

Tárgymodellváltozatok a ReALIS nyelvi elemzéshez

Kilián Imre

ReALIS ESzNyK / PTE TTK Informatika Tanszék
7624 Pécs, Ifjúság útja 6.
kilian@gamma.ttk.pte.hu

Kivonat: Forrásnyelvek célnyelvre átalakítását (pl. fordítóprogramokban) a két metamodell közötti átalakítási szabályrendszerként értelmezhetjük. A ReALIS elmélet (<http://lingua.btk.pte.hu/realispapers>) esetében ez a ReALLan forrásnyelv, és a választott Prolog nyelvű tárgymodellváltozatok közötti leképezés megadását jelenti. Szövegfeldolgozási célokra Prolog nyelven általában a relációs tárgymodellt alkalmazzák, mert ez a nyelv jellegéből fakadóan a szövegnyelvtani szerkezet relációt nemcsak az adott (felismerési) irányban, hanem fordítva, szöveggenerálási irányban is képes kiszámítani. Hatékonysági okokból azonban még további tárgymodellváltozatokat is érdemes számításba venni. A következtetési tárgymodell esetében az elemzett szöveg szavai tényállítószókká, a ReALIS lexikonban ábrázolt nyelvtani információk szabályokká képződnek le, amelyek egy célállításból meghíva előállítják az elemzett szöveg nyelvtani szerkezetét. A Prolog logikán túli eszközeinek használatával a deduktívan megvalósított elemzési feladat abduktívan megvalósított szöveggenerálássá alakítható. A ReALIS lexikonban tárolt nyelvtanának, és az elemzési folyamat aszinkron jellegének a Prolog visszafelé következtető stratégiája helyett azonban jobban megfelel egy előre haladó modell. A cikkben tárgyalat Contralog modell a Prolog előre haladó kiterjesztése, amellyel magyar mondatok ReALIS elmélet szerinti elemzését mutatjuk be.

1 ReALLan: a ReALIS nyelvleíró nyelve

Természetes nyelvi megvalósítások egyik sarokköve a nyelvi információk leírási módja. Ezt célszerűen valamilyen nyelvleíró formális nyelven tehetjük meg. Ha csupán a szöveges kinézetet megadó valamelyik *nyelvtani formalizmusra* (pl. BNF) szorítkozunk, akkor a kinézet oltárán feláldozzuk az adatszerkezetet és annak az értelmezését. Objektumorientált rendszerekben a formális nyelv *metamodelljét* pl. UML-ben adjuk meg, amely a nyelv elemeit grafikus módon rögzíti, és amelyhez az *érvényességi szabályokat* az OCL megszorítás-leíró nyelvvel adhatjuk meg. A mi esetünkben a Prolog megvalósítás miatt a ReALLan a Prolog egy résznyelve, vagyis az alpanyelvtan egyfajta alkalmazói megszorítása. Mivel a Prolog típusatlan, ezért erre a célra egy Prolog *típusleíró nyelvkiegészítést* (ReALType) valósítottunk meg.

A ReALLan nyelvleíró nyelven a rendszer teljes lexikalizmusa miatt a lexikonbéli elemekhez rendelhető nyelvtani információk rögzítésének szabályait lehet megadni. A nyelv alapvetően *jegyszerkezetes*, egy jegyszerkezet mátrix megadása alapvetően

Prolog listában, JEGY:ÉRTÉK párokkal lehetséges. Ehhez az általános leíráshoz képest a következő *bővítéseket* és *nyelvtani könnyítéseket* (syntactic sugar) tesszük lehetővé:

- Ha egy jegy értéke szintén összetett, és a jegygeometriában megadott összes jegyet tartalmazza, akkor a jegynevek megadása nem kötelező, és a Prolog listakifejezés helyett kerek zárójelekkel *teljes Prolog kifejezés* is megadható. Pl. `agr: [pers:1, nr:sing]` helyett `agr(1, nr)` is írható.
- Azonos értékek (KIG összefutó élek) jelölésére (fordításidejű egyesítés) *Prolog változókat*, és a `=/2` funktort használjuk. Pl: `PRED=desire(SUBJ, OBJ)`.
- A fordításidejű egyesítés mellett a `:=/2` funktorral a *jobboldal kiértékelésre és futásidejű egyesítésre* is lehetőséget adunk. Pl. az `RDES1 := [argn(ord(-7, nei), cat(+2, noun), case(+2, nom)), argd(cat(+7, gqd))]` ...kifejezés futásidőben egyesíti a Prolog változót, mint referenst a szövegben megfelelő helyzetben talált alanyesetű, főnévvel úgy, hogy a szerkezet általánosított kvantordetermináns szerepben van.

