

**PENGEMBANGAN SUB SISTEM ASET PADA SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN SEKOLAH**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya  
Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta



Disusun oleh :

**VENA KURNIA SARI**

**NIM. M3110156**

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2013**  
*commit to user*

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PENGEMBANGAN SUB SISTEM ASET PADA SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN SEKOLAH**

Disusun Oleh :

**VENA KURNIA SARI**

**NIM. M3110156**

Tugas Akhir ini disetujui untuk dipertahankan  
di hadapan dewan pengaji  
pada tanggal 18 Juli 2013

**Pembimbing**

**Ristu Saptono, S.Si, M.T**

**NIP. 19790210 200212 1 001**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PENGEMBANGAN SUB SISTEM ASET PADA SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN SEKOLAH**

Disusun oleh :

**VENA KURNIA SARI**  
NIM. M3110156

Dibimbing oleh :

**Ristu Saptono, S.Si, M.T**  
NIP. 19790210 200212 1 001

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan  
oleh dewan pengaji Tugas Akhir Program Diploma III Teknik Informatika  
pada Hari Selasa Tanggal 23 Juli 2013

Dewan Pengaji :

1. Ristu Saptono, S.Si, M.T  
NIP. 19790210 200212 1 001
2. Rosita Yanuarti, S.Kom, M.Cs  
NIDN. 0629018601
3. Sahirul Alim Tri Bawono  
NIDN. -

( )  
( )  
( )

Disahkan Oleh,



*commit to user*

## ***ABSTRACT***

Vena Kurnia Sari, 2013. ***Development Of Assets Sub System For School Management Information System.*** DIII Informatic Engineering, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Sebelas Maret University, Surakarta.

*School assets are classified into, mobile and immobile assets. Asset data processing manually time consuming and lack of information. The purpose of this study is to develop Of Assets Sub System For School Information Management System.*

*Development Of the System has been done in several steps ,that are data collection, requirement analysis and system design, system development and testing. The System is designed UML is used to develop planning system, PHP is used to develop the program with YII Framework.*

*In this research produced Development Of Sub System Assets In School Information Management System are comprised of the process: procurement proposing, procurement, internal process of mutation , external process of mutation, condition update, the process of management mobile and immobile assets, removal process.*

*Keyword : Assets, UML, School Information Management System*

*commit to user*

## ABSTRAK

Vena Kurnia Sari, 2013. **Pengembangan Sub Sistem Aset Pada Sistem Informasi Manajemen Sekolah.** DIII Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Aset sekolah terdiri dari dua macam yaitu aset bergerak dan tidak bergerak. Pengolahan aset secara manual memakan banyak waktu dan mengakibatkan kurang jelasnya informasi. Tujuan dari adanya penelitian ini adalah untuk mengembangkan suatu Pengembangan Sub Sistem Aset Pada Sistem Informasi Manajemen Sekolah.

Pengembangan Sub Sistem Aset Pada Sistem Informasi Manajemen Sekolah ini dilakukan dengan beberapa tahapan yaitu pengumpulan data, analisis kebutuhan dan perancangan sistem, pembangunan sistem dan pengujian sistem. Sistem ini dirancang menggunakan visualisasi model UML dan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP Framework YII.

Di dalam penelitian ini menghasilkan Pengembangan Sub Sistem Aset Pada Sistem Informasi Manajemen Sekolah yang terdiri dari beberapa proses antara lain : Proses pengusulan, proses pengadaan, proses mutasi internal, proses mutasi eksternal, proses merubah kondisi, proses manajemen data aset, proses penghapusan.

Kata Kunci : Aset, *UML*, Sistem Informasi Manajemen Sekolah

*commit to user*

## MOTTO

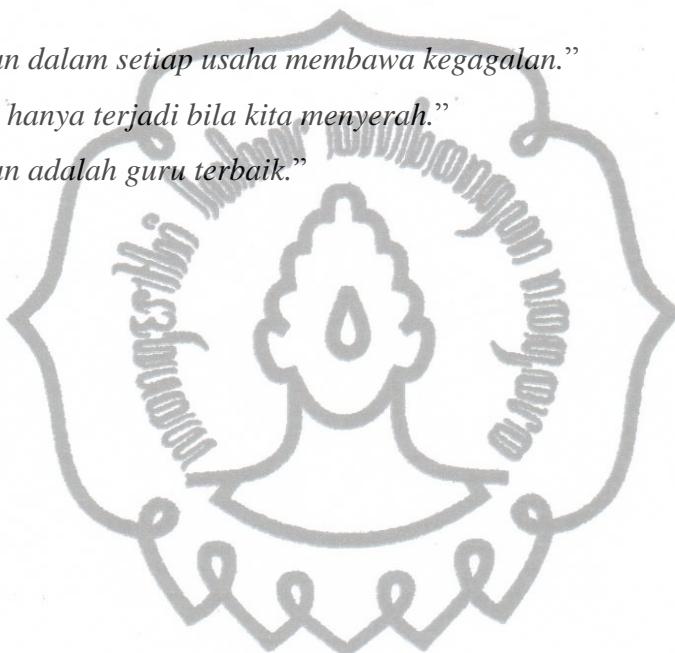
*“Kemenangan yang seindah – indahnya dan sesukar – sukaranya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri.”*

