



Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
Scuola di Ingegneria/Architettura
Corso di Laurea: 0940 Ingegneria Edile/Architettura
Modellazione Virtuale per l'Architettura (73725) 2013/14

Modellazione Virtuale per l'Architettura



Rev. 01 19/2013

Calendario delle lezioni

brought to you by

provided by Almae Matris Studiorum Ca

metadata, citation and similar papers at core.ac.uk



Calendario delle lezioni



PARTE I

PARTE	DATA	GG	ORE	MAT/POM	AULA	DOCENTE	TEORIA	3DS MAX DESIGN	ESERCITAZIONE	
I	martedì 24 settembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI GARAGNANI	2 PRESENTAZIONE CORSO E REGISTRAZIONE	1	PRESENTAZIONE DELLE ESERCITAZIONI	1
I	martedì 1 ottobre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI GARAGNANI BALLABENI	0		PRESENTAZIONE DEL PROGETTO PORTICOES OF BOLOGNA FOR UNESCO ASSEGNAZIONE TEMA ESERCITAZIONE AI GRUPPI	
I	mercoledì 2 ottobre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI GARAGNANI	5	INTRODUZIONE A PHOTOSHOP, PRINCIPI DI GRAFICA RASTER	2 ESERCITAZIONE N.1 PHOTOSHOP (PARTE 1) PRESENTAZIONE, ASSEGNAZIONE, RACCOLTA MATERIALE SUL CAMPO	3
I	giovedì 3 ottobre 2013	GI	3	MAT	0.4	CATTOLI GARAGNANI	3		ESERCITAZIONE N.1 PHOTOSHOP (PARTE 2) ELABORAZIONE MATERIALE E CONSEGNA ESERCITAZIONE	3
I	martedì 8 ottobre 2013	MA	2	MAT	0.4	GARAGNANI	2 INTRODUZIONE ALL'USO DEI MODELLATORI TRIDIMENSIONALI	2		1
I	mercoledì 9 ottobre 2013	ME	5	MAT	0.4	GARAGNANI	5 RICHIAMI DI SISTEMI HARDWARE FORMATI RASTER	3 APPLICAZIONE 3DSTUDIO MAX DESIGN - GENERALITÀ - PRIMITIVE GRAFICHE - FUNZIONI ELEMENTARI DI TRASFORMAZIONE	1 ESERCITAZIONE N.02 (POLTRONA DI EMERGENZA DI LE CORBUSIER) PROVA IN AULA	1
I	giovedì 10 ottobre 2013	GI	3	MAT	0.4	GARAGNANI	3		ESERCITAZIONE N.02 (POLTRONA DI EMERGENZA DI LE CORBUSIER) PROVA IN AULA E CONSEGNAESERCITAZIONE	3
I	martedì 15 ottobre 2013	MA	2	MAT	0.4	GARAGNANI	2 CURVE TRIDIMENSIONALI	1,5 APPLICAZIONE 3DSTUDIO MAX DESIGN - GENERAZIONE DI CURVE	0,5	2
I	mercoledì 16 ottobre 2013	ME	5	MAT	0.4	GARAGNANI	5	APPLICAZIONE 3DSTUDIO MAX DESIGN - GENERAZIONE DI CURVE	0,5 ESERCITAZIONE N.03 (MODELLO 3D COLONNA POLIGONALE) PROVA IN AULA E CONSEGNA ESERCITAZIONE	4,5
I	giovedì 17 ottobre 2013	GI	3	MAT	0.4	GARAGNANI	3 SUPERFICI TRIDIMENSIONALI - SUPERFICI COMPLESSE	2 APPLICAZIONE 3DSTUDIO MAX DESIGN - GENERAZIONE DI SUPERFICI COMPLESSE	1	3
I	martedì 22 ottobre 2013	MA	2	MAT	0.4	GARAGNANI	2 FORMATI GRAFICI - SOLIDI E BOUNDARY REPRESENTATION - MODELLAZIONE SEMANTICA	2		
I	mercoledì 23 ottobre 2013	ME	5	MAT	0.4	GARAGNANI	5 FORMATI GRAFICI - SOLIDI E BOUNDARY REPRESENTATION - MODELLAZIONE SEMANTICA	2 APPLICAZIONE 3DSTUDIO MAX DESIGN - SCHEMATIC VIEW	1 ESERCITAZIONE N.04 (VOLTA NURBS) PROVA IN AULA	2
I	giovedì 24 ottobre 2013	GI	3	MAT	0.4	GARAGNANI	3 MODELLAZIONE PARAMETRICA E VARIAZIONALE POLIGONI E MODELLAZIONE POLIGONALE	1	ESERCITAZIONE N.04 (VOLTA NURBS) PROVA IN AULA E CONSEGNA ESERCITAZIONE	2



