sederhana adalah C = kejadian bahwa dari tiga lambungan muncul sisi A semua, yaitu  $C = \{AAA\}$ .

Contoh 3.

Misalkan 2 (dua) keping mata uang logam diundi sekaligus.

a. Hasil-hasil apa saja yang mungkin terjadi pada eksperimen tersebut? Jelaskan jawaban Anda!

- b. Tentukan ruang sampel, titik-titik sampel, dan kejadian A yang didefinisikan sebagai munculnya muka gambar G tepat sebanyak 1 kali, serta kejadian B yang didefinisikan sebagai munculnya muka gambar G tepat sebanyak 2 kali.

Penyelesaian.

- a. Hasil-hasil yang mungkin adalah: (A, A), (A, G), (G, A), (G, G).  
b. Ruang sampelnya adalah  $S = \{(A, A), (A, G), (G, A), (G, G)\}$ .

Selanjutnya (A, A), (A, G), (G, A), (G, G), masing-masing disebut titik sampel.

Jika  $X$  adalah kejadian munculnya muka gambar G tepat sebanyak 1 kali, yaitu  $\{(A, G), (G, A)\}$ , dan  $Y$  adalah peristiwa munculnya muka gambar G tepat sebanyak 2 kali, yaitu  $\{(G, G)\}$  masing-masing disebut peristiwa/kejadian dalam ruang sampel  $S$ . Peristiwa B dalam  $S$  yang tepat memiliki 1 titik sampel disebut sebagai peristiwa elementer atau peristiwa sederhana. Sementara peristiwa A yang memiliki lebih dari 1 titik sampel disebut sebagai peristiwa majemuk.

### 3. Peluang Kejadian

#### Kegiatan 3.

1. Ambillah sekeping mata uang logam.
2. Jika sekeping mata uang itu Anda lambungkan sebanyak 100 kali, apa yang akan terjadi? Tulislah jawabanmu!
3. Ambillah 10 keping mata uang logam.
4. Jika 10 keping mata uang itu Anda lambungkan sebanyak 10 kali, apa yang akan terjadi? Tulislah jawabanmu!
5. Bandingkan hasil jawaban Anda nomor 2 dan nomor 4 di atas! Apa yang dapat kamu simpulkan?
6. Ulangilah kegiatan nomor 1 sampai dengan nomor 5 di atas untuk mata dadu!
7. Berdasarkan hasil yang diperoleh dari nomor 6 untuk mata uang dan dadu, apa yang dapat Anda simpulkan?

Berdasarkan kegiatan pada Kegiatan 3 di atas, ternyata dapat diketahui bahwa dalam praktek “melambungkan sekeping mata uang logam sebanyak 100 kali” dapat diganti dengan “melambungkan 10 keping mata uang logam sekaligus sebanyak 10 kali”. *Mengapa?*

Hal di atas disebabkan karena dalam melambungkan sekeping mata uang logam sebanyak 3 kali ternyata ruang sampelnya *relatif sama* dengan melambungkan sekali 3 keping mata uang sekaligus. Apalagi jika percobaan itu dilaksanakan sebanyak mungkin. *(Coba cek sendiri!)*

Definisi 1: Misalkan ruang sampel  $S$  mempunyai elemen yang banyaknya berhingga, yaitu  $n(S) = N$  dan tiap-tiap elemen dari  $S$  mempunyai kemungkinan sama untuk terjadi. Misalkan  $A$  adalah suatu kejadian (himpunan bagian dari  $S$ ) yang mempunyai elemen sebanyak  $n(A)$ , maka peluang bahwa kejadian  $A$  akan terjadi, ditulis  $P(A)$ , didefinisikan sebagai berikut  $P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$

Contoh 4.

Dua buah dadu dilambungkan bersama-sama satu kali. Misalkan  $A$  adalah kejadian bahwa jumlah mata dadu yang muncul dari kedua dadu sama dengan 8, maka hasil yang mungkin muncul dari lambungan kedua dadu tersebut sebagai berikut.

		Dadu II					
		1	2	3	4	5	6
Dadu I	1	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)	(1,5)	(1,6)
	2	(2,1)	(2,2)	(2,3)	(2,4)	(2,5)	(2,6)
	3	(3,1)	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	(3,6)
	4	(4,1)	(4,2)	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
	5	(5,1)	(5,2)	(5,3)	(5,4)	(5,5)	(5,6)
	6	(6,1)	(6,2)	(6,3)	(6,4)	(6,5)	(6,6)

Ruang sampel  $S = \{(1,1), (1,2), (1,3), \dots, (6,5), (6,6)\}$  dan  $n(S) = 36$ .

Kejadian  $A$  adalah kejadian bahwa jumlah mata dadu yang muncul sama dengan 8 sehingga  $A = \{(6,2), (5,3), (4,4), (3,5), (2,6)\}$  dan  $n(A) = 5$ .

Karena  $n(S) = 36$  dan  $n(A) = 5$ , maka peluang terjadinya peristiwa/kejadian  $A$  adalah  $P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{5}{36}$ .

Contoh 5.

Sebuah kotak berisi 100 bola, yang terdiri dari 40 bola putih dan 60 bola merah. Semua bola dalam kotak dicampur. Kemudian dari dalam kotak tersebut diambil satu bola tanpa melihat terlebih dahulu. Misalkan  $A$  adalah kejadian bahwa bola yang terambil putih dan  $B$  adalah kejadian bahwa bola yang terambil merah.

Peluang dari kejadian  $A$ , yaitu  $P(A) = \frac{\text{banyaknya bola putih dalam kotak}}{\text{banyaknya bola dalam kotak}} = \frac{40}{100} = \frac{2}{5}$ .

Peluang dari kejadian B, yaitu  $P(B) = \frac{\text{banyaknya bola merah dalam kotak}}{\text{banyaknya bola dalam kotak}} = \frac{60}{100} = \frac{3}{5}$ .

Contoh 6.

Dari angka 1, 2, ..., 5 akan disusun bilangan tiga angka dengan angka tak berulang. Tentukan peluang bahwa bilangan yang terjadi adalah bilangan genap!

*Jawab:*

Ruang sampel dalam permasalahan ini adalah himpunan semua bilangan tiga angka dengan angka tak berulang yang dapat dibuat dari angka 1,2,...,5. Jadi  $n(S) = 60$ .  
(Mengapa?)

Misalkan A adalah kejadian bilangan tiga angka genap dengan angka tak berulang yang terjadi, maka konsep pengisian tempat diketahui angka ketiga bernilai genap yaitu ada 2 cara, sehingga angka pertama ada 4 cara dan angka ke dua ada 3 cara.  
 $n(A) = 4 \times 3 \times 2 = 24$ .

Jadi peluang bahwa bilangan yang terjadi adalah bilangan genap yaitu

$$P(A) = \frac{24}{60} = \frac{2}{5}.$$

**Definisi 2:** Dua peristiwa A dan B yang tidak mempunyai elemen yang berserikat, yaitu  $A \cap B = \emptyset$  dinamakan dua peristiwa yang saling asing (atau "disjoint").

Contoh 7.

Jika dua dadu dilambungkan bersama-sama satu kali dan dilihat pasangan mata dadu yang muncul/tampak dengan

A = kejadian bahwa jumlah mata dadu yang muncul 8

B = kejadian bahwa jumlah mata dadu yang muncul kurang dari 5,

maka  $A = \{(6,2), (5,3), (4,4), (3,5), (2,6)\}$  dan  $B = \{(1,1), (1,2), (2,1), (3,1), (2,2), (1,3)\}$

sehingga  $A \cap B = \emptyset$ .

Jadi kejadian A dan B saling asing/disjoint.

**Definisi 3:** Misal S adalah ruang sampel dan A adalah sebarang kejadian dalam S, maka P disebut fungsi peluang pada ruang sampel S apabila dipenuhi aksioma-aksioma berikut.

(A<sub>1</sub>). Untuk setiap kejadian A,  $0 \leq P(A) \leq 1$ .



(A<sub>2</sub>).  $P(S) = 1$ .

(A<sub>3</sub>). Jika A dan B dua kejadian yang *saling asing* maka  $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ .

(A<sub>4</sub>). Jika  $A_1, A_2, \dots$ , merupakan deretan kejadian-kejadian yang saling asing, maka  

$$P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$$

Contoh 8.

Kita lihat kembali contoh 4 di atas.

Peristiwa melambungkan dua dadu diperoleh  $n(S) = 36$ .

Karena  $A = \{(6,2), (5,3), (4,4), (3,5), (2,6)\}$ , maka  $n(A) = 5$  sehingga  $P(A) = \frac{5}{36}$ .

Karena  $B = \{(1,1), (1,2), (2,1), (2,2), (1,3), (3,1)\}$ , maka  $n(B) = 6$  sehingga

$$P(B) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}.$$

Karena A dan B saling asing, maka menurut aksioma (A<sub>3</sub>) diperoleh

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) = \frac{5}{36} + \frac{6}{36} = \frac{11}{36}.$$

**Teorema 7.**  $P(\emptyset) = 0$

Bukti : Misalkan A sebarang kejadian (himpunan bagian dari S), maka  $A \cup \emptyset = A$ .

Dengan aksioma (A<sub>3</sub>) diperoleh  $P(A) = P(A \cup \emptyset) = P(A) + P(\emptyset)$  sehingga  
 $P(\emptyset) = 0$ .

**Teorema 8.**  $P(A^c) = 1 - P(A)$

Contoh 9.

Satu dadu yang setimbang dilambungkan satu kali dan dilihat banyak mata dadu yang muncul. Jika A adalah kejadian bahwa muncul mata prima, maka  $A = \{2, 3, 5\}$

sehingga  $P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ .

Jika  $A^c$  adalah kejadian muncul mata dadu tidak prima, maka  $A^c = \{1, 4, 6\}$  sehingga

$P(A^c) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$  atau dengan Teorema 7,  $P(A^c) = 1 - P(A)$  diperoleh  $P(A^c) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$ .

**Teorema 9.** Jika  $A \subseteq B$  maka  $P(A) \leq P(B)$

**Teorema 10.** Jika A dan B dua kejadian, maka  $P(A - B) = P(A) - P(A \cap B)$

Ingat :  $A - B = A \cap B^c$  atau himpunan anggota-anggota A yang bukan anggota B.

**Teorema 11.** Jika A dan B sebarang dua kejadian, maka

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

Contoh 10.

Satu dadu dilemparkan satu kali dan dilihat banyak mata yang muncul.

Jika  $A$  adalah kejadian muncul mata prima, maka  $A = \{2, 3, 5\}$  sehingga  $P(A) = \frac{3}{6}$ .

Jika  $B$  adalah kejadian muncul mata ganjil, maka  $B = \{1, 3, 5\}$  sehingga  $P(B) = \frac{3}{6}$ .

Jika  $A \cap B$  adalah kejadian muncul mata prima *dan* ganjil, maka  $A \cap B = \{3, 5\}$  sehingga  $P(A \cap B) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$ .

Jika  $A \cup B$  adalah kejadian muncul mata prima *atau* ganjil, maka  $A \cup B = \{1, 2, 3, 5\}$  sehingga  $P(A \cup B) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$  atau dengan Teorema 10 diperoleh  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - \frac{1}{3} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$ .

**Teorema Akibat 11.** Untuk sebarang tiga kejadian, yaitu  $A$ ,  $B$ , dan  $C$ , maka

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C).$$

#### 4. Peluang Bersyarat

Peluang bersyarat berguna untuk membahas masalah di mana terdapat 2 kejadian, yaitu  $A$  dan  $B$ . Misalnya, berapa peluang kejadian  $A$  muncul jika kejadian  $B$  telah terjadi, atau berapa peluang hari ini hujan jika sekarang telah banyak awan di angkasa.

**Definisi 4:** Misalkan  $E$  sebarang kejadian dalam ruang sampel  $S$  dengan  $P(E) > 0$ .

Peluang bersyarat dari kejadian  $A$  dengan syarat  $E$  terjadi, ditulis

$$P(A|E) \text{ didefinisikan sebagai } P(A|E) = \frac{P(A \cap E)}{P(E)}.$$

Misalkan  $S$  ruang sampel yang berhingga dengan kejadian  $A$  dan  $E$ , maka

$$P(A|E) = \frac{\text{Banyak elemen dalam } (A \cap E)}{\text{Banyak elemen dalam } E} = \frac{n(A \cap E)}{n(E)}$$

Contoh 11.

Misalkan sepasang dadu yang setimbang dilambungkan satu kali dengan melihat jumlah mata yang muncul,  $E$  adalah kejadian jumlah mata yang muncul pada kedua

dadu sama dengan 6, dan  $A$  adalah kejadian muncul mata 2 pada paling sedikit satu dadu, maka

$$S = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), \dots, (5,6), (6,6)\} \text{ dan } n(S) = 36.$$

$$E = \{(1,5), (2,4), (3,3), (4,2), (5,1)\} \text{ sehingga } n(E) = 5 \text{ dan } P(E) = \frac{5}{36}.$$

$$A = \{(2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (1,2), (3,2), (4,2), (5,2), (6,2)\} \text{ sehingga } n(A) = 11.$$

$$\text{Karena } A \cap E = \{(2,4), (4,2)\}, \text{ maka } P(A \cap E) = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}.$$

$$\text{Jadi peluang bersyarat dari } A \text{ dengan syarat } E \text{ adalah } P(A|E) = \frac{P(A \cap E)}{P(E)} = \frac{\frac{2}{36}}{\frac{5}{36}} = \frac{2}{5}.$$

Atau banyaknya elemen dalam  $(A \cap E)$  adalah  $n(A \cap E) = 2$  sehingga

$$P(A|E) = \frac{n(A \cap E)}{n(E)} = \frac{2}{5}.$$

Jadi peluang terjadinya muncul mata 2 pada paling sedikit satu dadu jika diketahui bahwa jumlah mata yang muncul pada kedua dadu sama dengan 6 adalah  $\frac{2}{5}$ .

## 5. Kejadian-kejadian Yang Saling Bebas

Suatu kejadian  $B$  dikatakan independen (bebas) dari kejadian  $A$  jika peluang terjadinya  $B$  tidak terpengaruh oleh terjadi atau tidaknya kejadian  $A$ , atau jika peluang dari  $B$  sama dengan peluang bersyarat dari  $B$  dengan syarat  $A$ , yaitu  $P(B) = P(B|A)$ .

Berdasarkan rumus peluang bersyarat  $P(B|A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)}$  dan  $P(B|A) = P(B)$ , maka

$$P(B) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)}. \text{ Jadi } P(B \cap A) = P(B) \times P(A).$$

**Definisi 5:** Kejadian-kejadian  $A$  dan  $B$  dikatakan bebas/independen, jika

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B).$$

Jika  $P(A \cap B) \neq P(A) \times P(B)$ , maka  $A$  dan  $B$  dikatakan dependen (saling bergantung).

Contoh 12.

Misalkan suatu mata uang yang setimbang dilambungkan 3 kali, maka  $S = \{AAA, AAG, AGA, AGG, GAA, GAG, GGA, GGG\}$ . Perhatikan kejadian-kejadian berikut.

$K$  adalah kejadian bahwa pada lambungan I muncul sisi  $A$ .

$L$  adalah kejadian bahwa pada lambungan II muncul sisi  $A$ .

$M$  adalah kejadian bahwa tepat muncul 2 sisi  $A$  berturut-turut.

Sehingga  $K = \{AAA, AAG, AGA, AGG\}$  dan  $P(K) = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$ ,

$$L = \{AAA, AAG, GAA, GAG\} \text{ dan } P(L) = \frac{4}{8} = \frac{1}{2},$$

$$M = \{AAG, GAA\} \text{ dan } P(M) = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

- a. Karena  $K \cap L = \{AAA, AAG\}$ , maka  $P(K \cap L) = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$ .

$$P(K) \times P(L) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4} = P(K \cap L).$$

Karena  $P(K) \times P(L) = P(K \cap L)$ , maka  $K$  dan  $L$  merupakan dua kejadian yang independen/bebas.

- b. Karena  $K \cap M = \{AAG\}$ , maka  $P(K \cap M) = \frac{1}{8}$ .

$$P(K) \times P(M) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{8} = P(K \cap M).$$

Karena  $P(K \cap M) = P(K) \times P(M)$ , berarti bahwa  $K$  dan  $M$  merupakan dua kejadian yang bebas.

- c. Karena  $L \cap M = \{AAG, GAA\}$ , maka  $P(L \cap M) = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$ .

$$P(L) \times P(M) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{8} \neq P(L \cap M)$$

Karena  $P(L \cap M) \neq P(L) \times P(M)$  berarti bahwa  $L$  dan  $M$  merupakan dua kejadian yang dependen atau saling bergantung.

## 6. Teorema Bayes

Thomas Bayes adalah seorang pendeta gereja Inggris yang hidup dalam abad ke-18. Ia telah memikirkan suatu cara memperbesar atau memperkecil nilai peluang suatu kejadian, setelah adanya keterangan tambahan. Misalnya, di sekolah ada 300 siswa. Tiga ratus orang datang ke sekolah naik kendaraan umum ( $K$ ) dan selebihnya berjalan kaki ( $K$ ). Dari yang berkendara umum yang datang terlambat ( $L$ ) rata-rata 10%. Dari pejalan kaki yang rumahnya dekat, yang terlambat ( $L$ ) jarang sekali, rata-rata 10%. Kalau kepala sekolah datang didatangi siswa yang melaporkan keterlambatannya ia lebih cenderung berprasangka bahwa pelapor itu berasal dari kelompok siswa penumpang kendaraan umum. *Mengapa?* Dari segi naluri jawaban itu dapat dibenarkan karena biasanya yang lebih sering datang terlambat ialah

penumpang kendaraan umum. Karena itu kalau siswa datang terlambat, lebih masuk akal untuk berprasangka dia itu penumpang kendaraan umum dan bukannya pejalan kaki. Cara yang tepat mengubah tingkat kepercayaan akan muncul atau tidak munculnya suatu kejadian itu diberikan oleh Teorema Bayes.

Untuk menerapkan Teorema Bayes ini, keterangan yang sudah ada tentang berbagai peluang perlu dirangkum terlebih dahulu, yaitu

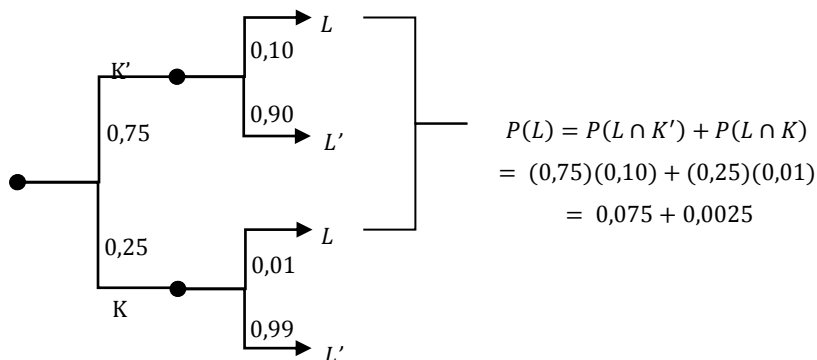
Peluang siswa adalah penumpang kendaraan umum  $\rightarrow P(K')=0,75$

Peluang siswa adalah pejalan kaki  $\rightarrow P(K)=0,25$

Peluang siswa datang terlambat kalau ia penumpang kendaraan umum  $\rightarrow P(L|K')=0,10$

Peluang siswa datang terlambat kalau ia pejalan kaki  $\rightarrow P(L|K)=0,01$

Keterangan tentang peluang ini dapat disusun menjadi diagram pohon seperti berikut.



