

# **SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH BERBASIS WEBSITE**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I  
pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**BAYU KUSUMA AJI**

**L 200 120 100**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2016**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH  
BERBASIS WEBSITE**

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**BAYU KUSUMA AJI**

**L 200 120 100**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



**Dedi Gunawan S.T., M.Sc.**

**NIK. 1305**

PERNYATAAN  
**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH  
BERBASIS WEBSITE**

**OLEH**

**BAYU KUSUMA AJI**

**L 200 120 100**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari Jumat, 22 Juli 2016  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

**Dewan Penguji:**

1. Dedi Gunawan S.T., M.Sc.

(Ketua Dewan Penguji)

2. Fatah Yasin Al Irsyadi, S.T., M.T.

(Anggota I Dewan Penguji)

3. Yusuf Sulisty Nugroho., S.T., M.Eng.

(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)

(.....)

(.....)

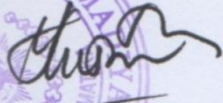
Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal 22 Juli 2016

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika

  
**Husni Tamrin, S.T., M.T., Ph.D.**  
NIK. 706

Ketua  
Program Studi Informatika

  
**Dr. Heru Suprivono, S.T., M.Sc.**  
NIK. 970

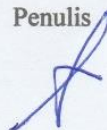
## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 22 Juli 2016

Penulis



**Bayu Kusuma Aji**

**L 200 120 100**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

---

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

**012/A.3-II.3/INF-FKI/VII/2016**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Tugas Akhir Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : BAYU KUSUMA AJI  
NIM : L200120100  
Judul : SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH  
BERBASIS WEBSITE  
Program Studi : Informatika  
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Tugas Akhir,  
dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 9 Agustus 2016

Biro Tugas Akhir Informatika

**Endang Wahyu Pamungkas, S.Kom., M.Kom.**



Processed on: 09-Aug-2016 11:02 WIB  
ID: 694536292  
Word Count: 2475  
Submitted: 1

### SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TE... By Bayu Aji

Similarity Index <b>23%</b>	Similarity by Source	
	Internet Sources:	13%
	Publications:	1%
	Student Papers:	13%

Document Viewer

exclude quoted exclude bibliography exclude small matches

mode: show highest matches together

SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH BERBASIS WEBSITE Abstrak Tempat bersejarah di Jawa tengah kian ramai dikunjungi wisatawan domestik maupun non domestik, ini dikarenakan banyaknya tempat bersejarah di Jawa tengah dan potensi wisata yang di miliki. Namun karena keterbatasan informasi yang ada membuat sebagian wisatawan kekurangan informasi tentang tempat sejarah yang akan dituju. Oleh karena itu sangat penting dalam membuat suatu sistem yang mampu memberikan informasi tentang tempat wisata khususnya di wilayah Jawa tengah. Penelitian ini mempunyai tujuan untuk membuat sebuah aplikasi sistem informasi tempat bersejarah berbasis web. Metodologi dalam pembuatan sistem ini adalah metodologi waterfall. Aplikasi ini dibangun menggunakan framework code igniter dengan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan program MySQL. Aplikasi web sisteminformasi ini mampu memberikan informasi dan gambaran tempat bersejarah di Jawa tengah. Hasil dari uji aplikasi yang dilakukan adalah baik, aplikasi mudah digunakan dan user merespon dengan positif. Kata Kunci : Code Igniter, Jawa tengah, sistem informasi, tempat sejarah. Abstract Historic sites in Central Java increasingly crowded domestic and non-domestic, is because many historic sites in Central Java and tourism potentials at disposal. However, due to the limitations of existing information makes some tourists lack of information about the history of the place that will be addressed. Therefore it is very important to creating a system thatis able to provide information about tourist attractions, especially in the region of Central Java. This study purposed to make the information system Web- based historical places. The methodology in making this system is the waterfall methodology. This application is built using the framework code Igniter PHP programming language and MySQL as the database. The web application information system is able to provide information and an overview of historic sites in Central Java. The results of application testing that has been done is good, easy to use application and received good response from the user. Keywords: Central Java, code igniter, historic sites, information system. PENDAHULUAN Jawa tengah memiliki banyak tempat bersejarah yang tersebar di tengah kota sampai pelosok desa, tempat bersejarah sekarang ini semakin ramai di kunjungi oleh wisatawan di dalam maupun luar negeri. Ini tidak lepas dari keindahan tempat tersebut dan faktor sejarah sejarah yang kuat dari tempat tersebut. Di Jawa tengah sendiri banyak sekali tempat bersejarah yang tersebar di berbagai kabupaten dan kota, dari mulai kategori candi

- 1 5% match (Internet from 29-Oct-2013)  
<http://novavoolclub.blogspot.com>
- 2 2% match (student papers from 22-Jul-2016)  
Class Publikasi Wisuda Juni  
Assignment Publikasi Wisuda September 2016  
Paper ID: 691000030
- 3 2% match (Internet from 23-Jun-2016)  
<http://eprints.dinus.ac.id>
- 4 2% match (student papers from 25-Jul-2016)  
Class Publikasi Wisuda Juni  
Assignment Publikasi Wisuda September 2016  
Paper ID: 691656562
- 5 1% match (student papers from 25-Jul-2016)  
Class Publikasi Wisuda Juni  
Assignment Publikasi Wisuda September 2016  
Paper ID: 691571083
- 6 1% match (student papers from 04-Aug-2016)

