

Aplicabilidad de Sistemas de Tiempo Real con Requerimientos Heterogéneos

José M. Urriza¹, Carlos E. Buckle¹, Francisco E. Páez¹, Gabriela Olguín¹, Damián P. Barry¹, Luis Díaz¹, Eduardo Schorb¹, Lucas Schorb¹, Sebastián Lucas¹, Edgardo Constabel¹, Javier D. Orozco²

¹ Depto. de Informática, Fac. de Ingeniería, Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco.

Puerto Madryn, Argentina.

+54 280-4472885 – Int. 117.

josemurriza@unp.edu.ar, cbuckle@unpata.edu.ar

² Depto. de Ingeniería Eléctrica y Computadoras - Universidad Nacional del Sur.

Bahía Blanca, Argentina.

+54 291-4595000 - Int. 3371.

jadorozco@gmail.com

Resumen

El presente proyecto de investigación busca mejorar las técnicas de planificación de tareas heterogéneas en un Sistema de Tiempo Real. La planificación de las mismas adquiere cada vez una mayor importancia dentro de las diversas sub-disciplinas que poseen los Sistemas de Tiempo Real y los Sistemas de Propósito Dedicado (*Embedded Systems*). El desarrollo experimental se centra en la implementación y evaluación de técnicas y métodos sobre un simulador, en un ambiente simulado y en un ambiente real como lo es un Sistema Operativo. Algunos de estos métodos son desarrollados o perfeccionados por las personas pertenecientes al grupo. El proyecto, además de las metas de desarrollo, persigue objetivos académicos de formación de recursos humanos y de vinculación con otras universidades y con el medio productivo. Sus integrantes son alumnos (de grado y de posgrado) y docentes de la carrera de Licenciatura en Informática de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco. Colabora como asesor un investigador de la Universidad Nacional del Sur.

Palabras clave: Sistemas de Tiempo Real, Sistemas Operativos de Tiempo Real, Sistemas Embebidos, Planificación de CPU.

Contexto

El proyecto de investigación *Aplicabilidad de los Sistemas de Tiempo Real con Requerimientos Heterogéneos* es desarrollado por los integrantes del *Real Time Systems Group*, perteneciente a la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco (UNPSJB) Sede Puerto Madryn. El proyecto es financiado por la Secretaría de Ciencia y Técnica de esta Universidad y se vincula además con líneas de investigación desarrolladas en el Laboratorio de Sistemas Digitales del Departamento de Ingeniería Eléctrica y de Computadoras de la Universidad Nacional del Sur (UNS).

Introducción

En la actualidad los Sistemas de Tiempo Real (*STR*) han dejado de pertenecer de forma exclusiva a aplicaciones específicas de algunas ramas de las ingenierías como: las industrias automatizadas, la exploración espacial, dispositivos e instrumentación para la milicia, aviónica, redes de comunicaciones, etc., para pertenecer a la gran mayoría de dispositivos que se utilizan día a día. Actualmente, son utilizados por miles de millones de personas en dispositivos tales como:

computadoras portátiles, *palm*s, teléfonos celulares, GPS, MP3s, en las computadoras de los automóviles, etc.

Los *STR*, por lo general, están constituidos por tareas periódicas que incluyen, entre sus parámetros, los instantes máximos en que las mismas deben finalizar su ejecución. Este parámetro extra se denomina vencimiento. Si una tarea finaliza después de este tiempo, se dice que ha perdido su vencimiento.

La clasificación de los *STR* se realiza dependiendo de si se permite que la ejecución de una tarea finalice luego de su vencimiento o no. Si la ejecución puede terminar en un instante posterior se los denomina *STR blandos*, si la ejecución debe terminar antes del vencimiento se los denomina *STR duros* o *críticos*. Si sólo se permite una determinada cantidad de pérdidas de vencimientos por parte de cada tarea, se los denomina *firμες*.

Desde hace más de tres décadas los investigadores y la industria se encuentran desarrollando estos sistemas, en una búsqueda permanente de maximizar el potencial de aplicaciones que puede ofrecer un *STR*. En la actualidad, es correcto decir que existe un importante número de *STR* heterogéneos debido a la diversidad de aplicaciones que ejecutan.

