

Arquitectura y Algoritmos Paralelos en HPC: Tendencias Actuales

Marcelo Naiouf⁽¹⁾, Franco Chichizola⁽¹⁾, Laura De Giusti⁽¹⁾, Diego Montezanti⁽¹⁾, Enzo Rucci⁽¹⁾⁽²⁾, Emmanuel Frati⁽¹⁾, Adrián Pousa⁽¹⁾, Fabiana Leibovich⁽¹⁾, Ismael Rodríguez⁽¹⁾, Sebastián Rodríguez Eguren⁽¹⁾, Diego Encinas⁽¹⁾, Horacio Villagarcía⁽¹⁾⁽³⁾, Fernando Romero⁽¹⁾, Erica Montes de Oca⁽¹⁾, Javier Balladini⁽⁴⁾, Armando De Giusti⁽¹⁾⁽²⁾

¹Instituto de Investigación en Informática LIDI (III-LIDI)

Facultad de Informática – Universidad Nacional de La Plata

²CONICET – Consejo Nacional de Investigaciones Científicas y Técnicas

³CIC - Comisión de Investigaciones de la Pcia. de Buenos Aires

⁴Universidad Nacional del Comahue

{mnaouf,francoch,ldgiusti,dmontezanti,erucci,fefrati,apousa,fleibovich,ismael,seguren,dencinas,hvw,fromero,emontesdeoca, degiusti}@lidi.info.unlp.edu.ar; javier.balladini@gmail.com

Resumen

El eje de esta línea de I/D lo constituye el estudio de tendencias actuales en las áreas de arquitecturas y algoritmos paralelos. Incluye como temas centrales:

- Arquitecturas Many-core (GPU, procesadores MIC), Arquitecturas híbridas (diferentes combinaciones de multicores y GPUs) y Arquitecturas heterogéneas.
- HPC en Cloud Computing, especialmente para aplicaciones de Big Data.
- Lenguajes y Estructuras de Datos para nuevas arquitecturas de cómputo paralelo.
- Desarrollo y evaluación de algoritmos paralelos sobre nuevas arquitecturas y su evaluación de rendimiento energético y computacional.
- Empleo de contadores de hardware, en particular en toma de decisiones en tiempo de ejecución.

Palabras clave: *Sistemas Paralelos. Multicores y GPUs. Clusters híbridos. Algoritmos y lenguajes en clusters heterogéneos/híbridos. MIC. Cloud Computing. Performance y eficiencia energética. Contadores de hardware.*

Contexto

Se presenta una línea de Investigación que es parte de los Proyectos 11/F018 “Arquitecturas multiprocesador en HPC: Software de Base,

Métricas y Aplicaciones” y 11/F017 “Cómputo Paralelo de Altas Prestaciones. Fundamentos y Evaluación de Rendimiento en HPC. Aplicaciones a Sistemas Inteligentes, Simulación y Tratamiento de Imágenes” del III-LIDI acreditados por el Ministerio de Educación y de proyectos específicos apoyados por organismos nacionales e internacionales. Y del proyecto “HPC y Cloud Computing. Aplicaciones” financiado por la Facultad de Informática de la UNLP.

En el tema hay cooperación con varias Universidades de Argentina y se está trabajando con Universidades de América Latina y Europa en proyectos financiados por CyTED, AECID y la OEI (Organización de Estados Iberoamericanos).

Por otra parte, se tiene financiamiento de Telefónica de Argentina en Becas de grado y posgrado y se ha tenido el apoyo de diferentes empresas (IBM, Microsoft, Telecom, INTEL) en la temática de Cloud Computing.

Se participa en iniciativas como el Programa IberoTIC de intercambio de Profesores y Alumnos de Doctorado en el área de Informática.

Asimismo el III-LIDI forma parte del Sistema Nacional de Cómputo de Alto Desempeño (SNCAD) del MINCYT.