# SISTEM INFORMASI TEMPAT BERSEJARAH DI JAWA TENGAH BERBASIS WEBSITE

## Abstrak

Tempat bersejarah di Jawa Tengah kian ramai dikunjungi wisatawan domestik maupun non domestik, ini dikarenakan banyaknya tempat bersejarah di Jawa Tengah dan potensi wisata yang dimiliki. Namun karena keterbatasan informasi yang ada membuat sebagian wisatawan kekurangan informasi tentang tempat sejarah yang akan dituju. Oleh karena itu sangat penting dalam membuat suatu sistem yang mampu memberikan informasi tentang tempat wisata khususnya di wilayah Jawa Tengah. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi sistem informasi tempat bersejarah berbasis web. Metodologi dalam pembuatan sistem ini adalah metodologi *waterfall*. Aplikasi ini dibangun menggunakan framework *code igniter* dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Aplikasi web sistem informasi ini mampu memberikan informasi dan gambaran tempat bersejarah di Jawa Tengah. Hasil dari pengujian aplikasi yang telah dilakukan adalah bagus, aplikasi mudah digunakan dan mendapat respon yang baik dari *user*.

**Kata Kunci :** *Code igniter*, Jawa Tengah, sistem informasi, tempat sejarah.

## Abstract

Historic sites in Central Java increasingly crowded domestic and non-domestic, is because many historic sites in Central Java and tourism potentials at disposal. However, due to the limitations of existing information makes some tourists lack of information about the history of the place that will be addressed. Therefore it is very important to create a system that is able to provide information about tourist attractions, especially in the region of Central Java. This study purposed to make the information system Web-based historical places. The methodology in making this system is the waterfall methodology. This application is built using the framework code Igniter PHP programming language and MySQL as the database. The web application information system is able to provide information and an overview of historic sites in Central Java. The results of application testing that has been done is good, easy to use application and received good response from the user.

**Keywords :** Central Java, code igniter, historic sites, information system.

## **PENDAHULUAN**

Jawa tengah memiliki banyak tempat bersejarah yang tersebar di tengah kota sampai pelosok desa, tempat bersejarah sekarang ini semakin ramai di kunjungi oleh wisatawan di dalam maupun luar negeri. Ini tidak lepas dari keindahan tempat tersebut dan faktor sejarah sejarah yang kuat dari tempat tersebut. Di Jawa Tengah sendiri banyak sekali tempat bersejarah yang tersebar di berbagai kabupaten dan kota, dari mulai kategori candi, museum, situs kuno, keraton, dll . Banyak orang yang berkunjung dari berbagai tempat tetapi belum mengetahui dengan pasti tentang lokasi yang ingin dituju, misalkan belum mengetahui dimana letak lokasinya, informasi sejarahnya, dll.

Saat ini keberadaan sistem informasi sangatlah penting bagi kehidupan manusia sekarang ini, dengan sistem informasi kita bisa menemukan informasi yang kita cari dengan membuka internet. Sedangkan sekarang ini masih kurangnya informasi tentang tempat bersejarah di Jawa Tengah. Oleh karena itu, perlu dibuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah wisatawan dalam mencari informasi tempat bersejarah di Jawa Tengah agar para wisatawan tidak kebingungan dalam menentukan tujuan destinasi wisata tempat sejarah yang akan dituju.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan suatu panduan tempat wisata bersejarah dengan merancang suatu sistem informasi tempat bersejarah di Jawa Tengah yang dapat memberikan kemudahan dalam pencarian tempat kunjungan wisata bersejarah dengan menyajikan informasi tempat, letak tempat, peta lokasi, dll yang diharapkan mampu mempermudah wisatawan dalam melakukan kunjungan wisata bersejarah.

Dengen dan Marisa (2009) Sistem Informasi Akademik Berbasis WEB SMP Negeri 4 Samarinda. Berdasar uji coba yang dilakukan sistem memberikan informasi laporan keaktifan siswa secara online yang berupa laporan nilai serta laporan absensi siswa yang bersangkutan dengan berbasis web, sehingga membantu kecepatan dan kualitas dalam penyampaian informasi. Selain itu dengan berbasis web maka informasi data dapat diakses dengan waktu dan tempat yang tidak ditentukan. Pembuatan sistem dengan menggunakan alat bantu Flow Diagram (DFD), Context Diagram, Entity Relationship Diagram (ERD) dan Flowchart serta dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML dan MySQL sebagai databasenya.

