

Descripción de la ludopatía en Salta

Descrição da ludopatia em Salta

Description of pathological gambling in Salta

Reseñas | Resenhas | Reviews

Fecha de recepción
Data de recepção
Reception date
14 de agosto de 2018

Fecha de aceptación
Data de aceitação
Date of acceptance
22 de abril de 2019

Maximiliano Alesanco-Toffoli

Universidad Católica de Salta
Salta / Argentina
maxialesanco@yahoo.com.ar

Mariana Torre-Jiménez

Universidad Católica de Salta
Salta / Argentina
marianatorresj@yahoo.com.ar

Walter Caravotta

Universidad Católica de Salta
Salta / Argentina
caravottawalter@hotmail.com

Javier Zuviría

Ente Regulador del Juego de Azar
Gobierno de la Provincia de Salta
Salta / Argentina
javierzuviria@yahoo.com.ar

Andrea Temporetti

Ente Regulador del Juego de Azar
Gobierno de la Provincia de Salta
Salta / Argentina
andreatemporetti@hotmail.com

Jimena Mendoza

Ente Regulador del Juego de Azar
Gobierno de la Provincia de Salta
Salta / Argentina
jimymendoza@yahoo.com.ar

Resumen

Este trabajo se llevó a cabo durante el período del año 2016, de forma conjunta entre investigadores de la Universidad Católica de Salta, a través del Consejo de Investigaciones y el Ente Regulador del Juego de Azar de la Provincia de Salta, dentro del área del Programa de Prevención de la Adicción al Juego. La misma tiene como marco teórico de referencia el psicoanalítico de orientación lacaniana. Ésta describe, a partir de los datos recabados, asentados en un sistema informático especialmente diseñado para el 0800 del programa arriba citado, de 702 entrevistas telefónicas semidirigidas, con la finalidad de detectar las particularidades de las personas que tienen una adicción al juego,

en relación a la edad promedio en que un sujeto inicia una adicción al juego y los motivos por los cuales supone lo llevaron a jugar. Al mismo tiempo, se realizó estudios de casos, tomados al azar.

Palabras claves: ludopatía, juego patológico, psicoanálisis, adicción.

Resumo

Este trabalho foi realizado durante o ano de 2016, em conjunto com pesquisadores da Universidad Católica de Salta, através do Conselho de Pesquisa e do Ente Regulador del Juego de Azar da Província de Salta e dentro da área do Programa de Prevenção de la Adicción al Juego. O mesmo, tem como marco teórico referencial a psicanálise de orientação lacaniana. Assim, descreve, com base nos dados coletados instalados em um sistema de informática, especialmente elaborado para O800 do programa citado acima, 702 entrevistas telefônicas semiestruturadas. Estas entrevistas, têm o objetivo de detectar as particularidades das pessoas viciadas em jogos de azar, a relação com a idade média em que um sujeito começa um vício no jogo e as razões pelas quais supõem que o levaram a jogar. Ao mesmo tempo, foram realizados estudos de casos tomados aleatoriamente.

Palavras-chave: ludopati, dependência do jogo, psicanálise, vício.

Abstract

This work was carried out during the period of 2016, jointly by researchers from the Universidad Católica de Salta, through the Research Council and the Ente Regulador del Juego de Azar of the Province of Salta, within the area of the Programa de Prevenção de la Adicción al Juego. The theoretical framework of reference is the Psychoanalytic of Lacanian orientation. This describes, based on the data collected, settled in a computer system specially designed for O800 of the aforementioned program, 702 semi-directed telephone interviews, in order to detect the particularities of people who have an addiction to gambling, in relation to the average age in which a subject begins an addiction to the game and the reasons for which suppose they took him to play. At the same time, case studies were carried out, taken at random.

Keywords: pathological, pathological game, psychoanalysis, addiction.

INTRODUCCIÓN

Esta investigación se llevó a cabo durante el año 2016, en forma conjunta entre investigadores de la Universidad Católica de Salta¹, a través de su Concejo de Investigaciones y el Ente Regulador del Juego de Azar de la Provincia de Salta, dentro del marco del Programa de Prevenção de la Adicción al Juego. La misma tuvo como

¹ La investigación se realizó en el marco de los proyectos de Investigación financiados a través del Consejo de Investigaciones de la UCASAL.

objetivo principal esbozar rasgos ligados al inicio de la ludopatía en la ciudad de Salta, Argentina, en el año mencionado. Se recabaron datos sobre dos variables principales: determinación de la edad promedio en que los hombres y mujeres desarrollan la adicción al juego y la caracterización de los motivos por los cuales, según expresan los usuarios del mencionado programa, empiezan a jugar. Además se realizó un estudio de casos, elegidos al azar, donde se analizaron variables subjetivas de personas con esta patología.

MARCO TEÓRICO

El marco teórico referencial fue el psicoanalítico de orientación lacaniana. Se considera al juego patológico como una adicción sin sustancia, de carácter psicológico y no orgánico, si bien compromete lo orgánico durante todo el proceso de la adicción como en el período de abstinencia. Fue introducido como enfermedad en el DSM IV, se encuentra clasificado dentro del trastorno del control de los impulsos. Este impulso se vuelve incontrolable e inmanejable con la sola voluntad es por eso que consideramos, que una persona adicta al juego solo se recupera mediante un proceso de tratamiento psicológico, psiquiátrico todo dependiendo del caso particular. Muchas personas mundialmente padecen este problema.

