

ABSTRAK

Rody Gusnantoro K3513060. **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *AUGMENTED REALITY* PADA MATA KULIAH ANIMASI 3D PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER UNIVERSITAS SEBELAS MARET.** Skripsi, Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret Surakarta, Januari 2019.

Keterbatasan media pembelajaran dalam mata kuliah animasi 3D membuat mahasiswa kesulitan dalam memahami mata kuliah tersebut. Pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality untuk memudahkan mahasiswa mempelajari mata kuliah animasi 3D. Tujuan penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality untuk pembelajaran animasi 3D dan mengukur tingkat kelayakannya. Dalam penelitian ini media pembelajaran terdiri dari aplikasi dan buku yang dapat menampilkan augmented reality untuk pembelajaran animasi 3D. Pembuatan augmented reality menggunakan software Unity 3D dan SDK Vuforia. Media pembelajaran ini diuji oleh ahli materi dan ahli media yang terdiri masing-masing satu orang ahli, serta diujikan pada pengguna yang terdiri dari 15 mahasiswa. Hasil uji ahli materi memperoleh persentase 94,18%, hasil uji ahli media memperoleh persentase 76,67%, dan uji pengguna memperoleh persentase 87%. Berdasarkan hasil tersebut, diperoleh kesimpulan bahwa media pembelajaran layak pada uji ahli media dan sangat layak pada uji ahli materi serta uji pengguna.

Kata kunci : Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, Animasi 3D, *Unity 3D*, *Vuforia*