Hardiningrum (2014) Sistem Informasi Penentuan Lokasi Wisata Kuliner di Kabupaten Kudus Berbasis Web. Sistem ini merupakan sistem yang dibuat untuk memudahkan wisatawan domestik atau wisatawan luar untuk mengetahui dimana letak lokasi kuliner khas Kudus. Sistem yang dibuat diharapkan meningkatkan wisatawan baik itu domestik atau luar kota, keefisienan waktu dalam pencarian lokasi kuliner. SIG menggunakan teknologi komputer untuk memasukkan,



menyimpan, memeriksa, mengintegrasikan, memanipulasi dan menampilkan informasi yang ada di suatu area geografis yang berhubungan dengan posisi dipermukaan bumi.

Hornig (2010) *Government websites for promoting East Asian culinary tourism: A cross-national analysis*. Website pariwisata pemerintah ini membantu untuk membentuk citra suatu negara kawasan atau wilayah kuliner untuk menciptakan pengalaman virtual bagi wisatawan kuliner. Penelitian ini mengeksplorasi isi masakan dan keahlian memasak dari berbagai Negara antara lain: Hong Kong, Jepang, Korea, Singapura, Taiwan dan Thailand, menggunakan teknik analisis untuk memperkenalkan dan mempromosikan masakan ini Asia Timur sebagai tujuan wisata kuliner. Secara khusus, penelitian ini memeriksa kapasitas situs web pemerintah untuk mengiklankan makanan lokal, restoran, tur gastronomi, resep dan kuliner (termasuk cara makan dan kebiasaan makan lainnya).

Manongga, dkk (2009) *Sistem Informasi Geografis Untuk Perjalanan Wisata di Kota Semarang*. Dalam bidang pariwisata, sebuah sistem informasi sangatlah diperlukan dalam rangka menghasilkan suatu informasi yang tepat dan jelas yang dapat membantu para wisatawan atau turis dalam melakukan perjalanan wisatanya. SIG merupakan suatu sistem informasi yang menekankan pada unsur informasi geografis. Istilah informasi geografis mengandung pengertian informasi mengenai tempat-tempat yang terletak di permukaan bumi, dan informasi mengenai keteranganketerangan (atribut) yang terdapat di permukaan bumi yang posisinya diberikan dan diketahui. SIG membantu manusia untuk memahami “dunia nyata” dengan melakukan proses-proses manipulasi dan presentasi data yang direalisasikan dengan lokasi-lokasi geografis di permukaan bumi.

Santoso, dkk (2012) *Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Fakultas Teknologi Industri*. Aplikasi perancangan dan pembuatan Sistem Manajemen Notulen berbasis web FTI UKP telah dibuat. Aplikasi tersebut memungkinkan untuk melakukan manajemen terhadap hasil notulen rapat yang diadakan FTI UKP. Notulen rapat tersebut berisi judul rapat, agenda rapat, tanggal pelaksanaan rapat, penanggung jawab (Person In Charge). Fitur yang ada memungkinkan anggota untuk dapat meninggalkan pesan, dan download hasil rapat dalam format PDF. Aplikasi tersebut juga dapat menampilkan informasi yang berkaitan dengan FTI UKP dalam bentuk grafik seperti data alumni dari tiap jurusan, data staf pengajar dari tiap jurusan, data mahasiswa dari tiap jurusan, penelitian-penelitian yang telah dilakukan, dan juga kerjasama yang telah dilakukan FTI UKP dengan pihak luar. Namun database yang digunakan di dalam aplikasi ini masih offline dan belum merupakan hasil pengaksesan dari database MISUniversitas Kristen Petra yang telah dikembangkan di dalam proyek MIS-TPSDP, sehingga Sistem Manajemen Notulen yang telah dikembangkan masih belum

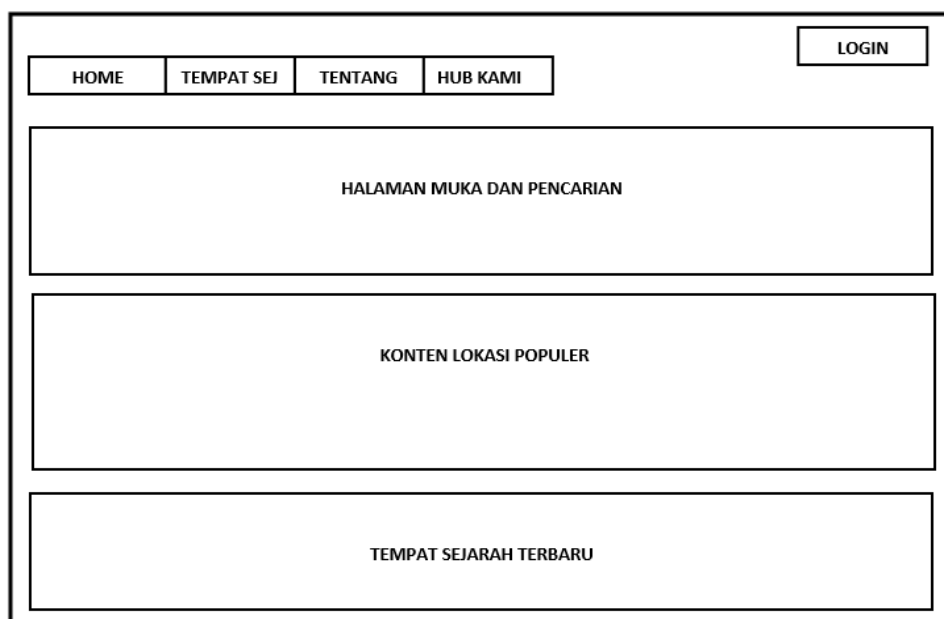
dapat menampilkan informasi yang terkait dengan pengaksesan data dari database MISUniversitas Kristen Petra secara up to date.

