

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) yang sangat pesat, informasi menjadi elemen penting dalam perkembangan kehidupan saat ini dan tentunya di masa yang akan datang. Dapat dipastikan, hampir setiap orang membutuhkan sarana untuk berkomunikasi dan mendapatkan sumber informasi yang lengkap serta akurat dalam kehidupan sehari-hari. Kebutuhan informasi yang sangat tinggi tidak selalu diimbangi dengan penyajian informasi yang memadai, sehingga sering kali banyak informasi yang tidak dapat diterima dengan baik oleh penerima. Dengan internet informasi yang tadinya susah diakses menjadi mudah untuk diakses. Internet menjadi wahana baru bagi siapa saja untuk belajar hal-hal baru serta mengasah kemampuan individu di berbagai bidang.

Dalam sebuah instansi, penyajian informasi yang cepat dan akurat sangat dibutuhkan, seperti halnya di Pesma K.H Mas Mansur UMS. Dari informasi yang diperoleh dapat diketahui bahwa terdapat persoalan tentang penyampaian informasi administrasi dan akademik dari pihak Pesma kepada mahasiswa. Salah satu dari persoalan itu yakni, ketika mahasiswa ingin mengetahui informasi tentang administrasi atau akademik, mereka harus menyempatkan waktu untuk ke kantor dan bertemu dengan *staff* untuk mendapatkan informasi. Padahal, tidak semua mahasiswa punya waktu yang cukup untuk melakukan hal itu. Belum lagi jika *staff* yang ingin mereka temui tidak berada di kantor, sehingga informasi yang seharusnya dapat

mereka terima harus tertunda terlebih dahulu. Disisi lain banyak mahasantri yang sibuk di kampus baik aktivitas kuliah maupun organisasi yang membuat mereka tidak memiliki banyak waktu luang di Pesma dan menyempatkan waktu untuk menanyakan hal tersebut di kantor. Namun pada kenyataannya mahasantri dituntut untuk mengetahui informasi dengan cepat dan akurat agar mereka tetap mengetahui segala perkembangan aktivitas kegiatan di Pesma seperti pengumuman, jadwal pelajaran, kajian, kemahasantrian maupun agenda kegiatan yang diadakan oleh organisasi di Pesma.

Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi yang bisa memberikan solusi atas persoalan tersebut. Penulis mengusulkan aplikasi yang akan dibuat ini merupakan aplikasi berbasis android, karena android merupakan *platform* yang lengkap mulai dari sistem operasi, aplikasi, *developing tool* (alat pengembang), pasar aplikasi, dukungan *vendor* industri *handphone* serta dukungan dari komunitas *open system*. Aplikasi ini akan memberikan informasi kepada mahasantri tentang administrasi, akademik, kemahasantrian, identitas diri, dan pengumuman dari pihak Pesma dengan mudah, sehingga mahasantri bisa mendapatkan informasi dimanapun dan kapanpun tidak terbatas oleh jam kerja kantor dan kegiatan mereka di kampus. Bahkan, ketika mereka sedang berada di rumah, mereka dapat selalu *update* mengenai informasi tentang Pesma tanpa harus pergi ke kantor dan menemui *staff* Pesma.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat aplikasi untuk mempermudah mahasantri Pesma K.H Mas Mansyur dalam memperoleh informasi yang cepat dan akurat mengenai semua kegiatan di Pesma K.H Mas Mansyur.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah agar penelitian tersebut lebih terarah dan

memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai.

Pembahasan dibatasi pada menyajikan informasi meliputi:

A. Data Profil Mahasantri

Data profil mahasantri berisikan semua hal yang berkaitan dengan mahasantri, seperti nama, jurusan, alamat, jenis kelamin dan lain-lain.

B. Data Administrasi

Data Administrasi menyajikan informasi pembayaran bulanan.

C. Data Akademik

Data Akademik meliputi semua kegiatan pembelajaran yang ada di Pesma K.H Mas Mansur, seperti jadwal kegiatan kelas setelah shubuh, kelas malam, serta nilai ujian.

D. Mengirim Saran

Dapat mengirim saran atau kritik yang membangun bagi Pesma K.H Mas Mansur.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi untuk mempermudah mahasantri dalam mendapatkan informasi tentang Pesma dan mempermudah pihak Pesma dalam menyampaikan informasi kepada mahasantri Pesma K.H Mas Mansyur.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

A. Bagi Peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat menerapkan ilmu yang sudah dipelajari di perkuliahan, terutama dalam merancang dan membuat aplikasi dengan menggunakan Eclipse dan Android SDK dengan bahasa pemrograman Java, Php, dan Json.

B. Bagi Pesma K.H Mas Mansur

Dengan aplikasi ini dapat membantu menyajikan informasi tentang data diri, data administrasi dan data akademik yang lengkap dan akurat bagi mahasiswa, sehingga mempermudah dalam menyampaikan informasi.

C. Bagi Mahasiswa

Dengan aplikasi ini mahasiswa dapat memperoleh informasi dengan mudah tanpa perlu datang ke kantor Pesma, serta dapat meng*update* informasi dimana saja dan kapan saja.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisan adalah sebagai berikut:

1.6.1 Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman motto dan

persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar gambar, halaman daftar tabel, dan abstraksi.

1.6.2 Bagian Utama Skripsi

Bagian utama terdiri atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi:

- A. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil - hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- B. Landasan teori yang berisi tentang pembahasan pengertian tentang Android, Android SDK, Eclipse, Java, PHP, dan MySQL.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam membuat aplikasi android. Agar sistematis, Bab Metode Penelitian meliputi:

- A. Pemilihan Lokasi dan Waktu Penelitian
- B. Analisis Kebutuhan
- C. Perancangan
- D. Pembuatan Sistem Informasi

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari gambaran tahapan penelitian, analisis dan hasilnya. Agar tersusun dengan baik diklarifikasikan ke dalam:

- A. Studi Kelayakan Aplikasi Android
- B. Pengujian Aplikasi Android
- C. Implementasi Aplikasi Android

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif.

Sedangkan saran berisi mencantumkan solusi untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada. Saran ini tidak lepas ditujukan untuk ruang lingkup penelitian.

1.6.3 Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.