

INCORPORANDO INFORMACION SEMANTICA PARA LA SELECCIÓN DE SERVICIOS WEB ROBUSTOS

^{1,3,4}Universidad Nacional de La Matanza, Buenos Aires, Argentina
Florencio Varela 1903 - Teléfono: 011-4480-8900 Interno 8630

²Universidad Pontificia de Salamanca, Campus Madrid, España
Paseo Juan XXIII, 3 - 28040 - Teléfono: +34 91 514 17 04 /05

Pablo M. Vera¹

pablovera@unlam.edu.ar

León E. Welicki²

lwelicki@acm.org

Daniel A. Giulianelli³

dgiulian@unlam.edu.ar

Rocío A. Rodríguez⁴

rrodri@unlam.edu.ar

RESUMEN

En el presente artículo, se propone agregar una nueva dimensión a la descripción funcional que expone el perfil OWL-S (Ontology Web Language - Services) para servicios web semánticos. Dicha dimensión contendrá por medio de un lenguaje de ontologías las excepciones de errores que soporta el servicio web a consumir. Esta incorporación de información semántica a los servicios web, le permitirá al consumidor de los mismos, poder seleccionar entre los servicios ofrecidos para una misma funcionalidad, aquel que posea mayor cantidad de errores tipificados. La selección de un servicio con mayor cantidad de errores contemplados permitirá que la aplicación sea más robusta y cuente con la posibilidad de recuperarse automáticamente ante un fallo.

Palabras Claves: Servicios Web, Semántica, SOA, OWL-S, Perfiles

1. INTRODUCCION

Las arquitecturas de aplicaciones orientadas a servicios (SOA) pueden incluir características semánticas para mejorar el descubrimiento y la especificación de servicios, permitiendo seleccionar aquellos que posean funcionalidades similares en forma dinámica. Una de las principales implementaciones de SOA está basada en el uso de servicios web, los cuales pueden incluir información semántica que puede especificarse mediante el lenguaje OWL-S. Dicha información es utilizada en los registros con capacidad semántica para el descubrimiento de servicios. Esto permite la automatización en el descubrimiento de servicios, ya que el registro puede informar que servicios

están disponibles con las características que se necesitan consumir. De este modo es posible construir aplicaciones que puedan en forma dinámica, adaptarse e ir seleccionado servicios con mayor confiabilidad y rapidez. Para información introductoria sobre servicios web semánticos se recomienda ver [1] y [4]

Una de las características de OWL-S es que dispone de un modelo de proceso que indica exactamente como interactuar con el servicio, incluso podría indicar como proceder ante un determinado mensaje arrojado por el mismo. Sin embargo, ésta especificación es utilizada una vez que el servicio se ha descubierto y se ha iniciado la comunicación.

En éste trabajo se presenta una propuesta para agregar información semántica, para la recuperación de errores que pueda ser expuesta en los registros de servicios, de forma que un consumidor, pueda seleccionar aquellos servicios que le permitan lograr una mayor robustez.

En la siguiente sección se explica brevemente la estructura de OWL-S haciendo hincapié en la información brindada por su perfil. Luego se presenta la propuesta realizada agregando información complementaria a dicho perfil.

1.1 OWL-S

OWL-S es una ontología de servicios que hace posible, mediante la incorporación de información semántica, el descubrimiento, control y combinación de servicios con un alto grado de automatización [2]. Esta ontología está formada por tres partes principales: el perfil, las bases y el modelo de proceso. Dichas partes están detalladas en la figura 1.

- El perfil es utilizado para la publicación y descubrimiento de los servicios.
- Las bases describen como se debe realizar la comunicación con el servicio a través de mensajes.
- El modelo de proceso provee una descripción detallada de las operaciones realizadas por el servicio, y como interactuar con él.