2 Tárgymodell: Horn-klózek

A tárgymodellek leírásához érdemes rögtön az átalakítási szabályrendszert is hozzákapcsolni. Ha a szigorú objektumorientáltság elvei mellett maradunk, akkor ez úgy történik, hogy a forrás- és célkörnyezet metamodelljét kapcsolatnyalábbal kapcsoljuk össze, melyet az átalakítások szabályait rögzítő OCL-megszorításokkal látunk el. Bár most nem kívánjuk az UML modelleket bemutatni, a metamodellek és az átalakító relációk fogalma a modellező eszköztől független, és a Prologhoz kötődő környezetben is alkalmazható úgy, hogy a forrás- és célkörnyezet fogalmait, valamint a közöttük megvalósítandó *átalakítási relációt* adjuk meg.

A célkörnyezet a *Horn-klózek osztálya*. Ez az elsőrendű logika azon részosztálya, amelyekben a klózek következményoldalán több literál diszjunkciója helyett legfeljebb *egyetlen literál* állhat.

$p_1; p_2; \dots; p_k :- n_1, n_2, \dots, n_1.$

A részosztály azért figyelemre méltó, mert a Prolog programozási nyelv is ezt használja úgy, hogy a következtetéseket a háttérben egy rögzített stratégiájú, rezolúciós tételbizonyító végzi. A visszafelé haladó, lineáris-, egység- és alaprezolúciós stratégia tételbizonyításra gyengécskének tűnik, de cserébe a nyelv nem logikai eszközeivel meglehetősen rugalmas és magasszintű működés írható elő.

A ReALIS céljaira a Horn-klózokra alapuló relációs és következtetési tárgymodellt is, ez utóbbira pedig a Prolog eredeti, *visszafelé haladó*, ill. a Horn-klózek újonnan kifejlesztett, *előre haladó* értelmezésére alapuló tárgymodellt is kidolgoztuk.

2.1 Relációs tárgymodell

A Horn-klózik relációs tárgymodell szerinti alkalmazásakor egy program bemenet/kimenet relációját egy adott Prolog szabály számítja ki. Ha egy reláció több részrelációból van összetéve, akkor azokat a szabály feltételében nevezzük meg úgy, hogy a be- és kimenő paraméterek egymáshoz láncszerűen kapcsolódnak. Az ilyen szerepű változókat a Prolog programozók *akkumulátorpárnak* nevezik.

```
reláció (BE, KI) :-
    rész1 (BE, TMP1), rész2 (TMP1, TMP2), ..., részN (TMPN-1, KI) .
```

A Definite Clause Grammar (DCG) formalizmus relációs tárgymodell szerinti nyelvtani elemzésekor a <bemenet-elemzetlen szöveg> párt használjuk akkumulátor-ként, a tetszőleges argumentumszerkezethez az akkumulátorpárt pedig a DCG előfordító maga hozza létre.

```
nonterm (...) → nonterm1 (...), nonterm2 (...), ..., nontermN (...).
```

```
nonterm (... , BE, KI) :-
    nonterm1 (... , BE, TMP1), nonterm2 (... , TMP1, TMP2), ...,
    nontermN (... , TMPN-1, KI) .
```

A megoldás egyik hátránya: a *relációk nemdeterminisztikus kiértékelése* miatt az eredményreláció számossága legrosszabb esetben az egyes részrelációk számosságának a szorzata is lehet. Ha viszont a szorzatban az első részreláció számossága nagyobb, akkor a nemdeterminizmus visszalépéses kezelése miatt egészen az első relációig tartó, ún. *mély visszalépés* történik.

