View metadata, citation and similar papers at core.ac.uk
brought to you by CORE
provided by UMS Digital Library - Selamat datang di UMS Digital Library

SISTEM INFORMASI PENJUALAN GENTENG BERBASIS PHP DAN *RESPONSIVE* HTML

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata 1 pada

Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika

Oleh:

Aan Zaini Musthafa

L 200 080 172

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN GENTENG BERBASIS PHP DAN *RESPONSIVE* HTML

PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

AAN ZAINI MUSTHAFA

L 200 080 172

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing

Gunawan Ariyanto, PhD

NIK. 968

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN GENTENG BERBASIS PHP DAN *RESPONSIVE* HTML

OLEH

AAN ZAINI MUSTHAFA

L 200 080 172

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Fakultas Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Pada hari Sabtu, 28/10 **2017**

dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. **Gunawan Ariyanto, PhD** (.....)
   (Ketua Dewan Penguji)
2. **Dr. Heru Supriyono, M.sc.** (.....)
   (Anggota I Dewan Penguji)
3. **Nurgiyatna, M.Sc,. Ph.D.** (.....)
   (Anggota II Dewan Penguji)

Kaprodi,

Heru Supriyono, S.T,M.Sc.Ph,D.

NIK. 970

Dekan,

Dr. Nurgiyatna, S.T., M.Sc.

NIK. 881

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya diatas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 19 Januari 2018

Penulis

AAN ZAINI MUSTHAFA

L 200 080 172

SISTEM INFORMASI PENJUALAN GENTENG BERBASIS PHP DAN *RESPONSIVE* HTML

Abstrak

PG. Seno adalah rumah produksi genteng yang menyediakan berbagai genteng yang berkualitas yang beralamatkan di DK. Sorobojan RT 03/08, Grogol, Weru, Sukoharjo. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi sistem informasi yang dapat digunakan sebagai media informasi dan penjualan secara *online.* Metode yang digunakan adalah penerapan teknologi HTML5 dan PHP pada proses pembuatan website PG. Seno. HTML5 merupakan salah satu standar dari W3C (*World Wide Web Consortium*) untuk mendefinisikan sebuah bahasa *markup* tunggal yang dapat ditulis dengan cara HTML ataupun XHTML. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi ini melalui kuisioner bagi pengguna, didapat kesimpulan bahwa tujuan pembangunan aplikasi telah tercapai.

Kata Kunci: sistem informasi, penjualan online, HTML5, PHP.

Abstract

PG. Seno is a tile production house that provides a variety of quality tiles that address at DK. Sorobojan RT 03/08, Grogol, Weru, Sukoharjo. The purpose of this study is to design and create information system applications that can be used as a medium of information and sales online. The method used is the application of HTML5 and PHP technology in the process of creating PG website. Seno. HTML5 is one of the standards of the W3C (World Wide Web Consortium) to define a single markup language that can be written in HTML or XHTML. Based on the results of testing this application through a questionnaire for users, obtained the conclusion that the purpose of application development has been achieved.

Keyword: information systems, online sales, HTML5, PHP.

1. PENDAHULUAN

Ilmu pengetahuan dan teknologi mengalami kemajuan yang pesat dari tahun ketahun termasuk didalamnya adalah teknologi informasi. Perkembangan teknologi sekarang ini semakin memudahkan dalam proses penyajian informasi, dimana pada zaman dahulu dalam pelaksananya masih menggunakan cara yang berlangsung secara satu arah dengan menggunakan media yang terbatas, kini dapat dilakukan secara dua arah dengan media yang beragam. Salah satu media yang umum digunakan adalah sistem informasi berbasis online.

Media tersebut cukup favorit di kalangan masyarakat karena sangat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

PG. Seno adalah rumah produksi genteng yang menyediakan berbagai genteng yang berkualitas yang beralamatkan di Dk. Sorobojan RT 03/08, Grogol, Weru, Sukoharjo. Masyarakat banyak yang menggunakan genteng dari PG. Seno dan merasa puas dengan kualitasnya. Pada awalnya PG. Seno hanya mempromosikan dan mendistribusikan produknya melalui media radio yang kurang praktis sehingga jangkauan distribusinya tidak terlalu luas. Semakin berkembangnya PG. Seno maka semakin membutuhkan sarana promosi dan distribusi dengan jangkauan yang luas seperti penggunaan sistem informasi online yang sebelumnya belum digunakan oleh PG. Seno.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi sistem informasi yang dapat digunakan sebagai media informasi dan penjualan secara online