Tanpa mengetahui bahwa siswa yang datang ke kantor terlambat, kepala sekolah lebih cenderung menyangka bahwa siswa itu adalah penumpang kendaraan umum. Alasannya adalah karena  $P(K') = 0,75$  yang tiga kali lebih besar dari  $P(K) = 0,25$ . Akan tetapi, kalau diketahui bahwa siswa yang menghadap datang terlambat, peluang bahwa siswa yang terlambat itu adalah penumpang kendaraan umum sama dengan

$$P(K'|L) = \frac{P(K' \cap L)}{P(L)} = \frac{(0,75)(0,10)}{(0,75)(0,10) + (0,25)(0,01)} = \frac{0,075}{0,0775} = 0,968$$

Selanjutnya, peluang bahwa siswa yang terlambat itu adalah pejalan kaki adalah

$$P(K|L) = \frac{P(K \cap L)}{P(L)} = \frac{(0,25)(0,01)}{(0,25)(0,10) + (0,75)(0,01)} = \frac{0,0025}{0,0775} = 0,032$$

Tampaklah bahwa kalau diketahui yang datang menghadap itu adalah siswa yang terlambat, maka peluang bahwa siswa itu adalah penumpang kendaraan umum jauh lebih besar sehingga timbul prasangka yang lebih kuat bahwa siswa itu rumahnya jauh dari sekolah. Selanjutnya perhatikan contoh berikut ini.

Contoh 13.

Pada dua buah kotak yang setiap kotak berisi 50 batang kapur. Dalam kotak pertama di antara 50 batang kapur terdapat 10 batang yang rusak sedang dalam kotak kedua di antara 50 batang terdapat 20 batang yang rusak. Jika seseorang mengambil sebuah kapur dan kebetulan rusak, berapakah peluang kapur itu terambil dari kotak kedua?

Kita misalkan  $H_1$  adalah kejadian kapur terambil dari kotak I,

$H_2$  adalah kejadian kapur yang terambil dari kotak II,

$A$  adalah kejadian kapur yang terambil rusak,

Peluang yang ditanyakan adalah suatu peluang bersyarat, yaitu  $P(H_2|A)$ .

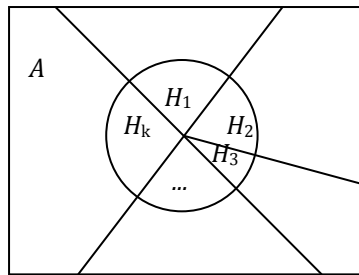
Kejadian  $A$  dipengaruhi oleh kejadian  $H_1$  dan  $H_2$  sehingga

$$\begin{aligned} P(A) &= P(A \cap H_1) + P(A \cap H_2) = P(H_1)P(A|H_1) + P(H_2)P(A|H_2) \\ &= \left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{5}\right) + \left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{2}{5}\right) = \left(\frac{3}{10}\right) \end{aligned}$$

$$P(H_2|A) = \frac{P(A \cap H_2)}{P(A)} = \frac{P(H_2)P(A|H_2)}{P(A)} = \frac{\left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{2}{5}\right)}{\left(\frac{3}{10}\right)} = \frac{2}{3}$$

Keadaan atau faktor yang mempengaruhi munculnya suatu kejadian dapat lebih dari satu. Andaikan terdapat  $k$ -faktor atau keadaan yang dapat mempengaruhi munculnya suatu kejadian. Ruang sampel percobaan kita bagi menjadi  $k$ -daerah bagian yang saling asing, artinya tidak ada titik sampel persekutuan antar daerah itu, dan kita misalkan faktor atau keadaan yang dapat mempengaruhi percobaan itu tercakup dalam daerah-daerah tadi yang kita sebut dengan  $H_1, H_2, H_3, \dots, H_k$ .

Misalkan  $A$  adalah kejadian yang akan kita amati pada percobaan itu, maka kita akan mencari peluang kejadian  $A$  yang disebabkan oleh  $H_1, H_2, \dots, H_k$ . Perhatikan gambar dibawah ini.



Keterangan:

$H_1, H_2, \dots, H_k$  adalah keadaan-keadaan dalam  $S$  yang mempengaruhi terjadinya  $A$ .

$P(H_i) > 0$ , untuk setiap  $i$ .

$$A = (H_1 \cap A) \cup (H_2 \cap A) \cup \dots \cup (H_k \cap A)$$

Gambar 2 Kejadian

Oleh karena  $A$  dapat muncul bersama-sama dengan salah satu dari kejadian  $H_i$ , maka  $A$  akan muncul jika dan hanya jika salah satu dari kejadian yang saling asing  $(H_1 \cap A), (H_2 \cap A), \dots, (H_k \cap A)$  muncul atau  $A = (H_1 \cap A) \cup (H_2 \cap A) \cup \dots \cup (H_k \cap A)$ .

Karena  $P(H_1 \cap A) = P(H_1)P(H_1|A)$ , maka substitusi pada hubungan di atas

$$\text{menghasilkan } P(H_i|A) = \frac{P(H_i \cap A)}{P(A)} = \frac{P(H_i)P(A|H_i)}{P(H_1 \cap A) + P(H_2 \cap A) + \dots + P(H_i \cap A)} = \frac{P(H_i)P(A|H_i)}{\sum P(H_i)P(A|H_i)}$$

Formula ini kita kenal dengan *Formula Bayes*

Contoh 14.

Tiga kotak masing-masing memiliki dua laci. Di dalam laci-laci tersebut terdapat sebuah medali. Di dalam kotak I terdapat medali emas, dalam kotak kedua medali perak dan laci kotak ketiga masing-masing medali emas dan perak. Diambil sebuah kotak, kemudian lacinya dibuka, ternyata isinya medali emas. Berapa peluangnya bahwa laci lain berisi medali perak ?

Penyelesaian.

Misalkan :  $H_1$  kejadian terambil kotak I

$H_2$  kejadian terambil kotak II

$H_3$  kejadian terambil kotak III

A kejadian laci yang dibuka berisi medali emas

Kotak yang memenuhi pertanyaan adalah kotak III sehingga yang akan kita cari adalah  $P(H_3|A)$ .

$$P(H_3|A) = \frac{P(H_3)P(A|H_3)}{P(H_1)P(A|H_1) + P(H_2)P(A|H_2) + P(H_3)P(A|H_3)} = \frac{\left(\frac{1}{3}\right)\left(\frac{1}{2}\right)}{\left(\frac{1}{3}\right)1 + \left(\frac{1}{3}\right)0 + \left(\frac{1}{3}\right)\left(\frac{1}{2}\right)} = \frac{1}{3}$$

## D. Aktivitas Pembelajaran

### LK 2.1. Peluang (In-1)

1. Jelaskan pengertian percobaan acak, ruang sampel, titik sampel, dan kejadian!
2. Sebutkan minimal 2 percobaan atau eksperimen acak yang salah satunya adalah eksperimen dalam kehidupan sehari-hari! Kemudian, tuliskan ruang sampel, titik sampel, dan sebutkan contoh kejadian sederhananya!
3. Jika sebuah mata dadu dan sekeping mata uang logam dilambung bersama-sama, maka tentukan ruang sampel dan titik sampel dari kejadian tersebut!

Ruang sampel ( $S$ )	
Titik sampel	

4. Berdasarkan jawaban nomor 2 di atas, carilah hubungan antara percobaan dan banyaknya titik sampel yang diperoleh! Jelaskan dengan menggunakan aturan pencacahan!

Percobaan	Banyaknya titik sampel	Hubungan antara percobaan dan banyaknya titik sampel
Pelambungan satu mata dadu		
Pelambungan dua mata dadu		
Pelambungan satu mata dadu dan satu keping mata uang logam		

5. Jelaskan pengertian peluang dan nilai peluang teoritis suatu kejadian!
6. Dari angka 4, 5, ..., 9 akan disusun bilangan tiga angka dengan angka tak berulang. Tentukan peluang bahwa bilangan yang terjadi adalah bilangan ganjil!

### LK 2.2. Peluang (On)

1. Buktikan bahwa jika  $A$  dan  $B$  sebarang dua kejadian, maka  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .
2. Buktikan bahwa jika  $A$  dan  $B$  dua kejadian, maka  $P(A - B) = P(A) - P(A \cap B)$ .  
Petunjuk: Gunakan  $A - B = A \cap B^c$  atau himpunan anggota-anggota  $A$  yang bukan anggota  $B$ .
3. Hitunglah peluang terpilihnya secara acak :
  - a. kuda pemenang dalam suatu perlombaan di mana 10 kuda bertarung.
  - b. kuda-kuda pemenang pada perlombaan pertama dan kedua jika terdapat 10 kuda dalam setiap perlombaan.



4. Dalam satu kotak yang berisi 100 buah kapasitor, 73 buah di antaranya masih berada dalam nilai toleransi yang dipersyaratkan, 17 berada di bawah nilai toleransi, dan sisanya di atas nilai toleransi. Tentukanlah peluang bahwa ketika dilakukan pengambilan secara acak kapasitor pertama dan kemudian kapasitor kedua,
- keduanya adalah kapasitor yang berada dalam batas toleransi ketika pengambilan dilakukan dengan penggantian.
  - kapasitor pertama yang diambil berada di bawah dan kapasitor kedua yang diambil berada di atas nilai toleransi, jika pengambilan dilakukan tanpa penggantian.

LK 2.3. Soal HOTS Peluang (On)

Bersama kelompok, Anda diharapkan saling berdiskusi dan bekerja sama mempelajari teknik penyusunan soal *high order thinking skills* (HOTS).

Dengan kreativitas Anda, susunlah 2 soal HOTS terkait dengan Peluang. Buatlah di Kartu Soal seperti yang ada di bawah ini. Soal yang Anda susun dapat berupa pilihan ganda atau uraian yang disertai dengan kunci jawaban atau pedoman penskoran. Diutamakan merujuk pada kisi-kisi UN matematika SMA tahun 2017.

<b>KARTU SOAL</b>	
Jenjang	: Sekolah Menengah Atas
Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas	:
Kompetensi	:
Indikator	:
Level	: Pengetahuan dan Pemahaman
Materi	:
Bentuk Soal	: Pilihan Ganda
BAGIAN SOAL DISINI	
Kunci Jawaban	:

## E. Latihan/Kasus/Tugas

1. Jika sebuah mata dadu dilambungkan, maka berilah contoh kejadian sederhana (tunggal) dan kejadian majemuk!
2. Tentukan probabilitas pada pelambungan sebuah dadu sebanyak satu kali, akan menghasilkan angka yang kurang dari 4!
3. Peluang suatu komponen akan rusak dalam satu tahun akibat suhu yang berlebihan adalah  $\frac{1}{20}$ , akibat getaran yang berlebihan adalah  $\frac{1}{25}$ , dan akibat kelembaban yang berlebihan adalah  $\frac{1}{50}$ . tentukanlah peluang bahwa dalam 1 tahun sebuah komponen akan :
  - a. rusak akibat suhu berlebihan dan getaran berlebihan.
  - b. rusak akibat getaran berlebihan dan kelembaban berlebihan.
  - c. tidak rusak akibat suhu yang berlebihan dan tidak pula akibat kelembaban yang berlebihan.
4. Sebuah kelereng diambil secara acak dari dalam sebuah kotak yang berisi 10 kelereng merah, 30 kelereng putih, 20 kelereng biru, dan 15 kelereng oranye. Tentukanlah probabilitas bahwa kelereng tersebut adalah:
  - a. oranye atau merah.
  - b. merah, putih, atau biru.
5. Di suatu kelas diketahui bahwa 75% siswanya datang ke sekolah bersepeda ( $S_1$ ), 15% naik kendaraan umum ( $S_2$ ), dan sisanya berjalan kaki ( $S_3$ ). Dari yang bersepeda diketahui bahwa 10% membawa bekal makan siang ( $B$ ), sedang dari yang naik kendaraan umum dan pejalan kaki masing-masing 60% dan 5% yang membawa bekal. Buatlah diagram pohon yang melukiskan hubungan peluang antara kejadian membawa bekal dengan cara datang ke sekolah!
6. Berdasarkan soal nomor 5 di atas, tentukanlah :
  - a. peluang seorang siswa datang bersepeda kalau diketahui ia membawa bekal!
  - b. peluang seorang siswa datang naik kendaraan umum kalau diketahui ia tidak membawa bekal!
  - c. peluang seorang siswa tidak datang berjalan kaki kalau diketahui ia membawa bekal!
7. Penyakit TBC diketahui menjangkiti seperseribu bagian penduduk suatu kawasan. Untuk menemukan mereka yang terjangkiti dilakukan penyuntikan

menyeluruh dengan BCG. Peluang orang sehat bereaksi positif terhadap BCG adalah 0,05. Peluang pengidap penyakit itu bereaksi positif terhadap BCG adalah 0,99.

- a. Berapa peluang orang yang bereaksi positif adalah pengidap penyakit TBC?
  - b. Berapa peluang orang yang tidak bereaksi adalah orang sehat?
8. Tiga kotak perhiasan yang identik masing-masing memiliki dua laci. Di dalam setiap laci pada kotak pertama terdapat sebuah arloji emas. Di dalam setiap laci pada kotak kedua terdapat sebuah arloji perak. Di dalam salah satu laci pada kotak ketiga terdapat sebuah arloji emas sementara di dalam laci yang lain terdapat sebuah arloji perak. Jika kita memiliki sebuah kotak secara acak, membuka salah satu dari laci tersebut dan menemukan arloji perak, berapakah probabilitas laci lain terisi arloji emas?
  9. Kotak I berisi 2 bola putih dan 3 bola hitam.  
Kotak II berisi 4 bola putih dan 1 bola hitam.  
Kotak III berisi 3 bola putih dan 4 bola hitam.  
Ketika sebuah kotak dipilih secara acak dan sebuah bola diambil secara acak, ternyata bola tersebut adalah bola putih. Tentukanlah probabilitas terpilihnya kotak I.

## F. Rangkuman

1. Ruang sampel adalah himpunan semua hasil yang mungkin muncul dari suatu percobaan/eksperimen acak .
2. Titik sampel adalah elemen dari ruang sampel.
3. Suatu kejadian adalah himpunan bagian dari ruang sampel.
4. Kejadian elementer (sederhana/tunggal) adalah kejadian yang hanya memuat satu titik sampel  $a$  atau  $\{a\}$ , lainnya dinamakan kejadian majemuk.
5.  $P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$  dengan  $P(A)$  adalah peluang terjadinya kejadian  $A$ ,  $n(A)$  adalah banyaknya kemungkinan kejadian  $A$ , dan  $n(S)$  adalah banyaknya semua kejadian yang mungkin terjadi.
6. Dua peristiwa  $A$  dan  $B$  yang tidak mempunyai elemen yang berserikat, yaitu  $A \cap B = \emptyset$  dinamakan dua peristiwa yang saling asing (atau “disjoint”).

7. Misal  $S$  adalah ruang sampel dan  $A$  adalah sebarang kejadian dalam  $S$ , maka  $P$  disebut fungsi peluang pada ruang sampel  $S$  apabila dipenuhi aksioma-aksioma berikut.

(A<sub>1</sub>). Untuk setiap kejadian  $A$ ,  $0 \leq P(A) \leq 1$

(A<sub>2</sub>).  $P(S) = 1$

(A<sub>3</sub>). Jika  $A$  dan  $B$  dua kejadian yang *saling asing* maka

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

(A<sub>4</sub>). Jika  $A_1, A_2, \dots$ , merupakan deretan kejadian-kejadian yang saling asing,

$$\text{maka } P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$$

8.  $P(\emptyset) = 0$

9.  $P(A^c) = 1 - P(A)$

10. Jika  $A \subseteq B$  maka  $P(A) \leq P(B)$

11. Jika  $A$  dan  $B$  dua kejadian, maka  $P(A - B) = P(A) - P(A \cap B)$

12. Jika  $A$  dan  $B$  sebarang dua kejadian, maka  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

13. Untuk sebarang tiga kejadian, yaitu  $A$ ,  $B$ , dan  $C$ , maka  $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$ .

14.  $P(A|E)$  didefinisikan sebagai  $P(A|E) = \frac{P(A \cap E)}{P(E)}$

15. Kejadian-kejadian  $A$  dan  $B$  dikatakan bebas/independen, jika

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B).$$

Jika  $P(A \cap B) \neq P(A) \times P(B)$ , maka  $A$  dan  $B$  dikatakan dependen (saling bergantung).

16. Teorema Bayes  $P(H_i|A) = \frac{P(H_i)P(A|H_i)}{\sum P(H_i)P(A|H_i)}$

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Cocokkanlah jawaban Anda dengan Kunci Jawaban yang terdapat pada bagian akhir unit ini. Hitunglah ketepatan jawaban tersebut dengan cara memberi skor setiap soal dengan rentangan 0 sampai dengan 10. Kemudian jumlahkan semua skor dari jawaban soal di atas dan hitunglah tingkat penguasaan Anda dengan menggunakan rumus berikut ini.

$$\text{Tingkat penguasaan}(X) = \frac{\text{jumlah skor kesembilan jawaban}}{90} \times 100\%$$

Selanjutnya kriteria tingkat penguasaan yang Anda capai sebagai berikut.

$85 < X \leq 100$	=	Baik sekali
$70 < X \leq 85$	=	Baik
$60 \leq X \leq 70$	=	Cukup
$X < 60$	=	Kurang

Jika tingkat penguasaan Anda minimal 70%, maka Anda dinyatakan berhasil dengan baik. Anda dapat melanjutkan untuk mempelajari materi berikutnya. Sebaliknya, bila tingkat penguasaan Anda kurang dari 70%, silakan pelajari kembali uraian yang terdapat dalam pada materi ini, khususnya bagian yang belum Anda kuasai.



## **Kegiatan Pembelajaran-3**

### **Penyajian Data**

#### **A. Tujuan**

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran-3 diharapkan peserta diklat/pembaca mampu menyajikan data dengan menggunakan berbagai diagram, tabel distribusi frekuensi, dan histogram serta dapat menggunakannya untuk menyelesaikan masalah terkait statistika.

#### **B. Indikator Pencapaian Kompetensi**

Berikut diuraikan indikator pencapaian kompetensi pada kegiatan pembelajaran ini.

1. Peserta diklat/pembaca dapat memilih representasi yang tepat dalam penyajian data.
2. Peserta diklat/pembaca dapat menyajikan data dengan menggunakan berbagai diagram, tabel distribusi frekuensi, dan histogram.
3. Peserta diklat/pembaca dapat menggunakan konsep penyajian data dalam penyelesaian masalah terkait statistika.

#### **C. Uraian Materi**

##### **Pengertian Statistik**

Pengertian Statistik dalam arti sempit adalah data ringkasan berbentuk angka (kuantitatif). Sedangkan pengertian dari statistik dalam arti luas adalah ilmu yang mempelajari cara pengumpulan, pengolahan, penyajian, dan analisis data serta cara pengambilan kesimpulan atas hasil survei.

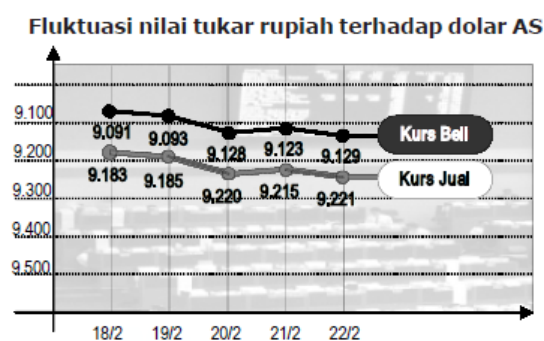
Suatu data dapat disajikan dalam beberapa bentuk, yaitu Diagram Garis, Diagram Lingkaran, Diagram Batang, Diagram Daun, dan Diagram Kotak Garis, Diagram Gambar (Piktogram) dan Tabel Distribusi Frekuensi. Berikut beberapa contoh masalah yang terkait dengan penyajian data menggunakan diagram.

1. Fluktuasi nilai rupiah terhadap dolar AS dari tanggal 18 Februari 2015 sampai dengan tanggal 22 Februari 2015 ditunjukkan oleh tabel berikut.