Calendario delle lezioni



PARTE I

PARTE	DATA	GG	ORE	MAT/POM	AULA	DOCENTE	TEORIA	3DS MAX DESIGN	ESERCITAZIONE		
II	martedì 29 ottobre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2 CENNI INTRODUTTIVI DI FOTOMETRIA ED ILLUMINOTECNICA - LA LUCE, DEFINIZIONI E COMPORTAMENTO - FONDAMENTI DI FOTOMETRIA - UNITA' DI MISURA ILLUMINOTECNICHE - SORGENTI LUMINOSE NATURALI ED ARTIFICIALI	2			
II	mercoledì 30 ottobre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	5	APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - RENDERING IN MAX DESIGN - IMPOSTAZIONI GENERALI E INTERFACCIA - PROJECT WORKFLOW (STUDIO SET)	3	ESERCITAZIONE N.7 (STUDIO SET) - INTRODUZIONE ESERCITAZIONE - MODELLAZIONE STUDIO	2
II	giovedì 31 ottobre 2013	GI	3	MAT	0.4	CATTOLI	3 MODELLI DI ILLUMINAZIONE - FLAT SHADING, GOURAUD - MODELLI LOCALI, LAMBERT E PHONG. MODELLI GLOBALI RAYTRACING, RADIOSITY - PHOTON MAPPING AND FINAL GATHERING	3			
I	martedì 5 novembre 2013	MA	2	MAT	0.4	GARAGNANI	2 MODELLAZIONE PARAMETRICA E VARIAZIONALE POLIGONI E MODELLAZIONE POLIGONALE	2			
I	mercoledì 6 novembre 2013	ME	5	MAT	0.4	GARAGNANI	5		ESERCITAZIONE N.05 (MODELLAZIONE FINESTRA, CORNICIONE, CAMINO) PROVA IN AULA	5	
I	giovedì 7 novembre 2013	GI	3	MAT	0.4	GARAGNANI	3		ESERCITAZIONE N.05 (MODELLAZIONE FINESTRA, CORNICIONE, CAMINO) PROVA IN AULA E CONSEGNA ESERCITAZIONE	3	
I	martedì 12 novembre 2013	MA	2	MAT	0.4	GARAGNANI	2		ESERCITAZIONE N.06 (MODELLO 3D PORTICO ED EDIFICIO) PROVA IN AULA	2	
I	mercoledì 13 novembre 2013	ME	5	MAT	0.4	GARAGNANI	5		ESERCITAZIONE N.06 (MODELLO 3D PORTICO ED EDIFICIO) PROVA IN AULA	5	
I	giovedì 14 novembre 2013	GI	3	MAT	0.4	GARAGNANI	3 PROVA IN ITINERE TEORIA PARTE I	1	ESERCITAZIONE N.06 (MODELLO 3D PORTICO ED EDIFICIO) PROVA IN AULA E CONSEGNA ESERCITAZIONE	2	



