

**RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI KINERJA
KARYAWAN BERBASIS WEB DI INTERNATIONAL ENGLISH
LANGUAGE CENTRE (IELC) SOLO**

Makalah
Program Studi Informatika
Fakultas Komunikasi dan Informatika



Diajukan oleh :

Verdynant Dyka Frianto

Gunawan Ariyanto, Ph.D

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
JUNI 2015**

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi ilmiah dengan judul :

**RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI KINERJA
KARYAWAN BERBASIS WEB DI INTERNATIONAL ENGLISH
CENTRE (IELC) SOLO**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :
Verdynant Dyka Frianto
L200110046

Telah disetujui pada :

Hari : Jumat
Tanggal : 3/07/2015

Pembimbing



Gunawan Ariyanto, Ph.D

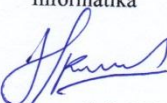
NIK : 968

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana

Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika



Heru Supriyono, S.T.,M.Sc.Ph.D
NIK : 970



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@fki.ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

/A.3-II.3/INF-FKI/VII/2015

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : VERDYNANT DYKA FRIANTO
NIM : L200110046
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI KINERJA KARYAWAN
BERBASIS WEB DI INTERNATIONAL ENGLISH LANGUAGE
CENTER (IELC) SOLO
Program Studi : Informatika
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi. dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 7 Juli 2015

Biro Skripsi
Informatika

Adjie Sapetra, S.Kom

Turnitin Originality Report

RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI
KINERJA KARYAWAN BERBASIS WEB DI
INTERNATIONAL ENGLISH LANGUAGE
CENTRE (IELC) SOLO by Verdnyant Dyka
Frianto

Similarity Index	Similarity by Source
28%	Internet Sources: 7%
	Publications: 0%
	Student Papers: 23%

From publikasi september 2015 (publikasi)

Processed on 07-Jul-2015 10:01 WIB
ID: 554417678
Word Count: 2007

sources:

- 1 8% match (student papers from 19-Mar-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: 517996319
- 2 6% match (student papers from 18-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:
Paper ID: 397725314
- 3 2% match (Internet from 03-Oct-2013)
<http://eprints.mdp.ac.id/53/1/SISTEM%20PENDUKUNG%20KEPUTUSAN%20PEMILIHAN%20KARYAWAN%20BARU%20PADA%20PT>
- 4 2% match (student papers from 12-Jun-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:
Paper ID: 434376626
- 5 2% match (student papers from 27-Feb-2014)
Class: publikasi maret 2014
Assignment:
Paper ID:
- 6 1% match (Internet from 23-Mar-2015)
<http://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/4670/Bab%201.pdf?sequence=9>
- 7 1% match (student papers from 03-Dec-2014)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: 485163273
- 8 1% match (student papers from 01-Dec-2014)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID:
- 9 1% match (Internet from 05-May-2012)
<http://eprints.mdp.ac.id/view/year/2011.html>
- 10 1% match (student papers from 19-Mar-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID:
- 11 1% match (student papers from 02-Dec-2014)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: 484531271
- 12 1% match (student papers from 19-Mar-2015)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: 518112936
- 13 1% match (student papers from 02-Dec-2014)
Class: publikasi
Assignment:
Paper ID: 484539537

paper text:

RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI KINERJA KARYAWAN BERBASIS WEB DI INTERNATIONAL

RANCANG BANGUN APLIKASI SURVEI KINERJA KARYAWAN BERBASIS WEB DI INTERNATIONAL ENGLISH CENTRE (IELC) SOLO

Verdynant Dyka Frianto, Gunawan Ariyanto, Ph.D

Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Email : Rasta_dinant@yahoo.co.id

ABSTRAK

Karyawan merupakan asset perusahaan yang sangat berguna bagi kepentingan manajemen dalam menjalankan operasionalisasi dan aktivitas perusahaan. Maka dari itu untuk melihat kinerja dari masing-masing karyawan, perusahaan atau instansi harus selalu melakukan survei kinerja yang bertujuan untuk mengetahui dan mengevaluasi kinerja serta dapat mengetahui karakteristik karyawannya untuk dijadikan bahan pertimbangan oleh pimpinan atau pihak *Human Resources Development* (HRD) dalam mengambil keputusan. Karena tidak sedikit instansi ataupun perusahaan yang melakukan survei kinerja karyawan dilakukan secara manual yaitu masih berupa angket kertas atau penyebaran kuesioner kepada masing-masing karyawan yang berisi sebuah pertanyaan-pertanyaan survei, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk memprosesnya. Maka dari penjelasan diatas merancang dan membangun aplikasi sistem survei di perusahaan sangatlah penting guna mempermudah karyawan dalam melakukan survei serta mempercepat pimpinan ataupun HRD dalam memprosesnya karena sistem ini berbasis *web* dan bersifat digital.