Introducción

Una de las áreas de creciente interés lo constituye el cómputo de altas prestaciones, en

el cual el rendimiento está relacionado con dos aspectos: por un lado las arquitecturas de soporte y por el otro los algoritmos que hacen uso de las mismas.

A la aparición de arquitecturas many-core (como las GPU o los procesadores MIC), se ha sumado el uso de FPGAs debido a su potencia de cómputo y rendimiento energético. Su combinación en sistemas HPC da lugar a plataformas híbridas con diferentes características [CHA11][LIN11].

Lógicamente, esto trae aparejado una revisión de los conceptos del diseño de algoritmos paralelos (incluyendo los lenguajes mismos de programación y el software de base), así como la evaluación de las soluciones que éstos implementan.

Las estrategias de distribución de datos y procesos necesitan ser investigada a fin de optimizar la performance.

Además de las evaluaciones clásicas de rendimiento prestacional como el speedup y la eficiencia, otros aspectos comienzan a ser de interés, tales como el estudio del consumo y la eficiencia energética de tales sistemas paralelos [CAS12].

Los avances en las tecnologías de virtualización y cómputo distribuido han dado origen al paradigma de Cloud Computing, que se presenta como una alternativa a los tradicionales sistemas de Clusters y Multicluster para ambientes de HPC [ROD07][BER08].

Una herramienta que ha comenzado a ser utilizada para la monitorización y evaluación de soluciones paralelas en tiempo de ejecución son los contadores de hardware, que (en sus diferentes variantes) permiten detectar fallas de concurrencia o estimar problemas de consumo instantáneo o decidir una migración de datos o procesos [BOR05] [SPR02].

En esta línea de I/D se trabaja sobre estos aspectos que marcan tendencias en el área.

GPUs y Cluster de GPUs

La combinación de GPUs con otras plataformas paralelas como clusters y multicores, brindan un vasto conjunto de

posibilidades de investigación en arquitecturas híbridas, a partir de diferentes combinaciones a saber:

- Cluster de máquinas uncore cada una con placa GPU, lo que permite combinar herramientas de programación paralela como MPI/CUDA.

- Máquinas multicore con más de una GPU, que combinan herramientas de programación paralela como OpenMP/CUDA o Pthread/CUDA.

- Cluster de máquinas multicore cada una con placa de GPU, lo que permite combinar OpenMP/MPI/CUDA o Pthread/MPI/CUDA.

Los desafíos que se plantean son múltiples, sobre todo en lo referido a distribución de datos y procesos en tales arquitecturas híbridas a fin de optimizar el rendimiento de las soluciones.

MIC

En forma reciente Intel brinda una alternativa a partir de los procesadores MIC (Many Integrated Core Architecture), permitiendo utilizar métodos y herramientas estándar de programación con altas prestaciones.

MIC combina varios cores Intel en un solo chip, y la programación puede realizarse usando código standard C, C++ y FORTRAN.

El mismo programa fuente escrito para MIC puede ser compilado y corrido en un Xeon, por lo que los modelos de programación familiares remueven barreras de entrenamiento y permiten enfocarse en el problema más que en la ingeniería del software.

Esta tendencia resulta promisoriosa, siendo el co-procesador Phi un ejemplo de esta arquitectura [JEF13].

FPGAs

Una FPGA (Field Programmable Gate Array) es un circuito integrado reconfigurable que se compone de bloques de lógica pre-construidos y redes de ruteo programables. La capacidad de adaptar sus instrucciones de acuerdo a la aplicación objetivo le permite incrementar la productividad de un sistema y mejorar el rendimiento energético. Se espera que el

reciente desarrollo de un SDK de OpenCL compatible con estas arquitecturas reduzca los tradicionales tiempos y costos de programación [SEA13].

Consumo energético

Un aspecto de interés creciente en la informática actual, principalmente a partir de las plataformas con gran cantidad de procesadores, es el del consumo energético que los mismos producen.

Muchos esfuerzos están orientados a tratar el consumo como eje de I/D, como métrica de evaluación, y también a la necesidad de metodologías para medirlo.

