

Aplicação móvel para dispositivo eletrónico

Vieira, Hélder¹; Fernandes, Paulo I.²; Matos, Paulo³

¹a31598@alunos.ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

²a30057@alunos.ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

³pmat@ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

Resumo

Este projeto visou o desenvolvimento de uma aplicação móvel para controlo e monitorização de um dispositivo eletrónico de ultra baixo consumo através de um *smartphone* ou *tablet*.

O dispositivo eletrónico recolhe periodicamente e de forma autónoma dados do ambiente envolvente, tais como temperatura e humidade. O *smartphone* é utilizado como uma solução de baixo custo para aceder ao dispositivo eletrónico com o objetivo de extrair os dados recolhidos, mostrar esses dados ao utilizador (na forma de gráficos) para validação local, contextualizar geograficamente e temporalmente os dados (local e hora de recolha), e também para enviar os dados para a *cloud* (serviço *web*).

A comunicação entre o dispositivo eletrónico e o *smartphone* é feita utilizando *Bluetooth Low Energy* – solução de comunicação sem fios ponto a ponto que tem a vantagem de estar presente em praticamente todos os *smartphones*. Sempre que a app recolhe os dados do dispositivo eletrónico, determina também a localização e hora da recolha para contextualizar os dados. O local da recolha é obtido em conformidade com os recursos existentes no *smartphone*. Sempre que possível utiliza-se o GPS, mas em alternativa a localização pode ser obtida a partir do ponto de acesso à rede *Wifi* ou mesmo da rede *GSM*.

O servidor *web* é utilizado como um repositório global para armazenar os dados recolhidos pelos vários *smartphones* dos dispositivos eletrónicos. Desta forma é possível utilizar soluções mais avançadas de análise de dados para fazer o *tracking* dos contextos onde os dispositivos foram utilizados ou estiveram presentes.

A implementação da aplicação pressupõe quatro requisitos, a saber: utilização da tecnologia Cordova para assegurar o desenvolvimento simultâneo para diferentes plataformas móveis (*Android*, *iOS*, *Windows Mobile*, etc); a utilização de BLE como tecnologia de comunicação sem fios entre dispositivo móvel e dispositivo eletrónico a controlar; assegurar que a aplicação a desenvolver tem uma *interface* simples e amigável; e enviar dados recolhidos para um servidor *web* através de serviços REST.

Palavras-Chave: aplicação móvel; multiplataforma; apache cordova; *Bluetooth*; *ble*; *web service*.

Mobile application for an electronic device

Vieira, Hélder¹; Fernandes, Paulo I.²; Matos, Paulo³

¹a31598@alunos.ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

²a30057@alunos.ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

³pmat@ipb.pt, Instituto Politécnico de Bragança, Portugal

Abstract

This project aims the development of a mobile app used to control and monitor an ultra low power electronic device through a smartphone (phone or tablet).

The electronic device collects periodically and autonomously, data of the surrounding environment, like temperature and humidity. The smartphone is used as a cheap solution to access the electronic device, to show the data collected in a graphical way (based on charts and graphs) and temporally the collected data.

The communication between the electronic device and smartphone is done using, as a solution, *Bluetooth Low Energy* (BLE), which is available in almost all smartphones. When using the resources available in the smartphone, it also determines the geographical location and the time of the picking process, using the resources available in the smartphone. The geographical location is obtained from the GPS coordinates or, alternatively, from wireless and/or GSM access points.

The web server is used as a global repository to store the data obtained by the several smartphones from the electronic devices. This way, it is possible to use more advanced data analysis solutions to track the contexts where the devices were used.

This generic solution could be used to track objects, animals and even persons, namely in industrial and shipping processes.

For the development of this application, we defined four main requirements: use Apache Cordova technology to implement a multiplatform project; use BLE wireless technology to communicate with the electronic device; conceive and build a simple and easy to use interface; send the collected data to a web server through REST services.

Keywords: mobile app; multiplatform; apache cordova; *Bluetooth*; *ble*; *web service*.