Tanggal	18/2	19/2	20/2	21/2	22/2
Kurs Beli	9.091	9.093	9.128	9.123	9.129
Kurs Jual	9.181	9.185	9.220	9.215	9.221

Nyatakanlah dalam bentuk diagram garis.

Penyelesaian.



Gambar 3 Fluktuasi Nilai Tukar Rupiah terhadap Dolar AS

2. Ranah privat dari koran Solo Pos tanggal 22 Februari 2008

No	Ranah Privat	Persentase
1.	CPNS/GTT	5 %
2.	Perbaikan/Pembangunan/Gangguan Jalan	9 %
3.	Masalah lingkungan/Kebersihan	6 %
4.	Kesehatan/PKMS/Askeskin	3 %
5.	Lalu lintas/Penertiban Jalan	6 %
6.	Revitalisasi/Budaya Jawa	20 %
7.	Parkir	3 %
8.	Pekat/Penipuan/Preman	7 %
9.	Persis/Olah Raga	10 %
10.	PKL/Bangunan Liar	2 %
11.	PLN dan PDAM	2 %
12.	Provider HP	7 %
13.	Tayangan TV/Radio/Koran	3 %
14.	Lain-lain	17 %
	Jumlah	100 %

Nyatakan data di atas dalam bentuk diagram lingkaran.

Penyelesaian:

Sebelum disajikan dalam diagram lingkaran, terlebih dahulu ditentukan besarnya sudut dalam lingkaran dari data tersebut.

$$1. \text{ CPNS/GTT} = \frac{5}{100} \times 360^\circ = 18^\circ$$



2. Perbaikan/Pembangunan/Gangguan jalan =  $\frac{9}{100} \times 360^0 = 32,4^0$
3. Masalah lingkungan/kebersihan =  $\frac{6}{100} \times 360^0 = 21,6^0$
4. Kesehatan/PKMS/Askeskin =  $\frac{3}{100} \times 360^0 = 10,8^0$
5. Lalu Lintas/Penertiban jalan =  $\frac{6}{100} \times 360^0 = 21,6^0$
6. Revitalisasi/Budaya Jawa =  $\frac{20}{100} \times 360^0 = 72^0$
7. Parkir =  $\frac{3}{100} \times 360^0 = 10,8^0$
8. Pekat/Penipuan/Preman =  $\frac{7}{100} \times 360^0 = 25,2^0$
9. Persis/Olah Raga =  $\frac{10}{100} \times 360^0 = 36^0$
10. PKL/Bangunan Liar =  $\frac{2}{100} \times 360^0 = 7,2^0$
11. PLN & PDAM =  $\frac{2}{100} \times 360^0 = 7,2^0$
12. Provider HP =  $\frac{7}{100} \times 360^0 = 25,2^0$
13. Tayangan TV/Radio/Koran =  $\frac{3}{100} \times 360^0 = 10,8^0$
14. Lain-lain =  $\frac{17}{100} \times 360^0 = 61,2^0$

3. Buatlah Diagram Batang Daun dari data berikut.

45	10	20	31	48	20	29	27	11	8
25	21	42	24	22	36	33	22	23	13
34	29	25	39	32	38	50	5		

Penyelesaian:

Batang	Daun
5	0
4	2 5 8
3	1 2 3 4 6 8 9
2	0 0 1 2 2 3 4 5 5 7 9 9
1	0 1 3
0	5 8

4. Diketahui data sebagai berikut.

41, 52, 66, 86, 91, 65, 86, 88, 41, 62, 42, 59, 72, 99, 53,  
69, 87, 93, 64, 44, 64, 42, 92, 54, 78, 86, 92, 100, 79, 47

- a. Tentukan statistik Lima Serangkai.
- b. Buatlah diagram kotak garis.

Penyelesaian:

- a. Setelah diurutkan menjadi

41, 41, 42, 42, 44, 47, 52, 53, 54, 59, 62, 64, 64, 65, 66, 69,

72, 78, 79, 86, 86, 86, 87, 88, 91, 92, 92, 93, 99, 100

Diperoleh  $x_{\min} = 41$  merupakan data yang nilainya terendah

$x_{\max} = 100$  merupakan data yang nilainya tertinggi

$Q_1 = 53$  merupakan kuartil bawah

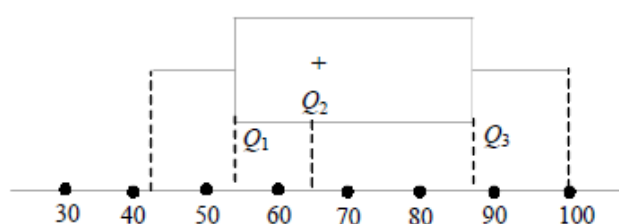
$Q_2 = 67,5$  merupakan kuartil tengah atau median

$Q_3 = 87$  merupakan kuartil atas

Ditulis

$Q_2 = 67,5$	
$Q_1 = 53$	$Q_3 = 87$
$X_{\min} = 41$	$X_{\max} = 100$

- b. Diagram Kotak Garis



Gambar 4 Diagram kotak garis

Distribusi Frekuensi.

Pembahasan mengenai Distribusi Frekuensi ini mencakup: Distribusi Frekuensi Data Tunggal, Distribusi Frekuensi Data Berkelompok, Distribusi Frekuensi Kumulatif, Histogram, dan Poligon Frekuensi dan Ogif. Pembahasan tentang distribusi frekuensi berupa pengertian dan pendefinisian istilah-istilah tertentu serta teknis penjabarannya.

Untuk memudahkan pembahasan lebih lanjut tentang penyajian data, akan digunakan contoh Lembar Aktifitas Siswa (LAS), seperti berikut ini.

**LAS I**

1. Distribusi Data Tunggal

- a. Jika ada 8 kelompok di kelas, seorang siswa dari kelompok 1 mewakili kelompoknya mencari data 20 siswa di kelompok 2, 3, ... , 8. Seorang siswa dari kelompok 2 mencari data 20 siswa di kelompok 3, 4, ... , 8, 1. Demikian pula bagi kelompok 3, 4, 5, dst. Anggota kelompok yang lain diam di tempat siap memberikan data banyaknya saudara kandungnya.
- b. Bila data banyaknya saudara kandung siswa sudah diperoleh, masukkanlah data tersebut ke dalam tabel berikut ini.

Banyak Saudara Kandung (x)	Banyak Siswa (f)
Jumlah	

2. Distribusi Frekuensi Data Berkelompok

Perhatikan tabel persen penjualan harian (perbandingan antara banyaknya produk yang terjual dengan banyaknya persediaan awal) selama 50 hari untuk sejumlah produk makanan yang dijual di koperasi sekolah. Setiap kelompok mengambil dan menggunakan satu tabel sebagai sumber datanya, dan dengan menggunakan sumber referensi yang ada, jawablah pertanyaan berikut ini.

- a. Apa yang dimaksud dengan Jangkauan Data (J) dan tentukan nilainya!
- b. Apa yang dimaksud dengan kelas dalam data berkelompok? Bagaimana cara menghitung banyak kelas dengan menggunakan aturan Sturges? Hitunglah banyaknya kelas dengan menggunakan aturan ini!
- c. Apa yang dimaksud dengan panjang interval kelas? Bagaimana cara menghitung panjang interval kelas, jika banyaknya kelas diketahui? Hitunglah panjang interval kelas dari data yang ada di kelompokmu!

- d. Bagaimana menentukan batas bawah kelas dan batas atas kelas? Bagaimana menentukan batas bawah untuk kelas pertama? Tentukanlah batas bawah kelas dan batas atas kelas untuk salah satu kelas yang ada.
- e. Bagaimana menentukan tepi bawah kelas dan tepi atas kelas? Tentukanlah tepi bawah kelas dan tepi atas kelas untuk salah satu kelas yang ada.
- f. Bagaimana cara menentukan panjang interval kelas jika diketahui tepi bawah kelas dan tepi atas kelas? Tentukanlah panjang interval kelas dengan cara ini!
- g. Bagaimana cara menentukan titik tengah kelas? Tentukanlah titik tengah kelas untuk salah satu kelas yang ada.
- h. Buatlah tabel distribusi frekuensi data berkelompok untuk data persen penjualan harian produk makanan di atas.

3. Tabel distribusi frekuensi kumulatif

Bagaimana cara membuat tabel distribusi kumulatif? Dari tabel distribusi frekuensi data berkelompok di atas, buat tabel distribusi frekuensi kumulatif kurang dari dan tabel distribusi frekuensi kumulatif lebih dari

4. Histogram dan Poligon Frekuensi

Apa yang dimaksud dengan Histogram? Apa yang dimaksud dengan Poligon Frekuensi? Untuk data persen penjualan harian, buatlah Histogram dan Poligon Frekuensinya!

5. Ogif

Apa yang dimaksud dengan Ogif? Untuk data persen penjualan harian di atas, buatlah Ogif positif dan Ogif Negatifnya!

-----

Apa yang mungkin dikerjakan siswa di dalam LAS I di atas dan penjelasan tambahan yang perlu diberikan kepada siswa oleh guru dapat dilihat di dalam uraian berikut ini.

1. Distribusi Frekuensi Data Tunggal

Contoh data banyaknya saudara kandung bagi 20 siswa.

3	2	2	3	2
4	4	1	2	2
4	3	2	0	2
2	1	3	1	1

Data tersebut dapat disajikan dalam bentuk tabel distribusi frekuensi tunggal dengan kolom  $x$  = banyak saudara kandung dan kolom banyak siswa ( $f$  = frekuensi).

Banyak Saudara Kandung ( $x$ )	Banyak Siswa ( $f$ )
0	1
1	3
2	8
3	5
4	3
Jumlah	20

## 2. Distribusi Frekuensi Data Berkelompok

Untuk membuat tabel distribusi berkelompok, dibuat kelas-kelas dengan panjang interval tertentu. Kemudian ditentukan frekuensi untuk masing-masing kelas.

Contoh:

Daftar penjualan harian (dalam persen) selama 50 hari suatu produk makanan adalah sebagai berikut.

60	47	82	95	88	97	70	64	70	70
72	67	66	68	98	58	78	89	44	55
90	77	86	58	64	85	82	83	72	77
95	74	72	88	74	72	86	50	94	92
77	39	90	63	68	80	91	75	76	78

Dari data ini akan dibuat tabel distribusi frekuensi dengan menggunakan langkah-langkah yang sistematis.

Prosedur yang dilakukan untuk membuat tabel distribusi frekuensi adalah:

- Menentukan jangkauan data ( $J$ )

Dari data,  $J$  = statistik tertinggi – statistik terendah =  $98 - 39 = 59$

- Menentukan banyak kelas ( $k$ )

Umumnya banyak kelas ditentukan dengan menggunakan **aturan Sturges**

$k = 1 + 3,3 \log n$  dengan  $n$  adalah banyak data

Dari data, banyak kelas adalah  $k = 1 + 3,3 \log 50 = 6,61 \approx 7$

- c. Menentukan panjang interval kelas, dengan rumus

$$i = \frac{j}{k} \quad \text{dengan } i = \text{panjang interval, } j = \text{jangkauan, } k = \text{banyak kelas}$$

Dari data diperoleh panjang interval kelas  $i = \frac{59}{7} = 8,43 \approx 9$

Catatan : Diambil pembulatan ke atas dengan alasan, agar titik tengah kelas nanti bulat karena batas bawah kelas diambil statistik minimum.

- d. Menentukan batas bawah kelas yang pertama

Disini batas bawah kelas pertama adalah statistik minimum (tetapi tidak harus, dapat juga digunakan bilangan lain). Tabel distribusi frekuensi berkelompok data tersebut sebagai berikut.

Persen Keuntungan	Turus	Frekuensi (f)
39 – 47	III	3
48 – 56	II	2
57 – 65	III I	6
66 – 74	III III III	13
75 – 83	III III I	11
84 – 92	III III	10
93 – 101	III	5
		$\sum f = 50$

Berikut ini beberapa istilah sehubungan dengan tabel distribusi frekuensi untuk data berkelompok.

- ♦ **Batas bawah kelas dan batas atas kelas**

Untuk kelas 48 – 56, batas bawah adalah 48 dan batas atas adalah 56.

- ♦ **Tepi bawah kelas dan tepi atas kelas**

Untuk kelas 48 – 56, tepi bawah kelasnya 47,5 dan tepi atas kelasnya 56,5.

Tepi bawah diperoleh dari batas bawah kelas dikurangi setengah satuan pengukuran terkecil yang digunakan.

- ♦ **Panjang interval kelas**

Untuk kelas 48 – 56, panjang interval kelas adalah  $56,5 - 47,5 = 9$ .

- ♦ **Titik tengah kelas**

Untuk kelas 48 – 56, titik tengah kelas adalah  $\frac{48+56}{2} = 52$

### 3. Tabel Distribusi Frekuensi Kumulatif

#### a. Tabel distribusi frekuensi kumulatif kurang dari

Tabel ini menyatakan jumlah frekuensi semua nilai yang kurang dari atau sama dengan tepi atas tiap kelas dan dilambangkan dengan " $f_k \leq$ ".

Dari data di atas diperoleh tabel distribusi frekuensi kumulatif kurang dari seperti di bawah ini.

Persen Penjualan	Frekuensi Kumulatif ( $f_k \leq$ )
$\leq 47,5$	3
$\leq 56,5$	5
$\leq 65,5$	11
$\leq 74,5$	24
$\leq 83,5$	35
$\leq 92,5$	45
$\leq 101,5$	50

#### b. Tabel distribusi frekuensi kumulatif lebih dari

Tabel ini menyatakan jumlah frekuensi semua nilai yang lebih dari atau sama dengan tepi bawah tiap kelas dan dilambangkan dengan " $f_k \geq$ ".

Dari data diatas diperoleh tabel distribusi frekuensi kumulatif lebih dari seperti di bawah ini.

Persen Penjualan	Frekuensi kumulatif ( $f_k \geq$ )
$\geq 38,5$	50
$\geq 47,5$	47
$\geq 56,5$	45
$\geq 65,5$	39
$\geq 74,5$	26
$\geq 83,5$	15
$\geq 92,5$	5

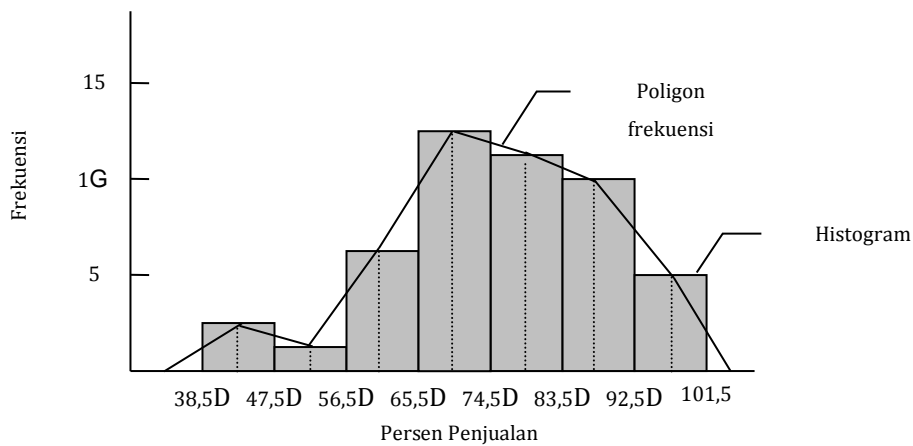
### 4. Histogram dan Poligon Frekuensi

Histogram terbentuk dari beberapa persegi panjang yang berhimpitan dengan sisi horizontalnya menyatakan interval kelas dan sisi vertikalnya menyatakan frekuensi. Jika titik tengah tiap sisi atas persegi panjang pada histogram dihubungkan akan diperoleh grafik yang disebut poligon frekuensi.

Contoh:

Untuk data penjualan harian (dalam persen) pada produk makanan di atas, histogram dan poligon frekuensinya seperti di bawah ini.

Persen Penjualan	Frekuensi (f)
39 - 47	3
48 - 56	2
57 - 65	6
66 -74	13
75 - 83	11
84 - 92	10
93 - 101	5



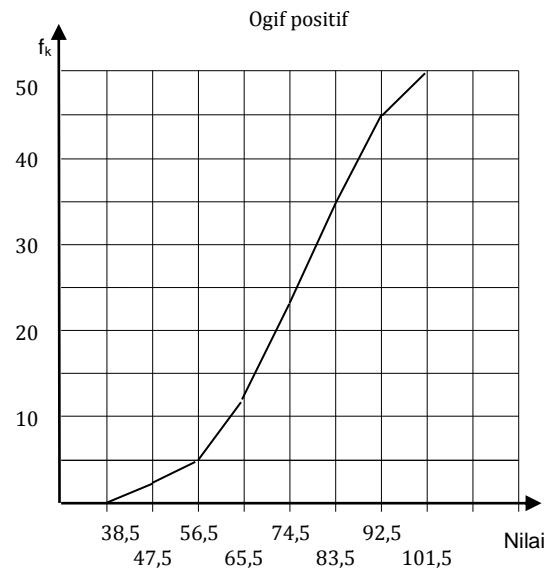
Gambar 5 Poligon frekuensi

### 5. Ogif

Ogif adalah grafik distribusi frekuensi kumulatif. Grafik distribusi frekuensi kumulatif kurang dari disebut **ogif positif** sedangkan grafik distribusi frekuensi kumulatif lebih dari disebut **ogif negatif**.

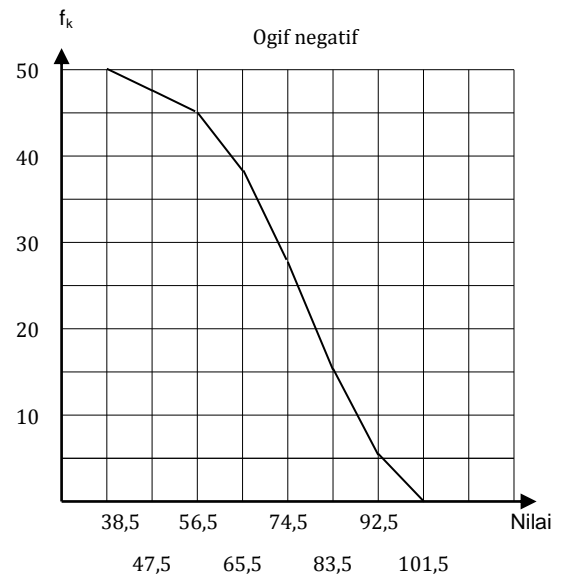


Persen Penjualan	Frekuensi kumulatif ( $f_k \leq$ )
$\leq 47,5$	3
$\leq 56,5$	5
$\leq 65,5$	11
$\leq 74,5$	24
$\leq 83,5$	35
$\leq 92,5$	45
$\leq 101,5$	50



Gambar 6 Ogif Positif

Persen Penjualan	Frekuensi kumulatif ( $f_k \geq$ )
$\geq 38,5$	50
$\geq 47,5$	47
$\geq 56,5$	45
$\geq 65,5$	39
$\geq 74,5$	26
$\geq 83,5$	15
$\geq 92,5$	5



Gambar 7 Ogif Negatif

## D. Aktivitas Pembelajaran

### LK 3.1. Penyajian Data (In-1)

Selesaikanlah pekerjaan di bawah ini secara kelompok yang terdiri atas 4-5 orang dengan menggunakan LK 3.1, kemudian jika sudah selesai salinlah ke dalam kertas plano untuk menyelesaikan pekerjaan di bawah ini. Selanjutnya, lakukan Window Shopping dan diskusikan secara klasikal. Fasilitator dapat memfoto atau menyimpan hasil kerja kelompok ini untuk penilaian dan dokumentasi.

Nilai ulangan harian untuk topik statistika siswa SMA Harapan adalah sebagai berikut.