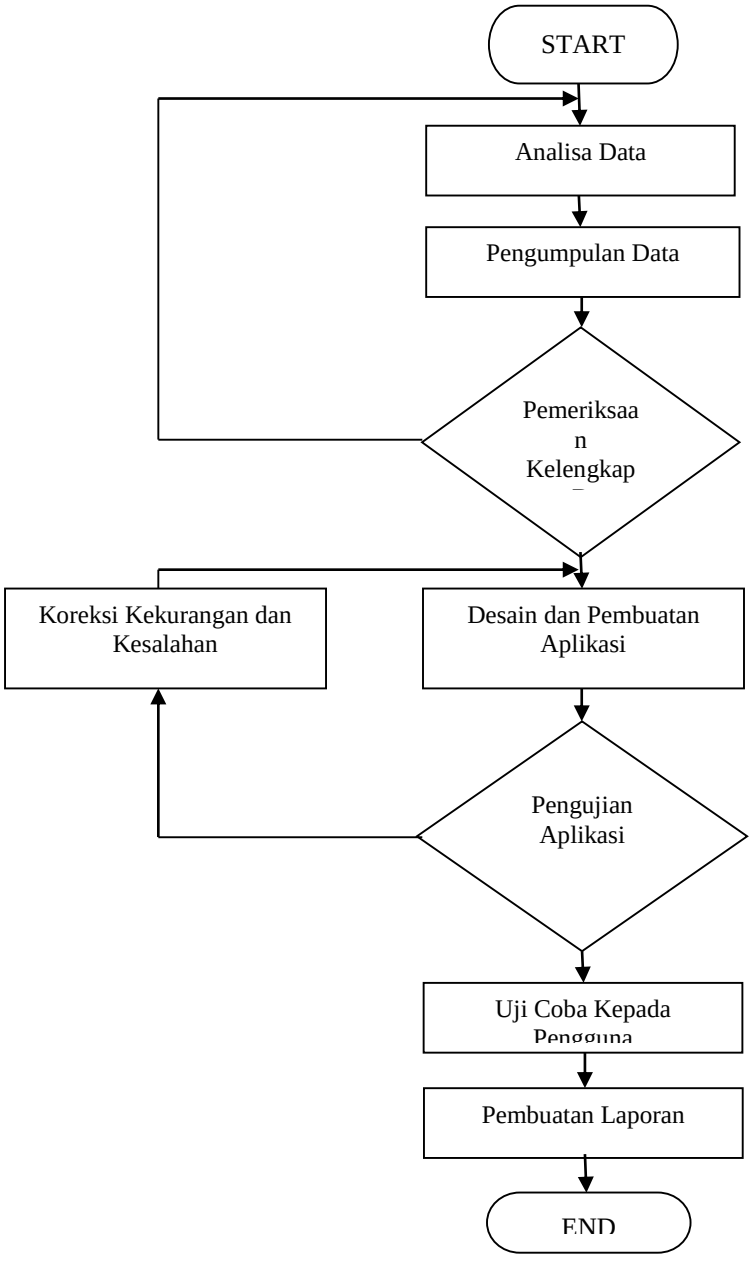
2. METODE STUDI PUSTAKA / LITERATURE REVIEW

Pada penulisan skripsi ini akan dilakukan analisa, perancangan dan pembuatan aplikasi yang mampu memberikan informasi dan memberikan kemudahan dalam proses jual beli pada rumah genteng PG. Seno.

Proses pengerjaan penelitian perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan ini berlangsung sekitar 4 bulan mulai dari September 2016 sampai dengan akhir Desember 2016. Proses pengembangan dan pengujian aplikasi ini dilakukan di seputar kampus Universitas Muhammadiyah Surakarta, Sukoharjo.