Entre los puntos de interés pueden mencionarse:

- Caracterización energética de las instrucciones, tanto sobre procesadores multicore como GPUs.
- Caracterización de algoritmos complejos y de sistemas paralelos, desde el punto de vista energético (potencia máxima y consumo total).
- Diseño de microbenchmarks utilizables desde el punto de vista energético, para estudiar patrones en algoritmos de HPC.
- Modelos de predicción de performance energética.
- Análisis de esquemas de distribución de procesos entre procesadores, con ajuste dinámico de la frecuencia de clock en función del consumo.

Cloud Computing

Cloud Computing, proporciona grandes conjuntos de recursos físicos y lógicos (como ser infraestructura, plataformas de desarrollo, almacenamiento y/o aplicaciones), fácilmente accesibles y utilizables por medio de una interfaz de administración web, con un modelo de arquitectura “virtualizada” [SHA10] [XIN12]. Estos recursos son proporcionados como servicios (“as a service”) y pueden ser dinámicamente reconfigurados para adaptarse a una carga de trabajo variable (escalabilidad), logrando una mejor utilización y evitando el

sobre o sub dimensionamiento (elasticidad) [VEL09][VAQ09].

Más allá de las potenciales características y beneficios que brinda un Cloud, de por sí atractivas, es de gran interés estudiar el despliegue de entornos de ejecución para cómputo paralelo y distribuido (Clusters Virtuales), como así también realizar I/D en la portabilidad de las aplicaciones de HPC en el Cloud [DOE11][ROD11].

Los Clusters Virtuales (VC), están conformados por VMs configuradas e interconectadas virtualmente para trabajar en forma conjunta como un recurso de cómputo único e integrado. Cada una tiene asociado un S.O., recursos de almacenamiento, protocolos de comunicación, configuraciones de red y entornos de software para ejecución de algoritmos paralelos [VAZ09][HAC11].

Contadores de hardware

Todos los procesadores actuales poseen un conjunto de registros especiales denominados contadores de hardware [SPR02]. Estos registros se pueden programar para contar el número de veces que ocurre un evento dentro del procesador durante la ejecución de una aplicación. Tales eventos pueden proveer información sobre diferentes aspectos de la ejecución de un programa (por ejemplo el número de instrucciones ejecutadas, la cantidad de fallos cache en L1, cuántas operaciones en punto flotante se ejecutaron, etc). Los procesadores actuales poseen una gran cantidad de eventos (más de 300) y la capacidad de usar hasta 11 registros simultáneamente [INT12]. El acceso a estos recursos de monitorización se puede llevar a cabo usando diferentes herramientas en función del nivel de abstracción deseado.

Interesa plantear la utilización de contadores de hardware en dos líneas:

- Optimización de programas. La dependencia que tiene un programa paralelo sobre su arquitectura para ser altamente eficiente requiere comprender los motivos que penalizan su desempeño. Los contadores hardware

permiten acceder a información precisa sobre aspectos específicos de la ejecución de los programas, ayudando al programador en la tarea de encontrar esos motivos y comparar con datos concretos los beneficios de los cambios que realiza [TIN13].

- Sintonización dinámica de aplicaciones. La información que proporciona la PMU (Unidad de Monitorización de Performance) de los procesadores puede ser utilizada para modificar el comportamiento o tomar decisiones en tiempo de ejecución. Esto permite construir algoritmos dinámicos de gran precisión, que se ajustan a los eventos que ocurren en el hardware.

Líneas de Investigación, Desarrollo e Innovación

- Arquitecturas many-core (procesadores MIC y GPU) y FPGA. Análisis de este tipo de máquinas y de técnicas para desarrollar código optimizado.

- Arquitecturas híbridas (diferentes combinaciones de clusters, multicores, manycores y FPGAs). Diseño de algoritmos paralelos sobre las mismas.

- Cloud Computing para realizar HPC. Evaluación de performance en este tipo de arquitectura. Análisis del overhead por el software de administración del Cloud.

