

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG
MUSEUM KERATON SURAKARTA BERBASIS WEB**



SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi
Strata 1 pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta

oleh :

Tristya Novrendika

NIM : L200070007

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MUSEUM KERATON SURAKARTA BERBASIS WEB

ini telah diperiksa dan disetujui pada :

Hari : Jum'at
Tanggal : 1 November 2013

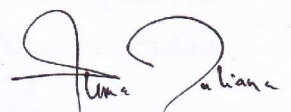
Pembimbing I



Ir. Jatmiko, M.T.

NIK : 622

Pembimbing II



Irma Yuliana, S.T., M.M.

NIK : 210.1476

HALAMAN PENGESAHAN
SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MUSEUM KERATON
SURAKARTA BERBASIS WEB

Diperiapkakan dan disusun oleh

Tristya Novrendika

NIM : L200070007

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

pada tanggalOktober 2013

Susunan Dewan Penguji

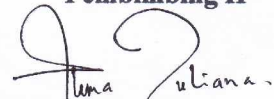
Pembimbing I



Ir. Jatmiko, M.T.,

NIP/NIK : 622

Pembimbing II



Irma Yuliana, S.T.M.M

NIP/NIK : 210.1476

Dewan Penguji



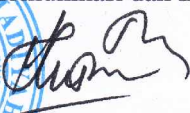
Hernawan Sulistyvo, S.T.M.T

NIP/NIK : 882

Sekripsi telah di terima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika



Husni Thamrin, S.T.M.T,Phd

NIP/NIK : 706

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Dr. Heru Suprivono, M.Sc,Phd

NIP/NIK : 970

DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka:

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Saya merancang dan membangun website ini menggunakan *Adobe Dreamweaver*.
2. Pengolahan database menggunakan *MySQL*
3. *XAMPP* yang digunakan untuk sebagai server.
4. Pembuatan script saya buat dengan bantuan buku, internet, dan sharing dengan teman – teman.

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Surakarta, 1 November 2013



Tristya Novrendika

MOTTO

Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.

(Evelyn Underhill)

Manusia tidak merancang untuk gagal, mereka gagal untuk merancang.

(William J. Siegel)

Yakinlah bahwa semua persoalan akan dapat teratasi dengan kesabaran

(Penulis)

PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, Tuhan Pencipta Alam. Terima kasih atas kemudahan yang diberikan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Allhamdullilah telah memberikan kelancaran dan banyak pelajaran hidup. Terima kasih telah memberikan beribu – ribu kesempatan untuk berubah menjadi lebih baik lagi. Allahuakbar.
2. Kedua orang tuaku yang paling kusayangi di dunia ini, yang tanpa lelah membimbing dan mendoakanku.
3. Kedua kakakku yang selalu memberiku semangat.
4. Sahabat – sahabatku seperjuangan dan semua teman – teman yang tak mungkin penulis sebutkan satu – persatu.
5. Dyah eka yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, doa, dan kesabarannya.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Tuhan Semesta Alam, yang telah melimpahkan taufik dan hidayah-Nya sehingga skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MUSEUM KERATON SURAKARTA BERBASIS WEB” dapat diselesaikan dengan baik.

Selanjutnya dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberi bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga skripsi ini dapat terselesaikan, yaitu :

1. Bapak Husni Thamrin, MT., Ph..D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi kami.
2. Bapak Heru Supriyono, M.Sc.PH.D selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Ir.Jatmiko,M.T, selaku pembimbing 1 yang selalu meluangkan waktunya untuk membimbing dan memberikan saran demi kesempurnaan dari skripsi ini.
4. Ibu Irma Yuliana,S.T, M.M, selaku pembimbing 2 yang selalu meluangkan waktunya untuk membimbing dan memberikan saran demi kesempurnaan dari skripsi ini.
5. Segenap dosen penguji pada seminar proposal dan pra pendadaran yang telah memberikan saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan ibu dosen pengampu mata kuliah pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan bekal ilmu yang sangat bermanfaat

bagi penulis.

7. Segenap Staf / Karyawan pada Program Studi teknik Informatika yang telah melayani dan memberikan fasilitas bagi kelancaran studi.
8. Teman – teman Teknik Informatika khusus angkatan 2007 yang telah memberikan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang sesuai dengan budi baik yang telah mereka berikan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri maupun pengembangan penelitian selanjutnya dan pendidikan.

