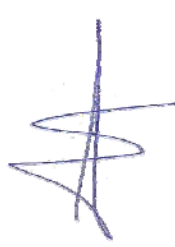


MEMORIA PROYECTO: ID2014/0177 DEFINICIÓN DE UN SISTEMA DE LA GENERACIÓN DE VIDEOTUTORIALES EN EL MARCO DEL MÁSTER UNIVERSITARIO EN GEOTECNOLOGÍAS CARTOGRÁFICAS

DENOMINACIÓN DEL PROYECTO:			
Tutorías online en tiempo real con escritorio compartido y control remoto de aplicaciones y repositorio audiovisual de clases magistrales.			
TITULACIONES IMPLICADAS:			
Grado / Máster		Asignaturas	
Máster Universitario en Geotecnologías Cartográficas en Ingeniería y Arquitectura		<ul style="list-style-type: none">- Programación Open Source en Geomática- Herramientas Informáticas para el Geoprocesado.- Gestión de la información espacial.- Láser y Radar.- Cámaras.- Procesamiento de datos láser y radar.- Procesamiento avanzado de imágenes.	
COORDINADOR DEL PROYECTO:			
NIF	Nombre y apellidos	E-mail	Teléfono
10201975-A	Benjamín Arias Pérez	benja@usal.es	920353500
MIEMBROS DEL EQUIPO DE TRABAJO:			
NIF	Nombre y apellidos	E-mail	Teléfono
06571651E	José Antonio Martín Jiménez	joseabula@usal.es	
50288523N	Javier Gómez Lahoz	fotod@usal.es	
06580000E	Diego González Aguilera	daguilera@usal.es	
07846541E	Ángel Luis Muñoz Nieto	almuni@usal.es	
71769960R	Pablo Rodríguez González	pablorgsf@usal.es	
33508588A	Inmaculada Picón Cabrera	ipicon@usal.es	
07555547R	David Hernández López	david.hernandez@uclm.es	
FIRMA:			
			
En Ávila, a 29 de Junio de 2015			

MEMORIA PROYECTO: ID2014/0177 DEFINICIÓN DE UN SISTEMA DE LA GENERACIÓN DE VIDEOTUTORIALES EN EL MARCO DEL MÁSTER UNIVERSITARIO EN GEOTECNOLOGÍAS CARTOGRÁFICAS

ACTIVIDADES

Actividades realizadas

1. Valoración de las necesidades y demanda existentes en materia de videotutoriales para las asignaturas descritas.
2. Estudio de software necesario para desarrollar esta actividad.
3. Diseño del formato de videotutoriales y creación de plantillas.
4. Desarrollo de una metodología para la generación de videotutoriales.
5. Generación de videotutoriales para la asignatura Programación Open Source en Geomática del Máster Universitario en Geotecnologías Cartográficas en Ingeniería y Arquitectura.
6. Repositorio audiovisual de los videotutoriales.
7. Difusión de los resultados al colectivo de profesores del Máster.

En el marco del desarrollo del presente proyecto se ha creado un canal de youtube, Geotecnologias Open Source, en el que se encuentran alojados los vídeos generados.

La publicación en un canal de Youtube presenta las siguientes ventajas frente a la plataforma Studium:

- el visionado desde cualquier soporte tecnológico (ordenador, tablet, smartphone, etc...).
- proporciona datos interesantes: estadísticas, lugares desde donde se han visto, tiempo de visionado, etc
- ofrece una mayor visibilidad del máster hacia el exterior.

CONCLUSIONES

En líneas generales, nos mostramos satisfechos de los resultados obtenidos a través de este proyecto de innovación docente. Las mejoras se pueden concretar en:

- en la docencia virtual de las asignaturas involucradas en el proyecto que, por otra parte, serán extrapolables al resto de asignaturas del máster.
- en el aprendizaje tanto de los alumnos no presenciales como de los presenciales, pues disponen de un repositorio con los videotutoriales almacenados, bajo unos criterios unificados de contenido y estructura.

La puesta en común con el resto de profesores del Máster ha permitido compartir nuestras experiencias con nuestros compañeros, con la intención de animarles a que vayan usando estas poderosas herramientas tecnológicas.

La aparición de nuevas necesidades, derivadas de la reciente creación de la asignatura Programación Open Source en Geomática (por haberse incorporado en el curso 2013/2014 tras la modificación de la correspondiente Memoria de Verificación), propicia la generación de los videotutoriales correspondientes a esta asignatura.

**MEMORIA PROYECTO: ID2014/0177 DEFINICIÓN DE UN SISTEMA DE LA GENERACIÓN DE
VIDEOTUTORIALES EN EL MARCO DEL MÁSTER UNIVERSITARIO EN GEOTECNOLOGÍAS
CARTOGRÁFICAS**

Se considera de extraordinaria importancia en el proceso de virtualización de la docencia el que los recursos didácticos a los que puede acceder el alumno sean lo más homogéneo posible en cuanto a estructura y formato. Este hecho facilita sin duda una mejor comprensión de las actividades y de los contenidos a los alumnos no presenciales.

Por último, pensando en la incorporación de la docencia virtual en el Máster Universitario en Geotecnologías Cartográficas en Ingeniería y Arquitectura, se propone la sistematización de la generación de videotutoriales para el resto de asignaturas (metodología, software y formato).

MEMORIA PROYECTO: ID2014/0177 DEFINICIÓN DE UN SISTEMA DE LA GENERACIÓN DE VIDEOTUTORIALES EN EL MARCO DEL MÁSTER UNIVERSITARIO EN GEOTECNOLOGÍAS CARTOGRÁFICAS

GASTOS			
COFINANCIACION:			
<input type="checkbox"/> Proyecto cofinanciado (al menos el 50% asumido por el Centro, Departamento o Instituto).			
<input checked="" type="checkbox"/> Proyecto sin cofinanciación.			
Concepto	Ayuda concedida en la convocatoria	Cofinanciación del Centro o Departamento	TOTAL
Licencia software Camtasia Finalmente no se ha adquirido al no considerarse necesario para el desarrollo del proyecto, al ser la versión demo completamente funcional aunque limitada a 30 días.	225,00 €		0,00 €
SUMAS TOTALES	225,00 €		0,00 €