62	76	40	65	41	58	76	80	89	66
65	67	81	76	34	32	47	47	65	23
45	42	56	59	67	63	72	39	44	60
51	55	39	65	76	77	51	90	87	54
50	92	40	37	60	65	55	89	67	44
32	35	32	55	73	27	47	54	60	50

- Tentukanlah Jangkauan, Banyak Kelas, Panjang Interval Kelas
- Buatlah Tabel Distribusi Frekuensi data berkelompok
- Sebutkan nilai Batas Bawah & Batas Atas Kelas, Tepi Bawah & Tepi Atas Kelas, Titik Tengah Kelas
- Buatlah Tabel Distribusi Frekuensi Kumulatif Kurang Dari dan Lebih Dari
- Buatlah Histogram, Poligon Frekuensi, Ogif Positif & Negatif

### LK 3.2. Soal HOTS Penyajian Data (On)

Bersama kelompok, Anda diharapkan saling berdiskusi dan bekerja sama mempelajari teknik penyusunan soal *high order thinking skills* (HOTS).

Dengan kreativitas Anda, susunlah 2 soal HOTS terkait dengan Penyajian Data. Buatlah di Kartu Soal seperti yang ada di bawah ini. Soal yang Anda susun dapat berupa pilihan ganda atau uraian yang disertai dengan kunci jawaban atau pedoman pensekoran. Diutamakan merujuk pada kisi-kisi UN matematika SMA tahun 2017.

<b>KARTU SOAL</b>	
Jenjang	: Sekolah Menengah Atas
Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas	:
Kompetensi	:
Indikator	:
Level	: Pengetahuan dan Pemahaman
Materi	:
Bentuk Soal	: Pilihan Ganda
BAGIAN SOAL DISINI	
Kunci Jawaban	:

### E. Latihan/Kasus/Tugas

1. Dari hasil survey siswa SMA yang membawa sepeda motor didapatkan hasil seperti pada tabel berikut.

Tahun	Jumlah Siswa
2002	40
2003	25
2004	35
2005	40
2006	110
2007	125

Buatlah diagram lingkaran untuk data tersebut.

2. Berikut merupakan data perkembangan tenaga kerja dan kegiatan ekonomi sector pertambangan dan penggalian non migas Indonesia selama kurun waktu delapan tahun (1997 - 2003).

Tahun	Nilai Ekonomi (Miliar)	Tenaga Kerja (Orang)
1997	22.650,7	42.276
1998	45.444,8	45.728
1999	37.500,4	45.594
2000	45.560,4	38.331
2001	66.672,7	40.651
2002	67.931,8	44.958
2003	74.755,2	40.628

Kompas, 14 Okt 2006

Buatlah diagram garis untuk data tersebut.

3. Pertumbuhan kendaraan bermotor roda empat jenis sedan di suatu negara selama empat tahun (2000 – 2003) ditunjukkan pada tabel berikut.

Tahun	2000	2001	2002	2003
Produksi (ribuan unit)	600	800	1000	1200

Buatlah diagram gambar dari data tersebut.

4. Nilai ujian matematika dari 30 siswa diperoleh data sebagai berikut.

5, 7, 6, 6, 8, 4, 5, 6, 7, 5

6, 9, 3, 6, 6, 7, 9, 7, 7, 8

5, 5, 8, 8, 9, 5, 6, 7, 8, 7

Buatlah Tabel Distribusi Frekuensi dari data tersebut

5. Skor hasil tes IQ dari 50 siswa SMA Harapan tercatat sebagai berikut.

80	111	122	94	119	125	88	100	117	87
104	86	112	88	96	118	127	129	85	89
123	110	92	127	103	89	128	103	115	95
127	104	117	89	110	116	103	84	127	97
113	93	88	123	121	92	119	89	125	118

Tentukan Banyak Kelas, Jangkauan dan Lebar Interval Kelas.

## F. Rangkuman

Suatu data dapat disajikan dalam beberapa bentuk, yaitu Diagram Garis, Diagram Lingkaran, Diagram Batang, Diagram Daun dan Diagram Kotak Garis, Diagram Gambar (Piktogram) dan Tabel Distribusi Frekuensi. Langkah-langkah membuat tabel distribusi frekuensi data kelompok dimulai dari menentukan jangkauan, dilanjutkan dengan menentukan banyak kelas, panjang interval kelas, dan menentukan batas bawah dan batas atas kelas.

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Latihan yang diberikan pada akhir Kegiatan Pembelajaran3 ini dapat digunakan untuk mengukur tingkat kompetensi yang telah Anda capai dalam mempelajari Kegiatan ini. Selesaikanlah soal-soal latihan tersebut, kemudian silahkan Anda membandingkannya dengan jawaban yang ada di lampiran modul ini. Jika jawaban Anda telah sesuai 75% atau lebih, maka Anda telah menguasai pembelajaran di dalam kegiatan ini. Namun, jika jawaban Anda belum sesuai atau sesuai kurang dari 75%, silahkan Anda pelajari kembali kegiatan ini.

## **Kegiatan Pembelajaran-4**

### **Ukuran Pemusatan**

#### **A. Tujuan**

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran-4 diharapkan peserta diklat/pembaca mampu menentukan ukuran pemusatan mean, modus dan median, baik untuk data tunggal maupun data berkelompok serta menggunakannya untuk menyelesaikan masalah.

#### **B. Indikator Pencapaian Kompetensi**

Berikut diuraikan indikator pencapaian kompetensi pada kegiatan pembelajaran ini.

1. Peserta diklat/pembaca dapat menentukan ukuran pemusatan yang tepat untuk mewakili suatu populasi.
2. Peserta diklat/pembaca dapat memahami prosedur menentukan mean pada data tunggal dan data berkelompok.
3. Peserta diklat/pembaca dapat memahami prosedur menentukan modus pada data tunggal dan data berkelompok.
4. Peserta diklat/pembaca dapat memahami prosedur menentukan median pada data tunggal dan data berkelompok.
5. Peserta diklat/pembaca dapat menggunakan konsep ukuran pemusatan dalam penyelesaian masalah.

#### **C. Uraian Materi**

Ada beberapa perhitungan rata-rata atau rerata atau rata-rata di dalam pembahasan statistika. Berikut ini akan dibahas rata-rata hitung beserta contoh-contoh perhitungannya, baik perhitungan rata-rata hitung langsung maupun menggunakan rata-rata sementara.

##### **1. Rataan Hitung atau Mean**

Rataan Hitung (Mean) untuk Data Tunggal

Untuk data tunggal, mudah untuk menghitung nilai Rataan Hitung (Mean), yaitu:

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

atau

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

Contoh:

1. Nilai rata-rata ulangan Fisika dari 10 murid adalah 62. Jika digabungkan dengan nilai 5 murid yang lain ternyata nilai rata-ratanya menjadi 54. Nilai rata-rata dari 5 murid tersebut sama dengan ....

Penyelesaian:

$$62 = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_{10}}{10}$$

Jumlah total = 620. Misalkan nilai rata-rata 5 murid adalah  $x$ , maka :

$$54 = \frac{620 + 5x}{15}$$

$$620 + 5x = 810$$

$$5x = 190$$

$$x = 38$$

2. Nilai rata-rata ulangan matematika di kelas XII IPA 1 adalah 65. Jika nilai rata-rata murid pria adalah 58 sedangkan nilai rata-rata murid wanita adalah 68, maka perbandingan jumlah pria dan wanita di kelas tersebut adalah ....

Penyelesaian:

Misalkan banyaknya jumlah pria  $p$  dan jumlah wanita  $w$ ,

$$\bar{x} = 65, \bar{x}_p = 58, \bar{x}_w = 68$$

$$\bar{x} = \frac{p\bar{x}_p + w\bar{x}_w}{p + w}$$

$$65 = \frac{58p + 68w}{p + w}$$

$$65p + 65w = 58p + 68w$$

$$7p = 3w$$

$$\frac{p}{w} = \frac{3}{7}$$

3. Di kelas XII IPS 1 terdapat 40 siswa. Nilai rata-rata ujian bahasa mereka 60. Jika dua siswa yang paling rendah nilainya tidak dikutsertakan maka rata-ratanya adalah 61,5 maka nilai terendah di kelas tersebut adalah ....

Penyelesaian

$$60 = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_{40}}{40}$$

Jumlah total = 2400

Anggaplah nilai kedua siswa yang terendah itu sama, misalkan nilai tersebut sama dengan  $x$ . Ketika nilai terendah tidak diikutsertakan, maka :

$$61,5 = \frac{2400 - 2x}{38}$$

$$2400 - 2x = 2337$$

$$2x = 63$$

$$x = 21.5$$

4. Seorang siswa menghitung rata-rata sekelompok bilangan dan hasilnya 60. Ketika dihitung ulang oleh temannya hasilnya 62. Setelah diselediki ternyata ada bilangan yang sebenarnya 80 tetapi terbaca 60 oleh siswa yang pertama. Banyak bilangan dalam kelompok tersebut adalah ....

Penyelesaian

Jika banyaknya bilangan kita misalkan sebagai  $n$  dan awalnya diperoleh rata-rata 60, maka :

$$60 = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

Jumlah total =  $60n$

Karena ternyata ada bilangan yang salah baca, yaitu 80 terbaca 60, maka jumlah data yang sebenarnya harus ditambah 20. Jadi jumlah data =  $60n + 20$ .

$$62 = \frac{60n + 20}{n}$$

$$62n = 60n + 20$$

$$2n = 20$$

$$n = 10$$

Jadi, banyak bilangannya adalah 10.

Rataan Hitung (Mean) untuk Data Berbobot

Perhatikan contoh berikut!

Hasil ulangan matematika 40 siswa sebagai berikut,

3 orang mendapat nilai 4,

4 orang mendapat nilai 5,

6 orang mendapat nilai 5,5,

8 orang mendapat nilai 6,

7 orang mendapat nilai 7,

10 orang mendapat nilai 8, dan

2 orang mendapat nilai 9

Rataan hitung nilai matematika siswa adalah:

$$\frac{3(4) + 4(5) + 6(5,5) + 8(6) + 7(7) + 10(8) + 2(9)}{40} = \frac{260}{40} = 6,5$$

Jadi, Rataan Hitungnya adalah 6,5

Secara umum, apabila nilai-nilai data kuantitatif dinyatakan dengan  $x_1, x_2, \dots, x_k$  (terdapat  $k$  buah datum) dengan setiap nilai datum mempunyai frekuensi  $f_1, f_2, \dots, f_k$  maka rataian hitung ( $\bar{x}$ ) ditentukan oleh rumus berikut.

$$\bar{x} = \frac{x_1 f_1 + x_2 f_2 + \dots + x_k f_k}{f_1 + f_2 + \dots + f_k} \text{ atau}$$

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^k x_i f_i}{\sum_{i=1}^k f_i}$$

Rataan Hitung (Mean) untuk Data Kelompok

Cara menghitung Mean untuk data berkelompok sama dengan menghitung mean untuk data berbobot, namun perlu terlebih dahulu mencari titik tengahnya.

**Contoh:**

Tentukan rataian dari data berikut ini.

Berat Badan (kg)	Frekuensi
40-44	1
45-49	6
50-54	10
55-59	2
60-64	1



Penyelesaian:

Berat Badan (kg)	Titik Tengah ( $x_i$ )	$f_i$	$f_i \cdot x_i$
40 – 44	42	1	42
45 – 49	47	6	282
50 – 54	52	10	520
55 – 59	57	2	114
60 – 64	62	1	62
		$\sum_{i=1}^5 f_i = 20$	$\sum_{i=1}^5 f_i \cdot x_i = 1.020$

$$\text{Rataan} = \frac{\sum_{i=1}^5 f_i \cdot x_i}{\sum_{i=1}^5 f_i} = \frac{1.020}{20} = 51$$

Jadi, rataannya adalah 51.

### Konsep Mean Menggunakan Rata-rata Sementara

Konsep perumusan mean untuk data berkelompok dapat menggunakan rata-rata sementara, dimana uraiannya adalah sebagai berikut.

Menghitung mean dengan rata-rata sementara menggunakan rumus

$$\bar{x} = A + \frac{\sum fd}{\sum f}$$

A = rata-rata sementara

d = simpangan

Tabel ditambah kolom titik tengah (x), simpangan (d), dan kolom fd.

Nilai	Frekuensi (f)	Titik tengah (x)	Simpangan d = x - A	fd
39 – 47	3	43	- 27	-81
48 – 56	2	52	- 18	-36
57 – 65	6	61	- 9	-54
66 – 74	13	70= A	0	0
75 – 83	11	79	9	99
84 – 92	10	88	18	180
93 – 101	5	97	27	135
	$\sum f = 50$			$\sum fd = 243$

Dengan menggunakan rata-rata sementara A = 70 maka:

$$\bar{x} = A + \frac{\sum fd}{\sum f} = 70 + \frac{243}{50} = 70 + 4,86 = 74,86$$

Jadi nilai rata-rata adalah 74,86.

Untuk memudahkan pembahasan lebih lanjut tentang penghitungan rata-rata, akan digunakan contoh Lembar Aktifitas Siswa (LAS), seperti berikut ini.

-----  
**LAS II**

1). Mean data tunggal

Perhatikan gambar berikut:



<http://blog.ub.ac.id/aguswahyuprasetyo/files/2012/03/1.jpg>

Gambar 8 Jumlah pengunjung

Hitunglah rata-rata jumlah pengunjung dari data tersebut (dibolehkan menggunakan kalkulator)!

2). Mean dari data berbobot (data tunggal berfrekuensi)

Kamu tentu sudah mengetahui konsep dasar mean (mean untuk data tunggal), yaitu jumlah total seluruh data dibagi banyaknya data, atau secara matematika ditulis

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$$

Jika data yang akan dihitung mean-nya adalah data banyaknya saudara kandung yang sudah kamu buat tabelnya di LAS I no 1b, bagaimanakah cara menghitungnya? Berapa nilai meannya? Bagaimana penulisan rumusnya?

3). Mean dari data berkelompok

- a. Sekarang perhatikan tabel distribusi frekuensi untuk data berkelompok tentang penjualan harian (dalam persen) dari penjualan produk makanan di bawah ini. Bagaimana menentukan nilai meannya?

Persen Penjualan	Frekuensi (f)
39 - 47	3
48 - 56	2
57 - 65	6
66 -74	13
75 - 83	11
84 - 92	10
93 - 101	5
	$\sum f = 50$

- b. Jika kamu masih mengalami kesulitan untuk menentukan nilai meannya, cobalah perhatikan jawabanmu pada poin **1** di LAS II ini, bukankah kamu melakukan perkalian antara nilai frekuensi dengan nilai datum sebelum kamu menjumlahkannya? Demikian pula pada data berkelompok ini, kamu juga perlu menentukan sebuah datum (di dalam interval kelas) yang akan dikalikan dengan frekuensi. Bagaimana menentukan datum tersebut? Apakah datum tersebut adalah nilai batas bawah atau batas atas dari setiap kelas? Jelaskanlah jawabanmu!

Datum yang harus dipilih adalah yang dapat mewakili semua datum yang ada di dalam kelasnya, sehingga datum tersebut adalah datum yang terletak di tengah kelas, datum ini disebut titik tengah (kelas). Selanjutnya, buatlah satu kolom tambahan pada tabel distribusi frekuensi persen penjualan di atas, berisi titik-titik tengah kelas. Dan buatlah satu kolom tambahan lagi berisi hasil perkalian antara titik tengah dengan frekuensi. Sekarang hitunglah nilai meannya.

- c. Tulislah rumus menghitung mean untuk data berkelompok! Apakah rumusnya sama dengan rumus menghitung mean untuk data berbobot? Apa perbedaannya?
- .....

Apa yang mungkin dikerjakan siswa di dalam LAS II di atas dan penjelasan tambahan yang perlu diberikan kepada siswa oleh guru dapat dilihat di dalam uraian berikut:

- 1) Perhitungan ini sangat mudah, dengan menggunakan rumus rata-rata data tunggal siswa dapat menemukan nilai rata-ratanya.
- 2) Mean dari data berbobot

Dalam pengerjaannya, siswa mungkin ada yang mengerjakan dengan cara manual yaitu menjumlahkan satu per satu datum yang ada kemudian menghitung nilai meannya. Akan tetapi, mungkin juga ada yang mengerjakan dengan cara seperti di bawah ini.

**Contoh:** Nilai rata-rata banyak saudara kandung dari 20 siswa yang telah disajikan dalam tabel berikut ini.

Saudara Kandung (x)	Banyak Siswa (f)
0	1
1	3
2	8
3	5
4	3
Jumlah	20

Tabel distribusi frekuensi ditambah satu kolom lagi untuk kolom fx.

Saudara Kandung (x)	Frekuensi (f)	fx
0	1	0
1	3	3
2	8	16
3	5	15
4	3	12
Jumlah	20	46

$$\text{Mean} = \frac{46}{20} = 2,3$$

Jadi banyak saudara kandung rata-rata adalah 2,3 orang, dibulatkan menjadi 3 orang. Jika jumlah frekuensi adalah  $\sum f$ , dan jumlah hasil perkalian antara nilai datum dengan nilai frekuensi adalah  $\sum fx$  maka

$$\text{Mean} = \bar{x} = \frac{\sum fx}{\sum f}$$

3) Mean dari data berkelompok

Langkah-langkah bertahap yang disajikan di LAS II di atas diharapkan dapat mempermudah siswa memahami konsep menghitung mean dari data berkelompok. Langkah-langkah yang dikerjakan siswa adalah sebagai berikut:  
 Penentuan nilai mean dari data persen penjualan harian selama 50 hari untuk penjualan produk makanan yang sudah dikelompokkan seperti berikut.

Persen Penjualan	Frekuensi (f)
39 - 47	3
48 - 56	2
57 - 65	6
66 -74	13
75 - 83	11
84 - 92	10
93 - 101	5
Jumlah	50

Tabel ditambah dua kolom, yaitu kolom titik tengah (x), dan kolom fx.

Persen Keuntungan	Frekuensi(f)	Titik tengah(x)	fx
39 - 47	3	43	129
48 - 56	2	52	104
57 - 65	6	61	366
66 -74	13	70	910
75 - 83	11	79	869
84 - 92	10	88	880
93 -101	5	97	485
Jumlah	50		3743

Mean =  $\frac{3743}{50} = 74,86$ . Jadi nilai mean adalah 74,86. Jika jumlah frekuensi adalah

$\sum f$ , dan jumlah hasil kali titik tengah dengan frekuensi adalah  $\sum fx$  maka

$$\bar{x} = \frac{\sum fx}{\sum f}$$

Rumus menghitung mean untuk data berkelompok sama dengan rumus mean untuk data berbobot. Perbedaannya, pada data berkelompok datum  $x$  adalah titik tengah kelas. Demikian kira-kira yang dikerjakan peserta didik.

## 2. Modus

Modus adalah nilai yang paling sering muncul atau nilai yang mempunyai frekuensi tertinggi. Suatu data, jika mempunyai satu modus maka disebut *unimodal* dan bila mempunyai dua modus disebut *bimodal*.