Surakarta, Oktober 2013

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Daftar Kontribusi	iv
Motto	v
Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran.....	xv
Daftar Singkatan.....	xvi
Abstraksi	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A Latar Belakang	1
B Rumusan Masalah	1
C Batasan Masalah.....	2
D Tujuan Penelitian.....	2
E Manfaat Penelitian.....	2
D Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
A Telaah Penelitian	4
B Landasan Teori.....	5
1 Definisi Sistem Informasi	5
2 Diagram Antar Tabel	10
3 ERD (Entity Relationship Diagram)	6
4 Teknologi Internet	7
5 WWW (World Wide Web)	9
6 Home Page	9

7	Browser	10
8	Pengertian HTML.....	10
9	Pengertian PHP	11
10	Pengertian MySQL.....	12
11	Software yang digunakan.....	13
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	16
3.2	Gambaran Kerja Sistem.....	15
3.3	Analisis Kebutuhan Sitem	16
	3.3.1 Analisa kebutuhan hardware	19
	3.3.2 Analisa Kebutuhan software	20
	3.3.3 Admin.....	22
	3.3.4 Visitor.....	23
3.4	Input dan Output yang Dikehendaki.....	24
3.5	Perancangan Sistem	24
3.6	Rancangan Sistem Use Case	27
	1 Administrator (Admin)	28
	2 Visitor	29
	3 Use Case Definition.....	29
	3.1 Finalize Use Case	31
	3.2 Use Case Description.....	32
3.7	Diagram Aktivitas	38
3.8	Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram).....	37
3.9	Struktur File	42
3.10	Perancangan Antar Muka.....	50
	A Struktur Menu	51
	B Perancangan Halaman	52
 BAB IV HASIL PEMBAHASAN.....		54
A	Hasil Penelitian	54
	1 Struktur dan Desain Program.....	55
	a. Halaman User	55

b Halaman Admin.....	59
B Analisa dan Pembahasan	64
BAB V PENUTUP	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran	69
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	71

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Spesifikasi Komputer Client	19
Tabel 3.2. Spesifikasi Komputer Server	20
Tabel 3.3. Tabel Input Admin	32
Tabel 3.4. Tabel Input Menu Konten	33
Tabel 3.5. Tabel Input Berita.....	33
Tabel 3.6. Tabel Input Peraturan	34
Tabel 3.7. Tabel Input Kategori Sarana	34
Tabel 3.8. Tabel Input Foto Sarana	35
Tabel 3.9. Tabel Input Album	35
Tabel 3.10. Tabel Input Foto album	36
Tabel 3.11. Tabel Input Slideshow	37
Tabel 3.12. Tabel Input Polling.....	37
Tabel 3.13. Tabel View Kata Kunci	38
Tabel 3.14. Tabel <i>About Slide</i>	42
Tabel 3.15. Tabel Album	42
Tabel 3.16. Tabel <i>Employes</i>	44
Tabel 3.17. Tabel <i>Event Comments</i>	43
Tabel 3.18. Tabel <i>Event</i>	44
Tabel 3.19. Tabel <i>Image</i>	45
Tabel 3.20. Tabel <i>Link</i>	46
Tabel 3.21. Tabel Medium	46
Tabel 3.22. Tabel <i>news</i>	46
Tabel 3.23. Tabel <i>news comment</i>	47
Tabel 3.24. Tabel <i>pages</i>	48
Tabel 3.25. Tabel <i>Polling Detail</i>	48
Tabel 3.26. Tabel <i>Polling</i>	49
Tabel 3.27. Tabel slides	49
Tabel 3.28. Tabel user.....	50
Tabel 4.1 Tabel Kuisisioner.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Gambaran Kerja Sistem	16
Gambar 3.2. Diagram Menu Sistem Informasi	25
Gambar 3.3. Peta <i>Web Frontend</i>	26
Gambar 3.4. Peta <i>Web Backhand</i>	27
Gambar 3.5. Use Case untuk aktor Administrator.....	28
Gambar 3.6. Use Case untuk aktor Visitor.....	29
Gambar 3.7. Aktivitas Admin	39
Gambar 3.8. Aktivitas User.....	40
Gambar 3.9. ERD (Entity Relationship Diagram).....	41
Gambar 3.10. Strukutur Menu	51
Gambar 3.11. Perancangan Halaman Admin	52
Gambar 3.12. Perancangan Halaman Pengunjung	52
Gambar 3.13. Halaman Koleksi	53
Gambar 3.14. Halaman Inventaris Barang.....	53
Gambar 4.1. Halaman Utama Pengunjung.....	55
Gambar 4.2. Halaman Berita	56
Gambar 4.3. Halaman Peta & Lokasi	56
Gambar 4.4. Halaman Koleksi	57
Gambar 4.5. Halaman Inventaris Barang.....	57
Gambar 4.6. Halaman Daftar Foto Koleksi.....	58
Gambar 4.7. Halaman Foto Koleksi	58
Gambar 4.8. Halaman Utama Administrator.....	59
Gambar 4.9. Halaman Login Admin	59
Gambar 4.10. Halaman Menu Manajemen Profil.....	60
Gambar 4.11. Halaman Menu Manajemen Berita	60
Gambar 4.12. Halaman Menu Manajemen Kegiatan	61
Gambar 4.13. Halaman Menu Manajemen Peraturan.....	61
Gambar 4.14. Halaman Menu Manajemen Sarana.....	62
Gambar 4.15. Halaman Menu Manajemen Galeri.....	62
Gambar 4.16. Halaman Menu Manajemen Pengaturan Lain	63