Sulistyanto dan Nurgiyatna (2014) Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Wisata Solo Raya Pada Perangkat Mobile. Sistem informasi panduan wisata wilayah Solo raya tersebut diimplementasikan pada piranti bergerak (*mobile device*) yang direalisasikan dalam penelitian ini. Model sistem informasi ini dilengkapi dengan menu interaktif sehingga berperforma lebih baik dalam menyediakan informasi yang meliputi obyek wisata (wisata alam, wisata sejarah dan budaya, serta wisata kuliner), penginapan/akomodasi, pusat perbelanjaan, dan sarana transportasi.

## METODE PENELITIAN

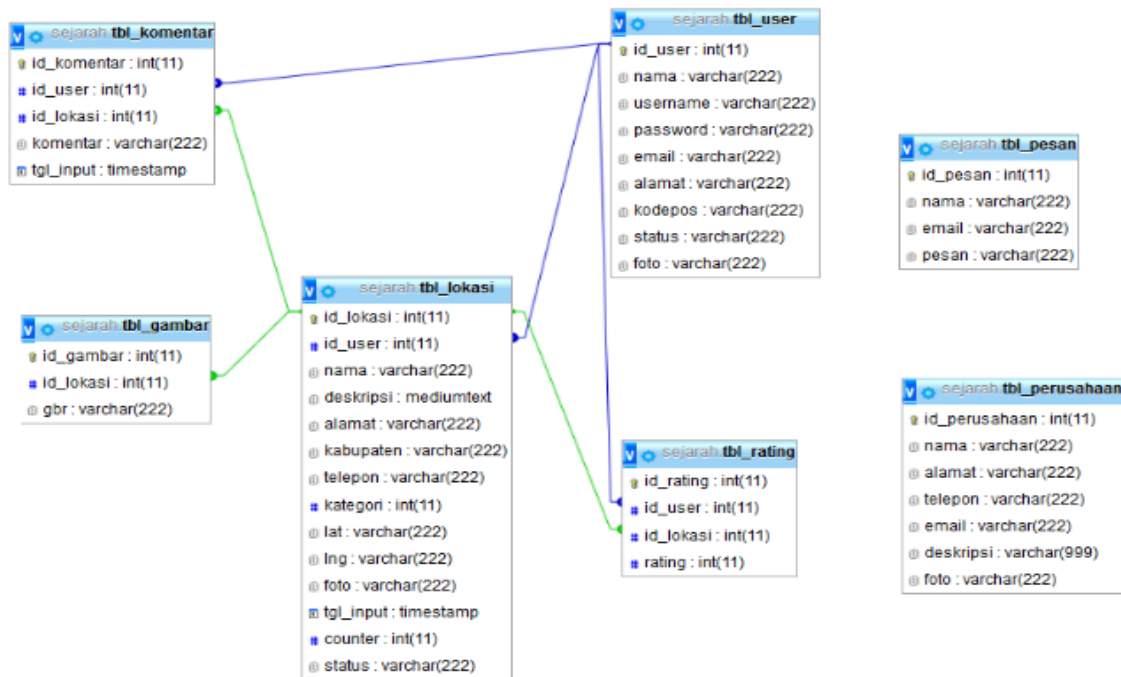
Metode pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*. Dalam metode *waterfall* terdiri dari beberapa tahapan, yaitu analisis kebutuhan (*requirement*), perancangan (*design*), implementasi (*coding*), dan pengujian (*testing*). Tahapan awal yaitu analisa kebutuhan, pada tahap ini analisa kebutuhan adalah menganalisa dan mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk memudahkan dalam melakukan sebuah pengembangan sistem. Kedua, studi pustaka yaitu mencari sumber-sumber informasi dari berbagai buku, jurnal maupun literatur yang berkaitan dan menunjang untuk pengembangan sistem. Tahap yang selanjutnya adalah perancangan sistem. Perancangan ini meliputi rancangan desain tampilan menu utama, rancangan database dan rancangan proses sistem menggunakan model perancangan UML (*Unified Modelling Language*).