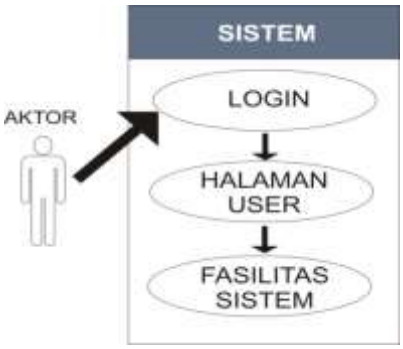
Beberapa gagasan pembuatan sistem informasi penjualan telah dibuat di beberapa penelitian sebelumnya, Irwan Adi melaporkan telah membuat aplikasi penjualan berbasis desktop yang diterapkan pada counter khalifah cell (Irwan Adi, 2012). Aplikasi ini terbukti dapat menggantikan proses pencatatan penjualan manual menjadi pencatatan dengan software yang dapat merekap dara penjualan secara otomatis. Dampaknya adalah pekerjaan karyawan menjadi lebih ringgan dan catatan penjualan menjadi lengkap dan teratur, meskipun tidak ada keterangan apakah menambah jumlah omset/pelanggan dengan penggunaan software penjualan tersebut. Penelitian lain yang disampaiakn dalam bentuk buku dibuat oleh Nugraha

Bunafit menjelaskan penggunaan PHP dan MySQL pada proses implementasi sistem penerimaan siswa baru secara online di Yogyakarta (Bunafit, 2013).

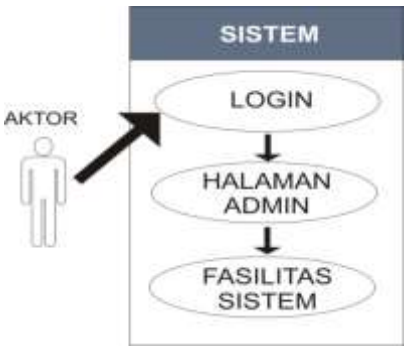


Gambar 1. Diagram Alir Penelitian

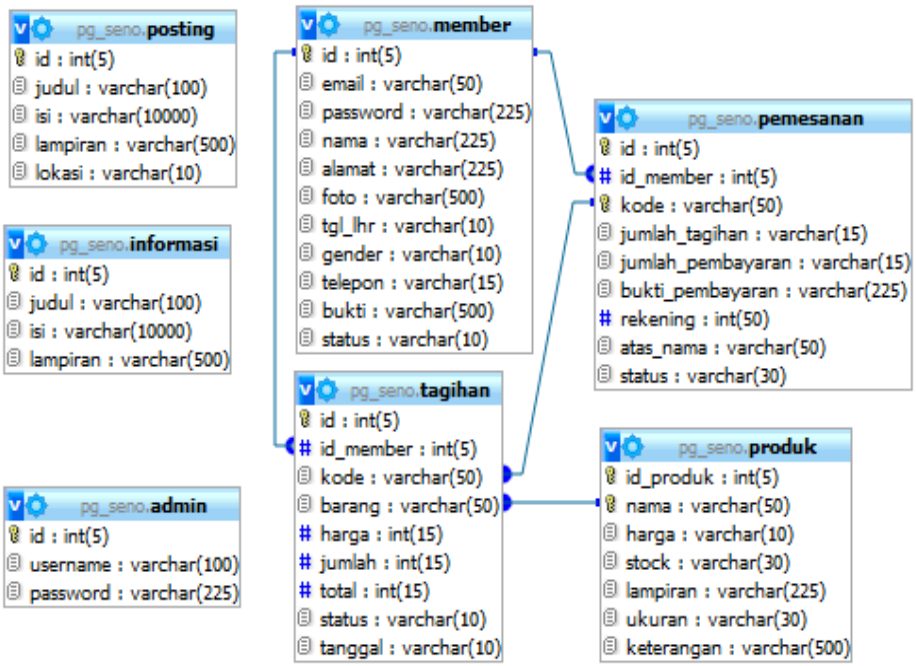
Use Case mendefinisikan fitur umum yang dimiliki oleh sistem. *Use case* menunjukkan interaksi antara aktor (*user*) dengan system serta interaksi antara aktor (admin) dengan sistem. Aktor yang berperan adalah *user* dan admin sedangkan sistem adalah aplikasi itu sendiri.