METODOLOGÍA

El instrumento utilizado fue el de entrevistas telefónicas semipautadas que se realizaron a usuarios de un 0800 destinado a información sobre esta patología que depende del mencionado Ente Regulador. Además se utilizó un programa informático de avanzada tecnología que permitía la estandarización de las variables investigadas, el programa fue creado por personal de este organismo y resultó una herramienta fundamental para el desarrollo de la investigación.

Al tratarse de un estudio descriptivo esto nos exceptuaba de la necesidad de realizar hipótesis de trabajo. Sin embargo nos pareció útil plantear las siguientes a modo de orientación, sin el afán de explicarlas en su totalidad: 1) el Programa de Prevención de la Adicción al Juego recibe llamadas de una población heterogénea, en sentido económico, social y cultural. 2) El sexo masculino comienza a jugar en edad más temprana que el sexo femenino. 3) Existen particularidades en hombres y mujeres en torno al inicio de su ludopatía.

En el periodo evaluado, se recibieron 702 llamadas al 0800 mencionado, las cuales fueron tomadas para su análisis en las siguientes variables: edad del jugador, sexo, edad de inicio en el juego de azar, motivo del inicio en el juego y tiempo que transcurrió hasta que el juego se convirtió en problemático. De estas llamadas surgieron 4 casos clínicos que se analizaron con el método de estudios de casos.

RESUMEN DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

A nivel estadístico se pudo observar que la edad promedio en la que una persona de sexo masculino comienza a incursionar en el juego es a los 30 años, en cuanto al sexo femenino es a los 43 años y ésta conducta se convierte en patológica al transcurrir un promedio de cuatro años para los hombres, es decir, la edad promedio en la que un sujeto de sexo masculino desarrolla una ludopatía es a los 34 años promedio y de tres años para las mujeres, a los 46 años.

Se puede observar el motivo por el cual comienzan a jugar con la siguiente distribución:

- Motivos del sexo masculino: aburrimiento 43%, fue llevado por un allegado 26%, por tener un familiar adicto 10%, por temas relacionado a lo económico 7%.
- Motivos del sexo femenino: fue llevado por un allegado 30%, aburrimiento 24%, soledad 13%, por temas relacionado a lo económico 11%.

Del estudio de casos lo primero que hay que pensar es que toda adicción, ya sea a una sustancia tóxica o una actividad compulsiva, lo que pone en juego es que la compulsión revela algo del vacío absoluto de satisfacción. Se trata de la dificultad del sujeto con el placer, de la posibilidad o no de un sujeto de acceder al placer.

Si nos centramos en los casos analizados vemos un rasgo en común, en todos hay una problemática relativa al desencuentro amoroso o afectivo, en todos ellos se pone en juego el malentendido del lado de las relaciones.

El sujeto nace y se libidiniza, en el vínculo con los humanos que lo aman, lo cuidan, le dan un lugar en su deseo, luego sale al mundo a buscar su felicidad en su proyecto y el los vínculos con el otro. Pero lo que el psicoanálisis muestra, pone en evidencia, es que con lo que nos topamos es con el desencuentro, el desencuentro respecto del amor, desencuentro respecto del ideal.

Hay ideales que no se alcanzan, hay desencuentros permanentes entre los seres humanos y de los sujetos con sus propios objetivos.

En el juego de azar se ponen fantasías ligadas a ciertas resoluciones mágicas, presagios, presentimientos, sueños premonitorios muestran la estrecha relación que hay entre juego de azar y adivinación. Quien desconfía o comienza a desconfiar de sus propios recursos para poner en juego su deseo, se ve llevado a contar con el destino y destino no es deseo.

Por otro lado hay que decir que para los desencuentros, las adicciones como las actividades compulsivas tienen una solución terminante, es la solución que deja a cada uno con su propia satisfacción pudiendo prescindir del otro. Podríamos decir, frente a los desencuentros, la "solución", el remedio que encuentran algunos sujetos es la satisfacción que prescinde del otro, pero como decía Platón es un remedio que es veneno a la vez. Algunos analistas resumen esto con el neologismo "pharmakon", que implica precisamente esta doble función paradójica del consumo.

El camino hacia futuras investigaciones sobre el tema queda abierto sobre todo aquellas que puedan indagar las posibles causas de lo obtenido en esta.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Fleischer, D. (2003). *Clínica de las transformaciones familiares*. Buenos Aires: Grama.
- Freud, S. (1984). *Obras completas: Contribución a la historia del movimiento psicoanalítico, Trabajos sobre la metapsicología y otras obras. (1914-1916)*. Buenos Aires: Amorrortu.
- Freud, S. (1984). *Obras completas: El yo y el ello y otras obras. (1923-1925)*. Buenos Aires: Amorrortu.
- Garrido, M. (2004). *Ludopatía y relaciones familiares*. Barcelona: Paidós
- Lacan, J. (1997). *La familia*. Buenos Aires: Argonauta
- Miller, J. (2015). *Piezas sueltas*. Buenos Aires: Paidós
- Muñoz M., Y. (27 de junio del 2015). Meta – análisis sobre juego patológico. Recuperado de <http://www.scielosp.org/pdf/rsap/v10n1/v10n1a14.pdf>
- Orteja, P. (27 de junio del 2015). *Ludopatía*. Recuperado de <http://biblio.juridicas.unam.mx/libros/6/2803/13.pdf>.