

# ADLFI. Archéologie de la France - Informations

une revue Gallia **Picardie | 2007** 

# Beauvais - 16 rue de Pré Martinet

### Danaël Veyssier



### Édition électronique

URL: http://journals.openedition.org/adlfi/5556 ISSN: 2114-0502

#### Éditeur

Ministère de la culture

### Référence électronique

Danaël Veyssier, « Beauvais – 16 rue de Pré Martinet », *ADLFI. Archéologie de la France - Informations* [En ligne], Picardie, mis en ligne le 01 mars 2007, consulté le 03 mai 2019. URL : http://journals.openedition.org/adlfi/5556

Ce document a été généré automatiquement le 3 mai 2019.

© Ministère de la Culture et de la Communication, CNRS

# Beauvais - 16 rue de Pré Martinet

### Danaël Veyssier

### Identifiant de l'opération archéologique: 9095

Date de l'opération: 2007 (EX)

- Un projet de construction d'une maison individuelle avec piscine est à l'origine de ce diagnostic. Cette intervention archéologique était l'occasion d'observer les niveaux les plus anciens et d'obtenir des informations sur l'extension de la ville antique.
- 2 Cinq sondages profonds ont été réalisés sur une superficie de 952 m². Ceux-ci ne furent pas révélateurs de structures archéologiques, mais nous ont permis de confirmer la stratigraphie de ce secteur inexploré et d'attester de faits connus.
- Nous avons en effet repéré des aménagements, allant de l'époque médiévale à contemporaine, correspondant à des canaux d'irrigations utilisés pour séparer des parcelles de jardins. Ces fossés attestent de l'existence d'une exploitation horticole de cette zone maraîchère. Ceux-ci furent comblés probablement au XX<sup>e</sup> s. par des rebuts métallurgiques provenant vraisemblablement de la fonderie Thomas fils installée à proximité jusqu'en 1950.
- 4 VEYSSIER Danaël

### **INDEX**

operation Expertise (EX)

Index géographique : Picardie, Oise, Beauvais

**Index chronologique** : ép. contemporaine, Moyen Âge, Temps Modernes **Thèmes** : canal, fonderie, fossé, horticulture, irrigation, jardin, métallurgie

# **AUTEURS**

DANAËL VEYSSIER

COLL