Rancangan tampilan menu utama :



Gambar 1. Rancangan Tampilan Menu Utama

## Rancangan Database :



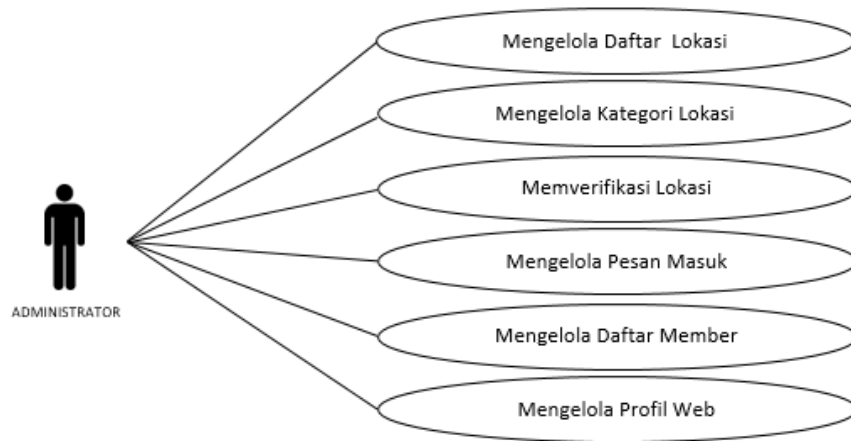
Gambar 2. Rancangan Database

Pada rancangan database ini terdiri dari 7 tabel, yaitu tabel lokasi, tabel gambar, tabel komentar, tabel perusahaan, tabel pesan, tabel rating, dan tabel user. Rancangan database sistem ini menggunakan database MySQL yang berbasis lokal database.

Rancangan proses sistem menggunakan model perancangan UML (*Unified Modelling Language*).

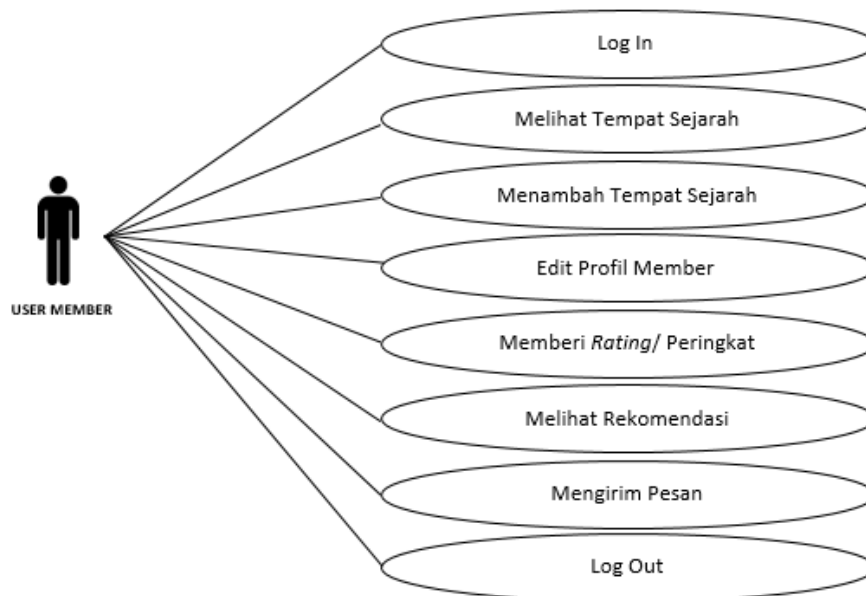
### 1. Use Case Diagram

*Use case diagram* terbagi menjadi 3 (tiga), yaitu *use case administrator*, *use case user member* dan *use case user visitor*. Pertama, *use case diagram* administrator terbagi menjadi 6 akses yaitu akses untuk mengelola lokasi, akses untuk mengelola kategori lokasi, akses untuk verifikasi lokasi, akses untuk mengelola pesan masuk, akses untuk mengelola daftar member, dan akses untuk mengelola profil perusahaan/web.



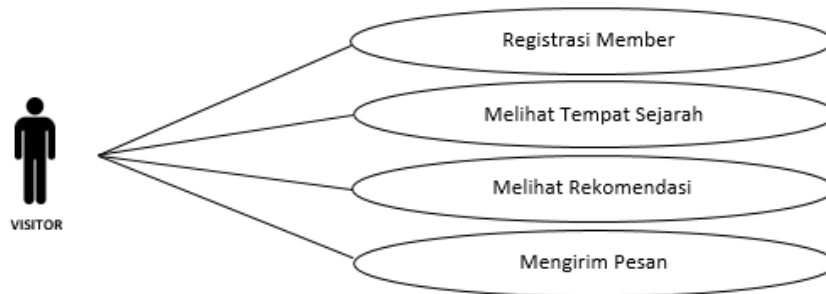
Gambar 3. *Use Case diagram* Administrator

Kedua, *use case diagram user member* terbagi menjadi 8 akses, yaitu akses untuk *log in / registrasi*, akses melihat tempat sejarah, akses untuk menambah tempat sejarah, akses untuk edit profil, akses untuk memberi peringkat, akses untuk mengirim pesan, akses untuk melihat rekomendasi, dan *log out*. Seperti pada Gambar 4 berikut.



Gambar 4. *Use Case Diagram* User Member

Ketiga, *use case diagram user visitor* hanya memiliki 3 akses, yaitu akses untuk *registrasi*, melihat tempat sejarah, melihat rekomendasi, dan mengirim pesan. Seperti pada Gambar 5.



