

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

MODELIRANJE I IZRADA APLIKACIJE ZA
TJELOVJEŽBU

Završni rad

Matej Kolar

Osijek, 2015

SADRŽAJ:

1. UVOD	1
1.1 Zadatak završnog rada.....	1
2. SADRŽAJ APLIKACIJE.....	2
2.1 Vježbe.....	3
2.2 Nutricionizam.....	4
2.3 Pojmovnik	5
2.4 Primjeri programa	5
2.5 Kalkulator kalorija	5
3. ALATI KORIŠTENI PRI IZRADI APLIKACIJE	7
3.1 Android Studio	7
3.2 StarUML.....	8
3.3 Genymotion emulator.....	9
4. RAZVOJ APLIKACIJE	10
4.1 Planiranje i izrada UML dijagrama.....	10
4.2 Razvoj u alatu Android studio	12
ZAKLJUČAK	22
LITERATURA	23
SAŽETAK.....	24
ABSTRACT	25
ŽIVOTOPIS	26
PRILOG.....	27

SAŽETAK

Cilj završnog rada je bilo modeliranje i izrada aplikacije za tjelovježbu koja će služiti kao vodič početnicima ili kao podsjetnik iskusnijim vježbačima. Aplikacija sadržava tekstove vezane za prehranu i vježbanje, slike i improvizirane planove treninga i prehrane za bolje razumijevanje te kalkulator kalorija. Svi tekstovi su raspoređeni u odgovarajuće kategorije kako bi se korisnici što lakše snalazili i razumijeli dani tekst. Praktični dio se sastoji od prikupljanja i obrade svih potrebnih informacija te razvoja same aplikacije u razvojnom okruženju *Android Studio* koji je zahtijevao poznavanje programskog jezika Java i opisnog jezika XML. Teorijski dio se bavi opisom pojedinih dijelova aplikacije, korištenim tehnologijama te modeliranjem i izradom aplikacije.

Ključne riječi: Android, aplikacija, model, tjelovježba, vodič

ABSTRACT

Modeling and development of application for exercise

Goal of this project was designing and development of application for exercise which will serve as guide for beginners or as reminder for experienced trainees. Application is consisted of texts related to nutrition and exercises,pictures and improvised nutrition and exercises plans for better understanding and calorie calculator. All texts are organized into appropriate categories for users easier navigation and better understanding of given text. The practical part is consisted of collecting and processing all required information and developing the application in development environment *Android Studio* which required knowledge of programming language Java and markup language XML. Theoretical part deals with describing individual parts of application,used technologies and designing and developing the application.

Key words: Android,application,exercise,guide,model