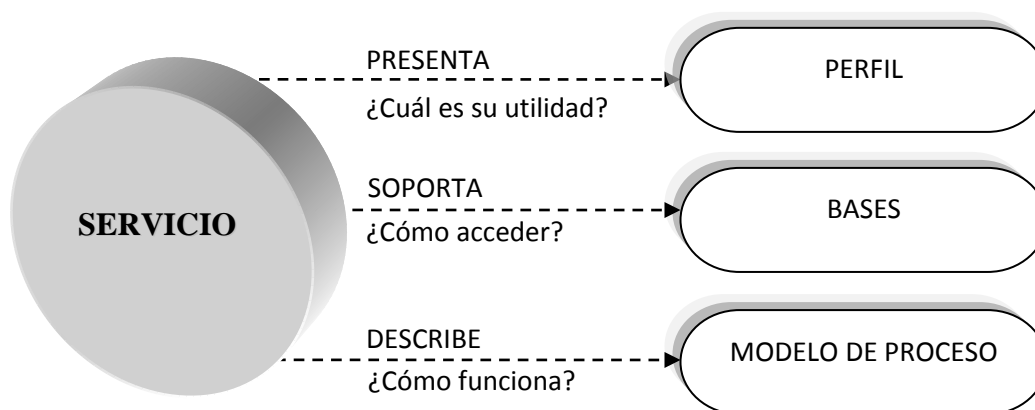


Figura 1- Partes principales de la ontología OWL-S

Debido a que la propuesta realizada se basa en la incorporación de información al perfil presentado por el servicio, en la siguiente sección se explica más en detalle cómo está conformado el mismo. Si se desea profundizar en los otros dos componentes de la ontología OWL-S para servicios web se recomienda ver [2] y [3].

1.2 PERFIL

El perfil describe el servicio en función de tres tipos básicos de información:

1. *Proveedor*: Información de contacto con la entidad que provee el servicio.
2. *Descripción Funcional*: El comportamiento del servicio es representado mediante la transformación realizada por el mismo. Especifica las entradas, las precondiciones necesarias y sus salidas. Esta descripción del funcionamiento del servicio es realizada a un nivel más general que el modelo de proceso. De todos modos es importante que ambos sean coherentes entre sí. Una mala descripción funcional puede ocasionar que el servicio sea erróneamente seleccionado para una funcionalidad que no contiene o bien no exponer funcionalidades que si dispone. Esta descripción será utilizada en la selección de servicios.
3. *Propiedades*: Permite la incorporación de un conjunto de propiedades que se utilizan para describir las características del servicio. Estas características proveen tres tipos de información:
 - a. La categoría del servicio (dentro de un sistema de clasificación).
 - b. La calidad del servicio (dentro de un sistema evaluador).
 - c. Información libre (información adicional por ejemplo tiempos de respuesta).

El perfil brinda la información que será utilizada en un registro como por ejemplo UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration [5]), una vez que se ha seleccionado el servicio, el cliente va a utilizar el modelo de proceso para interactuar con él.

2. AGREGANDO INFORMACION AL PERFIL

Al agregar información al perfil es posible lograr que la invocación de servicios se realice, no solo por los parámetros de entrada y salida, sino que ante servicios que ofrezcan la misma funcionalidad sea posible seleccionar aquel que proporcione mecanismos más completos para la recuperación ante posibles errores.

La propuesta se basa en agregar una nueva dimensión al modelo de proceso que expone el perfil. En ésta dimensión, en base a una ontología de errores, será posible especificar cuáles son las excepciones que soporta el proceso que se va a consumir. Dicha ontología aún no está definida y será el siguiente paso en este trabajo de investigación. De esta forma se agrega un nuevo tipo información a la descripción funcional que muestra los errores posibles que puede retornar el servicio. Por lo tanto dicha descripción contendrá ahora información de:

- Entradas
- Salidas
- Precondiciones
- Errores Posibles

En la figura 2, se presenta el esquema de información brindada por el perfil, incluyendo la dimensión de tipificación de errores. Este conjunto de información será expuesto en el registro de servicios.



