

ccp14

by 14 Ccp14

Submission date: 06-Feb-2018 02:12PM (UTC+0700)

Submission ID: 911865623

File name: Model_Delone_and_Mclean_untuk_Mengukur_Kesuksesan.pdf (416.57K)

Word count: 2579

Character count: 16762



Model Delone and Mclean untuk Mengukur Kesuksesan *E-government* Kota Pekalongan

Pujo Hari Saputro¹, A. Djoko Budiyanto², Alb. Joko Santoso³

^{1,2,3}Magister Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Email: ¹pujoharisaputro@gmail.com

Abstrak

Pemerintah Kota Pekalongan saat ini sudah menjadi salah satu kota percontohan dalam penggunaan *E-government* di Indonesia, banyak sistem sudah diterapkan dan berhasil membantu dalam pelayanan pemerintah kota kepada masyarakat dan juga mempermudah dalam pekerjaan pegawai pemerintahan. Metode DeLone and McLean yaitu metode yang mempunyai 6 variabel evaluasi yaitu: *information quality, system quality, service quality, use, user satisfaction dan net benefit*. Metode DeLone and McLean akan digunakan sebagai model mengukur kesuksesan *E-government* dalam penggunaannya untuk membantu kinerja pegawai pemerintahan kota pekalongan. Dengan model ini diharapkan dapat diketahui komponen-komponen yang mendukung atau menghambat dalam penggunaan *E-government*, sehingga ke depan diharapkan dapat menjadi bahan evaluasi untuk perbaikan.

Kata Kunci: Kota Pekalongan, Kesuksesan *E-government*, DeLone and McLean Models

1. PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) seperti *E-government* di dunia ini sudah sangat membantu dalam kehidupan sehari-hari, salah satu manfaat yang dapat dirasakan dan sudah membantu adalah memberikan sarana bagi pemerintah dalam mengelola pemerintahan dan juga membantu dalam hubungannya dengan masyarakat.

E-government di Indonesia saat ini sudah dapat digolongkan dalam golongan yang baik, dimana beberapa kota besar di Indonesia sudah mengaplikasikannya dan mampu membantu masyarakat dan juga kinerja pemerintahannya, salah satu kota yang sudah mengaplikasikan *E-government* adalah Kota Pekalongan. Kota Pekalongan sudah menjadi kota percontohan dalam penggunaan *E-government* selain itu prestasi yang lain adalah ditetapkannya Kota Pekalongan sebagai peringkat 1 PEGI (Pemeringkatan *E-government*) Kabupaten/Kota se-Jawa Tengah tahun 2011.

Sistem yang didukung Teknologi Informasi dapat memberikan nilai tambah bagi organisasi jika didesain menjadi sistem informasi yang efektif dan efisien. Namun demikian, pengukuran atau penilaian kualitas suatu sistem informasi yang efektif sulit dilakukan [1]. Kesulitan penilaian kesuksesan dan keefektifan sebuah sistem mendorong banyak peneliti mengembangkan model untuk menilai kesuksesan sebuah sistem. Penelitian serupa tentang pengukuran kesuksesan *E-government* dan juga sistem informasi sudah dilakukan sebelumnya oleh beberapa peneliti, seperti pada [2] yang memperoleh hasil bahwa penggunaan sistem informasi yang baik mampu memberikan dampak kepuasan pengguna dan juga berdampak positif pada organisasi, sedangkan menurut [3] pengaplikasian *E-government* mampu memangkas waktu yang digunakan.

Selain itu peningkatan sistem menjadi sistem yang mempermudah pekerjaan *user* juga perlu dipertimbangkan untuk ditingkatkan. Artikel ini mengadopsi komponen-komponen yang ada pada model DeLone and McLean yaitu *information quality*, *System quality*, *service quality*, *use*, *user satisfaction* dan *net benefit*, untuk dijadikan model awal untuk mengukur sejauh mana kesuksesan implementasi *E-government* di Kota Pekalongan dalam mempermudah kinerja pegawai pemerintahan Kota Pekalongan dan faktor apa saja yang mempengaruhi kesuksesan dan kegagalannya agar dapat dievaluasi untuk pengembangan dan perbaikan selanjutnya.

Artikel ini bertujuan untuk membuktikan bahwa model DeLone and McLean dapat digunakan untuk menguji kesuksesan *E-government* Kota Pekalongan dan juga untuk membentuk usulan hipotesis dan juga usulan kuisioner yang diharapkan dapat digunakan sebagai acuan untuk penelitian-penelitian selanjutnya.