Pembuatan aplikasi ini dimulai dengan menganalisa kebutuhan sistem. Kemudian dilanjutkan dengan tahap penelitian di *International English language Centre* (IELC) Solo, lalu perancangan yang meliputi perancangan sistem, perancangan *use case* diagram dan desain aplikasi. Lalu yang terakhir yaitu tahap pengujian aplikasi.

Hasil dari penelitian ini adalah berhasil merancang dan membangun Aplikasi Survei Kinerja di *International English Language Centre Solo* (IELC) Solo, sistem akan berfungsi sebagai tes survei manual yang telah diterapkan di IELC. Sistem dirancang berbasis *web* yang interaktif untuk mempermudah karyawan dalam melakukan survei, dan cakupan materi pada aplikasi survei karyawan ini yaitu pimpinan atau pihak HRD dapat mengetahui dan mengevaluasi kinerja serta karakteristik dari masing-masing karyawan untuk dijadikan bahan pertimbangan dalam mengambil keputusan.

Kata Kunci: PHP, HTML, MySQL, web browser, Aplikasi Survei Kinerja.

PENDAHULUAN

Karyawan merupakan asset yang sangat berguna bagi kepentingan manajemen dalam menjalankan operasionalisasi dan aktivitas perusahaan. Maka dari itu untuk melihat kinerja dari masing-masing karyawan, perusahaan atau instansi itu sendiri harus selalu melakukan survei kinerja yang bertujuan untuk mengetahui dan mengevaluasi kinerja serta dapat mengetahui karakteristik karyawannya untuk dijadikan bahan pertimbangan oleh pimpinan atau pihak *Human Resources Development* (HRD) dalam mengambil keputusan. Dari penjelasan di atas peneliti bermaksud ingin merancang dan membangun aplikasi sistem survei di tempat bimbingan belajar bahasa Inggris International English language Centre (IELC) Solo, yang terletak di Jl. Moh Yamin 83 Kawatan, Solo. Dari wawancara yang telah peneliti lakukan dengan staf IT IELC, mereka menyambut baik dengan dirancangnya sistem survei ini, karena sistem survei yang telah ada di IELC masih bersifat manual yaitu berupa angket kertas atau penyebaran kuesioner kepada masing-masing

karyawannya yang berisi sebuah pertanyaan-pertanyaan survei, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk memprosesnya.

TINJAUAN PUSTAKA

Telaah ini digunakan sebagai bahan perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan dan yang akan dirancang oleh peneliti. Beberapa telaah penelitian tersebut diantaranya.

Menurut Fernandez, Ignatius (2010) dalam penelitiannya berjudul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Baru Pada PT. Surya Prima Abadi Palembang” mengatakan Dengan dibangunnya sistem pendukung keputusan pemilihan karyawan baru ini maka diharapkan dapat membantu atau mendukung pimpinan dalam menentukan karyawan mana yang layak menjadi karyawan pada PT. Surya Prima Abadi serta dapat meningkatkan kualitas perusahaan.

Menurut Kurniady, Nevin dan Wijaya Gunardy (2010) dalam penelitiannya berjudul Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik dan Penilaian

Kinerja Karyawan Berbasis Web Pada PT. Jaya Masawan Putra Sejahtera mengatakan bahwa berdasarkan pengembangan sistem informasi yang dilakukan pada PT. Jaya Masawan Putra Sejahtera, maka penulis menyimpulkan dengan adanya sistem pendukung keputusan ini akan menghasilkan keputusan yang lebih objektif melalui model fuzzy tsukamoto dan dengan penggunaan aplikasi berbasis web dapat mempermudah akses data dan informasi penilaian kinerja karyawan melalui fitur-fitur yang tersedia dalam aplikasi.