- Migración en vivo de VCs homogéneos y heterogéneos en las arquitecturas de Cloud Computing.

- Lenguajes y Estructuras de Datos para nuevas arquitecturas de cómputo paralelo.

- Consumo energético en las diferentes arquitecturas paralelas, en particular en relación con clases de instrucciones y algoritmos paralelos. Modelos y predicción de performance energética en sistemas paralelos.

- Contadores de hardware. Aplicaciones en la optimización de aplicaciones paralelas.

Resultados y Objetivos

Investigación experimental a realizar

- Desarrollo y evaluación de algoritmos paralelos sobre nuevas arquitecturas. Análisis de rendimiento y consumo.

- Utilización combinada de cluster de multicores y cluster de GPUs.

- Empleo experimental de contadores de hardware, orientados a la detección de fallas de concurrencia y a la toma de decisiones sobre la frecuencia de clock de los procesadores en función del consumo.

- Análisis del overhead introducido por el sistema gestor del Cloud en un entorno de HPC para aplicaciones científicas de Big Data. Comparar el rendimiento entre Cloud y Cluster Computing.

- Analizar y comparar las técnicas de migración en vivo de VMs, con el fin de implementar migraciones de VCs homogéneos y heterogéneos en Cloud Computing.

- Migrar los planificadores de tareas para multicores asimétricos desarrollados anteriormente en Solaris a Linux. [SAE10][SAE11A].

Resultados obtenidos

- En la línea de investigación relacionada a los contadores de hardware, se ha finalizado una tesis de doctorado sobre optimización de herramientas de detección de errores de concurrencia [FRA11] [FRA12], centrada en activar/desactivar herramientas de monitorización en función de los eventos que genera el protocolo de coherencia cache de los procesadores actuales

- En la línea de planificadores de tareas en multicores asimétricos, se agregaron nuevos planificadores de tareas en el kernel del sistema operativo Solaris, estos planificadores incluyen características que permiten determinar cuándo un hilo se debe ejecutar en cada tipo de core. [SAE11A][SAE11B][FED09].

- En la línea de utilización de arquitecturas híbridas, se desarrollaron diferentes soluciones paralelas para un problema del área bioinformática con alta demanda computacional considerando una arquitectura heterogénea basada en procesadores Intel Xeon con una

placa Intel Xeon Phi [RUC14]. Se analizaron sus rendimientos y los costos de programación asociados. Además, se extendió una solución paralela de un problema de simulación para ser utilizado en un cluster de GPU. Se compararon los tiempos de ejecución y las aceleraciones obtenidas de la aplicación ejecutada en un cluster de CPU y en un cluster de GPU [MON14]. Por otra parte, se ha terminado una tesina de grado donde se compara el uso de arquitecturas GPUs, multicores con múltiples GPUs, y cluster de multicores con GPUs.

Organización de Eventos

En el año 2014 se ha organizado la II Jornada de Cloud Computing (JCC 2014) en Argentina, con participación de especialistas académicos del país y del exterior y de empresas con experiencia en Cloud Computing. En junio de 2015 se organizara la III Jornadas de Cloud Computing y Big Data (JCC&BD 2015).

Formación de Recursos Humanos

Dentro de la temática de la línea de I/D se concluyeron: 2 tesis doctorales, 3 trabajos de Especialización y 1 tesina de grado. Al mismo tiempo se encuentran en curso 6 tesis de Doctorado en Ciencias Informáticas.

Además, se participa en el dictado de las carreras de Doctorado en Ciencias Informáticas, y Magíster y Especialización en Cómputo de Altas Prestaciones de la Facultad de Informática de la UNLP (todas acreditadas A por la CONEAU), por lo que potencialmente pueden generarse nuevas Tesis de Doctorado y Maestría y Trabajos Finales de Especialización.

Existe cooperación con grupos de otras Universidades del país y del exterior, y hay tesis de diferentes Universidades realizando su Tesis con el equipo del proyecto.

