

# ELEKTRONIKUS MUNKAFÜZET KOSÁRLABDA

Szerkesztette: Pfau Christa

2015. november 20.



# I.A kosárlabda története. Játékszabályok:

## I.1. Egyszerű választás

1. Mikor játszottak először kosárlabdát?
  - a. 1526
  - b. 1951
  - c. 1891
  - d. 1777
2. Kezdetekben hányan játszották a kosárlabdát (csapatonként)?
  - a. hárman
  - b. kilencen
  - c. öten
  - d. tízen
3. Mi vagy Ki az Harlem Globetrotters?
  - a. kosárlabda márka
  - b. amerikai kosárlabda szabálykönyv neve
  - c. pénzért kosárlabda bemutatókat tartó profi csapat
  - d. a legeredményesebb NBA játékos

4. Kinek a nevéhez fűződik a kosárlabdázás alapötlete?
  - a. Kuncze Géza
  - b. Dr. James A. Naismith
  - c. Michael Jordan
  - d. Konrad Koch



5. Mikor szerepelt először a hivatalos programban a kosárlabda az Olimpián?
  - a. 1976 Montreal
  - b. 1953 Chile
  - c. 1936 Berlin
  - d. 1904 St. Louis
6. Mikor vezették be először a hárompontos dobást Európa Bajnokságon?
  - a. 1953 Moszkva
  - b. 1973 Barcelona
  - c. 1985 NSZK
  - d. 1965 Moszkva



## 7. Párosítsd az kosárlabda eseményt az időponttal!

- |          |  |
|----------|--|
| I.1932   | a,FIBA megalakulása                        |
| II.1950  | b,EB-n első szereplés (női)                |
| III.1938 | c,Olimpián első szereplés (férfi)          |
| IV.1955  | d,VB-n első szereplés (férfi)              |
| V.1936   | e,MKOSZ megalakulása                       |
| VI.1942  | f,Férfi csapatunk I. helyezet lett az EB-n |

### Igaz vagy hamis

8. Területvédekezés: Egy védekező taktika, amikor a védekező csapat játékosai a saját palánkjuk előtti területen egy megadott területet próbálnak levédeni.

igaz	hamis
------	-------

9. Fektetett dobás: A kosarasok leggyakrabban alkalmazott és leglátványosabb dobásformája, melyet páros lábról felugorva, az ugrás legmagasabb pontján hajtanak végre egy kézzel.

igaz	hamis
------	-------

10. Emberfogásos védekezés: Egy védekező taktika, amikor a védőcsapat játékosai egy-egy támadó csapatbeli játékost őriz, vagyis egy játékosra figyel és próbálja megakadályozni a sikeres kosárszerzésben.

igaz	hamis
------	-------

11. Horogdobás: A középjátékosok (centerek) kedvelt dobásformája, melyet egy lábról felugorva hajtunk végre. A dobó kézzel ellentétes váll fordul a gyűrű irányába és a dobást a fül mellett, fej fölött nyújtott kézzel hajtjuk végre.

igaz	hamis
------	-------

12. A pálya mérete: 28X15 méter.

igaz	hamis
------	-------



13. A legújabb szabályok szerint eltörölték a hárompontos dobást.

igaz	hamis
------	-------



14. Az MKOSZ, a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége első elnöke Kuncze Géza volt.

igaz	hamis
------	-------



15. Hosszúindulás: A kosárlabda játékos labdával való megindulása, ahol a labdaleütés, a leütést végző kézzel megegyező lábra történik. A labdaleütés a külsőboka mellé történik.

igaz	hamis
------	-------

16. Tempódobás: A kosárlabda játékosok leggyakrabban alkalmazott dobásformája, melyet páros lábról felugorva, az ugrás legmagasabb pontján hajtanak végre egy kézzel.

igaz	hamis
------	-------

17. A kosárlabda játék célja, hogy a csapat minél többször ellenfele kosarába juttassa a labdát, illetve megakadályozza a másik csapatot a labda megszerzésében és a kosár (gól) elérésében.

igaz	hamis
------	-------

18. Kétszer hat fős csapat játssza ezt a gyors, izgalmas és közkedvelt csapat labdajátékot.

igaz	hamis
------	-------

19. A játékosok átadhatják, dobhatják, guríthatják, rúghatják vagy leüthetik a labdát.

igaz	hamis
------	-------

20. 1891 decemberében a téli teremfoglalkozások idején diákjai felpezsdítésére játszották először a maihoz hasonló kosárlabda játékot.