2. METODE

2.1. Penelitian Terdahulu

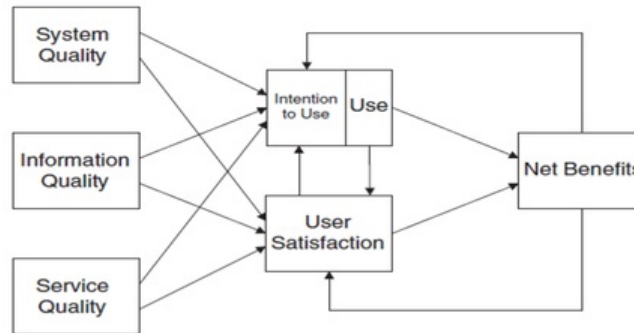
Penelitian tentang *E-government* pernah dilakukan sebelumnya, yaitu meneliti keberhasilan *E-procurement* kota Surabaya dengan menggunakan model DeLone and McLean, penelitian tersebut menghasilkan sebuah kesimpulan bahwa dari variabel yang didapatkan di DeLone and McLean mampu untuk menganalisa kesuksesan implementasi *E-procurement* kota Surabaya [3]. Selain itu, ada juga penelitian tentang kesuksesan implementasi salah satu sistem *E-government* pada RSUD Sragen dengan model DeLone and McLean, penelitian tersebut menganalisa bagaimana pengaruh implementasi sistem tersebut terhadap organisasi, dan faktor apa saja yang dapat mempengaruhi kesuksesan maupun kegagalan implementasi tersebut [11]. Penelitian serupa selanjutnya dilakukan untuk menguji kesuksesan SIMDA dengan model DeLone and McLean, tujuan dari penelitian yang dilakukan tersebut adalah untuk mengevaluasi apakah SIMDA tersebut sudah berhasil dan berdampak positif terhadap organisasi. Dalam penelitian tersebut juga berhasil dibuktikan bahwa hipotesis yang dibuat dari variabel yang ada pada model DeLone and Mclean mampu untuk mengukur keberhasilan implementasi sebuah sistem *E-government* [2].

Dari penelitian-penelitian tersebut memiliki beberapa aspek yang sama dengan penelitian ini, demografi yaitu penelitian-penelitian tersebut juga menggunakan pengguna langsung pada pemerintahan sebagai narasumber, aspek berikutnya adalah tentang tujuan penelitian yaitu untuk mengukur dan keberhasilan sistem *E-government* yang sudah diimplementasikan dan mencari faktor-faktor yang mempengaruhi kesuksesan dan kegagalannya.

2.2. Model DeLone and McLean

Beberapa model untuk mengukur tingkat kesuksesan sistem informasi telah dikembangkan oleh banyak peneliti [4,5,6]. Dari beberapa model kesuksesan sistem informasi, yang mendapat perhatian lebih dari para peneliti adalah model DeLone and McLean, yang selanjutnya disempurnakan menjadi DeLone and Mclean Models yang menyebutkan bahwa *information quality*, *system quality* dan *service quality* akan

berpengaruh positif pada *use* dan *user satisfaction* dan selanjutnya akan berpengaruh positif pada *net benefit* atau hasil akhir [7,8], penelitian tersebut didukung pada penelitian yang dilakukan oleh J.Iivari yang menguji secara empiris model DeLone dan McLean tersebut, hasilnya membuktikan bahwa kesuksesan sistem informasi dipengaruhi oleh kualitas sistem informasi dan kualitas informasi yang dihasilkan dari sistem yang bersangkutan [9]. Model DeLone dan McLean ini ditunjukkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Model DeLone and McLean [7]

Model ini dirasa cocok dan dapat digunakan sebab model DeLone and McLean tersebut juga sudah banyak digunakan sebelumnya oleh peneliti di Indonesia untuk mengukur kesuksesan sistem, seperti penelitian terdahulu [2], [3] dan [10], dimana dari model tersebut sebagai dasar hipotesis awal penelitian untuk menjadi acuan dalam pengembangan kuisioner untuk mengukur kesuksesan implementasi *E-government*.

2.3. Hipotesis

Dari model DeLone and McLean diatas diperoleh sebuah usulan hipotesis awal yaitu sebagai berikut:

- H1a. Kualitas sistem (*system quality*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap penggunaan (*use*);
- H1b. Kualitas sistem (*system quality*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna (*user satisfaction*);
- H2a. Kualitas informasi (*information system*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap penggunaan sistem (*use*);
- H2b. Kualitas informasi (*information system*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna (*user satisfaction*);
- H3a. Kualitas pelayanan (*service quality*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap penggunaan sistem (*use*);
- H3b. Kualitas pelayanan (*service quality*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna (*user satisfaction*);

Kemudian jika kualitas sistem (*system quality*), kualitas informasi (*information quality*) dan pelayanan (*service quality*) sudah didapatkan, maka selanjutnya akan dilanjutkan

dengan hipotesis yang akan mencari tahu apakah ada hubungan antara *intention to use*, *user satisfaction* dan *net benefit*.