Respecto a las carreras de grado, se dictan por parte de integrantes de la línea de investigación dos materias directamente relacionadas con los temas de la misma: “Taller de Programación sobre GPUs” y “Cloud Computing. Aplicaciones en Big Data”

Referencias

- [BER08] Bertogna, M., Grosclaude, E., Naiouf, M., De Giusti, A., Luque, E.: “Dynamic on Demand Virtual Clusters in Grids”. 3rd Workshop on Virtualization in High-Performance Cluster and Grid Computing (VHPC 08). España. (2008).
- [BOR05] S. Y. Borkar, P. Dubey, K. C. Kahn, D. J. Kuck, H. Mulder, S. S. Pawlowski, y J. R. Rattner, «Platform 2015: Intel® Processor and Platform Evolution for the Next Decade», Intel Corporation, White Paper, 2005.
- [CAS12] Casanova B., Ballardini J., De Giusti A., Suppi R., Rexachs D., Luque E.. “Mejora de la eficiencia energética en sistemas de computación de altas prestaciones”. XII Workshop de Procesamiento Distribuido y Paralelo. CACIC 2012. ISBN: 978987-1648-34-4. Pág. 377-386. Bahía Blanca, Buenos Aires, Argentina, Octubre 2012.
- [CHA11] Chao-Tung Yang, Chih-Lin Huang, Cheng-Fang Lin, “Hybrid CUDA, OpenMP, and MPI parallel programming on multicore GPU Clusters”, Computer Physics Communications 182 (2011) 266–269, Elsevier.
- [DOE11] Doelitzcher, F., Held, M., Sulistio, A., Reich, C. VitearaaS: Virtual Cluster as a Service. In: 3rd IEEE International Conference on Cloud Computing Technology and Science. Atenas, Grecia (2011).
- [FED09] Alexandra Fedorova, Juan Carlos Saez, Daniel Shelepov and Manuel Prieto. Maximizing Power Efficiency with Asymmetric Multicore Systems. Communications of the ACM, Vol. 52 (12), pp 48-57. December 2009.
- [FRA11] F. E. Frati, K. Olcoz Herrero, L. P. Moreno, D. M. Montezanti, M. Naiouf, y A. De Giusti, «Optimización de herramientas de monitoreo de errores de concurrencia a través de contadores de hardware», in Proceedings del XVII Congreso Argentino de Ciencia de la Computación, La Plata, 2011, vol. XVII, p. 10.
- [FRA12] F. E. Frati, K. Olcoz Herrero, L. Piñuel Moreno, M. R. Naiouf, y A. De Giusti, «Unserializable Interleaving Detection using Hardware Counters», in Proceedings of the IASTED International Conference Parallel and Distributed Computing and Systems, Las Vegas, USA, 2012, pp. 230-236.
- [HAC11] Hacker, T., Mahadik, K. “Flexible Resource Allocation for Reliable Virtual Cluster Computing.” In: Supercomputing Proceedings (SC11). Seattle, USA, 2011.
- [INT12] Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer’s Manual, Intel Corporation, Manual 253669-043US, may 2012. Recuperado a partir de <http://www.intel.com/content/www/us/en/processors/architectures-software-developer-manuals.html>
- [JEF13] Jeffers, James; Reinders, James. "Intel Xeon Phi Coprocessor High Performance Programming",
- [LIN11] Lingyuan Wang, Miaoqing Huang, Vikram K. Narayana, Tarek El-Ghazawi, “Scaling Scientific Applications on Clusters of Hybrid”Multicore/GPU