Gambar 2. Hubungan aktor (*user*) dengan system



Gambar 3. Interaksi antara aktor (*admin*) lain melalui sistem



Gambar 4. Entity Relationship Diagram

Perancangan *Entity Relationship Diagran* (ERD) digunakan untuk mempermudah pemetaan relasi atau hubungan antar table data base sehingga lebih mudah dalam pemetaan dan pengolahan data. Gambar 6 menunjukan ERD yang telah dibuat untuk aplikasi ini.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

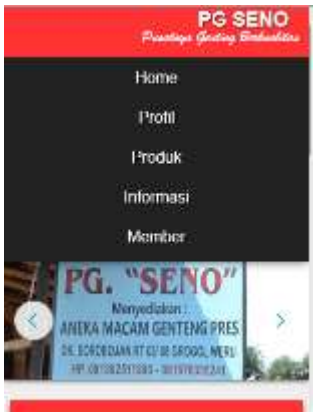
Aplikasi Sistem Informasi Penjualan PG. Seno ini dibuat dengan bahasa pemrograman HTML5 dan PHP, sedangkan untuk pengolahan *database* menggunakan MySQL. Berikut adalah hasil penelitian yang telah dicapai.

3.1 Hasil Implementasi Website Berbasis HTML5 dan PHP

Sistem Informasi Penjualan di PG. Seno berbasis PHP dan *Responsive* HTML dimulai dari analisis kebutuhan, baik kebutuhan hardware dan kebutuhan software. Kemudian dilanjutkan tahapan perancangan sistem, perancangan basis data dan perancangan desain. Pada tahap berikutnya yaitu tahap pengujian sistem, setelah itu dilanjutkan tahapan implementasi dan diakhiri dengan tahapan perawatan sistem.

Gambar 5. Halaman *Home (Desktop)*

Gambar 6. Halaman *Home (Tablet)*

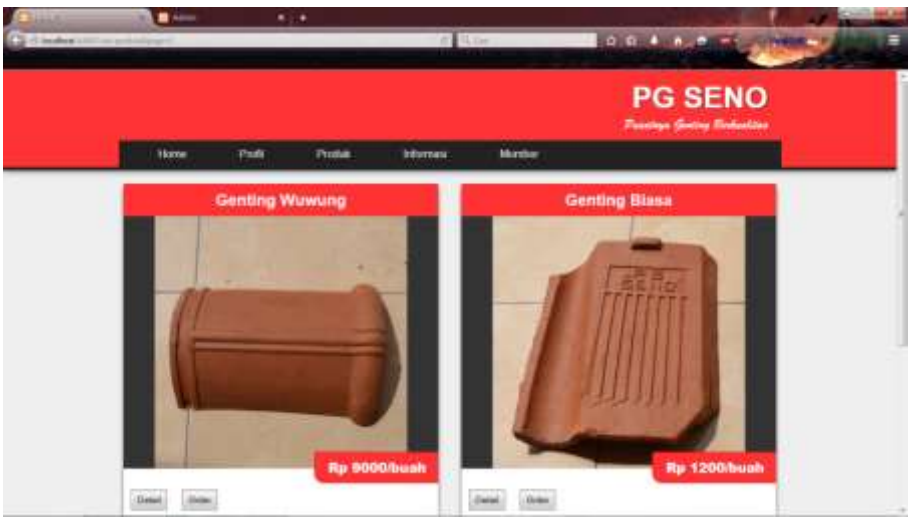


Gambar 7. Halaman Home (*Smartphone*)

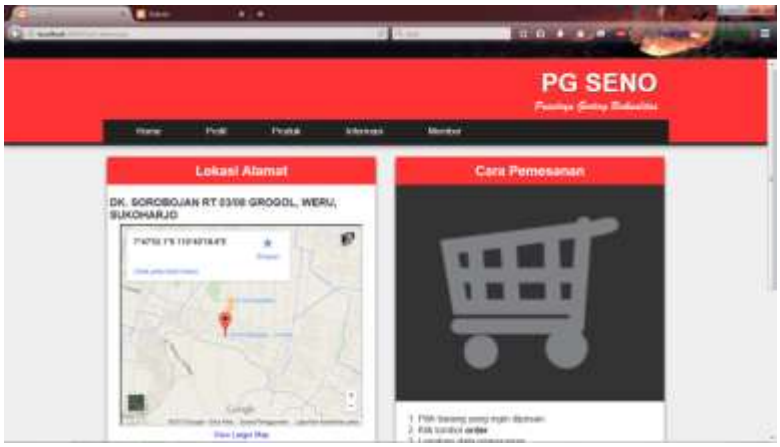
Halaman *home* adalah halaman yang pertama kali muncul ketika aplikasi dijalankan. Pada halaman *home* terdapat tampilan slideshow gambar yang menunjukkan identitas PG. Seno.