Gambar 4.17. Halaman Menu Manajemen User Manager6

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN I	Contoh <i>Source Code</i> Program (<i>Script</i>)	72
------------	---	----

DAFTAR SINGKATAN

UMS	= Universitas Muhammadiyah Surakarta
PHP	= PHP: Hypertext Preprocessor
HTML	= Hyper Text Markup Language
MySQL	= My Structure Query Language
CSS	= Cascading Style Sheets
PC	= Personal Computer
RAM	= Random Akses Memory
ERD	= Entity Relationship Diagram
PK	= Primary Key
FK	= Foreign Key
NN	= Not Null

ABSTRAKSI

Sistem informasi menjadi poin penting dalam proses bisnis sebuah perusahaan atau instansi. Dalam perkembangannya sistem informasi berbasis web sangat banyak digunakan, hampir semua instansi memiliki sistem informasi berbasis web. Hal ini dikarenakan sistem informasi berbasis web lebih fleksible dan menawarkan kemudahan akses. Sistem Informasi Inventaris Barang Museum Keraton Surakarta merupakan salah satu contoh implementasi sistem informasi berbasis web. Pada dasarnya sistem informasi ini dibangun untuk memudahkan pihak keraton surakarta dalam mengelolah data inventaris museum.

Sistem informasi ini dibangun menggunakan PHP dan database MySQL, dalam proses pembuatannya melalui beberapa tahapan seperti : tahapan analisis, tahapan desain, tahapan implementasi, tahapan testing dan tahapan evaluasi sesuai dengan prosedur SDLC. Fungsi dan manfaat dari Sistem Informasi Inventaris Barang Museum Keraton Surakarta ini berfungsi untuk memberikan informasi mengenai museum baik berupa berita, lokasi museum, harga tiket, sarana, fasilitas, daftar inventaris museum dan informasi lainnya kepada masyarakat umum yang mengakses sistem informasi. Karena berbasis web, sistem informasi ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja selama terhubung dengan jaringan internet.

Kata kunci : *Sistem informasi, Inventaris, PHP, Web*

ABSTRACT

Information system becomes an important point in the business process of a company or agency. In the expansion of web-based information system is very much used, almost all agencies have a web-based information systems. This is because web-based information systems more flexible and offers ease of access. Goods Inventory Information System Surakarta Palace Museum is one example Implementansi web-based information systems. Basically the information system built to facilitate the Surakarta palace museum in the manage the data inventory.

This information system is built using PHP and MySQL database, in the manufacturing process through several stages such as: the analysis stage, stage design, implementation stages, stages of testing and evaluation phases in accordance with SDLC procedures. The functions and benefits of the Information Systems Inventory Items Surakarta Palace Museum serves to provide information about the museum in the form of news, museum location, ticket prices, facilities, facility, inventory lists museums and other information to the general public access to information systems. Because web-based, information systems can be accessed anytime and anywhere over the network connected to the Internet.

Keywords: *Information systems, Inventory, PHP, Web*