A *REALIS* relációs tárgymodell szerinti megvalósításában a bemenő paraméter az elemzendő szöveg, a kimenő pedig a szövegnek megfelelő logikaikifejezés-szerkezet. Értelmes részrelációk lehetnek: szóalaktani, nyelvtani-szemantikai elemzés, ill. pragmatika. Ilyen értelmezés mellett ugyanazt a szabályt használhatjuk elemzésre, (ha híváskor TEXT adott, LOGEXPR viszont változó), illetve szöveggenerálásra is (ha híváskor TEXT változó, de LOGEXPR adott).

```
text2logic (TEXT, LOGEXPR) :-
    morphology (TEXT, MORPHLIST),
    syntaxSemantics (MORPHLIST, PUREEXPR),
    pragmatics (PUREEXPR, LOGEXPR) .
```

Sajnos a relációs tárgymodell és az ezzel összefüggő Prolog DCG formalizmus a mi céljainkra nemigen alkalmas. A *REALIS* környezeti feltételei (pl. vonzatok bizonyos távolságban) csak úgy lennének elemezhetőek, ha azokat a bemenő szövegben előre-hátra mozgással ellenőriznénk. Ennek a megvalósítása is körülményes, és komoly hatékonysági aggályokat is felvet.

A *REALIS* megvalósítás célkitűzése a szöveg és a diskurzusreprezentáció közötti reláció kiszámítása. Ez (Prolog-szerű értelmezésben) mindkét irányú kapcsolatot jelenti. Ha a szöveg adott, akkor a program azt a reprezentációs kifejezést számítja ki,

amely az adott logikai rendszerben és az interpretáló belső tudatállapotát leíró tudásbázisban (ontológiában) kiértékelhető, bizonyítható, vagy hozzávehető a tudásbázishoz. Az ellenkező irányban: ha a tudáskezelő összetevő által (pl. egy kérdésre adott válaszként) egy logikai kifejezést kapunk, akkor a reláció a szöveg képét állítja elő.

A megoldás másik hátránya, hogy a szöveg legalább egy bekezdésnyi, de esetleg akár több oldalnyi hosszú is lehet. Ez egyrészt a feldolgozás időigényét behatárolja, másrészt a hosszú bemenő adatokon az igen mély visszalépések csökkenthetik az elemzés hatékonyságát. Harmadrészt a szélsőségesen összetett adatszerkezetek sok Prolog-megvalósítás fizikai határait is feszegethetik (pl. veremtúlsordulást okozhatnak).

2.2 Következtetési tárgymodell Horn-klózon

A következtetési tárgymodell esetében a bemenő szöveget nem listaparaméterként, hanem *tényállításokként* ábrázoljuk. A cikkben feltételezzük, hogy a szóalaktani elemzés már megtörtént, és már csak a nyelvtani-szemantikai elemzés van hátra.

```
word(peter, 1, 1, noun('Péter', proper, nom, sing-3)).
word(peter, 1, 2, verb('hasonlít', [], decl, pres, sing-3)).
word(peter, 1, 3, noun('az', pro(point), sub, sing-3)).
word(peter, 1, 4, art(def, cons)).
word(peter, 1, 5, adj('vörös')).
word(peter, 1, 6, adj('ukrán')).
word(peter, 1, 7, adj('futó')).
word(peter, 1, 7, noun('bajnok', common, sub, sing-3)).
```

A ReALLan szabályok követel-kínál mechanizmusa szinte kínálja magát arra, hogy Horn-klózzokká képezzük le őket. Az alábbi klóz pl. a 'hasonlít' ige és kötelező vonzatai közötti kapcsolatot írja le.

```
regArg2(ID, S, XV, verb('hasonlít', [], MODE, VTIME, AGR),
        XS, noun(SUBJ, SKIND, nom, AGR), -7,
        XO, noun(OBJ, OKIND, sub, OAGR), 7) :-
    verb(ID, S, XV, 'hasonlít', [], MODE, VTIME, AGR),
    gqdet(ID, S, XS, SUBJ, SKIND, nom, AGR), order(XV, XS, -7, nei),
    gqdet(ID, S, XO, OBJ, OKIND, sub, OAGR), order(XV, XO, 7, nei).
```

