

EureKit

Jogo inclusivo para daltónicos

Ana I. Pereira, Florbela P. Fernandes, M. Fátima Pacheco

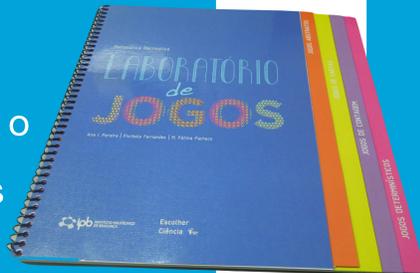
eurekit@ipb.pt

Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

eurekit.ipb.pt

Objetivo

- Promover a matemática através do jogo
- Explorar o cálculo mental
- Motivar a aprendizagem de conceitos matemáticos: introdução da contagem de objetos, reconhecimento de números e do cálculo algébrico
- Promover a integração e as boas práticas comportamentais
- Integrado no Projeto **EureKit** – Jogos Matemáticos



Organização do jogo

Quatro baralhos com níveis distintos de dificuldade:

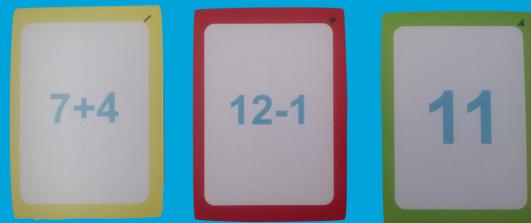
• Nível I

- ➔ Reconhecer números e associar operações em conjuntos de elementos simples



• Nível (II)

- ➔ A s s o c i a r operações a conjuntos de moedas e seus valores em cêntimos e em euros.



• Nível III

- ➔ Alargar??? o conjunto de números do Nível (II)



• Nível IV

- ➔ Inclusão das operações de multiplicação e divisão e expressões algébricas com duas operações distintas



Jogo inclusivo

- Protocolo entre o IPB e a empresa ColorADD
- Inclusão do código de identificação de cores nas cartas dos baralhos **EureKit**
- Integração de jogadores daltónicos