igaz	hamis
------	-------

21. Kezdetben a kosarakat az erkélyre szerelték fel (ez a magasság a mai napig sem változott – 10 láb, azaz 305 cm) és 18 fő futball labdával játszottak.

igaz	hamis
------	-------

22. A létrán ülő portás feladata volt, hogy a kosárból kivegye a labdát.

igaz	hamis
------	-------



23. Olimpián először 2002-ben szerepelhettek az amatőr mezőnyben az NBA játékosai.

igaz	hamis
------	-------



[www.youtube.com](http://www.youtube.com)

24. 1932. június 18-án Genfben megalakult a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (International Federation of Basketball, FIBA).

igaz	hamis
------	-------



25. A Dream Teamnek nevezett alakulat sajnos nem nyert a barcelonai játékokon.

igaz	hamis
------	-------



26. Hazánkban a kosárlabdajáték bevezetése Kuncze Géza testnevelő tanárhoz fűződik, aki a Münchenben ismerte meg a játék német változatát, az ún. Korbballt.

igaz	hamis
------	-------

27. A „Korbball” annyiban különbözik az amerikai kosárlabdától, hogy a gyűrű mögött nem volt palánk és azt egy lábakon álló póznára erősítették.

igaz	hamis
------	-------

28. A gyűrű 3,75 méter magasságban van.

igaz	hamis
------	-------

<https://pixabay.com/>



29. A labdák hivatalos méretét és súlyát a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) határozza meg. Erre utal egyes labdákon az "Official Size and Weight" (Hivatalos méret és súly) felirat. A felnőttek mérete az 5-ös.

igaz	hamis
------	-------



<https://pixabay.com/>

30. A legkiemelkedőbb eredményt kosárlabdában 1966-ban a budapesti Európa - bajnokságon érték el női sportolónk, ahol Csehszlovákia és a Szovjetunió előtt arany érmet szereztek.

igaz	hamis
------	-------

31. Rövidindulás: A kosárlabda játékos labdával való megindulása, ahol a labdaleütés, a leütést végző kézzel ellentétes lábra történik. A labdaleütés a belsőboka mellé történik.

igaz	hamis
------	-------

### Egészítsd ki!

32. A kosárlabda játékszabályait \_\_\_\_\_ a dolgozza ki, fogadja el és teszi közzé, amelyek nyolc fő területet fognak át:

\_\_\_\_\_ a pálya és felszerelések,

\_\_\_\_\_ a játék szabályozása, szabálysértések,

\_\_\_\_\_ általános rendelkezések,

\_\_\_\_\_ a játékvezetők, a jegyzőasztal hivatalos személyei, a komisszár, és kötelességeik.



<https://pixabay.com/>

### Egészítsd ki a következő mondatokat!!

33. A kosárlabdát egy \_\_\_\_\_ × \_\_\_\_\_ méteres pályán játsszák.

34. Az alaponaltól \_\_\_\_\_ méterre meghúzott büntetővonalról akkor dobhat valaki, ha gólhelyzetben szabálytalankodnak vele szemben.

35. Büntető dobás: ha dobómozdulatot már elindította, és a labda a gyűrűbe hullik, akkor csak \_\_\_\_\_ dob. Ha nem születik kosár, akkor \_\_\_\_\_ (ha ez a hárompontos vonalon túl történik, akkor \_\_\_\_\_) dob.