- H4a. Penggunaan sistem (*use*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna (*user satisfaction*), dan sebaliknya;
- H4b. Penggunaan sistem (*use*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap hasil bersih yang didapatkan (*net benefit*);
- H5a. Kepuasan pengguna (*user satisfaction*) akan berpengaruh positif dan signifikan terhadap hasil bersih yang didapatkan (*net benefit*);
- H6. Hasil bersih (*net benefit*) akan berpengaruh secara positif dan signifikan terhadap penggunaan sistem (*use*) dan kepuasan pengguna (*user satisfaction*).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Variabel dan Indikator

Variabel yang digunakan disini adalah sesuai dengan usulan hipotesis dan juga yang ada pada model DeLone and McLean, selanjutnya dari variabel tersebut dicari indikator-indikator yang berpengaruh terhadap variabel tersebut, indikator yang didapat adalah indikator yang sudah dibuktikan oleh peneliti-peneliti terdahulu, untuk lebih lengkapnya sebagai berikut:

- a. Kualitas Informasi (*Information Quality*)
Kualitas informasi mengukur kualitas keluaran dari sistem informasi [12]. Sama halnya dengan kualitas sistem, kualitas informasi yang dimaksud adalah kualitas informasi yang diukur secara subyektif oleh pemakai yang selanjutnya disebut sebagai kualitas informasi persepsi (*perceived information quality*). J.Iivari (2005) menggunakan enam skala pengukuran sebagai berikut: kelengkapan (*completeness*), ketepatan (*precision*), keandalan (*reliability*), data selalu diperbaharui (*currency*), dan bentuk dari keluaran (*format of output*) [9].
- b. Kualitas Sistem (*System Quality*)
Kualitas sistem digunakan untuk mengukur kualitas informasi sistem itu sendiri, baik *software* maupun *hardware*. Kualitas sistem adalah performa dari sistem yang merujuk pada seberapa baik kemampuan perangkat keras, perangkat lunak, kebijakan, prosedur dari sistem informasi dapat menyediakan informasi kebutuhan pengguna [5].
Kualitas sistem diukur secara subyektif oleh pemakai, sehingga kualitas sistem yang digunakan adalah kualitas sistem persepsian (*perceived system quality*). Indikator yang digunakan mereplikasi dari penelitian J.Iivari (2005) terdiri atas 6 skala pengukuran yakni: fleksibilitas sistem (*system flexibility*), integrasi sistem (*system integration*), waktu respon (*time to respon*), perbaikan kesalahan (*error recovery*), kenyamanan akses (*convinience of access*), dan bahasa (*language*) [9].
- c. Kualitas Layanan (*Service Quality*)
Kualitas layanan sebagai sebuah perbandingan dari harapan pelanggan dengan persepsi dari layanan nyata yang mereka terima. Menurut DeLone and McLean (2003) ada tiga komponen yang mempengaruhi dari kualitas layanan (*service quality*) yaitu jaminan (*assurance*) yaitu jaminan kualitas yang diberikan sistem, empati (*system empathy*) yaitu kepedulian sistem terhadap pengguna, *system responsiveness* yaitu kualitas respon sistem terhadap aksi yang dilakukan oleh pengguna [7].

d. Penggunaan (*Use*)

Dalam [12] dilakukan pembedaan penggunaan (*use*) ke dalam penggunaan keluaran (*information use*) dan penggunaan sistem (*system use*) yang berarti penggunaan informasi dan penggunaan dari sistem informasi itu sendiri. Dari pembedaan itu perlu mendapat perhatian, bahwa dalam konteks penggunaan sistem informasi Pemerintah Kota Pekalongan, penggunaan dimaksud adalah penggunaan aplikasi atau sistem informasi biling sistem itu sendiri (*system use*). Mereplikasi *item* yang digunakan pada penelitian J.Iivari (2005), artikel ini menggunakan dua *item* yaitu penggunaan waktu harian (*daily used time*) dan frekuensi penggunaan (*frequency of use*) yang dimaksud frekuensi penggunaan adalah frekuensi penggunaan sistem selama bekerja [9].

e. Kepuasan Pengguna (*User Satisfaction*)

Kepuasan pemakai sistem (*user satisfaction*) merupakan respon dan umpan balik yang dimunculkan pengguna setelah memakai sistem informasi. Sikap pengguna terhadap sistem informasi merupakan kriteria subjektif mengenai seberapa suka pengguna terhadap sistem yang digunakan. Mengadopsi dari DeLone and McLean (2003) artikel ini menggunakan dua *item* yaitu: [7]

1) Kepuasan Informasi (*Repeat Purchase*)

Perbedaan antara informasi yang dibutuhkan serta informasi yang diterima. "Secara umum kepuasan informasi sebagai hasil perbandingan pengharapan atau kebutuhan sistem informasi dengan kinerja sistem yang diterima".