Una de las principales funciones del núcleo de un Sistema Operativo, es la planificación de las tareas a ejecutar. Para esto, el planificador debe elegir a que tarea otorgar el derecho de ejecución en el microprocesador. Cada vez que una tarea se instancia o termina, el planificador debe examinar la cola de tareas listas y, dependiendo de la política de ejecución implementada, elegir una para ejecutarla.

Los dispositivos de tiempo real por lo general cuentan con un Sistema Operativo de Tiempo Real (*SOTR*). En este se implementan diversas técnicas y métodos como: el desarrollo de políticas de tolerancia a las fallas, atención de tareas esporádicas y aperiódicas, atención de tareas mandatorias / opcionales, calidad de servicio (*QoS*), por mencionar solamente algunas. Estas técnicas, que son parte fundamental del dispositivo, son implementadas en el núcleo del Sistema Operativo, siendo las que gobiernan parte de las decisiones del planificador de tareas.

Para lograr una heterogeneidad de aplicaciones a ejecutar, es necesario utilizar el tiempo ocioso que deja libre el *STR* en su ejecución. Con este tiempo es posible atender aplicaciones no críticas y así ofrecer soporte para una diversidad de aplicaciones sobre el mismo dispositivo sin comprometer al *STR*.

En la actualidad, se puede encontrar ejemplos como: que un teléfono celular moderno puede mantener una agenda, tener juegos, sacar fotos, filmar videos, además de la principal aplicación de tiempo real que es digitalizar la voz y enviarla de manera consistente sin que las aplicaciones secundarias produzcan cortes o micro cortes en la transmisión.

En el último tiempo, ha surgido un nuevo e importante requerimiento que es el ahorro de energía en dispositivos móviles que funcionan a baterías. El incremento en la heterogeneidad de las aplicaciones, ha traído aparejado un

importante incremento en la potencia de cálculo de los microprocesadores, para poder atender las necesidades de cómputo de estas nuevas aplicaciones. Consecuentemente, la gran mayoría de los sistemas móviles necesitan técnicas y métodos de ahorro de energía que permitan extender la carga de su batería. De no ser así, el consumo de energía por parte del microprocesador a máximo desempeño, podría agotar la batería rápidamente, quedando el dispositivo sin utilidad (algunas técnicas pueden consultarse en [1, 2, 3, 4]).

Para lograr esta heterogeneidad de aplicaciones, se necesitan herramientas de cálculo que permitan conocer, en tiempo de ejecución, cuánto tiempo ocioso existe y dónde se encuentra, para poder disponerlo por sobre el requerido por el *STR*. Existen diversas técnicas (algunas pueden verse en [2, 3, 4]) que permiten adelantar este tiempo ocioso, de manera de agruparlo y distribuirlo según sea necesario, logrando así flexibilizar al *STR*.

En particular, en los *STR* críticos que realizan planificación heterogénea, las tareas de tiempo real deben ser ejecutadas de manera obligatoria, respetando y garantizando que sus constricciones temporales se cumplan, dada la importancia de las mismas para la integridad del sistema o de la función del mismo.

Para poder realizar esto, es necesario garantizar a priori que el sistema pueda funcionar con esta heterogeneidad de aplicaciones, de manera que el planificador no ponga en riesgo las constricciones temporales que imponen las tareas de tiempo real por sobre las otras tareas ([5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17]).

Es por todo esto, que el planificador debe contar con métodos y técnicas que calculen en tiempo de ejecución el tiempo ocioso disponible para la atención de tareas heterogéneas. De esta manera, el planificador puede anticipar el comportamiento del sistema y mantener la garantía de que las constricciones temporales de las tareas se cumplan, permitiendo brindar, por ejemplo, una *QoS* aceptable a las tareas heterogéneas.

Por otro lado, el tiempo de ejecución de las tareas no es el mismo en todas las ocasiones y aunque para el cálculo de los métodos antes mencionados se toma siempre el peor tiempo de ejecución, cuando este no ocurre, es necesario recuperar el remanente como tiempo ocioso, para que el sistema pueda utilizarlo.

Lamentablemente, garantizar tanto la ejecución de las tareas de tiempo real, como la ejecución de tareas heterogéneas (muchas de ellas complejas temporal y espacialmente) no es una labor sencilla. Trae aparejada la necesidad de incrementar la potencia de cálculo, no sólo para soportar la sobrecarga introducida por las nuevas aplicaciones, sino también la requerida para garantizar la factibilidad del *STR* heterogéneo en tiempo de ejecución.