*“Hidup tidak menghadiahkan barang sesuatupun kepada manusia tanpa bekerja keras.”*

*“Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan.”*

*“Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.”*

*“Pengalaman adalah guru terbaik.”*



*commit to user*

## PERSEMBAHAN



*Aku persembahkan Tugas Akhir ini untuk  
Kedua orang tuaku Bapak Suparno dan Ibu Sri Sugiyarti yang telah mendoakan  
ku memberi motivasi untuk ku  
Kakakku Pita Kusumasari, S.St yang selalu memberikan motivasi untukku  
Abdullah Ragil Saputra yang selalu menasehati aku saat aku bingung  
Sahabat-sahabatku tersayang Trisnayanti Dwi Lestari, Taufiq Dio Eka Putra,  
Titik Susilowati yang selalu memberikan semangat, terima kasih.  
comm Teman-teman seperjuangan di D3 TI 2010.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir (TA) dengan judul “Pengembangan Sub Sistem Aset Pada Sistem Informasi Manajemen Sekolah”. Dalam penyelesaian laporan Tugas Akhir (TA) ini penulis tidak bisa terlepas dari bimbingan pihak yang telah membantu dan memberikan penjelasan ataupun bimbingan sebagai pembelajaran penulis, agar penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta..

Maka dalam kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc.(Hons),,Ph.D. selaku Pimpinan Fakultas MIPA Universitas Sebelas Maret yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
2. Bapak Drs. Y.S. Palgunadi, M.Sc, selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
3. Bapak Ristu Saptono, S.Si, M.T selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan petunjuk, sehingga penulis dapat menyelesaikan selama pembuatan Tugas Akhir hingga penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
4. Para Dosen Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
5. Para Karyawan/wati Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah membantu penulis dalam proses belajar.
6. Staff Karyawan di Yayasan Insan Mulia Karanganyar yang telah membantu penulis dalam penggerjaan Tugas Akhir.

7. Ayah dan ibu, terima kasih atas doa-doanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan ini.

Surakarta, 20 Juni 2013



*commit to user*

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN ABSTRACT .....	iv
HALAMAN ABSTRAK .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. LATAR BELAKANG .....	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3. BATASAN MASALAH .....	2
1.4. TUJUAN .....	2
1.5. MANFAAT .....	2
1.6. METODE PENELITIAN.....	2
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1. SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET .....	5
2.2. <i>DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS)</i> .....	5
2.3. <i>WEB PROGRAMMING</i> .....	5
2.4. <i>ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)</i> .....	6
2.5. <i>UML</i> .....	7
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....	10
3.1. DESKRIPSI SISTEM .....	<i>commit to user</i> 10

3.2. PROSES BISNIS YANG BERJALAN .....	10
3.3. LINGKUNGAN IMPLEMENTASI .....	14
3.4. ANALISIS KEBUTUHAN.....	15
3.4.1. Kebutuhan Fungsional .....	15
3.4.2. Deskripsi Aktor .....	16
3.4.3. Hak dan Kewajiban Aktor.....	16
3.4.4. <i>Use Case</i> .....	18
3.4.5. <i>Activity Diagram</i> .....	21
3.4.6. <i>Robustness Diagram</i> .....	32
3.4.7. <i>Sequence Diagram</i> .....	39
3.4.8. <i>Class Diagram</i> .....	51
3.4.9. <i>ERD</i> .....	58
3.4.10. <i>Schema Diagram</i> .....	59
3.4.11. Perancangan Antarmuka .....	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM.....	76
4.1. IMPLEMENTASI SISTEM.....	76
4.2 . IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	76
4.3 . EVALUASI SISTEM .....	84
4.4 . DESKRIPSI EVALUASI SISTEM .....	93
BAB V PENUTUP.....	97
4.1. KESIMPULAN .....	97
4.2 . SARAN .....	97
DAFTAR PUSTAKA .....	98