36. Az a játékos, aki \_\_\_\_\_ szabálytalankodik (faultja van), kipontozódik, és a továbbiakban nem játszhat a mérkőzésen.
37. Rendkívül súlyos szabálytalanság esetén azonnali \_\_\_\_\_ büntethető egy játékos – a helyére azonban azonnal beállhat egy másik játékos.
38. A kosárlabda tiszta játékideje \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ perc.
39. Egy támadásra \_\_\_\_\_ másodperce van egy csapatnak: ha ezen időn belül nem dob kosárra, vagy nem követnek el egyik játékosa ellen szabálytalanságot, \_\_\_\_\_ a labdát.
40. Az Olimpiára \_\_\_\_\_ csapat jut ki és képviseli hazáját.
41. A labdák hivatalos méretét és súlyát a \_\_\_\_\_ (FIBA) határozza meg. Erre utal a labdákon az "Official Size and Weight" (Hivatalos méret és súly) felirat. A felnőttek mérete a \_\_\_\_\_-es.
42. FIBA 3x3-nál a mérkőzés rendes játékideje egyszer \_\_\_\_\_ perc. Az óra áll, ha a labda holt, illetve ha \_\_\_\_\_ van.
43. FIBA 3x3: Az a csapat \_\_\_\_\_ a mérkőzést, amelyik a rendes játékidő vége előtt \_\_\_\_\_ vagy több pontot szerez. Ez a szabály csak a rendes játékidőre vonatkozik (a lehetséges a hosszabbításokra nem).
44. FIBA 3x3: Ha a rendes játékidő végén egyenlő az állás, \_\_\_\_\_ következik. A hosszabbítás előtt egy \_\_\_\_\_ perces szünetet kell tartani. Az a csapat nyer, aki először szerez \_\_\_\_\_ pontot a hosszabbításban.
45. FIBA 3x3: Mindkét csapat \_\_\_\_\_ időkérsre jogosult a mérkőzés alatt. A csapat bármely \_\_\_\_\_ jelezheti csapata időkérsi szándékát \_\_\_\_\_ labda időszak alatt.





46. Milyen híres kosárlabda esemény látható a képen, amelyen a magyar kosárlabda válogatott I. helyezett lett!



- 1. Európa Bajnokság 1955 Budapest
- 2. Olimpia 1976 Montreal
- 3. Olimpia 2000 Sydney
- 4. Európa Bajnokság 1969 Nápoly

<http://www.darazsak.hu/docs/zsizsi-2-web.pdf>

I.7 Definiáld a következő kifejezéseket!

47. tempódobás:.....

.....  
.....

48. szándékos fault:.....

.....  
.....

49. kétszer indulás:.....

.....  
.....

50. technikai hiba:.....

.....  
.....

51. kiállítás:.....

.....  
.....

52. lépéshiba:.....

.....  
.....





53. sarkazás:.....  
.....  
.....

54. no-charge félkörök:.....  
.....  
.....

55. büntetődobás:.....  
.....  
.....

56. hárompontos dobás:.....  
.....  
.....

57. palánk:.....  
.....  
.....

58. cselezés:.....  
.....  
.....

59. emberfogásos védekezés:  
.....  
.....  
.....

60. játékidő:  
.....  
.....  
.....

61. fault:  
.....  
.....

62. MKOSZ:.....  
.....  
.....

63. FIBA.....



## II. MKOSZ Versenyszabályok,

### Versenykiírások:



#### II.1 Igaz vagy hamis?

64. A bajnoki évad a kosárlabdában július 31.-étől a k

igaz	hamis
------	-------

65. A körmérkőzéses rendszerben a minden csapat minden más csapattal játszik egy vagy több mérkőzést.

igaz	hamis
------	-------

66. A korcsoportba tartozást mind a női, mind a férfi játékosok esetében a születési év és hónap határozza meg, amit a versenykiírások rögzítenek.

igaz	hamis
------	-------

67. Play-off, play out rendszerben a tovább jutásért vagy a kiesés elkerüléséért meghatározott győzelem számig játszanak a csapatok. Amelyik csapat előbb éri el a vesztes mérkőzés számot az jut tovább.

igaz	hamis
------	-------

68. Az országos bajnokságok versenykiírásait legalább tíz (10) nappal a nevezési határidő előtt a várható résztvevők rendelkezésére kell bocsátani.

igaz	hamis
------	-------

69. A kieséses („kupa”) rendszerben a továbbjutás egy vagy két mérkőzésen dől el.

igaz	hamis
------	-------

70. Nemzetközi mérkőzés: két nemzet válogatott csapata versenyez egymással.

igaz	hamis
------	-------

71. Bajnoki és kupa versenyek: Bajnokságok és kupák sportszervezetek között, versenykiírásban meghatározott elvek alapján szervezhetők. Ezeken a versenyeken az indulási jogosultságot a versenykiírásban meg kell határozni.

igaz	hamis
------	-------



72. Házi mérkőzések: Ilyen mérkőzéseken sportszervezetek saját csapataik részére szervezhetnek. Háziversenyeken idegen csapatok is szerepelhetnek.

igaz	hamis
------	-------

73. A kosárlabda versenyrendszerének egyik rendszerelve lehet a körmérkőzéses rendszer.

igaz	hamis
------	-------

74. Meghívásos versenyek. Ilyen versenyeken kizárólag a versenyrendszer szervezője által meghívott csapatok vehetnek részt.