Ketika *user* mengakses aplikasi maka akan muncul Halaman Utama dimana pada halaman tersebut terdapat beberapa menu pilihan yatu *home*, profil, produk, informasi dan member.

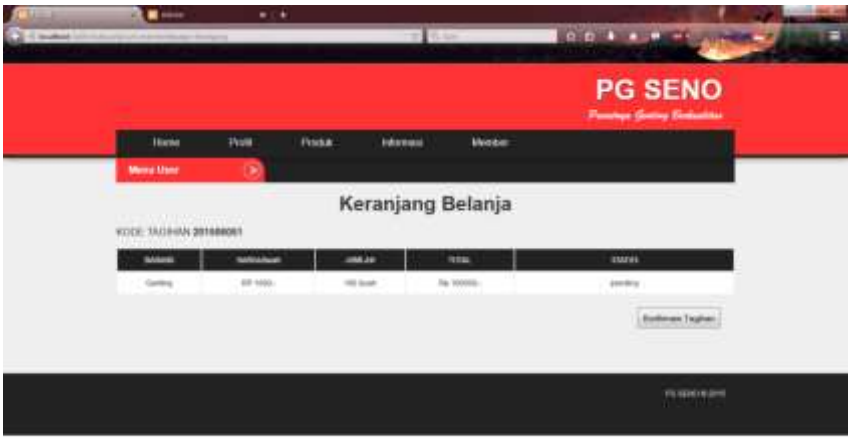
Pada halaman member, *user* akan diarahkan ke halaman *login*, di sana terdapat dua menu pilihan yaitu *login* dan registrasi bagi yang belum memiliki akun. Jika sudah memiliki akun maka member dapat mengakses halaman member dan juga dapat melakukan pemesanan produk.



Gambar 8.Halaman Produk (*Desktop*)



Gambar 9.Halaman Informasi (*Desktop*)



Gambar 10.Halaman Tagihan (*Desktop*)

Sebagai sarana transaksi, aplikasi ini meyediakan fasilitas untuk memesan produk dan sarana validasi pemesanan agar terjadi kecocokan data member dengan admin sehingga menghindari adanya penipuan. Aplikasi ini juga mampu berjalan pada beberapa *platform* yaitu *Desktop*, *Smartphone* dan *Tablet*.

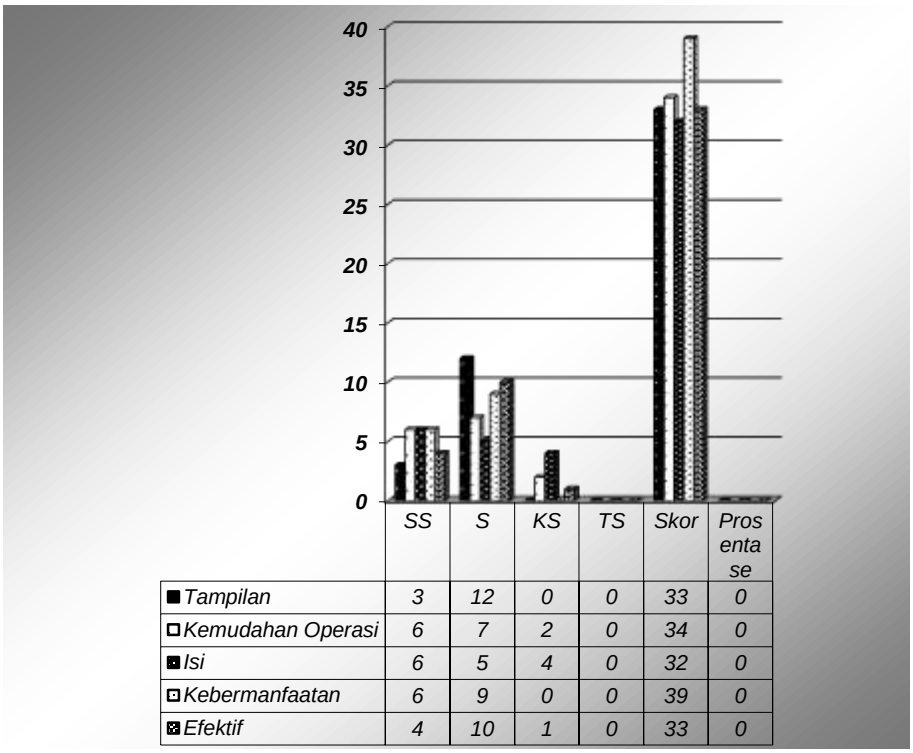
3.2 Pengujian persepsi dan penerimaan pengguna (kuisioner)