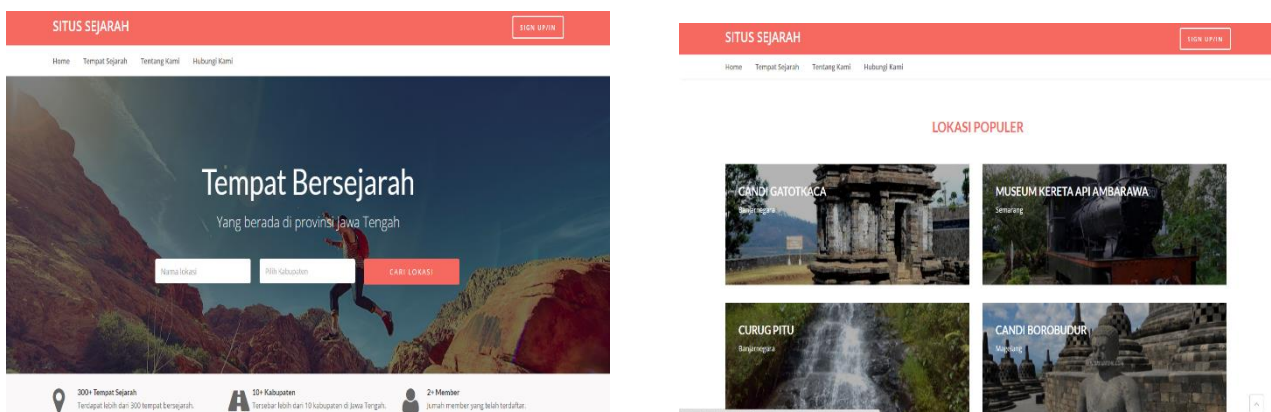
Gambar 5. *Use Case Diagram User Visitor*

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Aplikasi

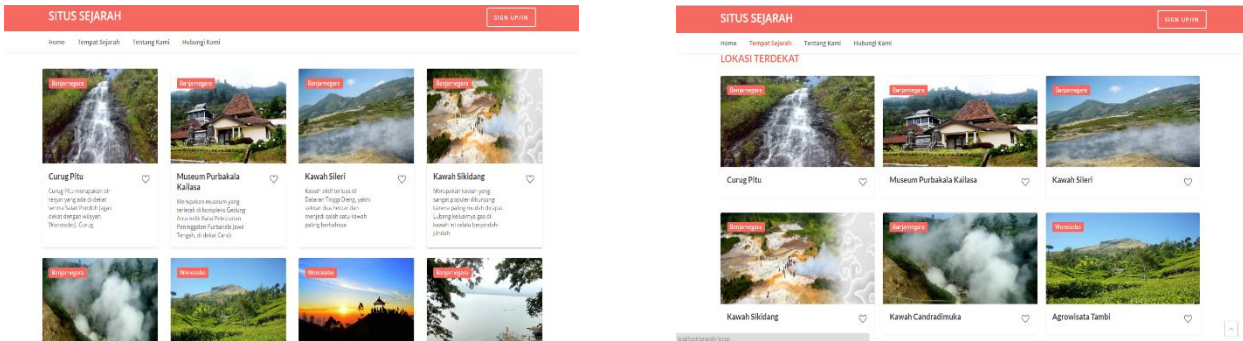
Hasil dan pembahasan dari sebuah penelitian ini adalah sebuah sistem informasi tempat bersejarah di Jawa Tengah berbasis website. Berikut beberapa menu yang terdapat pada website tsb, yaitu menu Home, menu Tempat Sejarah, menu Tentang Kami, dan menu Hubungi Kami

Halaman utama merupakan halaman user umum yang dapat diakses oleh siapa saja. Halaman user umum ini terdiri dari beberapa bagian, diantaranya : Menu Sign Up dan Sign In, Home, Tempat Sejarah, Tentang Kami, dan Hubungi Kami. Pada halaman utama terdapat pula menu tempat populer yang diambil dari banyaknya pengunjung melihat profil tempat tersebut. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 6.



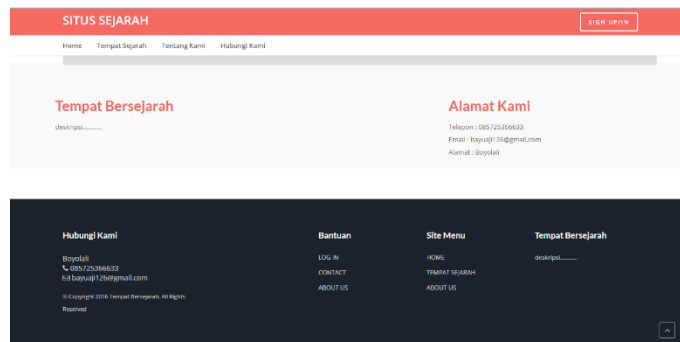
Gambar 6. Halaman utama

Menu Tempat Sejarah ini terdapat berbagai macam tempat sejarah yang ada di website tersebut, pengunjung bias melihat info detail tempat tersebut. Ketika pengunjung melihat profil tempat sejarah maka akan muncul berbagai informasi mengenai tempat sejarah tersebut dari mulai mitos, lokasi tempat, *maps*, kontak yang bisa dihubungi, rating, dan rekomendasi tempat lainnya. Seperti pada gambar 7 berikut.