Untuk data tunggal, mencari nilai modus sangat mudah. Untuk data kelompok, mencari nilai modus menggunakan rumus

$$Mod = L_{Mod} + \left( \frac{d_1}{d_1 + d_2} \right) i$$

$L_{Mod}$  = tepi bawah kelas modus

$i$  = lebar kelas (lebar kelas)

$d_1$  = selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sebelumnya

$d_2$  = selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sesudahnya

Contoh:

1. Tentukan modus dari tabel di bawah ini

Nilai	Frekuensi
50-54	2
55-59	4
60-64	6
65-69	18
70-74	9
75-79	15
80-84	6

Penyelesaian:

Frekuensi modulusnya 18, kelas modulusnya 65 – 69,  $L_{Mod} = 64,5$ ,  $d_1 = 18 - 6 = 12$ ,  $d_2 = 18 - 9 = 9$ , dan  $i = 69,5 - 64,5 = 5$ .

$$\text{Mod} = L_{Mod} + \left( \frac{d_1}{d_1 + d_2} \right) i = 64,5 + \left( \frac{12}{12 + 9} \right) 5 = 67,36$$

2. Perhatikan tabel di bawah ini, Modus dari data tersebut adalah ...

Nilai	41-50	51-60	61-70	71-80
Frekuensi	8	16	4	12

Dari tabel di atas diketahui bahwa modus berada pada kelas interval kedua yaitu pada rentang 51 – 60.

$$L_{Mod} = 51 - 0,5 = 50,5$$

$$d_1 = 16 - 8 = 8$$

$$d_2 = 16 - 4 = 12$$

$$i = 5$$

$$\text{Mod} = L_{Mod} + \left( \frac{d_1}{d_1 + d_2} \right) i = 50,5 + \left( \frac{8}{8 + 12} \right) 5 = 50,5 + 2 = 52,5$$

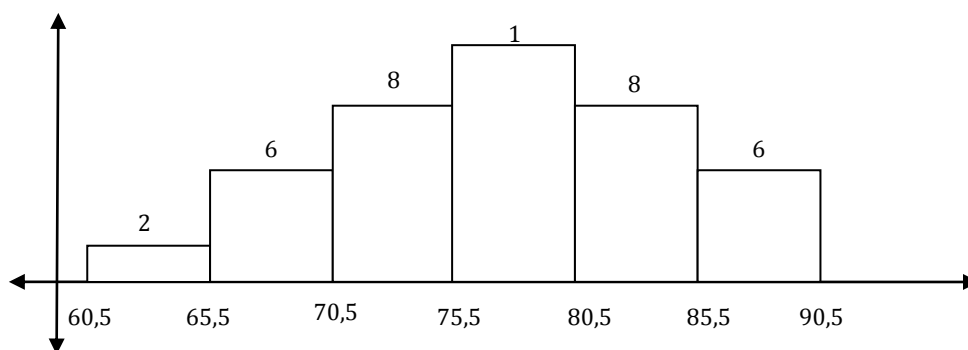
Untuk memahami lebih mendalam terkait Modus, perhatikan contoh pembelajaran konsep Modus berikut ini:

### Contoh Pembelajaran Konsep Modus:

Mengamati

Guru menayangkan/memperlihatkan histogram kepada siswa untuk dicermati.

Perhatikan histogram berikut.



Gambar 9 Histogram

### Menanyakan

Guru menanyakan kepada siswa:

Di dalam frekuensi (interval) yang mana, nilai modus diduga terdapat didalamnya?

Dapatkah siswa menentukan, berapa nilai modus pada data tersebut?

### Mencoba dan Menalar

Diharapkan siswa dapat menentukan frekuensi yang diduga terdapat nilai modus di dalamnya, yaitu frekuensi terbesar yang nilainya 10. Diharapkan pula siswa dapat memperkirakan bahwa nilai modus terletak pada pertengahan nilai antara 75,5 sampai dengan 80,5. Jika mereka dapat memberikan jawaban seperti ini, guru perlu menanyakan bagaimana alasannya.

Jika siswa masih mengalami kesulitan, guru dapat memberikan penjelasan tambahan bahwa pada data berkelompok, posisi modus memang tidak dapat diketahui secara pasti, tetapi kita dapat menetapkannya dengan perhitungan tertentu dan menganggapnya benar pada suatu titik tertentu. Kemudian guru memberikan pertanyaan pancingan kepada siswa berupa: “dengan kondisi frekuensi-frekuensi yang seperti ini, pada titik mana pada kelas modus, yang dapat mewakili semua titik pada kelas modus tersebut, menjadi/sebagai modus”?

Dari sini diharapkan siswa dapat mengamati bahwa besar kedua frekuensi sebelum dan sesudah frekuensi kelas modus tersebut adalah sama, selanjutnya guru membimbing siswa hingga mereka dapat memahami bahwa posisi modus yang dianggap tepat, berada di pertengahan antara nilai 75,5 dengan 80,5 sehingga nilai

$$\text{modusnya adalah } 75,5 + \frac{80,5-75,5}{2} = 78$$

Guru meminta siswa untuk membentuk kelompok yang terdiri atas kira-kira 4 orang dan lakukan kerja kelompok membahas Lembar Aktivitas Siswa (LAS) di bawah ini.

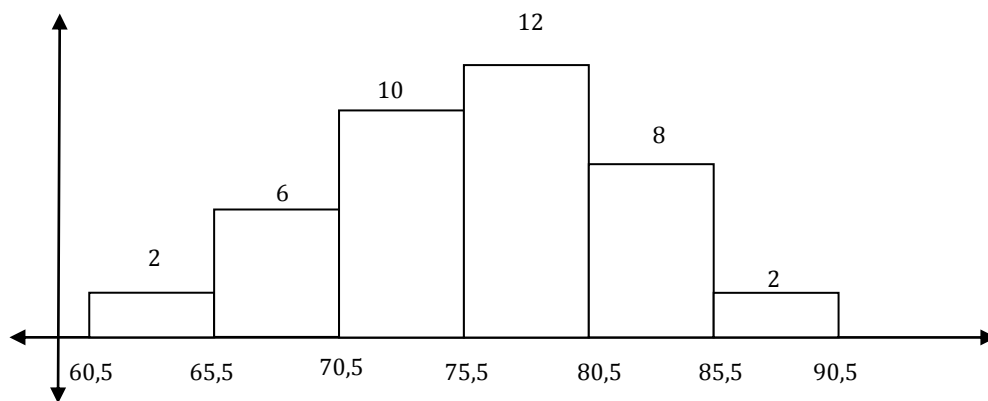


Guru meminta siswa agar mengerjakan perintah-perintahnya dan menjawab pertanyaan-pertanyaannya poin-demi poin secara berurut. Pada pembelajaran berikut ini guru juga berusaha menanamkan sikap toleransi, kerjasama, kerja keras, dan cermat.

---

### LAS III

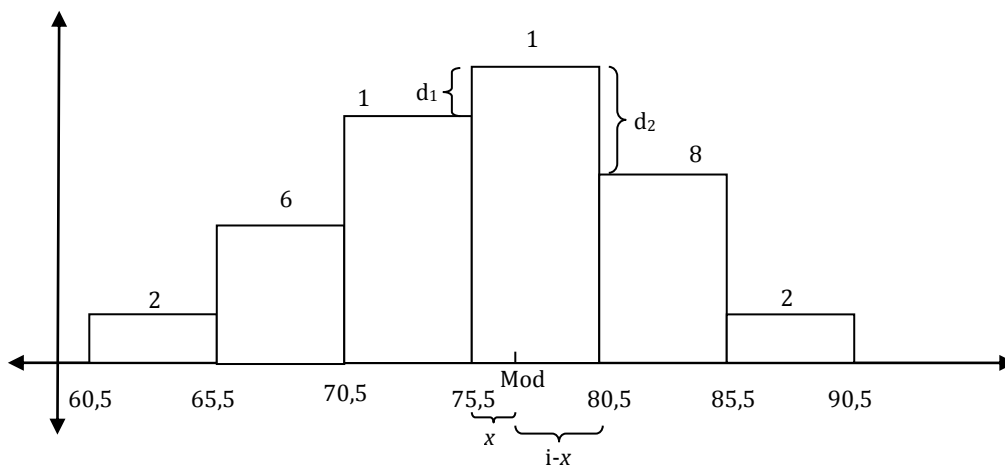
Perhatikan histogram berikut.



1. Untuk histogram yang kedua ini, apakah posisi modus ada di pertengahan antara 75,5 dan 80,5? Jika kamu menjawab 'tidak', dimanakah posisinya, bisakah kamu menentukan nilai modusnya?
2. Jika belum bisa, cobalah kembali ke histogram sebelumnya dan perhatikanlah, jika frekuensi sebelum frekuensi terbesar nilainya sama dengan frekuensi sesudah frekuensi kelas modus, maka penetapan yang paling tepat adalah nilai modus terletak di pertengahan antara tepi bawah dan tepi atas dari frekuensi kelas modus. Bagaimana jika frekuensi sebelum dan sesudah frekuensi terbesar tidak sama nilainya? Bukankah perlu perbandingan?
3. Apakah perbandingan tersebut adalah antara nilai frekuensi sebelum frekuensi kelas modus dengan nilai frekuensi sesudah frekuensi kelas modus? Coba jelaskan alasanmu!
4. Ataukah perbandingan tersebut adalah selisih antara frekuensi kelas modus dengan frekuensi sebelumnya dan selisih antara frekuensi kelas modus dengan

frekuensi sesudahnya? Dengan perbandingan ini, dapatkah kamu menentukan posisi modus di dalam kelas modus dan nilai modulusnya?

5. Jika kamu masih mengalami kesulitan, maka lakukanlah dan jawablah pertanyaan berikut ini:
  - a. Hitunglah selisih antara frekuensi kelas modus dengan frekuensi sebelumnya.
  - b. Hitunglah pula selisih antara frekuensi kelas modus dengan frekuensi sesudahnya.
  - c. Berapakah lebar interval dengan frekuensi kelas modus?
  - d. Perhatikan gambar di bawah ini



- e. Berdasarkan nalar kecenderungan frekuensi sebelum dan frekuensi sesudah frekuensi modus terhadap frekuensi modus, dapat dibuat persamaan perbandingan yaitu  $d_1$  dibanding  $d_2$  sama dengan  $x$  dibanding  $(i-x)$ . Selanjutnya, definisikanlah variabel  $x$  dalam  $d_1$ ,  $d_2$  dan  $I$ , kemudian hitunglah nilainya! Apa makna hasil perhitungan ini?
- f. Berapakah nilai tepi bawah kelas modus?
- g. Berapakah nilai modulusnya?
- h. Cobalah temukan rumus modus untuk data berkelompok, jika:

$d_1$  = selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sebelumnya

$d_2$  = selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sesudahnya

$i$  = lebar interval

$L_{Mod}$  = tepi bawah frekuensi kelas modus

Mod = Modus

---

Setelah siswa selesai mengerjakan LAS III tersebut beberapa kelompok tampil mengkomunikasikan hasil kerjanya, misalnya satu kelompok mempresentasikan satu poin atau lebih. Guru memberikan bimbingan, melengkapi dan memberikan penjelasan agar pembelajaran yang berlangsung dapat mencapai kompetensi yang diinginkan. Setelah poin demi poin dari LAS dibahas dan diselesaikan, guru menyimpulkan bersama siswa khususnya terkait pembelajaran modus untuk data berkelompok, bahwasanya modus merupakan salah satu ukuran pemusatan data yang bisa dicari pada data berkelompok dengan menggunakan perbandingan antara selisih frekuensi kelas modus dengan frekuensi sebelumnya dan selisih frekuensi kelas modus dengan frekuensi sesudahnya.

Dari contoh pembelajaran konsep Modus tersebut, apa yang mungkin dikerjakan siswa di dalam LAS III di atas dan penjelasan tambahan yang perlu diberikan kepada siswa oleh guru dapat dilihat di dalam uraian berikut:

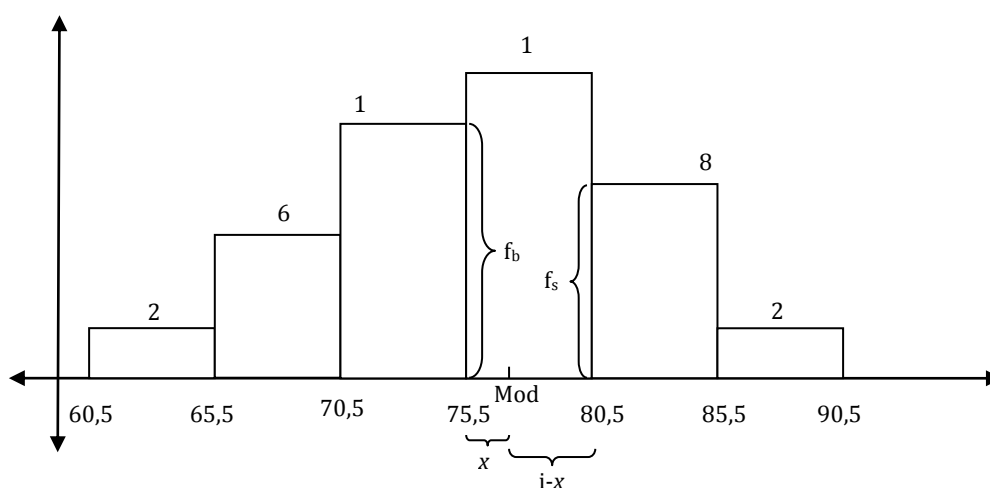
#### Proses berfikir siswa

Pada saat proses mengamati, siswa mengamati histogram dengan bentuk normal dan besarnya frekuensi pada setiap kelasnya. Dengan pemahaman tentang modus di data tunggal tentu siswa akan mudah dapat memperkirakan bahwa modus untuk data berkelompok akan terdapat pada kelas yang frekuensinya paling besar. Akan tetapi, ketika siswa diminta untuk menentukan nilai modusnya, siswa akan melakukan proses berpikir untuk menemukan jawabannya. Boleh jadi mereka akan segera menemukan bahwa nilai modus berada di posisi pertengahan antara 75,5 sampai 80,5. Hal ini mereka dapatkan karena posisi di tengah kelas dapat mewakili seluruh titik di dalam kelas, yang memungkinkan sebagai modus (dengan ukuran frekuensi yang sama antara sebelum dan sesudah frekuensi terbesar, mungkin belum terpikirkan oleh mereka bahwa ukuran kedua frekuensi tersebut akan mempengaruhi posisi modus di dalam kelasnya). Akan tetapi boleh jadi pula mereka mengalami kebingungan untuk menentukan posisi modusnya.

Ketika siswa mengalami kesulitan untuk dapat menjawab pertanyaan berikutnya, guru memberikan bantuan secara tidak langsung atau melakukan bimbingan agar siswa dapat mengoptimalkan kemampuan daya pikirnya di dalam memahami konsep modus.

Untuk kegiatan mencoba atau praktik yang perlu dilakukan siswa, guru memberikan histogram lain yang ukuran frekuensi sebelum dan sesudah frekuensi kelas modulusnya tidak sama tetapi dengan perbandingan yang sederhana (agar siswa tidak terlalu sulit menemukan modulusnya dan dapat lebih mudah memahami konsep dasar modus data kelompok). Diharapkan, siswa akan berpikir mencari posisi modus dengan memperhatikan perbandingan antara frekuensi sebelum dan sesudah frekuensi kelas modus. Namun, untuk menentukan nilai modus pada histogram yang kedua ini, tidaklah mudah bagi siswa (kecuali mungkin bagi siswa yang ekstra cerdas). Untuk itu tahap-tahap bimbingan untuk mencapainya perlu dilakukan. Tahap-tahap ini harus dilalui siswa secara berurut sehingga siswa akan lebih mudah memahami konsep secara utuh.

Ketika memasuki konsep perbandingan, pembahasan tidak langsung pada perbandingan yang tepat atau yang diinginkan, melainkan siswa diajak dulu untuk berorientasi pada perbandingan yang lain. Hal ini penting untuk menguatkan konsep modus yang harus dipahami siswa. Untuk poin 3, terkait dengan perbandingan yang lain tersebut, jika siswa masih mengalami kesulitan/kebingungan atau menjawab 'tidak' dengan atau tanpa alasan, mereka bisa langsung masuk ke poin 4. Namun, jika siswa berhasil menentukan modus dengan menggunakan perbandingan ini, kemungkinan yang terjadi adalah sebagai berikut:



Dari gambar di atas ini, perbandingan yang terbentuk adalah  $\frac{f_s}{f_b} = \frac{x}{i-x}$

Atau jika variabel  $x$  disatukan akan menjadi  $\frac{f_s}{f_b+f_s} = \frac{x}{i}$

$f_b$  = frekuensi sebelum frekuensi kelas modus

$f_s$  = frekuensi frekuensi sesudah kelas modus.

Bila nilai-nilai yang ada dimasukkan maka hasilnya akan menjadi  $\frac{8}{10+8} = \frac{x}{5}$

sehingga  $x = 2,2$ .

Posisi modus di dalam kelas modus adalah 2,2 satuan dari tepi bawah kelas modus.

Sehingga nilai modusnya adalah  $L_{Mod} + x = 75,5 + 2,2 = 77,7$ .

Jika langkah seperti ini yang dipahami siswa, maka guru perlu menjelaskan bahwa penggunaan perhitungan perbandingan untuk menentukan posisi modus dengan cara seperti ini sulit untuk dapat diterima, sebab untuk menentukan posisi modus yang harus dibandingkan adalah kecenderungan frekuensi sebelum frekuensi kelas modus terhadap frekuensi kelas modus dengan kecenderungan frekuensi sesudah kelas modus terhadap frekuensi kelas modus, dan bukan perbandingan antara frekuensi sebelum frekuensi kelas modus dengan frekuensi sesudah frekuensi kelas modus.

Pada poin 4 siswa diajak untuk mempertimbangkan perbandingan yang berbeda, diharapkan siswa dapat menemukan argumentasi yang lebih kuat di dalam menentukan nilai modus.

Selanjutnya perhitungan yang dilakukan siswa adalah  $d_1 = 12 - 10 = 2$  dan  $d_2 = 12 - 8 = 4$

Lebar interval  $i = 80,5 - 75,5 = 5$  sehingga  $\frac{d_1}{d_2} = \frac{x}{i-x}$

$$x = \frac{d_1}{d_1 + d_2} i = \frac{2}{2 + 4} (5) = 1,67$$

Posisi modus di dalam kelas modus adalah 1,67 satuan dari tepi bawah kelas modus.

Tepi bawah kelas modus = 75,5 dan nilai modusnya adalah  $75,5 + 1,67 = 77,17$ .

Nilai modus pada poin 4 ini berbeda dengan nilai modus pada poin 3, nilai modus pada poin 4 inilah yang tepat.

Dengan notasi yang telah didefinisikan, diharapkan siswa dapat merumuskan perhitungan penentuan nilai modus berupa  $Mod = L_{Mod} + \left(\frac{d_1}{d_1+d_2}\right) i$

Demikian kira-kira pengalaman belajar yang dialami peserta didik.

### 3. Median

Untuk data tunggal,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dengan  $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$  nilai mediannya adalah

$$\boxed{x_{\frac{1}{2}(n+1)}}$$

Contoh:

Tentukan median dari data berikut.

67    86    77    92    75    70    63    79    89    72  
 83    74    75    103    81    95    72    63    66    78  
 88    87    85    67    72    96    78    93    82    71

Penyelesaian

Dengan mengurutkan data, diperoleh

63    63    66    67    67    70    71    72    72    72  
 74    75    75    77    78    78    79    81    82    83  
 85    86    87    88    89    92    93    95    96    103

$$x_{\frac{1}{2}(30+1)} = x_{15\frac{1}{2}} = 78 + \frac{1}{2}(78 - 78) = 78$$

Untuk data kelompok, rumus yang digunakan adalah  $Me = L_{Me} + i \left( \frac{\frac{n}{2} - f_K}{f_{Me}} \right)$

Me = Median,  $L_{Me}$  = Tepi bawah kelas Median,  $f_K$  = Frekuensi kumulatif sebelum kelas median,  $f_{Me}$  = Frekuensi kelas median dan  $i$  = interval kelas

Contoh:

Perhatikan tabel distribusi frekuensi berikut.