2) Kepuasan Menyeluruh (*Repeat Visit*)

Salah satu bentuk kepuasan secara global atas semua sistem yang sudah disajikan dan dilakukan interaksi mengenai tingkat kepuasan layanan informasi dan sistem. Serta manfaat dalam dalam proses input proses output yang diterima.

f. Hasil bersih yang Didapat (*Net Benefit*)

Net benefit adalah hasil bersih atau keuntungan yang dirasakan oleh individu dan juga organisasi setelah menerapkan sistem informasi. Artikel ini menggunakan lima dari enam *item* yang diadaptasi dari ukuran persepsi kegunaan (*perceived usefulness*) di [13] yakni: *speed of accomplishing task, job performance, effectiveness, ease of job, dan usefulness in work*.

3.2. Penyusunan Kuisisioner

Dari variabel-variabel model DeLone and McLean, maka didapatkan usulan kuisisioner yang disusun berdasarkan indikator-indikator yang didapatkan dari penelitian sebelumnya. Variabel *information quality* diwakili dengan (IQ), *system quality* (SQ), *service quality* (SEQ), *use* (U), *user satisfaction* (US), *net benefit* (NB). Komponen kuisisioner dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Tabel kuisisioner

No	Komponen	Sumber	Indikator	Kuisisioner	
				Kode	Pertanyaan
1	<i>Information Quality</i>	J.Iivari (2005) [9]	<i>Completeness</i>	IQ1	Saya mendapat data yang lengkap sesuai kebutuhan pekerjaan!

No	Komponen	Sumber	Indikator	Kode	Kuisiner Pertanyaan
2	System Quality	J.Iivari (2005) [9]	Precision	IQ2	Informasi yang saya dapatkan sesuai dengan data yang sebenarnya!
			Reability	IQ3	Saya dapat mengandalkan data yang didapatkan dalam memenuhi kebutuhan informasi untuk bekerja!
			Currency	IQ4	Data yang saya dapatkan adalah informasi yang terkini dan selalu diperbaharui!
			Format of Output	IQ5	Data yang saya dapatkan dapat saya gunakan di alat atau media lain!
			System Flexibility	SQ1	Saya dapat menggunakan sistem dan merubah data yang tersedia sesuai kebutuhan pekerjaan!
			System Integration	SQ2	Saya dapat berinteraksi dengan sistem dan instansi yang lain menggunakan sistem yang ada!
			Time to Respond	SQ3	Saya tidak perlu waktu lama mendapatkan informasi setelah mengakses sistem!
			Error Recovery	SQ4	Sistem memberikan fasilitas perbaikan jika terjadi kegagalan sistem!
3	Service Quality	DeLone and McLean (2003) [7]	Assurance	SEQ1	Saya merasa nyaman dan mudah dalam menggunakan sistem!
			Empathy	SEQ2	Saya dapat dengan mudah mengerti bahasa yang dimaksud oleh sistem!
			Responsiveness	SEQ3	Saya merasa aman dalam mengkses atau mengirim data melalui sistem!
4	Use	J.Iivari (2005) [9]	Daily Used Time	U1	Sistem memberikan beberapa masukan yang mungkin berguna bagi pekerjaan saya!
			Frequency of Use	U2	Sistem memberikan tanggapan sesuai dengan apa yang saya lakukan!
5	User Statisfaction	DeLone and McLean (2003)[7]	Repeat Purchases	US1	Dalam sehari saya mengakses sistem!
			Repeat Visits	US2	Selama bekerja di instansi, frekuensi saya mengakses sistem !
6	Net Benefit	Davis (1989) [13]	Speed of accomplishing task	NB1	Saya puas dengan data dan informasi yang saya dapat!
			Job performance	NB2	Saya puas dengan sistem yang ada!
			Effectiveness	NB3	Saya dapat menyelesaikan pekerjaan lebih cepat dengan menggunakan sistem!
					Kinerja saya lebih baik dengan menggunakan sistem!
					Saya lebih efektif dalam bekerja dengan menggunakan sistem!