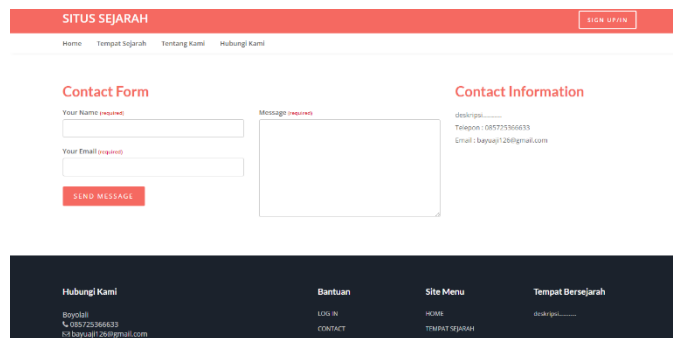
Gambar 7. Daftar lokasi tempat sejarah

Menu Tentang Kami berisi deskripsi dari web tersebut agar pengunjung bisa lebih mengenal web tersebut. Dapat dilihat pada gambar 8 berikut ini.



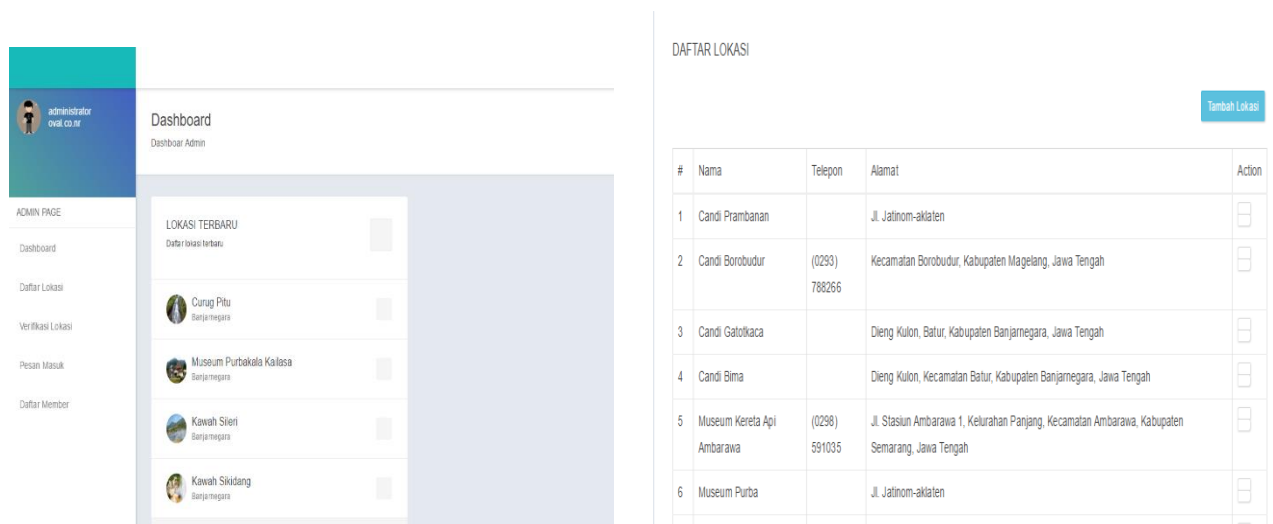
Gambar 8. Halaman menu tentang kami

Menu Hubungi Kami berisi kolom untuk menghubungi pihak pengelola website terkait pesan ataupun aduan. Ditunjukkan pada gambar 9 berikut ini.



Gambar 9. Halaman menu hubungi kami

Halaman admin berisi tampilan pengelolaan website oleh administrator. Halaman admin mempunyai banyak fungsi antara lain menampilkan dashboard, daftar lokasi sejarah, verifikasi lokasi sejarah yang diunggah oleh member website, membaca pesan masuk, dan melihat keseluruhan member yang telah terdaftar di website tersebut. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 10 berikut ini.



Gambar 10. Tampilan halaman admin

## Pengujian Dan Pembahasan

Tahap pengujian dilakukan dengan metode Pengujian Internal (*Black Box*). Pengujian yang dilakukan untuk mengetahui baik tidaknya sistem yang telah dibuat. Dimana metode ini untuk mencari kesalahan pada interface, kesalahan pada struktur data, kesalahan inisialisasi dan kesalahan tampilan. Tujuan akhir pengujian merupakan bagian yang sangat penting dalam siklus pembuatan

perangkat lunak selain itu pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga untuk mengetahui kelemahan dari sistem aplikasi sehingga jika terjadi kesalahan saat dilakukan pengujian dapat diperbaiki sistem aplikasinya.