Szintén Horn-klózzok írják le a ReALIS σ (sigma) függvényének megfelelő eventuais kifejezések részkifejezésekből történő felépítését is.

```
sigma3(ID, S, XV, TIME, SUB, OB, CLAUSE) :-
    regArg2(ID, S, XV, verb('hasonlít', [], _MODE, VTIME, _AGR),
            XS, SUBJ, PRS, XO, OBJ, _PRO), {TIME =.. [VTIME, _]},
    sigma3(ID, S, XS, TIME, SUB, CLAUSE,
            (desire(TIME, SUB, OB) :-CONS)),
    sigma3(ID, S, XO, TIME, OB, CONS).
```

A fenti állítás eredményeképpen a mondat logikai alakjaként a következőket kapjuk. (A kettős implikáció egy egyszerű normáló program segítségével átalakítható feltételek konjunciójává.)

```
CLAUSE=( (similar (pres (T) , SUB, OB) :-
           run (T, OB) , ukrain (T, OB) ,
           red (T, OB) , champion (T, OB) ) :-
           name (T, SUB, ' Peter' ) )
```

2.3 Visszafelé haladó tárgymodell (Prolog)

A visszafelé haladó tárgymodell magát a Prolog értelmezőt használja következtető motorként úgy, hogy az általános következtetési tárgymodellt használja. Ebben a megközelítésben az elemzést a logikai alakra változóként hivatkozó *célállítás* hívásával indítjuk. Ha visszavezethető a célállítás a szöveget rögzítő tényállításokra, akkor a mondat elemezhető volt, és a közben elvégzett változóhelyettesítésekből kiadódik a célállításban szereplő logikai alak is.

A megközelítés egyik hátránya, hogy a bizonyításhoz *hipotézist* kell felállítani, ez gyakorlatilag a célállítás. A bizonyítás időpontjában már minden ténynek ismertnek kell lennie – a rendszer nem alkalmas csövezeték- (pipe) -szerű feldolgozásra.

Másrészt viszont a visszafelé bizonyítás logikája szerint még az ismétlődő rész-bizonyításokat is újra és újra elvégzi, ezzel romlik a hatékonysága.

A fentebb vázolt tárgymodell alapvetően *deduktívan*, *felismerőként* használható, mégis kicsi módosítással *abduktív*, *szöveggenerátor* célú használatra is alkalmas. Ha a célállítást a logikai alak megadásával, de hiányzó szövegekép-tényállításokkal indítjuk, akkor a visszafelé bizonyítás során előbb-utóbb a tényállítások szintjéig ér. Ha az üres tényállításokat *visszaléptethető állításfelvétellel* (*assert*) valósítjuk meg, akkor a program végeredményben abduktív bizonyítást fog végezni.

```
word (ID, S, X, WORD) :-
    (assert (w (ID, S, X, WORD)) ;
    retract (w (ID, S, X, WORD)) , fail) .
```

2.4 Contralog: Horn-klózek előre haladó értelmezése Prologban

A Contralog tervezésekor cél volt, hogy az előre- és visszafelé haladó működés integrálható legyen úgy, hogy a logikai forrásnyelv ugyanaz (a Horn-klózek nyelve), amit részben maga a Prolog visszafelé haladóan, részben pedig az előrehaladó motor akként értékelhet ki. A kétféle rezolúciós stratégia pedig a programozó által vezérelhetően legyen váltható: egyrészt a Prologból legyen meghívható az előrehaladó motor, másrészt az előrehaladó végrehajtásból legyen meghívható a Prolog.

A Contralog programnyelv a Horn-klózek nyelvét (a Prolog nyelvet) előrehaladó stratégiát megvalósítva képezi le a Prolog nyelvre magára úgy, hogy egy inkrementális fordítóprogram a beolvasott Contralog-szabályokat Prolog-szabályokká fordítja le, és a szabványos Prolog futtatókörnyezetben működteti. [4]

Az így létrehozott rendszerben tehát minden fordítva működik, mint a Prologban:

- A következtetést nem a célállítások, hanem a *tények* indítják.
- ha van olyan szabály, amelynek feltételrészében egy adott tény szerepel, akkor megvizsgáljuk, hogy a feltétel többi részét már sikerült-e bebizonyítani korábban. Ha igen, akkor a *szabály tüzel*, vagyis a következményrészt sikerült bebizonyítanunk.
- A bebizonyított következmény újabb *egységklóz rezolvenseket* (bebizonyított tényeket) jelent, amelyet a *munkatáblán* (blackboardon) eltárolunk, és ezzel a ténnyel folytatjuk a bizonyítást.
- A következtetési folyamatot a *célállítások* állítják le.
- Célállítás elérésekor, vagy ha bármilyen okból a bizonyítás az adott láncon tovább nem folytatható, a rendszer visszalép, és egy korábban nyitva hagyott alternatíva mentén próbálkozik újra.

