

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, 2006, *Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash*, Yogyakarta,
- Jepri Mohammad, 2007, *Mahir dalam 7 hari : Macromedia FLASH Pro 8, Andi : Yogyakarta*
- Kasali, Rheinald, 1998, *Membidik pasar Indonesia: Segmenting, Targeting, dan Positioning*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta
- Matematika membosankan, kompas edisi 12 februari 2008
- M. Suyanto, 2003, *Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing, andi offset, Yogyakarta*
- M. Suyanto, 2004, *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran , andi offset, Yogyakarta*
- Misky Dudi, 2005, *Kamus Informasi dan Teknologi*, Edsa Mahkota : Jakarta
Tim pengarang kamus, 2005, *Kamus besar bahasa Indonesia*, departemen pendidikan nasional – balai pustaka, Jakarta
- Pdt. Yusri Panggabean, S.Th, dkk, 2007, "Strategi, Model, dan Evaluasi Pembelajaran Kurikulum 2006, Bina Media Informasi
- Raymond McLeod, Jr. 1996, *Sistem Informasi Manajemen Edisi Bahasa Indonesia Jilid II*, PT Prenhallindo, Jakarta
- Sadiman, Rahardjo, Haryono, & Rahardjito (2007). *Media Pendidikan*. Jakarta : RajaGrafindo Persada
- Samsudin, Achmad, 2008, *Peran Multimedia Interaktif (MMI) Dalam Pembelajaran Matematika*
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta Kencana
- Sa'ud, S.U.(2008). *Inovasi Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Schwier, R.&, Misanchuk, E.R. (1994). *Interactive Multimedia Instruction*. New Jersey : The University of Saskatchewan

- Siregar, L.(2006). Hubungan Profesionalisme dan Sikap Inovasi Pendidikan dengan D.P. (2007). Prinsip Desain Pembelajaran. Jakarta : Kencana
- Skopec, David, Digital layout for the internet and other media, AVA publishing SA, 2003, Switzerland
- Syukur NC, M.Ag , Fatah, 2008, "Teknologi Pendidikan", RaSAIL Media Group, Semarang