Menurut Alvianita, Viky (2014), dalam penelitiannya yang berjudul "Sistem Tes Kepribadian Dengan Skala Likert Untuk Menentukan Calon Karyawan Di Perusahaan" mengatakan proses tes kepribadian untuk penerimaan karyawan saat ini masih menggunakan proses manual, kekurangan proses manual adalah dimana calon karyawan masih menggunakan kertas soal pengerjaan tes dari perusahaan masih menghitung satu per satu individu dengan

menggunakan perangkat lunak sebagai contoh *Microsoft Excel*. Keuntungan yang didapat dengan menggunakan proses aplikasi adalah perusahaan dapat mengetahui kategori-kategori kepribadian calon karyawan menjadi lebih mudah dan lebih cepat dibandingkan dengan metode terdahulu yang masih menggunakan *Microsoft Excel*. Hal tersebut dapat di atasi dengan dibuatnya sistem aplikasi tes kepribadian untuk menentukan calon karyawan berbasis *web*.

METODE

Pembuatan aplikasi ini dimulai dengan menganalisa kebutuhan sistem. Kemudian dilanjutkan dengan tahap penelitian di *International English language Centre (IELC)* Solo, lalu perancangan yang meliputi perancangan sistem, perancangan *use case* diagram dan desain aplikasi, lalu yang terakhir yaitu tahap pengujian aplikasi.

Sistem Survei Kinerja Karyawan ini berbasis web dimana dibuat menggunakan Software Macromedia Adobe Dreamweaver dengan bahasa pemrograman php dan

menggunakan MySQL untuk penyimpanan data.

Analisa Kebutuhan

Dalam pengerjaan penelitian ini, peneliti membutuhkan peralatan utama dan pendukung. Berikut adalah peralatan yang akan digunakan untuk merancang aplikasi tersebut:

A. Perangkat Keras

- a. Prosesor Intel Core i3-380
- b. Hardisk 320 GB
- c. RAM 2 GB
- d. Sistem Operasi Windows

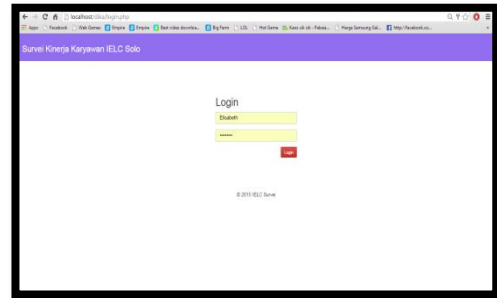
B. Perangkat Lunak

- a. Adobe Dreamweaver.
- b. XAMPP.
- c. Google Chrome.
- d. Balsamiq Mockups

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah Sistem Kinerja Karyawan yang berisikan tentang data karyawan, pertanyaan-pertanyaan survei kinerja karyawan, dan di tambah dengan pertanyaan-pertanyaan motivasi untuk karyawan. Dan hasil survei berupa laporan dan dapat di cetak ke dalam bentuk pdf.

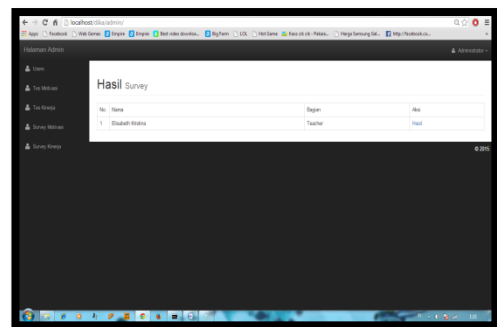
A. Halaman login



Gambar 1. Tampilan Halaman Login

Halaman pembuka dan yang pertama kali muncul di program ini. Pada halaman ini *admin* maupun *user* dapat langsung mengisi username serta *password* yang telah dimiliki guna untuk melanjutkan ke halaman selanjutnya. Untuk *Admin* ke halaman hak akses admin dan *user* untuk dapat langsung ke halaman hak akses *user* yang mana di halaman tersebut *user* segera mengisi pertanyaan-pertanyaan survei.