igaz	hamis
------	-------

75. A bajnoki évad folyamán a versenyzésre vonatkozóan az MKOSZ tilalmi időszakot állapíthat meg. Tilalmi időszakban a sportszervezetek kosárlabda mérkőzést csak az állam külön engedélyével rendezhetnek.

igaz	hamis
------	-------

76. Hazánk országos bajnokságainak és kupáinak lebonyolítását az NBA Versenybizottsága szervezi, irányítja és ellenőrzi.

igaz	hamis
------	-------

77. Hazánk egyes versenyének szervezési jogát a FIBA a FIBA megyei szervezeti egységére is átruházhatja.

igaz	hamis
------	-------

78. A mérkőzések időpontjának és helyszínének változtatására „vis maior” módosításra is van lehetőség.

igaz	hamis
------	-------

79. FIBA 3x3 mérkőzései előtt a csapatok ugyanazon pályán melegítenek egyidejűleg.

igaz	hamis
------	-------

80. FIBA 3x3: Pénzfeldobással dől el, hogy kié az első támadás joga. Az a csapat, amelyik a pénzfeldobást megnyeri, választhat, hogy a mérkőzést vagy az esetleges hosszabbítást kezdő labdabirtoklást választja.

igaz	hamis
------	-------

81. FIBA 3x3: Egy csapat 5 játékosból áll (3 pályán lévő játékosból és 2 cserejátékosból).

igaz	hamis
------	-------



82. FIBA 3x3A passzív játék (például amikor egy támadó csapat nem kísérel meg kosárra dobni), szabálysértés.

igaz	hamis
------	-------

83. FIBA 3x3 Amennyiben a támadó csapat szerzi meg a lepattanót, vagy szerzi meg az ellenfelétől a labdát, passzal vagy labdavezetéssel ki kell hoznia a labdát a 6,75 m-es félkörön kívülre.

igaz	hamis
------	-------

84. FIBA 3x3 A csapat feladással veszíti el a mérkőzést, ha a kezdésre kiírt időpontra nem rendelkezik 3 játékra kész játékosal. Feladás esetén az eredményt w-0 vagy 0-w-vel kell jelölni (a „w” win-t, mint győzelmet jelent).

igaz	hamis
------	-------

85. **Párosíts a korcsoportokat!!!**

I.U14-15	a, kenguru
II.U12	b, junior
III.U18-19	c, kadett
IV.U11	d, gyermek
V.U16-17	e, serdülő
VI.U13	f, tini

### **II.3 Egyszerű választás!**

86. A verseny célja: A legjobb női amatőr csapatok versenyeztetése és NBI.A csoportba való feljutás.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

87. A verseny célja: Magyarország női bajnoki címének elnyerése.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

88. A verseny célja az MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően, a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport



3. mindkettő
4. egyik sem

89. 10 női sportszervezet az előző évi eredményei alapján vesz részt a bajnokságban.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

90. 20 női sportszervezet vesz részt a bajnokságban.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

91. A bajnokságmérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt –kérés esetén –a mérkőzés ellenőrének és az első bírónak hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

92. A bajnokságban mérkőzésenként 12 játékos szerepeltethető a jegyzőkönyvben. 12 játékos esetén minimum nyolc (8) játékosnak, 11 játékos esetén minimum hét (7) játékosnak, 10 játékos esetén minimum hat (6) játékosnak hazai nevelésű játékosnak kell lennie.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

93. A bajnokság minden mérkőzésén 12 játékos szerepeltethető, melyből legalább 10 játékosnak kell a mérkőzés helyszínén, játékra készen lennie.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

94. A bajnokságban szereplő játékosok mezeinek elején el kell, (de nem kötelező) helyezni Magyarország nemzeti színű zászlóját 75mm x 55mm-es méretben.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem



95. A bajnokság minden szakaszában kötelező a vezeték nélküli sárendszer használata.

1. Női Amatőr NBI.
2. Női NBI. A csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

96. 14 férfi sportszervezet az előző évi eredménye alapján vesz részt a bajnokságban.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

97. 20 férfi sportszervezet az előző évi eredménye alapján vesz részt a bajnokságban.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