*commit to user*

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	9
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	9
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional Sistem .....	16
Tabel 3.2 Deskripsi Aktor.....	17
Tabel 3.3 Hak dan Kewajiban Aktor.....	17
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	18
Tabel 3.5 Deskripsi Perancangan Antarmuka Kelola Tanah .....	61
Tabel 3.6 Deskripsi Perancangan Antarmuka Kelola Bangunan.....	63
Tabel 3.7 Deskripsi Perancangan Antarmuka Kelola Ruang .....	64
Tabel 3.8 Deskripsi Perancangan Antarmuka Kelola Barang Usulan .....	65
Tabel 3.9 Deskripsi Perancangan Antarmuka Menambah Pengusulan .....	66
Tabel 3.10 Deskripsi Perancangan Antarmuka Verifikasi Pengusulan Kepala Unit.....	67
Tabel 3.11 Deskripsi Perancangan Antarmuka Validasi Pengusulan Kepala Yayasan .....	67
Tabel 3.12 Deskripsi Perancangan Antarmuka Tambah Pengadaaan.....	68
Tabel 3.13 Deskripsi Perancangan Antarmuka Update Kondisi Tanah.....	69
Tabel 3.14 Deskripsi Perancangan Antarmuka Update Kondisi Bangunan ....	69
Tabel 3.15 Deskripsi Perancangan Antarmuka Update Kondisi Barang .....	70
Tabel 3.16 Deskripsi Perancangan Antarmuka Mutasi Internal .....	71
Tabel 3.17 Deskripsi Perancangan Antarmuka Mutasi Eksternal.....	72
Tabel 3.18 Deskripsi Perancangan Antarmuka Verifikasi Penghapusan Barang Kepala Unit .....	72
Tabel 3.19 Deskripsi Perancangan Antarmuka Validasi Penghapusan Barang Kepala Yayasan.....	73
Tabel 3.20 Deskripsi Perancangan Antarmuka Penghapusan Barang .....	73

Tabel 3.21 Deskripsi Perancangan Antarmuka Pencarian Tanah .....	74
Tabel 3.22 Deskripsi Perancangan Antarmuka Pencarian Bangunan .....	74
Tabel 3.23 Deskripsi Perancangan Antarmuka Pencarian Barang.....	75
Tabel 4.1 Tabel Evaluasi Sistem Menambah Data Tanah .....	84
Tabel 4.2 Evaluasi Sistem Merubah Data Tanah .....	85
Tabel 4.3 Evaluasi Sistem Menambah Data Bangunan .....	85
Tabel 4.4 Evaluasi Sistem Merubah Data Bangunan.....	86
Tabel 4.5 Evaluasi Sistem Menambah Data Ruang .....	86
Tabel 4.6 Evaluasi Sistem Merubah Data Ruang .....	87
Tabel 4.7 Evaluasi Sistem Menambah Pengusulan .....	87
Tabel 4.8 Evaluasi Sistem Update Kondisi Tanah.....	87
Tabel 4.9 Evaluasi Sistem Verifikasi Pengusulan Kepala Unit .....	88
Tabel 4.10 Evaluasi Sistem Validasi Pengusulan Kepala Yayasan .....	88
Tabel 4.11 Evaluasi Sistem Pengadaan.....	89
Tabel 4.12 Evaluasi Sistem Update Kondisi Bangunan.....	89
Tabel 4.13 Evaluasi Sistem Update Kondisi Barang .....	90
Tabel 4.14 Evaluasi Sistem Mutasi Internal .....	90
Tabel 4.15 Evaluasi Sistem Mutasi Eksternal.....	90
Tabel 4.16 Evaluasi Sistem Verifikasi Penghapusan Kepala Unit .....	91
Tabel 4.17 Evaluasi Sistem Verifikasi Penghapusan Kepala Yayasan.....	91
Tabel 4.18 Evaluasi Sistem Penghapusan Barang .....	91
Tabel 4.19 Evaluasi Sistem Menambah Data Barang Usulan.....	92
Tabel 4.20 Evaluasi Sistem Merubah Data Barang Usulan .....	92
Tabel 4.21 Evaluasi Sistem Pencarian Tanah .....	92
Tabel 4.22 Evaluasi Sistem Pencarian Bangunan .....	93
Tabel 4.23 Evaluasi Sistem Pencarian Barang.....	93