Si bien diseñadores e investigadores de muy diversas disciplinas de la ciencia están abocados a lograr que los *STR* puedan ser heterogéneos en las aplicaciones que ejecutan y así prestar el máximo de flexibilidad a los usuarios, recién en los últimos años se ha incrementado notablemente esta heterogeneidad, gracias al importante

incremento en potencia de cálculo que han tenido los microprocesadores de propósito dedicado y a las técnicas y métodos de ahorro de energía.

La eficiencia que estos sistemas tienen está aún muy lejos en varios aspectos de ser óptima y eficiente, y existen diversos problemas sin resolver de manera satisfactoria. Muchos de estos problemas son NP-Complejos, por lo cual su resolución es solo sub-óptima y es en general un compromiso entre la complejidad espacial (memoria utilizada por el método), la complejidad temporal (tiempo utilizado por el método) y los recursos con los que cuenta el Sistema Operativo y el dispositivo.

Este proyecto de investigación se aboca a resolver parte de los problemas planteados en los párrafos anteriores, dentro de las diversas sub-disciplinas que poseen los *STR* y los Sistemas de propósito dedicado (*Embedded Systems*). En particular se centra en la implementación y prueba de técnicas y métodos sobre un simulador, un ambiente simulado y sobre un kit de desarrollo/PC-*SOTR*. Los métodos a implementar serán desarrollados o mejorados por el grupo de personas pertenecientes al proyecto y serán comparados con otros extraídos de la literatura de *STR*.

Líneas de Investigación y Desarrollo

Se trata de un proyecto de investigación científica y aplicada, con desarrollo experimental en el área de Sistemas de Tiempo Real, particularmente enfocado a la planificación de tareas con requerimientos heterogéneos. El principal campo de aplicación es la producción y tecnología de dispositivos de propósito dedicado y de propósito general con requerimientos de tiempo real.

Resultados y Objetivos

Existen diversas motivaciones, objetivos y metas, pero todas ellas tienen un núcleo en común que se puede condensar en: extender el conocimiento basado en investigación y experimentación y la formación de recursos humanos en los niveles docentes, graduados, alumnos y profesionales del medio.

Los objetivos propios de la investigación y desarrollo se pueden resumir en:

- Investigar cómo los Sistemas Operativos de Propósito Dedicado actuales implementan la administración de sus recursos, principalmente la CPU.
- Investigar cómo los *SOTR* de propósito general (ej: RTLinux) y dedicado (ej: MaRTE OS, Erica, VxWorks) existentes implementan la administración de sus recursos. También investigar las plataformas en las cuales estos *SOTR* se utilizan.
- Determinar la factibilidad y aplicabilidad de los métodos teóricos en los entornos prácticos estudiados.
- Diseñar un simulador de diferentes planificadores que

permita la verificación de múltiples algoritmos y la recolección de métricas.

- Proponer mejoras o nuevas técnicas y/o reformulaciones a las técnicas existentes para el manejo de recursos temporales y espaciales.
- Implementar y validar las técnicas y métodos propuestos sobre plataformas de desarrollo concretas.

Por otra parte, los objetivos académicos son:

- Consolidar el grupo de investigación en la disciplina. Los miembros se encuentran abocados a la investigación y desarrollo científico a fin de crear nuevos métodos, desarrollos y trabajos de publicación científica para revistas y congresos de orden nacional e internacional.
- Fomentar, incentivar y difundir las tareas de investigación.
- Mejorar la formación de recursos humanos altamente calificados, con capacidades de investigación y desarrollo.
- Interactuar con otros grupos de investigación en tareas conjuntas de investigación y desarrollo, así como también en la formación de recursos humanos.

Como resultados del proyecto, además de los trabajos académicos y de divulgación científica, se espera mejorar la eficiencia de dispositivos de propósito dedicado desarrollando, mejorando e implementando nuevos métodos y técnicas de planificación dentro del núcleo de un Sistema Operativo de Tiempo Real.

Al momento de la redacción de este trabajo, desde el comienzo del grupo de investigación y este, su primer proyecto, se ha construido el simulador de *STR*, un generador de *STR* para alimentar al simulador y se han publicado varios trabajos en congresos nacionales e internacionales, así como trabajos en revistas ([18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27]). Actualmente se está trabajando en la implementación de métodos de *Slack Stealing* en MaRTE OS, FreeRTOS y con el kit de Lego Mindstorm NXT 2.0.