98. A sportszervezetek a Nemzeti Utánpótlás Bajnokság (NUB) minden korosztályában (egy-egy) „saját” csapat nevezésére, versenyeztetésére kötelezettek. A sportszervezetek legalább 1-1 Gyermek és Kenguru Kupában résztvevő csapattal együttműködési megállapodást kötelesek kötni.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

99. Nemzeti Utánpótlás Bajnokságban (NUB) versenyző csapat nevezésének elmulasztása vagy visszalépés esetén a sportszervezet pótdíjat köteles fizetni az MKOSZ Utánpótlás alapjába, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat tartalmazza.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

100. Alapszakasz: A bajnokság négy csoportjában a résztvevő csapatok körmérkőzés rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-visszavágó alapon játszanak a csoporthelyezésekért. A bajnokság 4 csoportját az MKOSZ az adott terület egy-egy kosárlabdázásért sokat tevő személyiségéről nevezi el.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem



101. Alapszakasz: A bajnokságban az Alapszakasz helyezéseiért a csapatok körmérkőzéses rendszerben játszanak, pályaválasztói joggal, oda-visszavágó alapon (2X13=26 mérkőzés).

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

102. Alapszakasz: A bajnokságban a résztvevő csapatok a nevezés elbírálását követően területi elv és erőssorrend alapján két csoportba [Kelet és Nyugat] (12-12) kerülnek besorolásra. A besorolást az MKOSZ végzi. A csoporton belül a csapatok körmérkőzéses rendszerben, pályaválasztói joggal, oda-vissza vágó alapon játszanak (11+11=22 mérkőzés).

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

103. A bajnokság 24. helyezett csapata az NB I. .... csoportos bajnokságból kiesik.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

104. A bajnokság minden mérkőzésén 14 játékos szerepeltethető, melyből legalább 14 játékosnak kell a mérkőzés helyszínén, játékra készen lennie.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

105. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 3 játékvezetős rendszerben vezetik, amelyre az MKOSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki őket.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem



<https://pixabay.com/>

106. Abban az esetben, ha a mérkőzés 12.30-kor vagy előtte, illetve 19.30-kor vagy utána kezdődik, és a vendégcsapatnak több mint 200 km-t kell utaznia, a pályaválasztó csapat saját költségére köteles szállást (minimum 3 csillagos helyen), étkezést (vacsora, reggeli) biztosítani, ha erre az utazó csapat igényt tart. Ez a pont játékvezetőkre és a mérkőzés-ellenőrre is vonatkozik, ha erre igényt tartanak.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem





107. A bajnokság minden mérkőzésének statisztikáját számítógépen kell elkészíteni. A statisztikákat Fullcourt rendszerben kell vezetni.

1.Férfi NBI. A csoport
2.Férfi NBI. B csoport
3. mindkettő
4. egyik sem

## II.1 Igaz vagy hamis?

108. A kenguru és gyermek bajnokságon részt vehetnek: Iskolák, DSE-k, DSK-k, sportiskolák, sportegyesületek és alapítványok (sportszervezetek). Egy sportszervezet, egy korosztály versenyére több csapattal is nevezhet. A csapatok neme: fiú-vegyes és leány csapatok.

igaz	hamis
------	-------

109. Kenguru = (U12), Gyermek =(U11) korcsoport.

igaz	hamis
------	-------

110. A csapatok a Kenguru és a Gyermek Kupában minden mérkőzésén tizennégy (14) fővel szerepelhetnek, a mérkőzéseken legalább tizenkét (12) játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.

igaz	hamis
------	-------

111. A csapatok öltözéke a Kenguru és a Gyermek Kupában: A bajnoki mérkőzéseken ajánlott az MKOSZ által tartós használatra biztosított mezek használata. Szám nélküli mezben játékos csapatonként legfeljebb egy játékos szerepeltethető, amennyiben mezszíne azonos.

igaz	hamis
------	-------

112. Kenguru és a Gyermek Kupában időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is kettő (2) időkérési lehetőség van.

igaz	hamis
------	-------

113. 8 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

igaz	hamis
------	-------

114. 24 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó

igaz	hamis
------	-------



115. Kenguru Kupa félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe nem számít bele.

igaz	hamis
------	-------

116. U11: játékidő 4x10 perc.

igaz	hamis
------	-------

117. U12: játékidő 4x8 perc, a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.

igaz	hamis
------	-------

118. Női - Férfi Hepp Kupa: A győztes csapat elnyeri a Női - Férfi Hepp Kupa vándordíját két év időtartamra.

igaz	hamis
------	-------

119. Női Magyar Kupa: A győztes csapat elnyeri a Magyar Kupa vándordíját egy évi időtartamra.

igaz	hamis
------	-------

120. NŐI MAGYAR KUPA:Nyolcas Döntő: Résztvevők: A Női NB I. A csoport alapszakaszának első köre után az első nyolc (8) helyen álló csapat.

igaz	hamis
------	-------

121. Számold ki mennyibe kerül egy NBI A férfi csapatnak és egy NBII. csapatnak a verseny nevezési és MKOSZ tagdíja! Segít a díjtáblázat!

