

ПРИМЕНЕНИЕ ИЕРАРХИЧЕСКИХ ИГР ДЛЯ ПОДДЕРЖКИ И РАЗВИТИЯ ОТРАСЛЕЙ МАЛОГО БИЗНЕСА МОНОГОРОДОВ

М.Д. Парфенова¹, студент, А.Н. Ваздаев², старший преподаватель.

*¹Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники
634050, г. Томск пр. Ленина 40, тел. (3822)-53-01-46*

*²Юргинский технологический институт (филиал) Национального исследовательского
Томского политехнического университета
652055, Кемеровская обл., г. Юрга, ул. Ленинградская, 26,
E-mail: ¹krygentul@gmail.ru, ²wazdaev@ngs.ru*

Аннотация. В предоставленной статье рассматривается вопрос монозависимых городов в России, приводящий к проблеме безработицы. В качестве предполагаемой возможности поспособствовать ее решению предлагается рассмотреть возможность применения иерархических игр в качестве средства для развития отраслей малого бизнеса в моногороде.

Актуальность темы обосновывается тем, что в настоящее время в моногородах России наблюдается стремительный рост безработицы, учитывая то, что моногорода составляют почти треть всех городов страны и определяют немалую долю российской экономики.

Моногород – это населенный пункт или поселение городского типа, экономическая деятельность которого тесно связана с единственным предприятием или группой тесно интегрированных между собой предприятий. Также, моногородом считается населенный пункт или поселение городского типа с численностью населения более 3000 человек, из которых не менее 20% работают на предприятиях одной компании. Как правило, она обеспечивает 50% и более валовой продукции муниципального образования [1]. Слово «моногород» является сокращением понятия «монопрофильный город». Преимущественно, это города, созданные в свое время рядом с крупными месторождениями, где преобладают добывающие, обрабатывающие и металлургические предприятия.

На сегодняшний день насчитывается 319 монозависимых городов, из которых 100 – моногорода с наиболее сложным экономическим положением, 148 – моногорода с имеющимися рисками ухудшения социально-экономического положения, 71 – моногород со стабильной социально-экономической ситуацией [2-3]. Главная проблема моногородов состоит в том, что если на «градообразующих» предприятиях начинаются увольнения, то большинство трудоспособного населения города не сможет найти место работы, соответствующее их возможностям и потребностям. Безработица в моногородах достигает 30%, тогда как средняя по стране составляет 7-8%.

В связи с этим можно предположить, что если качественно развивать отрасли малого бизнеса в моногороде, то можно добиться решения основных проблем. В качестве возможного метода решения этой задачи мы предлагаем обратиться к иерархическим играм.

Исследование иерархических игр было начато в 1973 году сразу несколькими авторами: Ватель И.А., Кукушин Н.С., Ерешко Ф.И., и Кононенко А.Ф. Иерархические игры – это модели конфликтных ситуаций с равноправными участниками, такими как, например, государство и гражданин или глава фирмы и ее работник. В иерархических играх исследование проводится с точки зрения «управляющего» (для определенности первого) игрока, на основе его информированности о ситуации [4]. Практически во всех работах решение поставленной задачи находится по одной схеме – сначала угадывается структура оптимальной стратегии игрока верхнего уровня, а затем с помощью построения соответствующей модели доказывается, что эта стратегия действительно является оптимальной [5].

В ходе предстоящих исследований в качестве исходных данных планируется взять показатели по отраслям по моногороду Юрга. В рамках исследования будет использована иерархическая игра, наиболее подходящая для иерархии Моногород – Отрасль – Малое предприятие, в конкретных условиях 1 город – 12 отраслей – около 400 малых предприятий.

Список литературы:

1. Моногород /Циклопедия [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://cyclowiki.org/wiki/Моногород> (дата обращения 15.10.2018)
2. Моногорода / Моногорода.рф [Электронный ресурс]. – Режим доступа – URL: <http://моногород.рф/about> (Дата обращения: 15.10.2018)
3. Моногорода /Корпорация МСП [Электронный ресурс]. – Режим доступа – URL: <https://corpmsp.ru/monogoroda/> (Дата обращения: 18.10.2018)
4. И. А. Кузнецова. Иерархические игры со случайными факторами
5. М. А. Горелов. Иерархические игры с неопределенными факторами, УБС, 2016, выпуск 59 С. 6-22