Formación de Recursos Humanos

En este proyecto de investigación participan 5 (cinco) docentes y 5 (cinco) alumnos de la carrera Licenciatura en Informática de la Sede Puerto Madryn de la UNPSJB y un docente de la UNS. Uno de los docentes ha obtenido una Beca Doctoral Tipo I de CONICET, de comienzo en 2012, en temas afines a este proyecto y es dirigido por otros dos docentes del proyecto, uno de la UNS y otro de la UNPSJB. Además, en 2010, este mismo docente obtuvo una beca anual de iniciación a la investigación de la Secretaría de Ciencia y Técnica e Innovación Productiva de la Provincia del Chubut, siendo dirigida también por un docente del presente proyecto. De los alumnos participantes, 4 (cuatro) de ellos han comenzado sus tesis de grado en el marco de este proyecto.

En el marco de este proyecto se han organizado dos cursos de posgrado sobre esta disciplina, que han contado con la participación de graduados de la carrera y con profesionales de la región de Puerto Madryn, Trelew y Rawson. Algunos de los trabajos resultantes de estos cursos de posgrado han dado origen a presentaciones en congresos nacionales.

Referencias

- [1] B. Novelli, J. C. B. Leite, J. M. Urriza, and J. D. Orozco, "Regulagem Dinâmica de Voltagem em Sistemas de Tempo Real," in *XXXII Seminário Integrado de Software e Hardware (SBC 2005 SEMISH)*, Unisinos -Sao Leopoldo, Brazil, 2005.
- [2] J. M. Urriza, R. Cayssials, and J. D. Orozco, "Optimización del Cálculo del Tiempo Ocioso en Planificadores DVS con Tiempos de Ejecución Variables," in *XXXII Conferencia Latinoamericana de Informática, Clei 2006*, Santiago, Chile, 2006.
- [3] J. M. Urriza, R. Cayssials, J. D. Orozco, and J. C. B. Leite, "Modelo de Tareas para recuperación de Slack para Aplicaciones en Sistemas Embebidos con DVS," Dep. de Ing. Eléctrica y Computadoras, Universidad Nacional del Sur, Argentina., Bahía Blanca, Reporte Interno, 22 de Mayo 2005.
- [4] J. M. Urriza, B. Novelli, J. C. B. Leite, and O. Javier Dario, "Economia de energia em dispositivos móveis," in *VI Workshop de Comunicação sem Fio e Computação Móvel*, Fortaleza, CE, Brasil, 2004, pp. 48–56.
- [5] R. I. Davis, "Approximate Slack Stealing Algorithms for Fixed Priority Pre-Emptive Systems," Real-Time Systems Research Group, University of York, York, England, Internal Report 1994.
- [6] R. I. Davis, "Dual Priority Scheduling: A Means of Providing Flexibility in Hard Real-Time Systems," Department of Computer Science, University of York, York, England, Internal Report 1995.
- [7] R. I. Davis, K. W. Tindell, and A. Burns, "Scheduling Slack Time in Fixed-Priority Preemptive Systems," *Proceedings of the Real Time System Symposium*, pp. 222-231, 1993.
- [8] J. P. Lehoczky and S. Ramos-Thuel, "An Optimal Algorithm for Scheduling Soft-Aperiodic Tasks in Fixed-Priority Preemptive Systems," in *IEEE Real-Time Systems Symposium*, Phoenix, Arizona, EUA, 1992, pp. 110-123.
- [9] S. Ramos-Thuel and J. P. Lehoczky, "Algorithms for Scheduling Hard Aperiodic Tasks in Fixed-Priority Systems using Slack Stealing," in *Real-Time Systems Symposium*, 1994, pp. 22-33.
- [10] S. Ramos-Thuel and J. P. Lehoczky, "On-Line Scheduling of Hard Deadline Aperiodic Tasks in Fixed-Priority Systems," in *Real-Time Systems Symposium*, 1993, pp. 160-171.
- [11] B. Sprunt, L. Sha, and J. P. Lehoczky, "Aperiodic Task Scheduling for Hard Real-Time Systems," *The Journal of Real-Time Systems*, vol. 1, pp. 27-60, 1989.