[http://img.hunbasket.webpont.com/art/orig/46484\\_MKOSZ\\_Dijfizetesi%20szabalyzat\\_15\\_16\\_mod1\\_20150929\\_signed.pdf](http://img.hunbasket.webpont.com/art/orig/46484_MKOSZ_Dijfizetesi%20szabalyzat_15_16_mod1_20150929_signed.pdf)

.....

.....

.....

.....

122. Mi jellemző a Dr. Hepp Ferenc emlékkupára?

.....

.....

.....

.....

.....

.....



123. Mi jellemző a Zsíros Tibor Magyar Kupára?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

124. A Nemzeti Egyetemi Kosárlabda Bajnokság célja a felsőoktatási intézmények női és férfi hallgatói részére színvonalas bajnoki rendszerben, rendszeres versenyzési lehetőségbiztosítása kosárlabda sportágban.

igaz	hamis
------	-------

125. A Nemzeti Egyetemi Kosárlabda Bajnokság részvételi díja ingyenes.

igaz	hamis
------	-------

126. A Nemzeti Egyetemi Kosárlabda Bajnokság lebonyolítási rendje: Alapszakasz; Rájátszás; Döntők.

igaz	hamis
------	-------

127. A Nemzeti Egyetemi Kosárlabda Bajnokságban csak felsőoktatási intézmény hallgatója vehet részt.

igaz	hamis
------	-------

128. A Kerekesszékes Kosárlabda Nemzeti Bajnokságon részt vehetnek ép játékosok is.

igaz	hamis
------	-------

129. A kerekesszékes kosárlabdázók izomműködése sérültségük jellegétől és mértékétől függően különböző természetű, ezért egymástól eltérően képesek végrehajtani a kerekesszékes kosárlabdázás olyan alpműveleteit, mint a kosárra dobást, a labdavezetést, a passzolást, a lepattanó szerzést és a kerekesszék kezelését. Attól függően, hogy a játékos mozgáskorlátozottsága milyen mértékben teszi lehetővé ezen alpműveletek végrehajtását, 1.0 pontértéktől (a legkevesebb) 4.5 pontértékig (a leginkább) 0.5 pontérték emelkedésekkel a játékos a nyolc kategória valamelyikébe sorolható.

igaz	hamis
------	-------



130. A Morgen Ferdinánd Bajnokságban az NBI. A és B csoportos sportszervezetek utánpótlás csapatai vehetnek részt.

igaz	hamis
------	-------

131. Nemzeti Tini Bajnokság a fiúknak és lányoknak egy időben kerülnek megrendezésre.

igaz	hamis
------	-------

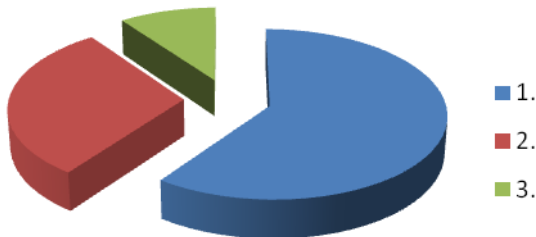
132. A Tini és Serdülő korosztály bajnokságaira ugyanazok a speciális szabályok vonatkoznak.

igaz	hamis
------	-------

133. Sportrendezvények szervezésénél általánosságban három szakaszt különítünk el.

Melyik szám mit jelent és milyen százalékos arány

1.....  
.....  
.....  
2.....  
.....  
.....  
3.....  
.....  
.....