Calendario delle lezioni



PARTE II

PARTE	DATA	GG	ORE	MAT/POM	AULA	DOCENTE	TEORIA	3DS MAX DESIGN	ESERCITAZIONE	
	martedì 19 novembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2 PRINCIPALI DI PROGETTAZIONE ILLUMINOTECNICA PER INTERIOR E ARCHITECTURAL DESIGN	1 APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - GESTIONE LUCI (STUDIO SET) - PRINCIPI DI CALCOLO DELLA SOLUZIONE DI RENDERING E LIGHTING ANALYSIS (STUDIO SET)	1	
	mercoledì 20 novembre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	5	APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - TEXTURE MAPPING (STUDIO SET)	2 ESERCITAZIONE N.7 (STUDIO SET) - PREPARAZIONE ED ASSEGNAZIONE MATERIALI (COLONNA, VOLTA, FINESTRA, DECORAZIONI)	3
	giovedì 21 novembre 2013	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	3		ESERCITAZIONE N.7 (STUDIO SET) - ASSEGNAZIONE LUCI ARTIFICIALI STUDIO SET ED ESECUZIONE DEL RENDERING	3
	martedì 26 novembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2		ESERCITAZIONE N.7 (STUDIO SET) CONSEGNA ESERCITAZIONE	2
	mercoledì 27 novembre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	5	APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - UTILIZZO MATERIALI IN MENTAL RAY - UTILIZZO LUCI IN MENTAL RAYC - CONTROLLO ESPOSIZIONE E GAMMA CORRECTION	2 ESERCITAZIONE N.8 (RENDERING PORTICO CON ILLUMINAZIONE NATURALE) - INTRODUZIONE - OTTIMIZZAZIONE MODELLO - PREPARAZIONE TEXTURES	3
	giovedì 28 novembre 2013	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	3		ESERCITAZIONE N.8 (RENDERING PORTICO CON ILLUMINAZIONE NATURALE) - GESTIONE MATERIALI - GESTIONE ILLUMINAZIONE NATURALE DIURNA	3
	martedì 3 dicembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2	APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - RENDERING IN MENTAL RAY - VALUTAZIONE DEI RISULTATI ILLUMINOTECNICI (LIGHTING ANALYSIS) E VISIVI	2	
	mercoledì 4 dicembre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	5		ESERCITAZIONE N.8 (RENDERING PORTICO CON ILLUMINAZIONE NATURALE) - ESECUZIONE RENDERING AND LIGHTING ANALYSIS	5
	giovedì 5 dicembre 2013	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	3		ESERCITAZIONE N.8 (RENDERING PORTICO CON ILLUMINAZIONE NATURALE) - ESECUZIONE RENDERING AND LIGHTING ANALYSIS	3
	martedì 10 dicembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2		ESERCITAZIONE N.8 (RENDERING PORTICO CON ILLUMINAZIONE NATURALE) CONSEGNA ESERCITAZIONE	2



Calendario delle lezioni



PARTE II

PARTE	DATA	GG	ORE	MAT/POM	AULA	DOCENTE	TEORIA	3DS MAX DESIGN	ESERCITAZIONE	
II	mercoledì 11 dicembre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	2	APPLICAZIONE 3D STUDIO MAX DESIGN - RENDERING AMBIENT OCCLUSION CON TEXTURE BACKING	1,5 ESERCITAZIONE N.9 (RENDERING AMBIENT OCCLUSION E TEXTURE BAKING) - INTRODUZIONE	0,5
II	giovedì 12 dicembre 2013	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	2		ESERCITAZIONE N.9 (RENDERING AMBIENT OCCLUSION E TEXTURE BAKING) - DEFINIZIONE E ASSEGNAZIONE LUCI E ASSEGNAZIONE MATERIALI	2
II	martedì 17 dicembre 2013	MA	2	MAT	0.4	CATTOLI	2		ESERCITAZIONE N.9 (RENDERING AMBIENT OCCLUSION E TEXTURE BAKING) - ESECUZIONE RENDERING	2
II	mercoledì 18 dicembre 2013	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	5		ESERCITAZIONE N.9 (RENDERING AMBIENT OCCLUSION E TEXTURE BAKING) - TEXTURE BACKING	5
II	giovedì 19 dicembre 2013	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	3	PROVA IN ITINERE DI TEORIA PARTE II	ESERCITAZIONE N.09 (RENDERING PORTICO CON AMBIENT OCCLUSION E TEXTURE BAKING) CONSEGNA ESERCITAZIONE ESERCITAZIONE N.10 (PRESENTAZIONE FINALE) - INTRODUZIONE	3
II	mercoledì 8 gennaio 2014	ME	5	MAT	0.4	CATTOLI	4		ESERCITAZIONE N.10 (PRESENTAZIONE FINALE) - PREPARAZIONE MATERIALE PER PRESENTAZIONE FINALE	4
II	giovedì 9 gennaio 2014	GI	3	POM	0.4	CATTOLI	3		ESERCITAZIONE N.10 (PRESENTAZIONE FINALE) - PREPARAZIONE MATERIALE PER PRESENTAZIONE FINALE CONSEGNA ESERCITAZIONE	3