Figura 2- Información del perfil a utilizarse en el registro de servicios

Con ésta información de errores, el consumidor podrá, ante la presencia de dos o más servicios que satisfagan sus requerimientos funcionales; optar por aquel que ofrezca una mayor cantidad de errores tipificados, a fin de poder brindar una mayor robustez a la hora de consumir el servicio. Es decir el consumidor analizará los mensajes de errores soportados por el servicio y los comparará con su rutina de manejo de errores, para analizar sobre cuál de los servicios ofrecidos dispondrá de un mayor control ante un eventual mensaje de error. El criterio para la selección del servicio será definido por el cliente, por ejemplo, puede basarse en la cantidad de errores controlados que el servicio puede disparar o puede darle mayor importancia al control de determinados errores, e incluso exigir como requisito para la selección de un servicio que se informe un tipo de error determinado considerado de máxima importancia.

2.1 EJEMPLO DE IMPLEMENTACION

El perfil de un servicio está definido por un archivo XML que contiene toda la información mencionada en el ítem 1.2 del presente artículo. A continuación se muestra un ejemplo posible de la metodología para incorporar en el archivo de perfil del servicio, la información semántica para la tipificación de errores:

1. Se deberá importar el archivo donde se encuentra definida la ontología de errores:

```

<owl:imports>
  <owl:Ontology rdf:about="http://anyurl/Errors.owl" />
</owl:imports>

```

2. Se deberá especificar en una sección cuales de los errores de dicha ontología son soportados por el servicio, por ejemplo una posible descripción sería:

```

<profile:throwError rdf:resource=" http://anyurl/Errors.owl#InvalidType" />
<profile:throwError rdf:resource=" http://anyurl/Errors.owl#Overflow" />
<profile:throwError rdf:resource=" http://anyurl/Errors.owl#DuplicatedValue" />

```

De esta forma, cuando un consumidor acceda a la información del perfil, para consultar las características de éste servicio sabrá que el mismo puede disparar tres tipos de errores (InvalidType, Overflow y DuplicatedValue) por lo tanto si la implementación del consumidor está preparada para reaccionar ante dichos errores, priorizará la selección de este servicio frente a otros que cumplan su requerimiento funcional.

Se encuentra disponible en [3] un ejemplo completo de la definición del archivo XML para un servicio web.

3. CONCLUSIONES

Los lenguajes de ontología como OWL-S nos brindan una herramienta para poder incorporar características semánticas a los sistemas facilitando el descubrimiento y utilización de servicios en forma dinámica. Sin embargo es importante que los servicios tengan una tipificación de errores para que el agente que los esté consumiendo, pueda prever los posibles errores y actuar en consecuencia para solucionarlos. Si bien ésta información de errores va a ser útil al momento de consumir el servicio, es también importante incluirla al perfil OWL-S. Con lo cual, al momento de seleccionar un servicio en forma dinámica, el consumidor podrá optar, por aquel que mejor se adapte a su rutina de manejo de errores, para poder lograr la recuperación automática ante un problema.

4. TRABAJOS FUTUROS

- Analizar los registros de servicios con soporte semántico disponibles, para las posibilidades de adaptación a la incorporación de semántica para errores.
- Definición de una ontología de errores que pueda ser utilizada como base para distintos servicios y ampliados según el dominio particular de utilización.

5. REFERENCIAS

- [1] *Bringing Semantics to Web Services: The OWL-S Approach*. David Martin, Massimo Paolucci, Sheila McIlraith, Mark Burstein, Drew McDermott y otros. USA – Canada, 2004. Disponible en: <http://www.cs.cmu.edu/~softagents/papers/OWL-S-SWSWPC2004-final.pdf>
- [2] *OWL-S: Semantic Markup for Web Services*. W3C, 2004. Disponible en: <http://www.ai.sri.com/daml/services/owl-s/1.2/overview/>
- [3] *OWL-S Walk-Through*. W3C, 2004. Disponible en: <http://www.ai.sri.com/daml/services/owl-s/1.2/OWL-S-walkthru.html>
- [4] *Servicios Web Semánticos*, Pablo Valledor Pellicer, Universidad de Oviedo, 2006. Disponible en: <http://di002.edv.uniovi.es/~cueva/asignaturas/doctorado/2006/trabajos/sws.pdf>
- [5] *UDDI Version 3.0.2*, OASIS, 2004. Disponible en: <http://www.oasis-open.org/committees/uddi-spec/doc/spec/v3/uddi-v3.0.2-20041019.htm>