VERSENYKIÍRÁS: Egy jó kiírásnak az alábbiakat kell tartalmaznia:

- a verseny, bajnokság célja;
- a verseny helye, ideje;
- a rendezőszerv neve, címe, felelősneve, telefonszáma;
- a versenyben résztvevők köre;
- nevezési szintek;
- nevezési díj;
- nevezési határidő;
- versenyszámok;
- helyezések eldöntése;



- helyezettek díjazása;
- a versennyel kapcsolatos költségek;
- egyéb speciális megjegyzések (megközelíthetőség, ellátás, szállás stb.);

134. **Készíts versenykiírást általad választott paraméterek alapján!**

135. Csoportosítsd a versenyszervezéssel kapcsolatos feladatokat!

1. ünnepélyes eredményhirdetés, díjátadás,
2. tiszteletdíjak rendezése stb.
3. versenynaptár mikor? hol? ki? rendezi
4. versenykiírás elkészítése
5. tárgyi feltételek biztosítása: pálya, mezek, öltözők, edzőhely stb.
6. anyagi feltételek biztosítása: bírói díjak, orvosi díjak, bérleti díjak, tiszteletdíjak
7. jegyzőkönyvek hitelesítése
8. személyi feltételek biztosítása: értesítés, nevezések, jegyzőkönyv
9. felhasznált szerek elszállítása (molinó stb.)
10. forgatókönyv elkészítése
11. ellenőrzés a verseny kezdete előtt 1 órával
12. versenybírók beosztása
13. időrend betartása, versenyszabályok betartása és a közönség tájékoztatása
14. szervezőbizottság felállítása

I. A verseny előkészítésével kapcsolatos feladatok:

.....

.....

.....

.....

.....

II. A verseny lebonyolítása, rendezése:

.....

.....

.....

.....

.....

III. A versenyrendezés utáni feladatok:

.....

.....

.....

.....

.....



136. Készíts sorsolást!

- 8 csapatnak kieséses („kupa”) rendszerben!!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- Készíts sorsolást 4 csapatnak körmérkőzéses rendszerben!!

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





## MEGOLDÁSOK

**1.c 2.b 3.c 4.b 5.c 6.c**

**7. I.a II.d III.b IV.f V.c VI.e**

**8.i 9.h 10.i 11.i 12.i 13.h 14.i 15.i 16.i 17.i 18.h 19.h 20.i 21.i 22.i 23.h 24.i 25.h 26.i 27.i 28.h 29.h 30.h 31.i**

**32.**FIBA, mérkőzés, csapatok, hibák

**33.** 28x15m 34.5,8m

**35.** egyet, kettőt, hármat **36.** öt

**37.** kiállításal **38.** 4x10perc **39.** 24mp, elveszíti **40.** 12 **41.** FIBA,7

**42.** 10 perc, szabálytalanság **43.** nyer 21 pontot **44.** hosszabbítás,1,2

**45.** 1-1, játékos, holt **46.** 1

**47.** A kosárlabda játékosok leggyakrabban alkalmazott dobásformája, melyet páros lábról felugorva, az ugrás legmagasabb pontján hajtanak végre egy kézzel.

**48.**Ha egy faultot szándékosnak ítélnék, akkor a sértett a két dobás mellett még a labdát is megkapja

**49.**Ha megállt és megfogta a labdát majd megint pattogatni kezd

**50.** ugyanez áll ilyenkor a sportszerűtlenül viselkedő edző vagy játékos ellen ítélnék.

**51.**Rendkívül súlyos szabálytalanság esetén büntethető egy játékos, a helyére azonban azonnal beállhat egy csereember

**52.a** játékosok a labdával a kezükben csak kettőt léphetnek, pattogatva bármennyit

**53.** Ha az egyik lábukon állnak, a másikkal különböző irányban tehetnek lépéseket anélkül, hogy az álló láb elmozdulna (ilyenkor öt másodpercig tarthatják a labdát).

**54.** A no-charge félköröket a játéktéren kell megjelölni, a kosarak alatti részen. A félkörök belső szélének távolsága 1,25 méter a kosár talajra vetített közepétől. Támadó hibát nem lehet ítélni, ha a támadó és a védő játékos közötti érintkezés olyan módon történik, hogy a védő játékos a no-charge félkör területén belül helyezkedik el.

**55.** Ha valakit dobás közben faultolnak (szabálytalankodnak vele szemben), de a dobó bedobja a labdát, akkor ért a kosár, és plusz 1 büntetődobást végezhet el, míg ha nem ment be a labda, akkor annyi büntetődobás jár neki, ahány pontos (2 vagy 3) volt a dobási kísérlete.