B. Halaman Admin

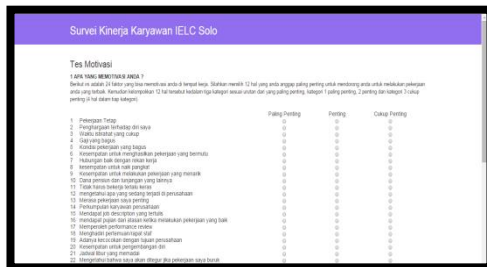


Gambar 2. Tampilan Halaman Admin

Halaman hak akses *admin*. Tampilan setelah *admin* melakukan

login, terdapat menu *user*, menu tes motivasi, menu tes kinerja, menu hasil survei motivasi, dan menu hasil survei kinerja. Selain itu juga terdapat tombol *logout admin* yang terletak di sisi atas kanan tampilan halaman tersebut.

C. Halaman *User* (tes Motivasi)



Gambar 3. Halaman *User* (tes Motivasi)

Tampilan *user*, tampilan setelah user atau karyawan melakukan login dengan mengisi *username* dan *password* yang di miliki. Di tampilan ini terdapat beberapa pertanyaan-pertanyaan tes motivasi. Untuk melanjutkan ke tes berikutnya yaitu tes kinerja, masing-masing *user* wajib mengisi terlebih dahulu tes motivasi yang telah tersedia lalu menyimpannya.

D. Halaman *User* (Tes Kinerja)



Gambar 4. Halaman *User* (Tes Kinerja)

Pada tampilan ini tersedia beberapa pertanyaan-pertanyaan tes kinerja. *User* wajib mengisi masing-masing pertanyaan tersebut dan jika sudah selesai tekan tombol simpan. Berikut keterangan dari masing-masing pilihan jawaban.

Keterangan :

SK = Sangat Kurang

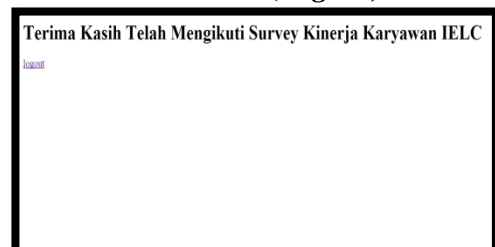
K = Kurang

S = Sedang

B = Baik

SB = Sangat Baik

E. Halaman *user* (Logout)




Gambar 5. Halaman *User* (Logout)

Tampilan halaman ini membuktikan kalau *user* sudah

melakukan survei, dan terdapat tombol *logout* untuk user keluar dari sistem

F. Print Out Pdf Hasil Survei kinerja

International English Language Center Solo										
		Jl. Muh Yamin 83, Kawatan - Solo Phone : (0271) 634746, 661273 Fax : (0271) 651083 Website : www.ielc-indonesia.com				Jl. Ir. Sukarno Blok D1 Ruko No.8-9 Solo Baru - Sukoharjo Phone : (0271) 626134, 626432 E-mail : contact@ielc-indonesia.com				
		Nama : Agus Gunawan Dinilai Oleh : 1 Orang								
No.	Soal	SK(1)	K(2)	S(3)	B(4)	SB(5)	skor	1. skor		
1	Jujur	0	6	0	0	1	17	175	9.7	
2	Berpenampilan bersih dan berbau segar	0	5	1	1	0	17	175	9.7	
3	Bertanggung jawab/dapat diandalkan	0	6	0	1	0	16	175	9.1	
4	Bisa menerima kritik dan saran punya keinginan untuk berkembang	0	5	1	1	0	17	175	9.7	
5	Pandai berkomunikasi dan efisien dalam menyampaikan pesan	0	6	0	1	0	16	175	9.1	
6	Selalu bertingkah laku sopan dan memperlakukan rekan kerja dengan hormat dan penuh sopan santun	0	6	0	1	0	16	175	9.1	
7	Selalu berusaha menghindari sikap pilih kasih terhadap sesama rekan kerja	1	5	0	1	0	15	175	8.6	
8	Selalu berusaha menghindari melakukan tindakan egois dan dapat menimbulkan pekerjaan tambahan untuk rekan kerja	0	6	0	1	0	16	175	9.1	

Gambar 6. Print Out Pdf Hasil Survei kinerja

Pada tampilan print out pdf ini dijelaskan laporan hasil dari survei kinerja. Berikut perhitungannya:

Keterangan :

SK = Sangat Kurang

K = Kurang

S = Sedang

B = Baik

SB = Sangat Baik

Perhitungan :

$$P = \frac{\text{Skor}}{\text{Total Skor}} \times 100\%$$

Pengujian penelitian ini dilakukan langsung di *International*

English Language Centre (IELC) Solo pada tanggal 16 Maret 2015 dengan mendemokan aplikasi survei kinerja karyawan kepada 25 karyawan IELC yang meliputi 8 *Teacher*, 4 *Finance CSO*, 3 *Resource Officer*, 3 *CSO*, 3 *Finance HRD*, 2 *IT*, dan 2 *Maintenance*.

Dalam proses pengujian aplikasi ini dilakukan secara langsung kepada user dengan mencoba menjalankan aplikasi pada web browser komputer lalu mengisi kuesioner yang telah disediakan. Kuesioner ditujukan kepada 25 karyawan IELC, yang terdiri dari 5 soal dan 4 jawaban dengan pemberian nilai untuk setiap jawaban (pilihan “A” yang dianotasikan dengan “SB” bernilai 3, pilihan “B” yang dianotasikan dengan “B” bernilai 2, pilihan “C” yang dianotasikan dengan “S” bernilai 1 dan pilihan “D” yang dianotasikan dengan “K” bernilai 0).

Berikut uraian soal kuesioner yang dilakukan oleh Karyawan dengan keterangan:

P1 : Tampilan mudah dan jelas

P2 : Aplikasi Mudah dioperasikan

P3 : Isi aplikasi mudah dipahami

P4 : Konten aplikasi bermanfaat

P5 : Aplikasi efektif dan efisien

Pada tabel 1. dijelaskan tentang penghitungan prosentase keseluruhan kuesioner dimana prosentasenya akan dihitung berdasarkan pertanyaan pada kuesioner.

No	Pertanyaan	Jawaban						Prosentase (%)
		SB (3)	B (2)	S (1)	K (0)	Skor (N)	Total Skor (TN)	
1.	(P1) Tampilan mudah dan jelas	12	8	4	1	56	75	74,6%
2.	(P2) Aplikasi mudah dioperasikan	9	11	5	-	54	75	72%
3.	(P3) Isi aplikasi mudah dipahami	6	13	5	1	49	75	65,3%
4.	(P4) Konten aplikasi bermanfaat	9	12	4	-	55	75	73,3%
5.	(P5) Aplikasi efektif dan efisien	8	11	4	2	50	75	66,6%

Tabel 1. Tabel Kuesioner

Keterangan :

SB = Sangat Bagus

B = Bagus

S = Sedang

K = Kurang

N = Skor

TN = Total Skor

% = Prosentase

Perhitungan :

$$P = \frac{N}{TN} \times 100\%$$

Berdasarkan tabel prosentase kuesioner, maka dapat diketahui prosentase interpretasi dari skala Likert dengan persamaan 3.1.

a. Berdasarkan prosentasi interpretasi yaitu 74,6%, maka

didapat data bahwa karyawan menyatakan tampilan aplikasi mudah dan jelas.

b. Berdasarkan prosentasi interpretasi yaitu 72%, maka didapat data bahwa karyawan menyatakan aplikasi mudah untuk dioperasikan.

c. Berdasarkan prosentasi interpretasi yang diperoleh yaitu 65,3%, maka didapat data bahwa karyawan menyatakan isi dari aplikasi cukup mudah untuk dipahami.

d. Berdasarkan prosentasi interpretasi yang diperoleh yaitu 73,3%, maka didapat data bahwa karyawan menyatakan konten dari aplikasi bermanfaat.