Pengujian tampilan halaman utama dilakukan dengan memeriksa kelengkapan item penyusun halaman utama apakah sudah lengkap, memeriksa fungsi pencarian tempat sejarah, memeriksa detail lokasi, memeriksa rekomendasi tempat sejarah, memeriksa peta lokasi apakah sudah baik dan benar. Skenario pengujian program yang berupa *test case*. Selanjutnya, pengujian aplikasi dilakukan dengan metode *Black Box testing* berdasarkan *test case* yang ada dimulai dari bagian antar muka sampai ke masing-masing fungsi tombol seperti yang ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Test Case

Titik permulaan	Langkah eksekusi	Hasil yang diharapkan
Localhost	User membuka localhost/sejarah	Aplikasi terbuka dan menampilkan halaman awal program
Halaman utama	User menulis kata pencarian	Pencarian yang dicari akan muncul
Halaman utama	User mengklik tombol home	Halaman utama akan tampil
Halaman utama	User mengklik tombol tempat sejarah	Halaman yang berisi tempat sejarah dalam web tersebut akan muncul
Halaman utama	User mengklik tombol tentang kami	Halaman yang berisi informasi tentang author web tersebut akan muncul
Halaman utama	User mengklik tombol hubungi kami	Halaman yang berisi form jika ingin mengirim pesan pada pengelola web tersebut
Halaman utama	User mengklik tombol sign up/in	Akan muncul form user dan password atau registrasi

Tabel 2. Hasil pengujian dengan Black Box

Input	Fungsi	Output	Hasil
Klik sign up/in	Membuka form login	Menampilkan form login dan register	Sesuai
Klik home	Menampilkan halaman utama	Halaman utama akan tampil	Sesuai
Klik tempat sejarah	Menampilkan halaman yang berisi tempat sejarah	Halaman tempat sejarah akan tampil	Sesuai
Klik tentang kami	Menampilkan informasi tentang web tersebut	Halaman informasi akan tampil	Sesuai



Klik hubungi kami	Menampilkan form pengisian untuk menghubungi pihak pengelola website	Form isian akan muncul	Sesuai
Klik pilihan lokasi populer	Menampilkan profil dari tempat populer	Halaman profil tempat sejarah populer tampil	Sesuai
Klik tombol rating	Memilih rating tentang tempat tersebut	Jika kita telah memilih rating dan klik maka rating tersebut akan ditambahkan	Sesuai
Klik tambahkan lokasi	Form penambahan lokasi tempat sejarah baru yang kemudian akan di verifikasi oleh administrator	Muncul form pengisian lokasi tempat sejarah baru oleh member website tersebut yang verifikasi oleh administrator	Sesuai

## PENUTUP

Pengembangan website sistem informasi tempat bersejarah di Jawa Tengah telah selesai dibuat sesuai dengan analisa dan tujuan yaitu membuat sistem informasi tempat bersejarah sehingga masyarakat dapat mencari informasi tempat bersejarah yang akan menjadi tujuan berkunjung para wisatawan. Website sistem informasi tempat bersejarah di Jawa Tengah ini memberikan sebuah tampilan baru dalam proses pencarian informasi digital yang yang simpel dan mudah untuk digunakan.

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan pada pengujian *black box*, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi sistem informasi ini sudah berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Tetapi tidak menutup kemungkinan suatu saat aplikasi saat digunakan terdapat kesalahan, sehingga dibutuhkan waktu untuk perbaikan untuk mengatasi kesalahan tersebut.

Penulis mengajukan beberapa saran yang mungkin dapat dipertimbangkan dalam pengembangan aplikasi tersebut. Untuk kedepannya mungkin akan lebih bagus apabila ditambah beberapa fitur seperti fitur keamanan, rekomendasi tempat yang lebih valid dan lain-lain. Pada bagian deskripsi dapat ditambah info lain agar lebih banyak informasi yang didapat oleh pengunjung.

## DAFTAR PUSTAKA

- Basuki, A. P. (2014). *Proyek Membangun Website Berbasis PHP dengan Codeigniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Dengen, N dan KH, Marisa. (2009). Sistem Informasi Akademik Berbasis WEB SMP Negeri 4 Samarinda. *Jurnal Teknik ITS Vol.4 No.2*
- Hardiningrum, Ani. (2014). Sistem Informasi Penentuan Lokasi Wisata Kuliner Di Kabupaten Kudus Berbasis Web. Karya Ilmiah: Semarang. Universitas Dian Nuswantoro
- Hornng, Jeou S., Tsai, Chen T. (2010). Government websites for promoting East Asian culinary tourism: A cross-national analysis. *Tourism Management 31 (74–85)*
- Manongga, Dani, Samuel Papilaya, dan Selfiana Pandie. (2009). Sistem Informasi Geografis Untuk Perjalanan Wisata di Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Infomasi UKSW Vol.10 No.1*
- Santoso, Leo Willyanto., Intan, Rolly, dan Wijaya, Ruddy. (2012). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Fakultas Teknologi Industri. *Jurnal Universitas Kristen Petra Vol.7 No.1*
- Sulistyanto, Hernawan., Nurgiyatna., (2014). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Wisata Solo Raya Pada Perangkat Mobile. *Simposium Nasional RAPI XIII. ISSN: 1412-9612*