**56.** A hárompontos vonal távolsága 6,75 méterre van most és e mögül kell elvégezni a távoli dobást.

**57.** Palánk szélesség: 180 cm Palánk magasság: 105 cm

**58.** A cselezéssel az a célunk, hogy az ellenfelünket kimozdítsuk stabil helyzetéből majd ezt a helyzetet kihasználva másik irányba hajtjuk végre a tervezett mozgásunkat. Mindenképpen fontos a helyes kitámasztás és súlypont süllyesztés. Ha a csel után túl korán indítjuk az eddig leplezni kívánt cselekvésünket, az ellenfél nem fog reagálni rá, ha pedig túlkésőn, akkor követni tudja azt. Éppen ezért nagyon fontos a jó ütemérzék

**59.** Egy védekező taktika, amikor a védőcsapat játékosai egy-egy támadó csapatbeli játékost őriz, vagyis egy játékosra figyel és próbálja megakadályozni a sikeres kosárszerzésben.

**60.** 4x10 perc

**61.**Elvben tilos a testi kontaktus, a gyakorlatban persze csak a mozgást, dobást gátló érintkezést fűjják le szabálytalanságként.

**62.** Magyar Kosárlabda Szövetség

**63.** Nemzetközi Kosárlabda Szövetség

**64.h 65.i 66.i 67.h 68.h 69.i 70.h 71.i 72.h 73.i 74.i 75.h 76.h 77.h 78.i 79.i 80.i 81.h 82.i 83.i 84.i**

**85. I.e,II.d,III.b,IV.a,V.c, VI.f**

**86.1 87.2 88.3 89. 2 90. 1 91.3 92.2 93. 3 94.4 95.2 96.1 97.2 98.3 99.3 100.4 101.1 102.2 103.2 104.4 105.3 106.3 107.3**



**108.i 109.h 110.h 111.i 112.h 113.i 114.i 115.i 116.i 117.i 118.h 119.i 120.h**

**121. A megadott aktuális táblázatok szerint**

**122.** A Női- Ffi Dr. Hepp Ferenc Emlékkupa a magyar kosárlabda csapatok kupaversenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége szervez. CÉLJA: Dr. Hepp Ferencre való méltó megemlékezés, versenyeztetési lehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése, a Női- Ffi Hepp Kupa évi győztesének és helyezetteinek meghatározása.

A RÉSZTVEVŐK JOGOSULTSÁGA: A Női Hepp Kupában a Női Amatőr NB I. bajnokságban résztvevő sportszervezet köteles csapatot indítani. Az alacsonyabb bajnoki osztályban szereplő csapatok nevezést nyújthatnak be a Női Hepp Kupában történő részvételre.

A Női Hepp érvényes csapat kategória besorolás:

I. Kategória: A Női Amatőr NB I. osztályú sportszervezetek csapatai és alsóbb osztályú csapatok.

II. Kategória: A Női NB I. A csoportos bajnokság sportszervezeteinek csapatai.

A Ffi Hepp Kupában történő indulás az NB I. és az NB II. osztályban szereplő minden csapat számára kötelező. Az alacsonyabb bajnoki osztályban szereplő csapatok nevezést nyújthatnak be a Hepp Kupában történő részvételre.

A Hepp érvényes csapatkategória besorolás:

I. Kategória: A Férfi NB II. osztályú sportszervezetek csapatai és alsóbb osztályú csapatok.

II. Kategória: A Férfi NB I. B csoport sportszervezeteinek csapatai.

III. Kategória: A Férfi NB I. A csoport sportszervezeteinek csapatai

**123.** A Férfi Magyar Kupa elnevezése. Szabályai a Hepp Ferenc Kupával hasonlóak

**124. i 125.h 126.i 127.h 128.i 129.i 130.i 131.h 132.i**

**133.** 1. verseny előkészítése, 2. verseny lebonyolítása 3. versenyrendezés utáni feladatok

**134.** csapatok száma, verseny rendszer, helyszín (ek), időpont, sorsolások,

**135.** I. 2,3,4,5,6,8,10,14 II. 1,7,11,12,13 III. 9

**136.** csapatok beosztása, időpontok, körmérkőzés: mindenki játszik mindenkivel  
kuparendszer :alsóház, felsőház győztesek, vesztesek

### Felhasznált irodalom

<http://kosarsport.hu/>

<https://www.facebook.com/kosarsport/>

<http://kosarsport.hu/szabalyok/?versenykiirasok>

<http://www.fiba.com/>

<http://www.fibaeurope.com/>

