



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SYIAH KUALA  
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111  
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: [helpdesk.lib@unsyiah.ac.id](mailto:helpdesk.lib@unsyiah.ac.id)

## ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

### TITLE

PENGEMBANGAN MODEL DISCOVERY LEARNING MELALUI MEDIA INTERAKTIF PADA KONSEP INDERA MANUSIA UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN HASIL BELAJAR KOGNITIF SISWA SMA NEGERI UNGGUL SIGLI

### ABSTRACT

Malia Safriani, Pengembangan Model Discovery Learning Melalui Media Interaktif pada Konsep Indera Manusia untuk Meningkatkan Kreativitas dan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMA Negeri Unggul Sigli. Pembimbing I Dr. Abdullah, M.Si, pembimbing II Dr. Khairil, M.Si

#### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan kreativitas dan hasil belajar siswa melalui media interaktif dengan pengembangan model pembelajaran discovery learning pada materi sistem indera manusia. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Mei sampai dengan bulan Juni 2014. Metode yang digunakan adalah pre eksperimental design, dengan desain penelitian One Group Pretest-Posttest Design, dalam rancangan ini digunakan satu kelompok subjek dengan menggunakan angket tanggapan siswa, lembar observasi, lembar unjuk kerja, lembar penilaian produk dan lembar presentasi. Sampel dalam penelitian ini siswa kelas IPA1 dengan jumlah 31 siswa. Analisa data yang digunakan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar kognitif siswa adalah dengan menggunakan uji-t. Data peningkatan hasil belajar kognitif siswa maka diperoleh  $t_{hitung} = -39,49 < t_{tabel} = 2,0422$  dan nilai signifikansi  $0,000 < 0,05$ . Hal ini menunjukkan bahwa  $H_a$  diterima artinya adanya peningkatan kreativitas dan hasil belajar kognitif siswa SMA Negeri Unggul Sigli pada konsep sistem indera manusia. Penerapan model pembelajaran discovery learning dianalisis dengan menggunakan rubrik unjuk kerja, rubrik produk dan rubrik presentasi. Hasil penelitian ini terlihat siswa mengalami peningkatan kreativitas belajar dari kategori cukup menjadi kategori sangat baik. Kesimpulan yang dapat diambil bahwa dalam pembelajaran dengan menggunakan model discovery learning melalui media interaktif dapat meningkatkan kreativitas dan hasil belajar kognitif siswa SMA Negeri Unggul Sigli.

Kata Kunci: Discovery Learning, Media Interaktif, Kreativitas, Hasil Belajar Kognitif, Sistem Indera Manusia.

Malia Safriani, Development of Discovery Learning Model Using Media Interactive in Human Senses Concept to Improve Students Creativity and Cognitive Learning Outcomes at SMA Negeri Unggul Sigli. Supervisor I, Dr. Abdullah, M.Si, supervisor II Dr. Khairil, M.Si

#### ABSTRACT

The research was aimed to increase students' creativity and cognitive learning outcomes in learning through interactive media using discovery learning model in the material sense of the human system. This research was conducted from May to June 2014. The method used in experimental class are, questionnaire, observation sheets, performance sheets, product evaluation sheets and presentation sheet. Sampel in this research is 31 students of class IPA1 class. Analysis of the data used to determine the student's cognitive learning outcome is by using the t-test. Cognitive learning outcome data obtained  $t_{hitung} = 39.7 < t_{table} = 2.0422$  and significance value  $0,000 < 0,05$ . This shows that  $H_a$  is accepted it means that there is improvement in creativity and cognitive learning outcomes at SMAN Unggul Sigli students to the concept of the human sensory system. Application of discovery learning model is analyzed by using the performance rubric, product rubrics and presentation rubric. This research only uses one experimental class, so it can be seen that students got the improvement of creativity from quite to very good category. It can be concluded that using a model of discovery learning through interactive media can increase creativity and student learning outcomes SMAN Unggul Sigli.

Key Words: Discovery Learning Model, Creativity, Cognitive Learning Outcomes, Interactive Media, Human Senses System.



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI**  
**UNIVERSITAS SYIAH KUALA**  
**UPT. PERPUSTAKAAN**

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111  
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: [helpdesk.lib@unsyiah.ac.id](mailto:helpdesk.lib@unsyiah.ac.id)

---