Pengujian aplikasi dilakukan secara langsung kepada *user* dengan mencoba menjalankan aplikasi *web browser* lalu mengisi kuisioner yang telah disediakan. Kuisioner digunakan untuk mengetahui penilaian *user* taerhadapa aplikasi yang telah dibangun. Kuisioner ditujukan kepada 15 orang yaitu terdiri dari 14 orang para pembeli (langganan PG. Seno) dan seorang pemilik PG. Seno. Kuisioner ini terdiri dari 5 soal dan 4 jawaban dengan pemberian nilai untuk

setiap jawaban (pilihan “A” yang dianotasikan dengan “SS” bernilai 3, pilihan “B” yang dianotasikan dengan “S” bernilai 2, pilihan “C” yang dianotasikan dengan “KS” bernilai 1 dan pilihan “D” yang dianotasikan dengan “TS” bernilai 0).

Tabel 1. Tabel penilaian kuisioner

No	Pertanyaan	Jawaban					
		SS (3)	S (2)	KS (1)	TS (0)	Skor (N)	Persentasi (P)
1.	Tampilan	3	12	-	-	33	73,3%
2.	Kemudahan Operasi	6	7	2	-	34	75,6%
3.	Isi	6	5	4	-	32	71,1%
4.	Kebermanfaatan	6	9	-	-	39	82,2%
5.	Efektif	4	10	1	-	33	73,3%



Gambar 11. Grafik penilaian kuisioner

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

TS = Tidak Setuju

Berdasarkan tabel persentase kuisioner dan grafik penilaian kuisioner, maka dapat diketahui prosentase interpretasi dari skala Likert dengan persamaan 3.1.

a. Berdasarkan persentasi interpretase yang diperoleh yaitu 73%, maka diperoleh data bahwa pengguna menyatakan tampilan aplikasi mudah dan jelas.
b. Berdasarkan persentasi interpretase yang diperoleh yaitu 75%, maka diperoleh data bahwa pengguna menyatakan aplikasi mudah untuk dioperasikan.
c. Berdasarkan persentasi interpretase yang diperoleh yaitu 71%, maka diperoleh data bahwa pengguna menyatakan isi dari aplikasi cukup mudah untuk dipahami.
d. Berdasarkan persentasi interpretase yang diperoleh yaitu 82%, maka diperoleh data bahwa pengguna menyatakan konten dari aplikasi bermanfaat.

Berdasarkan Persentase interpretasi yang diperoleh yaitu 73%, maka diperoleh data bahwa mengguna menyatakan aplikasi ini cukup efektif dan efisien.

4. PENUTUP

Aplikasi Sistem Informasi Penjualan PG. Seno telah dibangun dengan bahasa pemrograman HTML5 dan PHP yang memberikan solusi untuk media informasi dan bertransakasi secara *online.* Berdasarkan hasil pengujian aplikasi melalui kuisioner yang ditujukan kepada pengguna, didapat kesimpulan bahwa tujuan pembangunan aplikasi telah tercapai yang dibuktikan dengan 73,3% responden menyatakan tampilan aplikasi mudah dan jelas, 75,6% responden menyatakan aplikasi mudah untuk dioperasikan, 71,1% responden menyatakan isi dari aplikasi cukup mudah untuk dipahami, 82,2% responden menyatakan konten dari aplikasi ini sangat bermanfaat, lalu 73,3% responden menyatakan bahwa aplikasi ini efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

Irawan, Adi. (2012). *"Aplikasi Sistem Penjualan pada Counter Khalifah Cell Berbasis Desktop".* Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Nugroho, Bunafit. (2013). "*Dasar Pemorograman Web Php – MySQL dengan Dreamweaver Studi Kasus: Sistem Penerimaan Siswa Baru (PSB) Online".* Yogyakarta: Gava Media.