

ABSTRAK

Tugas Akhir ini berjudul “Analisis Aspek Modeling Reality dari *Gameplay* Pada *Game* Hay Day dan Farmville 2”. Tugas Akhir ini bertujuan untuk menganalisis aspek modeling reality dari *gameplay* pada *game* Hay Day dan Farmville 2, Bagaimana menganalisa aspek *game* Hay Day dan Farmville 2 mengenai cara memindahkan realitas ke *gameplay*, Apa saja misi didalam *game* serta status untuk menyelesaikan, Bagaimana susunan logika antar misi, Bagaimana modeling reality dalam *game*, Menganalisis alternatif *game* mekanik yang digunakan untuk memodelkan realitas manajemen pertanian dan proses bisnis pertanian.

Hasil Tugas Akhir menganalisis aspek modeling reality dari *gameplay* pada *game* Hay Day dan Farmville 2 menunjukkan bahwa adanya perbedaan antara *game* Hay Day dan Farmville 2 dilakukan dengan cara bermain ulang, dalam *level* yang berbeda dapat mengetahui perbedaan apa saja yang terdapat dalam setiap *level*, walaupun genre *game* yang sama tetapi terdapat perbedaan saat cara bertani, berternak, dan membuat produksi makanan, pada *level* 5 menuju ke *level* 6 misi sudah mulai kompleks serta sedikit sulit untuk mengumpulkan koin, perkakas, dan beberapa mesin produksi yang belum dapat beli karna kekurangan koin.

Kata Kunci : Modeling Reality, Gameplay, Game Hayday, Game Farmville 2