- [12] J. M. Urriza, R. Cayssials, and J. D. Orozco, "A Fast Slack Stealing Method for embedded Real-Time Systems," Dep. de Ing. Eléctrica y Computadoras, Universidad Nacional del Sur, Argentina., Bahía Blanca, Internal Report May 31 2005.
- [13] J. M. Urriza, J. D. Orozco, and R. Cayssials, "Fast Slack Stealing methods for Embedded Real Time Systems," in *26th IEEE International Real-Time Systems Symposium (RTSS 2005) - Work In Progress Session*, Miami, EEUU, 2005, pp. 12-16.
- [14] R. M. Santos, J. M. Urriza, J. Santos, and J. D. Orozco, "New methods for redistributing slack time: applications and comparative evaluations," *The Journal of Systems & Software*, vol. 70-2, pp. 115-128, 2004.
- [15] J. M. Urriza, R. Cayssials, and J. D. Orozco, "Optimización on-line de Sistemas de Tiempo Real con Computación Imprecisa Basados en Recompensas.," in *32 JAIIO AST2003*, Buenos Aires, Argentina, 2003.
- [16] J. M. Urriza, J. Santos, and J. D. Orozco, "Un Algoritmo para la Diagramación de Tareas No-Duras mediante el Cálculo del Slack Time Disponible en cada Instante," in *XXIX Conferencia Latinoamericana de Informática. CLEI*, Bolivia, La Paz, 2003.
- [17] T.-S. Tia, J. W. Liu, and M. Shankar, "Aperiodic Request Scheduling in Fixed-Priority Preemptive Systems," Department of Computer Science, University of Illinois, Internal Report UIUCDCS-R-94-1859, 1994.
- [18] J. M. Urriza, J. D. Orozco, R. Cayssials, and L. Schorb, "Reduced Computational Cost in the Calculation of Worst Case Response Time for Real Time Systems," *Journal of Computer Science & Technology*, vol. 9, pp. 72-81, 2009.
- [19] J. M. Urriza, J. D. Orozco, C. Buckle, and R. Cayssials, "Ahorro de Energía en Dispositivos con un SO de Tiempo Real que planifican en RM o DM," in *Encuentro Chileno de Computacion*, Santiago, Chile, 2009.
- [20] J. M. Urriza, R. Cayssials, and E. Ferro, "Hardware Co-Processing Unit For Real-Time Scheduling Analysis," presented at the VI Southern Conference on Programmable Logic 2010 - Designer Forum 2010, Ipojuca Porto Galinhas Beach, Brazil, 2010.
- [21] J. M. Urriza, F. E. Paez, R. Cayssials, J. D. Orozco, and L. Schorb, "Low Cost Slack Stealing Method dor RM/DM," *International Review in Computers and Software (IRECOS)*, vol. 5, pp. 660-667, 2010.
- [22] G. Olgún, L. Biscayart, and J. M. Urriza, "Generador de Conjuntos de Tareas para Simulación en Sistemas de Tiempo Real," presented at the JAIIO 39 - Jornadas de Informática Industrial (JII) 2010, Buenos Aires, 2010.
- [23] C. E. E. Buckle, J. M. Urriza, and F. E. Paez, "Transitando Hacia las Bases de Datos de Tiempo Real," presented at the JAIIO 39 - Jornadas de Informática Industrial (JII) 2010, Buenos Aires, 2010.
- [24] L. Moreno, C. Geymonat, and J. M. Urriza, "Conceptos de Tiempo Real Aplicados a la Informática Industrial," presented at the CACIC 2011 - XVII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, La Plata, Arg., 2011.
- [25] F. E. Paez, J. M. Urriza, J. D. Orozco, and C. E. Buckle, "Un Modelo de Eventos Discretos para la Simulación de

- Sistemas de Tiempo Real," presented at the CACIC 2011 - XVII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, La Plata, Arg., 2011.
- [26] C. E. Buckle, J. M. Urriza, D. P. Barry, and F. E. Paez, "Tipo de Dato Abstracto para Sistemas de Bases de Datos de Tiempo Real," presented at the CACIC 2011 - XVII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, La Plata, Arg., 2011.
- [27] G. Olgún, L. Biscayart, and J. M. Urriza, "Generación de Tareas Periódicas y Aperiódicas para Simulación de Sistemas de Tiempo Real," presented at the JAIIO 40 - Jornadas de Informática Industrial 2011, Córdoba, Arg., 2011.