No	Komponen	Sumber	Indikator	Kuisisioner	
				Kode	Pertanyaan
			<i>Ease of Job</i>	NB4	Saya merasa lebih mudah dalam bekerja dengan menggunakan sistem! 3
			<i>Usefulness in Work</i>	NB5	Sistem sangat berguna dalam menyelesaikan pekerjaan dan kegiatan organisasi!

4. SIMPULAN

Dari pembahasan yang dijelaskan maka didapatkan kesimpulan bahwa model DeLone and McLean dapat digunakan untuk mengukur kesuksesan *E-government* pada pemerintahan Kota Pekalongan. Selain itu, didapatkan sebuah usulan kuisisioner yang disusun dengan mengadaptasi variabel yang ada pada model DeLone and McLean, yang selanjutnya diharapkan mampu digunakan untuk mengevaluasi kinerja *E-government* Pemerintah Kota Pekalongan. Selanjutnya dapat diketahui faktor-faktor yang mempengaruhi kesuksesan dan kegagalan implementasi *E-government* untuk dijadikan perbaikan selanjutnya.

5. REFERENSI

- [1] Furukawa, M., Minami, A. 2013. A Study on the 'Flexibility' of Information Systems (Part 1): Why Do They Need to Be Flexible?. *Int. J. Bus. Manag.* Vol. 8(20): 48–61.
- [2] Wahyuni, T. 2011. Uji Empiris Model Delone dan Mclean Terhadap Kesuksesan Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA). *J. Badan Pendidik. dan Pelatih. Keuang.* Vol. 2 (99).
- [3] Pramadani, R.M., Mudjahidin. 2013. Analisis Keberhasilan *E-procurement* Pemerintah Kota Surabaya Menggunakan Information System Success Model. *Jurnal Teknik POMITS.* Vol. 1(1): 1–6.
- [4] Bailey, J. E., Pearson, S. W., Science, S. M., and May, N. 1983. Development of a Tool for Measuring and Analyzing Computer User Satisfaction *. *Manage. Sci.* Vol. 29(5): 530–545.
- [5] DeLone, W. H., McLean, E. R. 1992. Information Systems Success: The Quest for the Dependent Variable. *Inf. Syst. Res.*, vol. 3, no. 4,:60–95.
- [6] Seddon, P. B. 1997. *A Respecification and Extension of the Delone and Mclean Models of IS success.*
- [7] DeLone, W. H., McLean, E. R. 2003. The DeLone and McLean Model of Information Systems Success: A Ten-Year Update. *J. Manag. Inf. Syst.* Vol. 19(4): 9–30.
- [8] McGill, T., Hobbs, V., and Klobas, J. 2003. User Developed Applications and Information Systems Success: A Test of DeLone and McLean's model. *Inf. Resour. Manag. J.* Vol. 16 (1): 24–45.
- [9] Iivari, J. 2005. An Empirical Test of the Model of Information System Success. *DATA BASE Adv. Inf. Syst.* Vol. 36(2): 8–27.
- [10] Kerta, J. M. and Suryawan, A. D. 2013. Analysis Of information System Implementation in Binus University using Delone and Mclean Information System

- Success Model and Cobit Framework. *International Journal of Communication & Information Technology (CommIT)*. Vol. 7(1): 13–17.
- [11] Budiyanto. 2009. *Evaluasi Kesuksesan Sistem Informasi Dengan Pendekatan Model DeLone dan McLean (Studi Kasus Implementasi Billing System Di RSUD Kabupaten Sragen)*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret. Tesis.
- [12] Jogiyanto, H. 2007. *Model Kesuksesan Sistem Teknologi Informasi*. Andi Publisher, Yogyakarta.
- [13] Davis, F. D. 1989. Perceived Ease of Use, and User Acceptance of Information Technology. *MIS Q.* Vol. 13(3): 319–340.

ccp14

GRADEMARK REPORT

FINAL GRADE

/0

GENERAL COMMENTS

Instructor

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

ORIGINALITY REPORT

27%	26%	2%	18%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	eprints.uns.ac.id Internet Source	9%
2	repository.its.ac.id Internet Source	3%
3	Submitted to Politeknik Negeri Bandung Student Paper	3%
4	sir.stikom.edu Internet Source	3%
5	Submitted to Universitas Diponegoro Student Paper	3%
6	media.neliti.com Internet Source	2%
7	uad.portalgaruda.org Internet Source	2%
8	Submitted to iGroup Student Paper	2%

Exclude bibliography On