Nilai	f
31-35	1
36-40	2
41-45	3
46-50	7
51-55	12
56-60	10
61-65	5

Penyelesaian:

Nilai	f	f <sub>k</sub>
31-35	1	1
36-40	2	3
41-45	3	6
46-50	7	13
51-55	12	25
56-60	10	35
61-65	5	40

Karena cacah datanya adalah 40, maka median terletak diantara data ke-20 dan data ke-21. Diperoleh kelas yang mengandung median adalah 51 – 55. Dengan demikian  $L_{Me} = 50,5$ ;  $i = 5$ ;  $f_k = 13$ ;  $f_{Me} = 12$ .

$$Me = 50,5 + 5 \left( \frac{20 - 13}{12} \right) = 53,42$$

## D. Aktivitas Pembelajaran

### LK 4.1. Ukuran Pemusatan (In-1)

1. Diskusikan dalam kelompok untuk meyelesaikan masalah di bawah ini dan ketikkan hasilnya di LK 4.1. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.
  - a. Jika 30 siswa kelas XI A1 mempunyai nilai rata-rata 6,5; 25 siswa kelas XI A2 mempunyai nilai rata-rata 7; dan 20 siswa kelas XI A3 mempunyai nilai rata-rata 8, tentukan rata-rata nilai tujuh puluh lima siswa kelas XI tersebut.
  - b. Pada suatu ujian matematika, nilai rata-rata hitung 38 siswa adalah 51. Jika nilai Rahman digabungkan maka nilai rata-rata hitungnya menjadi 52. Tentukan nilai ujian matematika yang diperoleh Rahman.
  - c. Nilai ujian psikotest peserta seleksi pegawai di suatu BUMN diperlihatkan dalam tabel berikut. Jika peserta yang dinyatakan lulus hanya peserta yang nilainya lebih besar sama dengan nilai rata-rata, maka banyak peserta yang lulus adalah ....

Nilai Ujian	Frekuensi
4	4
5	2
6	6
7	8
8	18
9	12

2. Bekerjalah secara kelompok untuk menyelesaikan pekerjaan di bawah ini dan ketikkan hasilnya. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.
- a. Tabel berikut ini menunjukkan hasil ulangan matematika dari 71 siswa Kelas XI SMA Berjaya.

Nilai	Frekuensi
40-44	2
45-49	2
50-54	6
55-59	8
60-64	10
65-69	11
70-74	15
75-79	6
80-84	4
85-89	4
90-94	3

Tentukan modus dari data tersebut.

- b. Dari tabel data frekuensi kumulatif dengan interval kelas 5 diketahui modulusnya berada pada rentang 51 – 60. Jika selisih antara frekuensi kelas modus dengan kelas sebelumnya sama dengan 8 dan selisih antara rekuensi kelas modus dengan kelas sesudahnya sama dengan 4, maka modus dari data tersebut adalah ....

#### LK 4.2. Ukuran Pemusatan (On)

1. Bekerjalah secara kelompok untuk menyelesaikan pekerjaan di bawah ini dan ketiklah hasilnya. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.

Di suatu lomba memancing, ikan-ikan yang diperoleh peserta ditimbang dan dicatat beratnya dalam kg. Hasilnya dikelompokkan sebagai berikut:



Berat Ikan	Frekuensi
1,1-1,5	13
1,6-2	12
2,1-2,5	24
2,6-3	9
3,1-3,5	10
3,6-4	6
4,1-4,5	11
4,6-5	5

- a. Jika hadiah diberikan kepada 10 peserta yang memperoleh ikan terberat, berapa batas terendah berat ikan yang diperoleh?
  - b. Jika hadiah diberikan kepada peserta yang mendapatkan ikan dengan berat lebih dari atau sama dengan 3,7 kg, ada berapa peserta yang mendapat hadiah?
2. Bekerjalah secara kelompok untuk menyelesaikan pekerjaan di bawah ini dan ketiklah hasilnya. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.
- a. Tabel berikut adalah data berat badan 100 orang dewasa di suatu kecamatan. Hitunglah Mean, Modus dan Median dari data tersebut.

Data	F (ribuan)
60-62	5
63-65	18
66-68	42
69-71	27
72-74	8

- b. Tabel berikut adalah tinggi badan bayi di Puskesmas sebuah Desa. Hitunglah Mean, Modus dan Median dari data tersebut.

Data	F (ribuan)
21-25	2
26-30	8
31-35	9
36-40	6
41-45	3
46-50	2

LK 4.3. Soal HOTS Ukuran Pemusatan (On)

Bersama kelompok, Anda diharapkan saling berdiskusi dan bekerja sama mempelajari teknik penyusunan soal *high order thinking skills* (HOTS).

Dengan kreativitas Anda, susunlah 2 soal HOTS terkait dengan Ukuran Pemusatan. Buatlah di Kartu Soal seperti yang ada di bawah ini. Soal yang Anda susun dapat berupa pilihan ganda atau uraian yang disertai dengan kunci jawaban atau pedoman pensekoran. Diutamakan merujuk pada kisi-kisi UN matematika SMA tahun 2017.

KARTU SOAL	
Jenjang	: Sekolah Menengah Atas
Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas	:
Kompetensi	:
Indikator	:
Level	: Pengetahuan dan Pemahaman
Materi	:
Bentuk Soal	: Pilihan Ganda
BAGIAN SOAL DISINI	
Kunci Jawaban	:

**E. Latihan/Kasus/Tugas**

Untuk penguatan, silahkan selesaikan soal-soal latihan mean di bawah ini.

- Seorang penjual roti mencatat hasil penjualan selama 20 hari berturut-turut:  
 35 30 25 30 40 35 35 41 30 35  
 45 25 36 40 28 35 25 30 42 35  
 Buatlah tabel distribusi tunggal data tersebut dan hitunglah mean.
- Rata-rata tinggi pegawai laki-laki restoran “Laris” adalah 165 cm dan rata-rata tinggi pegawai wanita adalah 155 cm. Rata-rata tinggi seluruh pegawai adalah 162 cm. Tentukan perbandingan banyak pegawai laki-laki terhadap pegawai wanita.
- Nilai yang dicapai oleh peserta seleksi penerimaan pegawai suatu perusahaan adalah:

Skor	81	82	83	84	85	86	87	88
Frekuensi	4	3	x	4	9	8	5	1

Jika nilai rata-rata para peserta adalah 84,5 berapakah x?

4. Berikut ini adalah tabel distribusi frekuensi umur kepala keluarga di suatu kecamatan:

Umur	Frekuensi
20 - 24	23
25 - 29	38
30 - 34	51
35 - 39	55
40 - 44	53
45 - 49	50
50 - 54	48
55 - 59	39
60 - 64	31
65 - 69	12

Tentukan mean data tersebut!

5. Pak Parno adalah seorang pedagang mutiara. Di bawah ini adalah tabel hasil pengumpulan biji mutiara pada pekan ini yang sudah siap untuk dijual. Dari tabel ini, tentukanlah ukuran yang terbanyak.

Ukuran (gram)	Banyak
31 - 40	2
41 - 50	4
51 - 60	10
61 - 70	15
71 - 80	6
81 - 90	3

6. Dari hasil tes IQ pada sejumlah siswa SMK berikut, tentukanlah nilai modusnya!

IQ	Banyak
80-87	5
88-95	12
96-103	6
104-111	5
112-119	10
120-127	10
128-135	2

7. Dari tabel di bawah ini tentukan modusnya!

Interval	Frekuensi
30-34	8
35-39	10
40-44	13
45-49	17
50-54	14
55-59	11
60-64	7

8. Tabel berikut ini adalah nilai Ujian Nasional mata pelajaran Matematika, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris jurusan IPA tahun pelajaran 2002/2003 di SMK "Mandiri":

Nilai	Frekuensi		
	Mat	Bhs. Ind.	Bhs. Ingg.
30 - 34	13	0	0
35 - 39	25	0	7
40 - 44	67	15	34
45 - 49	89	18	79
50 - 54	23	61	66
55 - 59	10	86	25
60 - 64	8	35	10
65 - 69	3	15	8
70 - 74	2	7	6
75 - 79	0	3	5

Tentukan modus untuk masing-masing mata pelajaran!

9. Di bawah ini adalah daftar distribusi frekuensi umur kepala keluarga di suatu kecamatan. Tentukanlah modusnya!

Umur	Frekuensi
20 - 24	23
25 - 29	38
30 - 34	51
35 - 39	55
40 - 44	53
45 - 49	50
50 - 54	48
55 - 59	39
60 - 64	31
65 - 69	12

Untuk penguatan, silahkan selesaikan soal-soal latihan median di bawah ini.

10. Pak Parno adalah seorang pedagang mutiara. Di bawah ini adalah tabel hasil pengumpulan biji mutiara pada pekan ini yang sudah siap untuk dijual. Dari tabel ini, tentukanlah median dari data berkelompoknya!

Ukuran (gram)	Banyak
31 - 40	2
41 - 50	4
51 - 60	10
61 - 70	15
71 - 80	6
81 - 90	3

11. Dari hasil tes IQ pada sejumlah siswa SMK berikut, tentukanlah nilai mediannya!

IQ	Banyak
80-87	5
88-95	12
96-103	6
104-111	5
112-119	10
120-127	10
128-135	2

12. Dari tabel di bawah ini tentukan mediannya!

Interval	Frekuensi
30-34	8
35-39	10
40-44	13
45-49	17
50-54	14
55-59	11
60-64	7

13. Tabel berikut ini adalah nilai Ujian Nasional mata pelajaran Matematika, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris jurusan IPA tahun pelajaran 2002/2003 di SMA "Mandiri":

Nilai	Frekuensi		
	Mat	Bhs. Ind.	Bhs. Ingg.
30 - 34	13	0	0
35 - 39	25	0	7
40 - 44	67	15	34
45 - 49	89	18	79
50 - 54	23	61	66
55 - 59	10	86	25
60 - 64	8	35	10
65 - 69	3	15	8
70 - 74	2	7	6
75 - 79	0	3	5

Tentukan median untuk masing-masing mata pelajaran!

14. Di bawah ini adalah daftar distribusi frekuensi umur kepala keluarga di suatu kecamatan. Tentukanlah mediannya!

Umur	Frekuensi
20 - 24	23
25 - 29	38
30 - 34	51
35 - 39	55
40 - 44	53
45 - 49	50
50 - 54	48
55 - 59	39
60 - 64	31
65 - 69	12

## F. Rangkuman

Ukuran pemusatan terdiri atas Mean (Rataan, Rerata, Rata-rata), Modus (nilai yang paling sering muncul) dan Median (nilai tengah). Cara lain untuk menghitung nilai Mean adalah dengan menggunakan rata-rata sementara. Penghitungan Mean, Modus dan Median untuk data tunggal berbeda dengan penghitungan Mean, Modus dan Median untuk data kelompok.

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Latihan yang diberikan pada akhir Kegiatan Belajar 2 ini dapat digunakan untuk mengukur tingkat kompetensi yang telah Anda capai dalam mempelajari Kegiatan Belajar 2 ini. Selesaikanlah soal-soal latihan tersebut, kemudian silahkan Anda membandingkannya dengan jawaban yang ada di lampiran modul ini. Jika jawaban Anda telah sesuai 75% atau lebih, maka Anda telah menguasai pembelajaran di dalam KB 2 ini. Namun, jika jawaban Anda belum sesuai atau sesuai kurang dari 75%, silahkan Anda pelajari kembali KB 2 ini.





## Kegiatan Pembelajaran-5

### Ukuran Letak Dan Ukuran Penyebaran

#### A. Tujuan

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran-5 diharapkan peserta diklat/pembaca mampu menentukan ukuran letak dan ukuran penyebaran serta menggunakannya dalam menyelesaikan masalah.

#### B. Indikator Pencapaian Kompetensi

Berikut diuraikan indikator pencapaian kompetensi pada kegiatan pembelajaran ini.

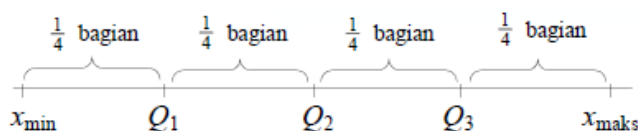
1. Peserta diklat/pembaca dapat menentukan ukuran letak kuartil, desil dan persentil.
2. Peserta diklat/pembaca dapat menentukan ukuran penyebaran simpangan rata-rata, ragam dan simpangan baku.
3. Peserta diklat/pembaca dapat menggunakan konsep ukuran letak dan ukuran penyebaran dalam penyelesaian masalah.

#### C. Uraian Materi

Ukuran Letak

##### 1. Kuartil

Kuartil adalah ukuran letak yang membagi data terurut menjadi empat bagian sama banyak.



$x_{\min}$  = data terkecil

$x_{\max}$  = data terbesar

$Q_1$  = kuartil ke-1

$Q_2$  = kuartil ke-2

$Q_3$  = kuartil ke-3

Untuk data tunggal, letak dari  $Q_i$  dirumuskan sebagai berikut ini.

$$\text{Letak } Q_k = \frac{k(n+1)}{4}$$

$Q_k$  = Kuartil ke- $k$ ,  $k = 1, 2, 3$

$n$  = banyak data

Contoh

Tentukan  $Q_1$ ,  $Q_2$ , dan  $Q_3$  dari data: 4, 5, 5, 6, 6, 7, 8, 9, 10.

Penyelesaian

$$\begin{aligned} Q_1 &= \text{data ke-}\frac{1}{4}(9+1) = \text{data ke-}2\frac{1}{2} = \text{data ke-}2 + \frac{1}{2}(\text{data ke-}3 - \text{data ke-}2) \\ &= 5 + \frac{1}{2}(5 - 5) = 5 \end{aligned}$$

$$Q_2 = \text{data ke-}\frac{2}{4}(9+1) = \text{data ke-}5 = 6$$

$$\begin{aligned} Q_3 &= \text{data ke-}\frac{3}{4}(9+1) = \text{data ke-}7\frac{1}{2} = \text{data ke-}7 + \frac{1}{2}(\text{data ke-}8 - \text{data ke-}7) \\ &= 8 + \frac{1}{2}(9 - 8) = 8\frac{1}{2} \end{aligned}$$

Desil

Demikian pula, letak Desil ke- $k$  ( $D_k$ )

$$\text{Letak } D_k = \frac{k(n+1)}{10}$$

$D_k$  = Desil ke- $k$ ,  $k = 1, 2, \dots, 9$

$n$  = banyak data

**Persentil**

Letak Persentil ke- $k$  ( $P_k$ )

$$\text{Letak } P_k = \frac{k(n+1)}{100}$$

$P_k$  = Persentil ke- $k$ ,  $k = 1, 2, \dots, 99$

$n$  = banyak data

Untuk data berkelompok, letak  $Q_k$ ,  $D_k$  dan  $P_k$  adalah sebagai berikut

Kuartil

$$Q_k = L_{Q_k} + \left( \frac{\frac{kn}{4} - f_K}{f_{Q_k}} \right) i$$

$Q_k$  = kuartil ke- $k$ , dengan  $k = 1, 2, 3$

$L_{Q_k}$  = tepi bawah kelas kuartil ke- $k$

$n$  = banyak data

$f_K$  = frekuensi kumulatif sebelum kelas kuartil ke- $k$

$f_{Q_k}$  = frekuensi kelas kuartil ke- $k$

$i$  = panjang interval

Desil

$$D_k = L_{D_k} + \left( \frac{\frac{kn}{10} - f_K}{f_{D_k}} \right) i$$

$D_k$  = desil ke- $k$ , dengan  $k = 1, 2, 3, \dots, 9$

$L_{D_k}$  = tepi bawah kelas desil ke- $k$

$n$  = banyak data

$f_K$  = frekuensi kumulatif sebelum kelas desil ke- $k$

$f_{D_k}$  = frekuensi kelas desil ke- $k$

$i$  = panjang interval

Persentil

$$P_k = L_{P_k} + \left( \frac{\frac{kn}{100} - f_K}{f_{P_k}} \right) i$$

$P_k$  = Persentil ke- $k$ , dengan  $k = 1, 2, 3, \dots, 99$

$L_{P_k}$  = tepi bawah kelas persentil ke- $k$

$n$  = banyak data

$f_K$  = frekuensi kumulatif sebelum kelas persentil ke- $k$

$f_{P_k}$  = frekuensi kelas persentil ke- $k$

$i$  = panjang interval

Untuk menentukan kuartil dan desil, digunakan cara yang sama seperti menentukan median sehingga diperoleh rumus:

Kuartil

$$Q_k = L_{Q_k} + \left( \frac{\frac{kn}{4} - f_K}{f_{Q_k}} \right) i$$

$Q_k$  = kuartil ke- $k$ , dengan  $k = 1, 2, 3$

$L_{Q_k}$  = tepi bawah kelas kuartil ke- $k$

$n$  = banyak data

$f_K$  = frekuensi kumulatif sebelum kelas kuartil ke- $k$

$f_{Q_k}$  = frekuensi kelas kuartil ke- $k$

$i$  = panjang interval

Desil

$$D_k = L_{D_k} + \left( \frac{\frac{kn}{10} - f_K}{f_{D_k}} \right) i$$

$D_k$  = desil ke- $k$ , dengan  $k = 1, 2, 3, \dots, 9$

$L_{D_k}$  = tepi bawah kelas desil ke- $k$

$n$  = banyak data

$f_K$  = frekuensi kumulatif sebelum kelas desil ke- $k$

$f_{D_k}$  = frekuensi kelas desil ke- $k$

$i$  = panjang interval

Selanjutnya, guru dapat memberikan contoh berikut ini.

**Contoh:**

Dari data nilai ulangan matematika 50 siswa akan ditentukan kuartil ke-1, kuartil ke-3 dan desil ke 8.

Nilai	Frekuensi (f)
39 - 47	3
48 - 56	2
57 - 65	6
66 - 74	13
75 - 83	11
84 - 92	10
93 - 101	5
	$\sum f = 50$

Jawab:

- a. Kuartil ke-1 adalah datum urutan ke 12,5 sehingga kelas kuartil ke-1 adalah interval 66 - 74, tepi bawah kelas  $L_{Q_1} = 65,5$

$$f_k = 11, f_{Q_1} = 13, \text{ panjang interval } i = 9, n = \sum f = 50$$

$$Q_k = L_{Qk} + \left( \frac{\frac{kn}{4} - f_k}{f_{Qk}} \right) i$$

$$Q_1 = 65,5 + \left( \frac{\frac{50}{4} - 11}{13} \right) 9 = 66,54$$

- b. Kuartil ke-3 adalah datum urutan ke 37,5 sehingga kelas kuartil ke-3 adalah interval 84 - 92, tepi bawah kelas  $L_{Q_3} = 83,5$

$$f_k = 35, f_{Q_3} = 10, \text{ panjang interval } i = 9$$

$$Q_k = L_{Qk} + \left( \frac{\frac{kn}{4} - f_k}{f_{Qk}} \right) i$$

$$Q_3 = 83,5 + \left( \frac{\frac{3(50)}{4} - 35}{10} \right) 9 = 85,75$$

- c. Desil ke-8 adalah datum urutan ke 40 sehingga kelas desil ke-8 adalah interval 84 - 92, tepi bawah kelas  $D_8 = 83,5$

$$f = 35, f_{D_8} = 10, \text{ panjang interval } i = 9$$

$$D_k = L_{Dk} + \left( \frac{\frac{kn}{10} - f_k}{f_{Dk}} \right) i$$

$$D_8 = 83,5 + \left( \frac{40 - 35}{10} \right) 9 = 88$$

Jadi kuartil ke-3 = 63,25 dan desil ke-8 = 88

**Contoh:**

Di suatu lomba memancing, ikan-ikan yang diperoleh peserta ditimbang dan dicatat beratnya dalam kg. Hasilnya dikelompokkan sebagai-berikut:

Berat Ikan (kg)	Frekuensi (f)
1,1 – 1,5	13
1,6 – 2	12
2,1 – 2,5	24
2,6 – 3	9
3,1 – 3,5	10
3,6 – 4	6
4,1 – 4,5	11
4,6 – 5	5

Jika hadiah diberikan kepada 10 peserta yang memperoleh ikan terberat, berapa batas terendah berat ikan yang diperoleh?

Jawab:

Banyak peserta  $n = 90$ . Jadi 10 peserta yang mendapat hadiah adalah peserta urutan 81 ke atas. Batas terendah berat ikan diperoleh peserta urutan ke-81 yang terletak pada interval 4,1 – 4,5. Tepi bawah kelas ini adalah 4,05. Frekuensi kumulatif kelas-kelas sebelumnya 74. Mengambil analogi dengan rumus kuartil, diperoleh:

$$X = 4,05 + \left( \frac{81 - 74}{11} \right) (0,5) = 4,37$$

Jadi batas terendah berat ikan adalah 4,37 kg.