A Prolog-Contralog kapcsolatot kétféleképpen lehet működtetni:

- a Contralog-szabályok feltételrészében a `{ }/1` literál közvetlen Prolog cél meghívását eredményezi.
- A Contralog *importok* azok a tények, amelyek egy modul következtetési láncát elindítják. Ez az indító tényeknek megfelelő Prolog tüzelési szabályok exportját jelenti.
- A Contralog *exportok* viszont azok a predikátumok, amelyeket az előre haladó stratégia szerint tényként kikövetkeztettünk, és vagy másik modul importját elégítjük ki vele, vagy a Prolog futtatórendszer egy predikátumát hívjuk meg. A Contralog-exportokból Prolog-importok lesznek (, bár ezt a fogalmat a szabványos Prolog nem ismeri).

A fent ismertetett alpműködésen túl az elburjánzó következménytények törlésére logikán kívüli eszközöket vezettünk be:

- minden tárgymodulban létrehoztunk egy, a *munkatáblát teljesen törölő* Prolog eljárást, amit a `MODULE:clean` hívással indíthatunk.
- egyes tények kikövetkeztetésekor *lelithatjuk a következtetést* az adott szálon (a tényt a munkatáblán tároljuk ugyan, de a megfelelő tüzelő eljárásokat nem hívjuk meg). Ezt a működést a `:- lazy NAME/ARITY.` deklaráció hatására válthatjuk ki.
- egyes tények kikövetkeztetésekor az *azonos névjegyű tényeket mind töröljük* a munkatábláról (`:- var NAME/ARITY.`), vagy egyes argumentumokat – a relációs technológiához hasonlóan – kulcsként tekintve, csak az azonos kulcsú tényt töröljük. Ezt a `:- key(NAME(KEYSVECTOR)).` deklarációval válthatjuk ki, ahol a `KEYVECTOR` szerkezet egy argumentumlista, ahol a „+” jel azt jelzi, hogy az argumentum kulcsként szerepel, a „-” pedig azt, hogy nem.

Az előre haladó következtetés alapproblémája, hogy a klózok feltételrészén több elemi feltétel is szerepelhet. Amikor ezek közül nem mindegyik elégül ki, a hiányzókat meg kell várni, és a következmény tüzelését csak akkor indítjuk, ha az utolsó feltétel is kielégült. Ezt úgy érzük el, hogy a már kielégülteket dinamikus állításokként tároljuk, és egy Contralog-szabály összes feltételrészéhez létrehozunk egy külön Prolog-szabályt, ami ellenőrzi, hogy a többi feltétel már korábban teljesült-e. Vegyünk egy egyszerű példát, tekintsük a következő Contralog-szabályt!

a:-b, c.

Ha a b vagy a c feltételek kielégültek, akkor az eredményként kapott tények a megfelelő b/0, ill. c/0 dinamikus állításokban található. Mindegyik feltételhez létrehozunk egy `fire_NAME` tüzelő, és egy `test_NAME` ellenőrző Prolog predikátumot. Az előbbi tárolja a kikövetkeztetett tényt, majd meghívja az utóbbit. Az utóbbi pedig ellenőrzi, hogy a többi Contralog-feltétel teljesül-e, és ha igen, akkor meghívja a következményhez tartozó tüzelő eljárást.

A fenti esetben ez a következő Prolog-kód létrehozását jelenti:

```
fire_b:- assert(b), test_b.
fire_c:- assert(c), test_c.

test_b:- c, fire_a.
test_c:- b, fire_a.
```

A fenti tárgymodellben továbbra is a Prologhoz hasonló *visszalépéses keresés* történik. Választási pontok többféleképpen is keletkezhetnek.