## DAFTAR GAMBAR

Halaman	
Gambar 2.1 Notasi <i>Class Diagram</i> .....	7
Gambar 3.1 Proses Bisnis Pengadaan .....	11
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penempatan Barang .....	12
Gambar 3.3 Proses Bisnis Pemeliharaan dan Penghapusan Barang .....	13
Gambar 3.4 Proses Bisnis Pengusulan Barang .....	14
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> .....	20
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menambah Barang Usulan .....	21
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menambah inventaris tanah.....	21
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Pencarian inventaris tanah .....	22
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Menambah inventaris bangunan.....	23
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Pencarian inventaris bangunan .....	23
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Pengadaan .....	24
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Menambah data ruang .....	25
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Menambah inventaris barang.....	26
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Pencarian inventaris barang.....	27
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Menambah pengusulan .....	27
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Mutasi internal .....	28
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi pengusulan kepala unit .....	28
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Validasi pengusulan kepala yayasan .....	29
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi penghapusan kepala unit.....	29
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Validasi penghapusan kepala yayasan.....	30
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Hapus barang .....	30
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mutasi eksternal.....	31
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Update kondisi .....	31
Gambar 3.24 <i>Robustness Diagram</i> Kelola Tanah.....	32
Gambar 3.25 <i>Robustness Diagram</i> Pencarian Tanah.....	32
Gambar 3.26 <i>Robustness Diagram</i> <i>commit to user</i> .....	32

Gambar 3.27 <i>Robustness Diagram</i> Pencarian Bangunan .....	33
Gambar 3.28 <i>Robustness Diagram</i> Kelola ruang.....	33
Gambar 3.29 <i>Robustness Diagram</i> Kelola Barang .....	33
Gambar 3.30 <i>Robustness Diagram</i> Pencarian Barang .....	34
Gambar 3.31 <i>Robustness Diagram</i> Kelola Pengusulan .....	34
Gambar 3.32 <i>Robustness Diagram</i> Verifikasi pengusulan kepala unit.....	35
Gambar 3.33 <i>Robustness Diagram</i> Validasi pengusulan kepala yayasan.....	35
Gambar 3.34 <i>Robustness Diagram</i> Kelola pengadaan.....	35
Gambar 3.35 <i>Robustness Diagram</i> Update kondisi tanah .....	36
Gambar 3.36 <i>Robustness Diagram</i> Update kondisi bangunan.....	36
Gambar 3.37 <i>Robustness Diagram</i> kondisi individu .....	36
Gambar 3.38 <i>Robustness Diagram</i> Validasi penghapusan kepala unit.....	37
Gambar 3.39 <i>Robustness Diagram</i> Validasi penghapusan kepala yayasan....	37
Gambar 3.40 <i>Robustness Diagram</i> Hapus barang .....	37
Gambar 3.41 <i>Robustness Diagram</i> Mutasi eksternal .....	38
Gambar 3.42 <i>Robustness Diagram</i> Mutasi internal .....	38
Gambar 3.43 <i>Robustness Diagram</i> Kelola Barang Usulan .....	38
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Tanah.....	39
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Bangunan .....	40
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Ruang .....	41
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Pengusulan.....	42
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Pengusulan Kepala Unit .....	42
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Pengusulan Kepala Yayasan .....	43
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> Pengadaan .....	43
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> Mutasi Internal .....	44
Gambar 3.52 <i>Sequence Diagram</i> Mutasi Eksternal .....	44
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Tanah.....	45
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Bangunan .....	45
Gambar 3.55 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang .....	46
Gambar 3.56 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Barang .....	46
Gambar 3.57 <i>Sequence Diagram</i> Update Kondisi Tanah .....	47