**2. Ukuran Penyebaran**

Jangkauan (R)

Untuk data tunggal

$$R = x_{\text{maks}} - x_{\text{min}}$$

Untuk data kelompok, nilai tertinggi diambil dari nilai tengah kelas tertinggi dan nilai terendah diambil dari nilai tengah kelas yang terendah.

Contoh:

Tentukan range dari tabel berikut ini.

Nilai	Frekuensi
3 – 5	3
6 – 8	6
9 – 11	16
12 – 14	8
15 – 17	7
18 – 20	10

Penyelesaian:

Nilai tengah kelas terendah = 4 dan nilai tengah kelas tertinggi = 19

$$R = 19 - 4 = 15.$$

Jangkauan Inter Kuartil (H):  $H = Q_3 - Q_1$

Jangkauan Semi Inter Kuartil atau Simpangan Kuartil ( $Q_d$ )

$$Q_d = \frac{1}{2}(Q_3 - Q_1) = \frac{1}{2}H$$

Langkah (L):  $L = \frac{3}{2}(Q_3 - Q_1) = \frac{3}{2}H$

### Simpangan Rata-rata

Untuk data tunggal, simpangan rata-rata

$$SR = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |x_i - \bar{x}|$$

SR = simpangan rata-rata

n = ukuran data

$x_i$  = data ke-*i* dari data  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$

$\bar{x}$  = rata-rata hitung

Contoh:

Diketahui data: 7, 6, 8, 7, 6, 10, 5. Tentukan simpangan rata-ratanya.

Penyelesaian:

$$\bar{x} = \frac{7 + 6 + 8 + 7 + 6 + 10 + 5}{7} = 7$$

$$\begin{aligned} SR &= \frac{1}{7} (|7 - 7| + |6 - 7| + |8 - 7| + |7 - 7| + |6 - 7| + |10 - 7| + |5 - 7|) \\ &= \frac{1}{7} (0 + 1 + 1 + 0 + 1 + 3 + 2) = 1\frac{1}{7} \end{aligned}$$

Untuk data berbobot atau berkelompok, Simpangan Rata-rata dirumuskan dengan

$$SR = \frac{\sum_{i=1}^k f_i |x_i - \bar{x}|}{\sum_{i=1}^k f_i}$$

Contoh:

Tentukan simpangan rata-rata pada tabel berikut ini.

Nilai	Frekuensi
141 – 145	2
146 – 150	4
151 – 155	8
156 – 160	12
161 – 165	10
166 – 170	4

Penyelesaian:

Nilai	$f_i$	$x_i$	$f_i \cdot x_i$	$ x_i - \bar{x} $	$f_i  x_i - \bar{x} $
141 – 145	2	143	286	14,5	29
146 – 150	4	148	592	9,5	38
151 – 155	8	153	1.224	4,5	36
156 – 160	12	158	1.896	0,5	6
161 – 165	10	163	1.630	5,5	55
166 – 170	4	168	672	10,5	42
Jumlah	40		6.300		260

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^6 f_i \cdot x_i}{\sum_{i=1}^6 f_i} = \frac{6.300}{40} = 157,5$$



$$\text{Jadi, } SR = \frac{\sum_{i=1}^6 f_i |x_i - \bar{x}|}{\sum_{i=1}^6 f_i} = \frac{260}{40} = 5,15.$$

Ragam dan Simpangan Baku

Untuk data tunggal:

Nilai Ragam untuk data sampel, dirumuskan dengan

$$S^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1} \text{ atau } S^2 = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n(n-1)}$$

Nilai Ragam untuk data populasi, dirumuskan dengan

$$\sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^N (x_i - \mu)^2}{N} \text{ atau } \sigma^2 = \frac{N \sum_{i=1}^N x_i^2 - (\sum_{i=1}^N x_i)^2}{N^2}$$

Simpangan Baku (S) merupakan akar dari Ragam

$$S = \sqrt{S^2} \text{ atau } \sigma = \sqrt{\sigma^2}$$

Contoh:

Dari 40 siswa kelas XI IPA diperoleh nilai yang mewakili adalah 7, 9, 6, 3, dan 5.

Tentukan simpangan baku dari data tersebut!

Penyelesaian:

$$\bar{x} = \frac{7 + 9 + 6 + 3 + 5}{5} = 6$$

Nilai (x)	$x_i - \bar{x}$	$(x_i - \bar{x})^2$
3	-3	9
5	-1	1
6	0	0
7	1	1
9	3	9
30		20

$$S = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1}} = \sqrt{\frac{20}{5-1}} = \sqrt{5} = 2,24$$

Atau

Nilai (x)	x <sup>2</sup>
3	9
5	25
6	36
7	49
9	81
30	200

$$S = \sqrt{\frac{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - (\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n(n-1)}} = \sqrt{\frac{5(200) - (30)^2}{5(5-1)}} = \sqrt{5} = 2,24$$

Untuk data berbobot atau data berkelompok:

Nilai Ragam untuk data sampel, dirumuskan dengan

$$S^2 = \frac{\sum_{i=1}^k f_i(x_i - \bar{x})^2}{n-1} \text{ atau } S^2 = \frac{n \sum_{i=1}^k f_i x_i^2 - (\sum_{i=1}^k f_i x_i)^2}{n(n-1)}$$

Nilai Ragam untuk data populasi, dirumuskan dengan

$$\sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^k f_i(x_i - \mu)^2}{N} \text{ atau } \sigma^2 = \frac{N \sum_{i=1}^k f_i x_i^2 - (\sum_{i=1}^k f_i x_i)^2}{N^2}$$

Contoh:

Hasil tes Matematika 30 siswa kelas XI IPA seperti ditunjukkan pada tabel di bawah ini. Tentukan simpangan bakunya.

Nilai	Frekuensi
5-9	3
10-14	8
15-19	11
20-24	6
25-29	2

Penyelesaian:

Nilai	$f_i$	Titik Tengah( $x_i$ )	$f_i x_i$
5-9	3	7	21
10-14	8	12	96
15-19	11	17	187
20-24	6	22	132
25-29	2	27	54
$\Sigma$	30		490

$$\mu = \frac{\sum_{i=1}^5 f_i x_i}{N} = \frac{490}{30} = 16,33$$

Nilai	$f_i$	Titik Tengah( $x_i$ )	$x_i - \mu$	$(x_i - \mu)^2$	$f_i(x_i - \mu)^2$
5-9	3	7	-9,33	87,05	261,15
10-14	8	12	-4,33	18,75	150
15-19	11	17	0,67	0,45	4,95
20-24	6	22	5,67	32,15	192,9
25-29	2	27	10,67	113,85	227,7
Jumlah	30				836,7

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^k f_i(x_i - \mu)^2}{N}} = \sqrt{\frac{836,7}{30}} = 5,28$$

Atau

Nilai	$f_i$	Titik Tengah ( $x_i$ )	$f_i x_i$	$f_i x_i^2$
5-9	3	7	21	147
10-14	8	12	96	1152
15-19	11	17	187	3179
20-24	6	22	132	2904
25-29	2	27	54	1458
Jumlah	30		490	8840

$$\sigma = \sqrt{\frac{N \sum_{i=1}^k f_i x_i^2 - (\sum_{i=1}^k f_i x_i)^2}{N^2}} = \sqrt{\frac{30(8840) - (490)^2}{(30)^2}} = 5,28$$

## D. Aktivitas Pembelajaran

### LK 5.1. Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran (In-1)

1. Diskusikan dalam kelompok untuk meyelesaikan masalah di bawah ini dan ketikkan hasilnya. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.

- a. Tentukan median, kuartil bawah, dan kuartil atas dari data berikut.

67	86	77	92	75	70
63	79	89	72	83	74
75	103	81	95	72	63
66	78	88	87	85	67
72	96	78	93	82	71

- b. Tentukan desil ke-1 dan desil ke-5 dari data berikut.

47, 33, 41, 37, 46, 43, 39, 36, 35, 42, 40, 39, 45

- c. Hitung simpangan rata-rata dari data kuantitatif berikut:

12, 3, 11, 3, 4, 7, 5, 11

- d. Tentukan simpangan baku dari data: 6, 4, 8, 10, 11, 10, 7.

### LK 5.2. Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran (On)

2. Diskusikan dalam kelompok untuk meyelesaikan masalah di bawah ini dan ketikkan hasilnya. Jika sudah selesai, satu atau beberapa kelompok mempresentasikan dan mendiskusikannya secara klasikal.

- a. Tentukan median, kuartil bawah, dan kuartil atas dari data pada tabel berikut.

Interval Kelas	Frekuensi
40-44	2
45-49	2
50-54	6
55-59	8
60-64	10
65-69	11
70-74	15
75-79	6
80-84	4
85-89	4
90-94	3

b. Tentukan nilai desil ketiga dari data pada table berikut.

Nilai	$f_i$	Frekuensi Kumulatif
31-40	5	5
41-50	3	8
51-60	5	13
61-70	6	19
71-80	9	28
81-90	8	36
91-100	4	40

c. Hitunglah simpangan rata-rata tinggi badan dari siswa Kelas XI SMA Merdeka seperti tabel berikut.

Nilai	Frekuensi
141-145	2
146-150	4
151-155	8
156-160	12
161-165	10
166-170	4

d. Hitunglah deviasi standar dari data berbobot berikut:

<b>X</b>	4	5	6	7
<b>f</b>	3	8	10	4

LK 5.3. Soal HOTS Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran (On)

Bersama kelompok, Anda diharapkan saling berdiskusi dan bekerja sama mempelajari teknik penyusunan soal *high order thinking skills* (HOTS).

Dengan kreativitas Anda, susunlah 2 soal HOTS terkait dengan Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran. Buatlah di Kartu Soal seperti yang ada di bawah ini. Soal yang Anda susun dapat berupa pilihan ganda atau uraian yang disertai dengan kunci jawaban atau pedoman pensekoran. Diutamakan merujuk pada kisi-kisi UN matematika SMA tahun 2017.

## Kegiatan Pembelajaran 5

KARTU SOAL	
Jenjang	: Sekolah Menengah Atas
Mata Pelajaran	: Matematika
Kelas	:
Kompetensi	:
Indikator	:
Level	: Pengetahuan dan Pemahaman
Materi	:
Bentuk Soal	: Pilihan Ganda
BAGIAN SOAL DISINI	
Kunci Jawaban	:

### E. Latihan/Kasus/Tugas

Untuk penguatan, silahkan selesaikan soal-soal latihan ukuran letak dan ukuran penyebaran di bawah ini. Kerjakanlah dengan teliti dan cermat sehingga diperoleh hasil terbaik.

1. Tabel berikut ini adalah nilai Ujian Nasional mata pelajaran Matematika, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris jurusan IPA tahun pelajaran 2012/2013 di SMA "Mandiri".

Nilai	Frekuensi		
	Mat	Bhs. Ind.	Bhs. Ingg.
30 – 34	13	0	0
35 – 39	25	0	7
40 – 44	67	15	34
45 – 49	89	18	79
50 – 54	23	61	66
55 – 59	10	86	25
60 – 64	8	35	10
65 – 69	3	15	8
70 – 74	2	7	6
75 – 79	0	3	5

Tentukan, untuk mata pelajaran Matematika:

- a. kuartil bawah, kuartil tengah dan kuartil atas
  - b. desil ke-4 dan desil ke-7
  - c. ragam dan simpangan baku
  - d. simpangan kuartil
  - e. persentil ke-28 dan persentil ke 76
2. Di bawah ini adalah tabel distribusi frekuensi umur kepala keluarga di suatu kecamatan.

Umur	Frekuensi
20 – 24	23
25 – 29	38
30 – 34	51
35 – 39	55
40 – 44	53
45 – 49	50
50 – 54	48
55 – 59	39
60 – 64	31
65 – 69	12

Tentukan:

- a. kuartil bawah, kuartil tengah dan kuartil atas
  - b. desil ke-2 dan desil ke-9
  - c. ragam dan simpangan baku
  - d. simpangan kuartil
3. Tabel di bawah ini adalah jumlah skor peserta kompetisi matematika di kabupaten “Bumi Damai”:

Skor	Frekuensi
27 – 29	13
30 – 32	17
33 – 35	25
36 – 38	21
39 – 41	14
42 – 44	10

Sebanyak 20 siswa kelompok atas akan mendapat pembinaan dari Tim Pembina Matematika. Berapa nilai terendah kelompok tersebut?

4. Tabel di bawah ini adalah hasil panen padi per kuintal di desa Sumber Tirto:

Hasil panen	frekuensi
2,1 –2,7	15
2,8 –3,4	20
3,5 –4,1	30
4,2 –4,8	25
4,9 –5,5	10

- Sebanyak 20 petani kelompok bawah akan mendapat subsidi paket bibit dan pupuk murah. Berapa hasil panen tertinggi kelompok tersebut?
- Sebanyak 15 petani kelompok berpenghasilan tinggi akan diberi kesempatan belajar teknologi pertanian. Berapa hasil panen terendah kelompok tersebut?

## F. Rangkuman

Ukuran Letak menentukan letak Kuartil, Desil, Persentil di dalam data, Ukuran Penyebaran data menentukan Simpangan Rata-rata, Ragam dan Simpangan Baku dari data. Rumus-rumus Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran untuk data tunggal berbeda dengan rumus-rumus untuk data berbobot atau data berkelompok.

## G. Umpan Balik dan Tindak Lanjut

Latihan yang diberikan pada akhir Kegiatan Pembelajaran5 ini dapat digunakan untuk mengukur tingkat kompetensi yang telah Anda capai dalam mempelajari Kegiatan Pembelajaran5 ini. Selesaikanlah soal-soal latihan tersebut, kemudian silahkan Anda membandingkannya dengan jawaban yang ada di lampiran modul ini. Jika jawaban Anda telah sesuai 75% atau lebih, maka Anda telah menguasai pembelajaran di dalam Kegiatan Pembelajaran 5 ini. Namun, jika jawaban Anda belum sesuai atau sesuai kurang dari 75%, silahkan Anda pelajari kembali Kegiatan Pembelajaran 5 ini.



## Kunci Jawaban Latihan/Kasus/Tugas

Gunakanlah kunci jawaban di bawah ini untuk menyocokkan jawaban Anda pada soal-soal yang telah Anda kerjakan. Lakukanlah dengan jujur dan tanggungjawab sehingga Anda akan memperoleh hasil yang terbaik.

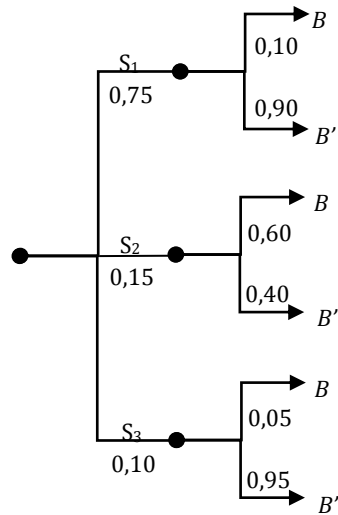
### Kegiatan Pembelajaran 1: Kombinatorika

1. a.  $\frac{1}{4}$    b.  $\frac{1}{2}$    c.  $\frac{1}{13}$
2.  $2^3 = 8$
3.  $5 \times 4 = 20$
4.  $P(5,3) = 60$  susunan
5.  $\frac{9!}{3!4!2!} = 1260$  cara
6. a.  $9 \times 8 \times 7 \times 6 \times 5$                       b.  $9^5$
7. 6 yaitu (1234), (1243), (1324), (1423), dan (1432)
8.  $5 \times 4 = 20$
9. a.  $26^4 \times 10^5$                                       b.  $26 \times 25 \times 24 \times 23 \times 10 \times 9 \times 8 \times 7 \times 6$
10. a.  $6 \times 8 \times 10 = 480$                               b.  $6 + 8 + 10 = 24$

### Kegiatan Pembelajaran 2: Peluang

1. Contoh kejadian tunggal adalah kejadian munculnya bilangan genap prima, yaitu {2}, dan contoh kejadian majemuk adalah kejadian munculnya bilangan genap, yaitu {2, 4, 6}, dan sebagainya.
2.  $P(1) + P(2) + P(3) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$
3. Misal  $P(A)$  adalah peluang kerusakan akibat suhu yang berlebihan,  $P(B)$  adalah peluang kerusakan akibat getaran, dan  $P(C)$  adalah peluang kerusakan akibat kelembaban berlebihan.
  - a.  $P(A) \times P(B) = \frac{1}{20} \times \frac{1}{25} = \frac{1}{500} = 0,002$
  - b.  $P(B) + P(C) = \frac{1}{25} + \frac{1}{50} = \frac{3}{50} = 0,06$
  - c.  $\overline{P(A)} \times \overline{P(C)} = \frac{19}{20} \times \frac{49}{50} = \frac{931}{1000} = 0,931$
4. a.  $\frac{1}{3}$                       b.  $\frac{4}{5}$

5. Diagram pohon



6.  $P(B) = P(S_1 \cap B) + P(S_2 \cap B) + P(S_3 \cap B)$

$$= (0,75)(0,10) + (0,15)(0,60) + (0,10)(0,05)$$

$$= 0,075 + 0,09 + 0,005 = 0,17$$

$$P(B') = P(S_1 \cap B') + P(S_2 \cap B') + P(S_3 \cap B')$$

$$= (0,75)(0,90) + (0,15)(0,40) + (0,10)(0,95)$$

$$= 0,675 + 0,06 + 0,095 = 0,83$$

a.  $P(S_1|B) = \frac{P(S_1 \cap B)}{P(B)} = \frac{0,075}{0,17} = 0,4412$

b.  $P(S_2|B') = \frac{P(S_2 \cap B')}{P(B')} = \frac{0,06}{0,83} = 0,0723$

c.  $P(S_3'|B) = 1 - P(S_3|B) = 1 - \frac{P(S_3 \cap B)}{P(B)} = 1 - \frac{0,005}{0,17} = 1 - 0,0294 = 0,97$

7.  $P(R) = P(S \cap R) + P(S' \cap R) = (0,001)(0,99) + (0,999)(0,005)$

$$= 0,00099 + 0,04995 = 0,05094$$

$$P(R') = 1 - P(R) = 1 - 0,05094 = 0,94906$$

a.  $P(S|R) = \frac{P(S \cap R)}{P(R)} = \frac{0,00099}{0,05094} = 0,0167$

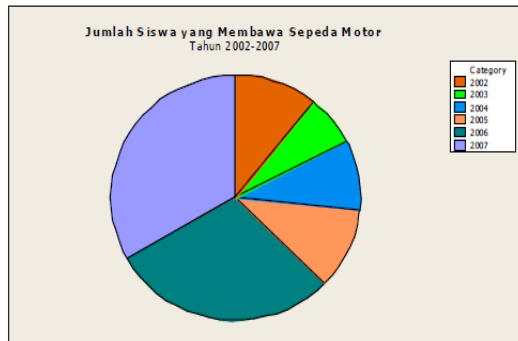
b.  $P(S'|R') = \frac{P(S' \cap R')}{P(R')} = \frac{0,999 \times 0,95}{0,94906} = \frac{0,94906}{0,94906} = 1$

8.  $\frac{1}{3}$

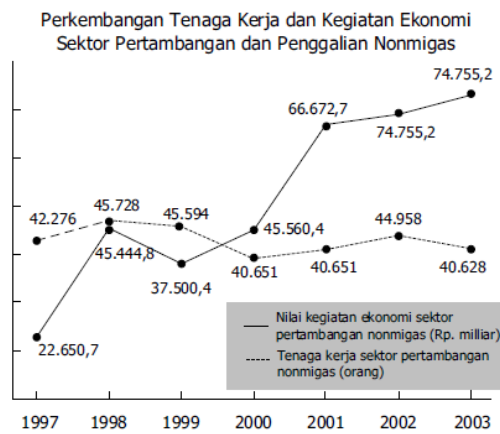
9.  $\frac{14}{57}$

### Kegiatan Pembelajaran 3: Penyajian Data

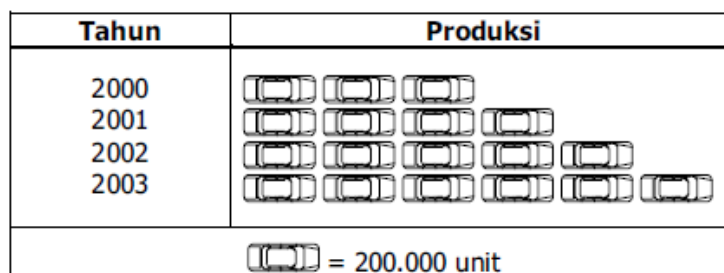
1.