- Ha egy feltétel több Contralog-szabályban is szerepel, akkor annyi Prolog-alternatíva jön létre belőle, ahány szabályban a feltétel szerepel.
- Ha egy feltétel többször is teljesül, akkor ugyanannyi *dinamikus tény* jön létre belőle – feltéve, hogy az adott feltételre nem teljesülnek a következtetési ágak megnyirbálását célzó deklarációk.
- A modul összes statikus tényállításának a tárolása úgy történik, hogy a Prolog modul célállítása visszalépésesen meghívja az összes *statikus tény tüzelő eljárását*. Vagyis, ha valamilyen feltétel nem teljesül, akkor végső soron akár egészen a Prolog-célállításig is történhet egy visszalépés.

A nyitott választási pontokra a visszalépések során kerül a vezérlés. Visszalépés szintén többféleképpen bekövetkezhet

- Ha valamelyik feltétel az adott pillanatban *nem teljesül*. Ez lehet Contralog-feltétel, de a feltételek közé beszúrt Prolog-feltétel meghiúsulása is.
- Ha egy Contralog-célállítás elérésekor (a Prologhoz hasonlóan) újabb megoldások kérésével *visszalépésre kényszerítjük* a rendszert.

2.5 Előre haladó tárgymodell (Contralog)

Az előre haladó tárgymodell esetében a *szabályalkalmazási rohamokat* (burstout) az egyes mondatelemek, mint tények felvétele (beérkezése) indítja. A tények érkezhetnek *aszinkron módon*, időben elcsúsztatva, sőt akár tetszőleges sorrendben is: egy következtetési lépés akkor történik meg, ha minden feltétel megérkezett és rendelkezésre áll. Bár van lehetőség a *következtetési fa ágainak nyirbálására*, a következmények a teljes gazdagságukban előállnak, ha ezekből néhány illeszkedik a megadott célállításokra, akkor a következtetés leáll.

A modell előnye, hogy az egyszer bebizonyított tényeket tároljuk, és azokat akárhányszor fel lehet még használni.

Sajnos az előrehaladó modell abduktív módon szövegenerálásra történő használata nem látszik kézenfekvőnek.

3 Értékelés

A tesztmondatok elemzése a bemutatott modellváltozatok alapján elegendő tapasztalatot szolgáltatott. A következő lépés a \Re ALLAN-Horn-klóz fordítóprogram megírása lehet. Károly Márton munkájában az elemzési modellt modalitások beépítésével egészíti ki. A modalitások kezelése pedig kijelöli az utat a háttérben alkalmazott tudástár összetevő megtervezéséhez – egy *multimodális többszereplős logikai következtető rendszer* képében.

A szerzőt e cikk alapjait jelentő kutatásaiban az OTKA T60595 sz. projektje támogatta, a konferencia-részvételt pedig a TÁMOP-4.2.1.B-10/2/KONV/2010/ KONV-2010-0002 (A Dél-dunántúli régió egyetemi versenyképességének fejlesztése).

Itt szeretnék köszönetet mondani a \Re ALIS projektbeli munkatársaimnak, Alberti Gábornak, Kleiber Juditnak és Károly Mártonnak a nyelvészeti információk önzetlen átadásáért és a jól célzott, és egyben megfelelően adagolt, a cikk végső példányára is kiható megjegyzéseikért.

Hivatkozások

1. Clockshin-Mellish: Programming in Prolog. Springer Verlag, Berlin, Heidelberg, New York (1994)
2. Alberti, G.: \Re ALIS. Interpretálók a világban, világok az interpretálóban. Akadémiai Kiadó, Budapest (2011)
3. Alberti, G., Kilián, I.: Vonatkeretlisták helyett polarításos hatáslánccsaládok - avagy a \Re ALIS σ függvénye. In: VII. Magyar Számítógépes Nyelvészeti Konferencia. Szegedi Tudományegyetem, Informatikai Tanszékcsoport, Szeged (2010) 113–127
4. Kilián, I.: Contralog: egy előre haladó, Prolog-konform következtető motor, és alkalmazása \Re ALIS nyelvi elemzésre. In: SzámOkt 2011. konferencia kiadványa. Erdélyi Magyar Műszaki Tudományos Társaság, Kolozsvár (2011) 199–205
5. Nakashima, H.: Term Description: A Simple Powerful Extension to Prolog Data Structures. Electrotechnical Laboratory, Umezono, 1-1-4, Ibaraki, Japan (1985)