Gambar 3.58 <i>Sequence Diagram</i> Update Kondisi Bangunan .....	47
Gambar 3.59 <i>Sequence Diagram</i> Update Kondisi Individu .....	48
Gambar 3.60 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Penghapusan Kepala Unit.....	48
Gambar 3.61 <i>Sequence Diagram</i> Validasi Penghapusan Kepala Yayasan.....	49
Gambar 3.62 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang.....	49
Gambar 3.63 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang Usulan.....	50
Gambar 3.64 <i>Class Diagram</i> Kelola Tanah.....	51
Gambar 3.65 <i>Class Diagram</i> Kelola Bangunan.....	51
Gambar 3.66 <i>Class Diagram</i> Kelola ruang.....	52
Gambar 3.67 <i>Class Diagram</i> Kelola Barang .....	52
Gambar 3.68 <i>Class Diagram</i> Kelola Pengusulan .....	53
Gambar 3.69 <i>Class Diagram</i> Kelola pengadaan.....	53
Gambar 3.70 <i>Class Diagram</i> Update kondisi tanah.....	54
Gambar 3.71 <i>Class Diagram</i> Update kondisi bangunan.....	54
Gambar 3.72 <i>Class Diagram</i> kondisi individu .....	55
Gambar 3.73 <i>Class Diagram</i> Mutasi eksternal .....	55
Gambar 3.74 <i>Class Diagram</i> Mutasi internal .....	56
Gambar 3.75 <i>Class Diagram</i> Validasi Penghapusan .....	56
Gambar 3.76 <i>Class Diagram</i> Penghapusan Barang .....	56
Gambar 3.77 <i>Class Diagram</i> Kelola Barang Usulan .....	57
Gambar 3.78 <i>ERD</i> .....	58
Gambar 3.79 <i>Skema Diagram</i> .....	59
Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Kelola Data Tanah .....	60
Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Kelola Bangunan.....	62
Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Kelola Ruang .....	64
Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Kelola Barang Usulan .....	65
Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Menambah Pengusulan .....	66
Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Verifikasi Pengusulan Kepala Unit....	66
Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Validasi Pengusulan Kepala Yayasan	67
Gambar 3.87 Perancangan Antarmuka Validasi Pengadaan.....	67
Gambar 3.88 Perancangan Antarmuka Update Kondisi Tanah .....	68

Gambar 3.89 Perancangan Antarmuka Update Kondisi Bangunan .....	69
Gambar 3.90 Perancangan Antarmuka Update Kondisi Barang.....	70
Gambar 3.91 Perancangan Antarmuka Mutasi Internal .....	70
Gambar 3.92 Perancangan Antarmuka Mutasi Eksternal .....	71
Gambar 3.93 Perancangan Antarmuka Verifikasi Penghapusan Barang Kepala Unit.....	72
Gambar 3.94 Perancangan Antarmuka Validasi Penghapusan Barang Kepala Yayasan .....	73
Gambar 3.95 Perancangan Antarmuka Penghapusan Barang .....	73
Gambar 3.96 Perancangan Antarmuka Pencarian Tanah.....	74
Gambar 3.97 Perancangan Antarmuka Pencarian Bangunan .....	74
Gambar 3.98 Perancangan Antarmuka Pencarian Barang .....	75
Gambar 4.1 Implementasi Antarmuka Menambah Data Tanah .....	76
Gambar 4.2 Implementasi Antarmuka Mengubah Data Tanah .....	77
Gambar 4.3 Implementasi Antarmuka Menambah Data Bangunan .....	77
Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka Mengubah Data Bangunan .....	78
Gambar 4.5 Implementasi Antarmuka Mutasi Eksternal .....	78
Gambar 4.6 Implementasi Antarmuka Update Kondisi Tanah.....	78
Gambar 4.7 Implementasi Antarmuka Pengusulan.....	79
Gambar 4.8 Implementasi Antarmuka Menambah Ruang.....	79
Gambar 4.9 Implementasi Antarmuka Mengubah Ruang.....	79
Gambar 4.10 Implementasi Antarmuka Menambah Barang Usulan .....	80
Gambar 4.11 Implementasi Antarmuka Mengubah Barang Usulan .....	80
Gambar 4.12 Implementasi Antarmuka Mutasi Internal.....	80
Gambar 4.13 Implementasi Antarmuka Verifikasi Pengusulan Kepala Unit ..	81
Gambar 4.14 Implementasi Antarmuka Validasi Pengusulan Kepala Yayasan .....	81
Gambar 4.15 Implementasi Antarmuka Pengadaan.....	81
Gambar 4.16 Implementasi Antarmuka Verifikasi Penghapusan Barang Kepala Unit.....	81

*commit to user*

Gambar 4.17 Implementasi Antarmuka Validasi Penghapusan Barang Kepala Yayasan .....	82
Gambar 4.18 Implementasi Antarmuka Penghapusan .....	82
Gambar 4.19 Implementasi Antarmuka Pencarian Tanah .....	82
Gambar 4.20 Implementasi Antarmuka Pencarian Bangunan .....	82
Gambar 4.21 Implementasi Antarmuka Pencarian Barang .....	83
Gambar 4.22 Implementasi Antarmuka Update Kondisi Bangunan .....	83
Gambar 4.23 Implementasi Antarmuka Update Kondisi Barang .....	83



*commit to user*