2.



3.



4.

Nilai	Tally (turus)	Frekuensi
3		1
4	—	1
5		6
6		7
7		7
8		5
9		3
<b>Jumlah</b>		<b>30</b>

5. Banyak Kelas = 7 ; Jangkauan = 49 ; Lebar Interval = 8

**Kegiatan Pembelajaran 4: Ukuran Pemusatan**

1.

X	F	fx
25	3	75
28	1	28
30	4	120
35	6	210
36	1	36
40	2	80
41	1	41
42	1	42
45	1	45
	$\sum f = 20$	$\sum fx = 677$

$$\text{Mean} = 677/20 = 33,85$$

$$2. 7 : 3$$

$$3. 6$$

$$4. \text{mean} = 43,05$$

$$5. b = 60,5; p = 10; b_1 = 15 - 10 = 5 \text{ dan } b_2 = 15 - 6 = 9 \text{ maka}$$

$$\text{Mod} = 60,5 + 10 \left( \frac{5}{5 + 9} \right) = 64,07$$

6. Dari tabel terlihat bahwa frekuensi terbesar adalah 12 pada kelas ke 2, maka kelas modus = kelas ke-2 sehingga

$$L_{Mod} = \text{tepi bawah kelas modus} = 87,5$$

$$d_1 = \text{selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sebelumnya} = 12 - 5 = 7$$

$$d_2 = \text{selisih frekuensi kelas modus dengan kelas sesudahnya} = 12 - 6 = 6$$

$$i = \text{panjang interval} = 95,5 - 87,5 = 8$$

$$\text{Mod} = L_{Mod} + \left[ \frac{d_1}{d_1 + d_2} \right] i = 87,5 + \left[ \frac{7}{7 + 6} \right] 8 = 87,5 + 4,3077 = 91,8077$$

7. Dari tabel, frekuensi yang tertinggi adalah 17 dan terletak pada interval 45 - 49, sehingga diperoleh,

$$L_{Mod} = 45 - 0,5 = 44,5$$

$$D_1 = 17 - 13 = 4$$

$$D_2 = 17 - 14 = 3$$

$$C = 35 - 30 = 5$$

$$\text{Mod} = L_{Mod} + \left( \frac{d_1}{d_1 + d_2} \right) i = 44,5 + \left( \frac{4}{3 + 4} \right) 5 = 47,36$$

8. Matematika: modus = 45,75

B. Indonesia, Modus=56,145

B. Inggris, Modus=48,38

9. Modus = 37,83

10. Karena  $n = 40$  maka kelas median terletak antara data ke 20 dan data ke 21 atau terletak pada kelas dengan interval 61 - 70, sehingga diperoleh komponen-komponen:

$$L_{Me} = 60,5, i = 10, n = 40, f_k = 16 \text{ dan } f_{Me} = 15$$

$$Me = L_{Me} + \frac{\left(\frac{1}{2}\right)n - F_K}{F_{Me}} \times i = 60,5 + \left( \frac{\left(\frac{1}{2}\right)40 - 16}{15} \right) 10 = 63,2$$

11. Karena banyaknya data ada 50 maka median terletak diantara data ke-25 dan ke-26, sehingga berada dalam kelas nomor 4 dimana  $L_{Me}$  = tepi bawah kelas yang memuat median =103,5

$n$  = banyak data=50

$f_k$ = jumlah frekuensi sebelum median =23

$f_{Me}$ = frekuensi kelas yang memuat median = 5

$i$  = panjang interval =11,5-103,5 = 8

$$Me = L_{Me} + \frac{(1/2)n - f_k}{f_{Me}} \times i = 103,5 + \left( \frac{\left(\frac{1}{2}\right)50 - 23}{5} \right) 8 = 106,7$$

12. Untuk mencari nilai median, terlebih dahulu mencari letak median, yaitu  $(1/2)n=(1/2).80 = 40$ . Hal ini berarti median terletak pada data yang ke 40 dan dicari dari frekuensi, ternyata data yang ke 40 ada pada frekuensi 17 yang terletak pada interval ke 4 yaitu 45 - 49, sehingga  $f_{Me} = 17$ ,  $f_k = 8 + 10 + 13 = 31$ ,  $L_{Me} = 44,5$  dan  $i = 5$

$$Me = L_{Me} + \frac{(1/2)n - F_K}{F_{Me}} \times i = 44,5 + \frac{\frac{1}{2} \cdot 80 - 31}{17} \times 5 = 44,5 + \frac{9}{17} \times 5 = 47,15$$

13. Matematika: median = 45,34

B. Indonesia, Median=56.01

B. Inggris, Median=44,50

14. Median = 42,61

**Kegiatan Pembelajaran 5: Ukuran Letak dan Ukuran Penyebaran**

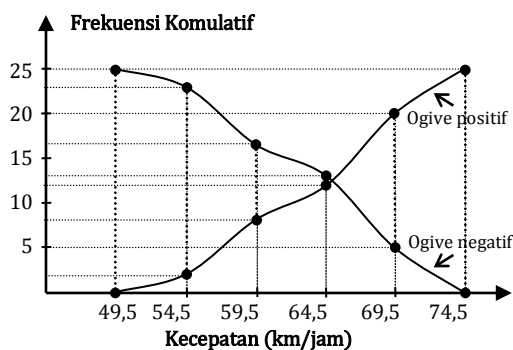
1. Mata pelajaran matematika:
  - a.  $Q_1 = 41,14$  ,  $Q_2 = 45,34$  ,  $Q_3 = 48,71$
  - b.  $D_4 = 43,83$  ,  $D_7 = 48,04$
  - c. Ragam = 151,91 dan simpangan baku = 7,20
  - d.  $Q_d = 3,78$
  - e.  $P_{28} = 41,68$  dan  $P_{76} = 48,85$
- 2
  - a.  $Q_1 = 33,32$  ,  $Q_2 = 45,34$  ,  $Q_3 = 52,63$
  - b.  $D_2 = 31,36$  ,  $D_9 = 59,98$
  - c. ragam = 146,27 dan simpangan baku = 12,09
  - d.  $Q_d = 9,66$
- 3 Nilai terendah = 39,57
- 4
  - a. 2,93 kuintal;
  - b. 4,74 kuintal

## Evaluasi

- Banyak pelajar laki-laki 10 orang dan pelajar wanita 5 orang. Banyak cara untuk membentuk panitia yang beranggotakan 10 orang dan terdiri dari paling sedikit 2 orang pelajar wanita dan paling banyak 4 orang pelajar wanita adalah ....

(A) 2.250  
 (B) 2.300  
 (C) 2.700  
 (D) 3.150
- Sepuluh kartu bertuliskan angka satu sampai sepuluh. Kartu - kartu tersebut dimasukkan ke dalam kotak dan diambil satu secara acak. Kemudian sebuah dadu dilempar. Probabilitas dari hasil kali angka pada kartu dan angka pada dadu menghasilkan bilangan kuadrat adalah ...

(A)  $\frac{9}{60}$   
 (B)  $\frac{11}{60}$   
 (C)  $\frac{13}{60}$   
 (D)  $\frac{15}{60}$
- Perhatikan gambar berikut.



Berdasarkan data kecepatan kendaraan bermotor di atas, maka informasi yang dapat diperoleh adalah ....

- (A) Banyak kendaraan bermotor yang berkecepatan antara 65 km/jam sampai 75 km/jam ada 8.
- (B) Banyak kendaraan bermotor yang berkecepatan antara 65 km/jam sampai 75 km/jam ada 13.

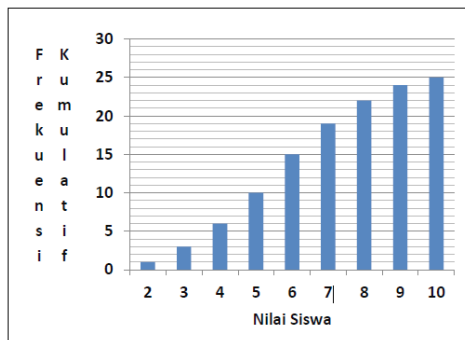
- (C) Banyak kendaraan bermotor yang berkecepatan antara 60 km/jam sampai 70 km/jam ada 10.
- (D) Banyak kendaraan bermotor berkecepatan kurang dari 65 km/jam ada 20.
4. Distribusi frekuensi usia pekerja pada perusahaan A dan perusahaan B diberikan pada tabel berikut.

Usia (tahun)	Banyak Pekerja	
	Perusahaan A	Perusahaan B
20-29	7	1
30-39	26	8
40-49	15	1
50-59	2	32
60-69	0	8
<b>Total</b>	<b>50</b>	<b>50</b>

- Berdasarkan data pada tabel tersebut, kesimpulan yang **tidak benar** adalah ....
- (A) rata-rata usia pekerja perusahaan A lebih kecil daripada median usia pekerja perusahaan B.
- (B) rata-rata, median, dan modus usia pekerja perusahaan A masing-masing lebih rendah daripada rata-rata, median, dan modus usia pekerja perusahaan B.
- (C) modus usia pekerja perusahaan A lebih kecil daripada median usia pekerja perusahaan B.
- (D) rata-rata, median, dan modus usia pekerja pada kedua perusahaan terletak pada kelas interval yang sama.
5. Seorang siswa diminta mengerjakan 8 dari 10 soal ulangan, tetapi nomor 1 sampai dengan nomor 5 harus dikerjakan. Banyak pilihan yang dapat diselesaikan siswa tersebut adalah ....
- (A) 4 cara
- (B) 5 cara
- (C) 6 cara
- (D) 10 cara



6. Di dalam kotak terdapat 6 bola biru, 2 bola merah, dan 2 bola putih. Jika diambil 8 bola bersama-sama tanpa pengembalian, maka peluang banyak bola biru yang terambil sama dengan dua kali banyak bola merah yang terambil adalah ....
- (A)  $\frac{1}{3}$   
 (B)  $\frac{1}{2}$   
 (C)  $\frac{2}{3}$   
 (D)  $\frac{3}{4}$
7. Jika diagram batang di bawah ini memperlihatkan frekuensi kumulatif hasil tes matematika siswa kelas XII, maka persentase siswa yang memperoleh nilai 8 adalah ....



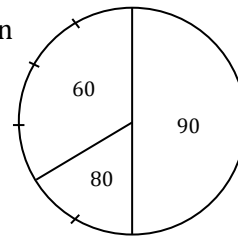
- (A) 12%  
 (B) 15%  
 (C) 20%  
 (D) 22%
8. Tabel berikut menyatakan hasil ulangan matematika siswa dalam suatu kelas.

Nilai	Frekuensi
11 – 20	3
21 – 30	7
31 – 40	10
41 – 50	16
51 – 60	20
61 – 70	14
71 – 80	10
81 – 90	6
91 – 100	4

Siswa yang lulus adalah siswa yang mendapat nilai lebih dari 55,5. Banyak siswa yang lulus adalah ....

- (A) 36
- (B) 44
- (C) 54
- (D) 56

9. Sebuah mobil menempuh jarak 240 km dengan kecepatan yang berubah-ubah. Diagram lingkaran di samping ini menyatakan jarak yang ditempuh untuk masing-masing kecepatan dalam km/jam. Waktu perjalanan yang ditempuh adalah ....



- (A) 2 jam 30 menit
- (B) 2 jam 50 menit
- (C) 3 jam 10 menit
- (D) 3 jam 20 menit

10. Tabel berikut menyatakan hasil ulangan matematika 30 siswa dalam suatu kelas.

Nilai	Frekuensi
21 – 30	1
31 – 40	1
41 – 50	$a$
51 – 60	9
61 – 70	$b$
71 – 80	6
81 – 90	2

Siswa yang lulus adalah siswa yang mendapat nilai lebih dari 60. Jika banyak siswa yang lulus adalah 16 orang, maka nilai  $ab$  adalah ....

- (A) 18
- (B) 20
- (C) 24
- (D) 25

11. Suatu kelas terdiri atas 40 orang. Peluang seorang siswa lulus tes matematika saja adalah 0,4. Peluang seorang siswa lulus fisika saja adalah 0,2. Banyaknya siswa yang lulus tes matematika saja atau fisika saja adalah ....
- (A) 6 orang  
 (B) 7 orang  
 (C) 14 orang  
 (D) 24 orang
12. Pada suatu ujian yang diikuti 50 siswa diperoleh rata-rata nilai ujian adalah 35 dengan median 40 dan simpangan baku 10. Karena rata-rata nilai terlalu rendah, maka semua nilai dikalikan 2 dan kemudian dikurangi 15. Akibatnya adalah ....
- (A) rata-rata nilai menjadi 65.  
 (B) median menjadi 80.  
 (C) simpangan baku menjadi 5.  
 (D) simpangan baku menjadi 20.
13. Pada suatu ruang terdapat 8 orang. Jika semua orang tersebut saling berjabat tangan, maka banyaknya jabat tangan yang terjadi adalah ....
- (A) 8  
 (B) 14  
 (C) 20  
 (D) 28
14. Jika A dan B adalah dua kejadian dengan  $P(B^c) = 0,45$ ,  $P(A \cap B) = 0,45$ , dan  $P(A \cup B) = 0,85$ , maka  $P(A^c) = \dots$
- (A) 0,15  
 (B) 0,25  
 (C) 0,45  
 (D) 0,55

15. Perhatikan data berikut.

Berat (kg)	Frekuensi
50-54	4
55-59	6
60-64	8
65-69	10
70-74	8
75-79	4

Kuartil atas dari data tabel tersebut adalah ....

- (A) 64,50
- (B) 70,50
- (C) 70,75
- (D) 74,50

## **Penutup**

Pada akhirnya, mudah-mudahan modul ini dapat memberi masukan kepada Bapak/Ibu guru untuk dapat mengembangkan kompetensinya, di samping guru juga harus secara aktif berupaya mencari kegiatan untuk pengembangan dirinya. Dengan tersedianya bahan ini, diharapkan akan membantu Bapak/Ibu guru untuk meningkatkan kompetensinya yang akan terlihat pada peningkatan nilai UKG sehingga dapat membantu peserta didik dalam membangun pengetahuannya.

Semoga modul yang sederhana ini dapat bermanfaat untuk peningkatan kompetensi profesional guru matematika, khususnya yang mengikuti pelatihan pasca UKG. Karena berbagai keterbatasan yang ada, tentu modul ini masih banyak kekurangan yang memerlukan perbaikan. segala masukan dan perbaikan atas modul ini dapat disampaikan kepada kami secara pribadi maupun lembaga. Terima Kasih.

Penutup

---

## Glosarium

Kejadian	: Himpunan bagian dari ruang sampel
Kejadian $A$ dan $B$ Saling Bebas:	Jika peluang terjadinya $B$ tidak terpengaruh oleh terjadi atau tidaknya kejadian $A$
Kejadian Saling Asing:	Dua kejadian yang tidak mempunyai elemen yang beririsan
Kombinasi	: Susunan objek tanpa memperhatikan urutan
Kuartil	: Ukuran letak yang membagi data terurut menjadi empat bagian sama banyak
Desil	: Ukuran letak yang membagi data terurut menjadi sepuluh bagian sama banyak
Persentil	: Ukuran letak yang membagi data terurut menjadi seratus bagian sama banyak
Mean	: Rerata (Rataan, Rata-rata) hitung
Median	: Nilai tengah
Modus	: Nilai yang paling sering muncul
Percobaan Acak	: Proses yang memungkinkan timbulnya paling sedikit dua peristiwa yang tanpa kepastian mengenai peristiwa mana yang akan muncul
Permutasi	: Susunan objek dengan memperhatikan urutan
Permutasi Siklik	: Susunan objek melingkar dengan memperhatikan urutan
Ruang Sampel	: Himpunan yang beranggotakan semua kejadian yang mungkin dari suatu percobaan acak
Titik Sampel	: Anggota ruang sampel





## Daftar Pustaka

- Adiningsih, Sri. 2001. *Statistik*. Yogyakarta: BPF E.
- Bandung Ary, dkk. 2008. *Matematika Bisnis dan Manajemen untuk SMK Jilid 3*. Jakarta: Depdiknas.
- Bird, John. 2004. *Matematika Dasar (Teori Dan Aplikasi Praktis)*. Alih Bahasa: Refina Indriasari. Jakarta: Erlangga.
- Budayasa, I Ketut. 2008. *Matematika Diskrit*. Surabaya: Unesa University Press.
- Fadjar Shadiq. 2009. *Bahan Ajar Diklat Guru Pengembang Matematika SMK*. Yogyakarta: PPPPTK Matematika.
- Munir, Rinaldi. 2005. *Matematika Diskrit (Edisi Ketiga)*. Bandung: Informatika.
- Nugroho S, Maryanto. 2008. *Matematika Untuk SMA dan MA Kelas XI Program IPA*. Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Pangarso Y, Dewi RS. 2008. *Matematika Untuk SMA/MA Kelas XI Program Bahasa*. Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Puji Iryanti. 2009. *Bahan Ajar Diklat Guru Pengembang Matematika SMA*. Yogyakarta: PPPPTK Matematika.
- Spiegel, Murray R. 2009. *Probability And Statistics (Third Edition)*. New York: Mc Graw Hill.
- Spiegel, Murray R. 1991. *Statistik (Alih Bahasa oleh I Nyoman Susila)*. Jakarta: Erlangga.
- To'ali. 2008. *Matematika Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Kelas XII Kelompok Penjualan dan Akuntansi*. Jakarta: Depdiknas.
- . 2013. *Materi Pelatihan Guru Implementasi Kurikulum 2013 untuk SMA*. Jakarta: Depdikbud.

Daftar Pustaka

---

Townsend, M. 1987. *Discrete Mathematics: Applied Combinatorics and Graph Theory*.  
California: The Benjamin/Cummings.

Wahyudin & R Sudrajad. 2008. *Mahir Mengembangkan Kemampuan Matematika*.  
Pusat Perbukuan Depdiknas

Walpole, Ronald E. & Myers, Raymond H. 1995. *Ilmu Peluang dan Statistika Untuk  
Insinyur Dan Ilmuwan* (Edisi ke-4). Penerjemah: Sembiring, RK. Bandung: ITB.

<http://bahanbelajarsekolah.blogspot.co.id/2015/06/pembahasan-soal-ujian-nasional.html> tgl 27 Des 2015

<http://perpustakaancyber.blogspot.co.id/2013/04/pengertian-contoh-soal-mean-median-modus-kuartil-dan-desil-rumus-cara-menghitung-rataan-hitung- sementara-data-ukuran-statistik-deskriptif-jawaban-matematika.html>  
tgl 27 Des 2015

## Lampiran

### Kunci Evaluasi

1. A
2. C
3. B
4. D
5. D
6. A
7. A
8. B
9. C
10. C
11. D
12. D
13. D
14. B
15. C

Lampiran

---



**F**

KELOMPOK  
KOMPETENSI

**MODUL PENGEMBANGAN  
KEPROFESIAN BERKELANJUTAN  
GURU MATEMATIKA SMA**

**TERINTEGRASI PENGUATAN  
PENDIDIKAN KARAKTER**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
DIREKTORAT JENDERAL GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN  
2017**

[www.gtk.kemendikbud.go.id](http://www.gtk.kemendikbud.go.id)