- Nodes". CF '11 Proceedings of the 8th ACM International Conference on Computing Frontiers. USA 2011.
- [MON14] E. Montes de Oca, L. De Giusti, F. Chichizola, A. De Giusti, M. Naiouf. "Utilización de Cluster de GPU en HPC. Un caso de estudio". Proceedings del XX Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2014) – Workshop de Procesamiento Distribuido y Paralelo. Octubre 2014. Pp 1220-1227. ISBN: 978-987-3806-05-6
- [ROD07] Rodriguez, I. P., Pousa, A., Pettoruti, J.E., Chichizola, F., Naiouf, M., De Giusti, L., De Giusti, A.: Estudio del overhead en la migración de algoritmos paralelos de cluster y multicluster a GRID. In: XIII° Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2007) Proceedings. Argentina. (2007).
- [ROD11] Rodriguez, I., Pettoruti, J.E., Chichizola, F., De Giusti, A.: Despliegue de un Cloud Privado para entornos de cómputo científico. In: Proceedings del XI Workshop de Procesamiento Distribuido y Paralelo (WPDP) - XVII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2011). La Plata, Argentina. (2011).
- [RUC14] "Smith-Waterman Algorithm on Heterogeneous Computing: A Case of Study". Enzo Rucci, Armando De Giusti, Marcelo Naiouf, Carlos García Sanchez, Guillermo Botella Juan, Manuel Prieto-Matías. Proceedings of 2014 IEEE International Conference on Cluster Computing (CLUSTER). 22 al 26 de Septiembre de 2014. Madrid, España. ISBN: 978-1-4799-5547-3. Págs. 323-330.
- [SAE10] Juan Carlos Saez, Manuel Prieto, Alexandra Fedorova and Sergey Blagodurov. A Comprehensive Scheduler for Asymmetric Multicore Systems. In Proc. Of 5th ACM European Conference on Computer Systems (Eurosys '10), pp. 139-152. Paris, France. April 2010.
- [SAE11A] Juan Carlos Sáez, Manuel Prieto, Adrian Pousa, Alexandra Fedorova. "Explotación de Técnicas de Especialización de Cores para Planificación Eficiente en Procesadores Multicore Asimétricos". XXII Jornadas de paralelismo. Universidad de La Laguna, Tenerife, España.
- [SAE11B] Juan Carlos Saez, Daniel Shelepov, Alexandra Fedorova and Manuel Prieto. Leveraging Workload Diversity Through OS Scheduling to Maximize Performance on Single-ISA Heterogeneous Multicore Systems", In Journal of Parallel and Distributed Computing (JPDC), Vol. 71, pp. 114-131. January 2011.
- [SEA13] High-performance Dynamic Programming on FPGAs with OpenCL. Sean Settle. 2013 IEEE High Performance Extreme Computing Conference (HPEC '13), 2013.
- [SHA10] Shafer, J.: "I/O virtualization bottlenecks in cloud computing today". In: Proceedings of the 2nd conference on I/O virtualization (VIOV10). California, USA (2010).
- [SPR02] B. Sprunt, «The basics of performance-monitoring hardware», IEEE Micro, vol. 22, n.o 4, pp. 64-71, ago. 2002.
- [TIN13] F. G. Tinetti, S. M. Martin, F. E. Frati, y M. Méndez, «Optimization and Parallelization experiences using hardware performance counters», in Proceedings of the 4th International Supercomputing Conference in México, Manzanillo, Colima, México, 2013, p. 5.
- [VAQ09] Vaquero, L. M., Rodero-Merino, L., Caceres, J., Lindner, M.: A Break in the Clouds: Towards a Cloud Definition. In: ACM SIGCOMM Computer Communication Review, Volume 39, Issue 1, pp. 50--55. USA. (2009).
- [VAZ09] Vázquez Blanco, B., Huedo, E., Montero, R. S., Llorente, I. M.: "Elastic Management of Cluster-based Services in the Cloud". In: Proceedings pp.19-24, ACM Digital Library. ISBN 978-1-60558-564-2. (2009).
- [VEL09] Velte, A.T., Velte, T.J., Elsenpeter, R.: Cloud Computing: A Practical Approach, McGraw Hill Professional. (2009).
- [XIN12] Xing, Y., Zhan, Y.: "Virtualization and Cloud Computing". In: Proceedings pp.305-312, Springer Link. ISBN 978-3-642-27323-0. (2012). Morgan Kaufmann, 2013.