e. Berdasarkan prosentasi interpretasi yang diperoleh yaitu 66,6%, maka didapat data bahwa karyawan menyatakan aplikasi ini cukup efektif dan efisien.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang didapat, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Tugas Akhir ini berhasil merancang dan membangun Aplikasi Survei Kinerja Karyawan di *International English language Centre*(IELC) Solo.
 2. Aplikasi Survei Kinerja Karyawan Berbasis *Web* ini memiliki fitur-fitur yang meliputi data karyawan, pertanyaan-pertanyaan survei kinerja karyawan, dan di tambahi dengan pertanyaan-pertanyaan motivasi untuk karyawan.
 3. Aplikasi Survei Kinerja Karyawan dengan metode skala likert untuk mengetahui dan mengevaluasi kinerja serta karakteristik dari masing-masing karyawan yang selanjutnya akan dijadikan bahan pertimbangan dalam mengambil keputusan oleh pimpinan atau pihak HRD IELC telah selesai dibuat dan telah dilakukan pengujian di bimbingan belajar
- bahasa inggris *International English Language Centre*(IELC) Solo dengan mengambil sampel dari 25 karyawan IELC yang meliputi 8 *Teacher*, 4 *Finance CSO*, 3 *Resource Officer*, 3 *CSO*, 3 *Finance HRD*, 2 *IT*, dan 2 *Maintenance*.
4. Berdasarkan pengujian aplikasi melalui penyebaran angket kuesioner yang ditujukan kepada 25 karyawan IELC, diperoleh kesimpulan bahwa tujuan merancang dan membangun aplikasi kinerja karyawan berbasis *web* telah tercapai, yang telah dibuktikan dengan 74,6% responden menyatakan tampilan aplikasi mudah dan jelas, 72% responden menyatakan aplikasi mudah untuk dioperasikan, 65,3% responden menyatakan isi dari aplikasi cukup mudah untuk

dipahami, 73,3% responden menyatakan konten dari aplikasi ini sangat bermanfaat, lalu 66,6% responden menyatakan bahwa aplikasi ini efektif dan efisien.

5. Dari hasil yang diperoleh dalam penelitian ini telah mencapai tujuan yang telah peneliti konsepkan.

DAFTAR PUSTAKA

- academia.edu.2014. "*Mengenal Use Case Diagram*".http://www.academia.edu/5295802/Mengenal_Use_Case_diagram. Diakses pada tanggal 1 Maret 2015.
- Adhie, 2011. "*Pengertian jQuery*".
<http://adhiecenter.blogspot.com/2011/03/pengertian-jquery.html>. Diakses pada tanggal 8 oktober 2014.
- Alviana, Viky 2014. "*Sistem Tes Kepribadian Dengan Skala Libert Untuk Menentukan Calon Karyawan Di Perusahaan*" Skripsi Solo: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Asihan, Dammar 2013. "*Pengertian HTML*". <http://dammar-asihan.blogspot.com/2013/03/apa-pengertian-html-dan-bagaimana.html>. Diakses pada tanggal 8 oktober 2014.
- Blogger-kerinci. 2012 "*Design jadi gampang dengan Balsamiq Mockups*"
<http://blogger-kerinci.blogspot.com/2012/05/design-jadi-gampang-dengan-balsamiq.html>. Diakses tanggal 4 April 2015.
- Doyok, themes 2013. "*Pengertian apa itu bootstrap*"
<http://themesdoyok.com/2013/08/pengertian-apa-itu-bootstrap.html>.
Diakses pada tanggal 3 Maret 2015.
- Duniaikom.2014."Pengertian PHP". <http://www.duniaikom.com>. Diakses pada tanggal 6 Oktober 2014.

- Duniakaryawan. 2015 “*Cara melakukan penilaian kinerja yang efektif*”.
<http://www.duniakaryawan.com/cara-melakukan-penilaian-kinerja-yang-efektif/>. Diakses pada tanggal 12 Juni 2015.
- Ignatius, Fernandez. 2010 “*Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Baru Pada PT. Surya Prima Abadi Palembang*” Skripsi Palembang: STIMIK GI MDP.
- Indosite.2014.“*PengertianMySQL*”.<http://www.indosite.com/tutorials/pengertian-mysql/>. Diakses pada tanggal 7Oktober 2014.
- Jambispirit. 2014. “*Pengertian CSS*”.<http://jambispirit.com/berita-15.html>.Diakses pada tanggal 6Oktober 2014.
- Nevin, Kurniady 2011. “*Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik dan Penilaian Kinerja Karyawan Berbasis Web Pada PT. Jaya Masawan Putra Sejahtera*”. Skripsi Palembang: STIMIK GI MDIP.
- Wikipedia. 2010. “*Pengertian Adobe Dreamweaver*”. http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver. Diakses pada tanggal 6 Oktober 2014.