

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR
UNTUK PERCAKAPAN SEHARI – HARI
MENGUNAKAN REFERENSI KITAB BAINA YADAIKA
DENGAN FLASH**



SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Oleh :

WAHYU TRI JATMIKO

NIM : L200090127

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR UNTUK PERCAKAPAN SEHARI – HARI MENGUNAKAN REFERENSI KITAB BAINA YADAIKA DENGAN FLASH

Ini telah diperiksa, disetujui, dan disahkan pada :

Hari : Jum'at

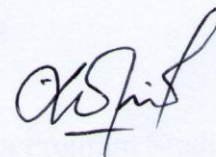
Tanggal : 19 Juli 2013

Pembimbing I



Umi Fadlillah, S.T., M.Eng
NIP : 197803222005012002

Pembimbing II



Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng
NIK : 983

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB DASAR
UNTUK PERCAKAPAN SEHARI – HARI
MENGUNAKAN REFERENSI KITAB BAINA YADAIKA
DENGAN FLASH**

Dipersiapkan dan disusun oleh

WAHYU TRI JATMIKO

NIM : L200090127

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 19 Juli 2013

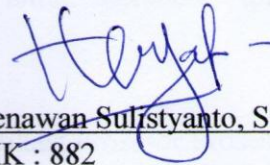
Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



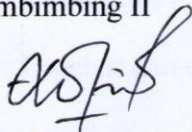
Umi Fadillah, S.T., M.Eng
NIP : 197803222005012002

Dewan Penguji I



Henawan Sulistyanto, S.T., M.T
NIK : 882

Pembimbing II



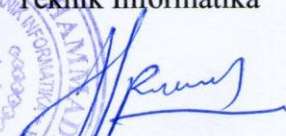
Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng
NIK : 983

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana

Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika


Husni Thamrin, S.T, M.T, Ph.D
NIK : 706

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
NIK : 970

DAFTAR KONTRIBUSI

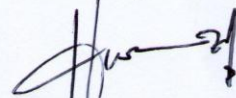
Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Perancangan program aplikasi ini dengan bantuan internet dan buku yang dilampirkan pada daftar pustaka.
2. Program aplikasi yang saya gunakan untuk membuat Aplikasi ini adalah *Adobe Flash CS4*.
3. Saya menggunakan laptop dengan spesifikasi Prosesor Intel Core i3-2310M, 2.10 GHz untuk membuat aplikasi ini.
4. Gambar dan suara yang digunakan dalam aplikasi ini didapatkan dari internet dan diedit menggunakan software Adobe Photoshop CS 3, Cool Edit Pro dan Audacity Version 2.0.3

Demikian pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar di atas.

Surakarta, 19 Juli 2013



Wahyu Tri Jatmiko

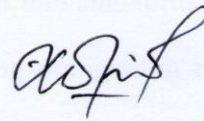
Mengetahui:

Pembimbing I



Umi Fadillah, S.T., M.Eng
NIP : 197803222005012002

Pembimbing II



Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng
NIK : 983

MOTTO

“Sebaik – baiknya orang adalah orang yang berguna“

(Penulis)

“Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen untuk menyelesaikannya”

“Hai orang-orang yang beriman, Jadikanlah sabar dan shalatmu Sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar”

(Al-Baqarah: 153)

“Sesungguhnya setelah kesusahan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan) kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain dan hanya kepada Tuhanmu lah hendaknya kamu menggantungkan pengharapan”

(Qs. Insyiroh 6-8)

PERSEMBAHAN

Sebagai rasa syukur dan teriman kasih saya persembahkan karyaku ini kepada :

1. Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Suparso dan Ibu Tri Aminah kasih sayang yang tidak terbatas, untuk setiap petuah, setiap doa yang dipanjatkan untuk kesuksesanku, serta dukungan moril dan materiilnya yang tak akan pernah terbalaskan.
2. Kakak-kakakku Bekti dan Dwi yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Sasa, Catur, Ibadu, Ika Is dan Mas Pondok yang telah membantu mengartikan dan mengajari Bahasa Arab.
4. Teman-teman San siro, Marwan, Andi, Banar, dan Kosem teman mengarungi suka duka menjadi mahasiswa selama kurang lebih 4 tahun.
5. Teman-teman MATIKEP, teman memperkuat mental dengan canda yang exstream.
6. Teman-teman kontrakan punokawan yang selalu menyertaiku dalam suka maupun duka.
7. Keluarga besar Teknik Informatika UMS, laboratorium Teknik Informatika UMS.
8. Semua pihak yang selalu ada di sekelilingku yang tidak bisa kusebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, kami panjatkan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Dasar Untuk Percakapan Sehari – Hari Menggunakan Referensi Kitab Baina Yadaika Dengan Flash”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi kurikulum pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta, sebagai kewajiban mahasiswa dalam rangka menyelesaikan program sarjana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik saran yang membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi perbaikan ke depan.

Terwujudnya skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Husni Thamrin, S.T, MT., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Dr. Heru Supriyono, S.T., M.Sc. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Ibu Umi Fadillah, S.T., M.Eng selaku pembimbing akademik selama kuliah dan pembimbing Iyang telah memberikan, bimbingan, dan pengarahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

4. Bapak Aris Rakhmadi, S.T., M.Eng selaku pembimbing II yang telah memberikan, bimbingan, dan pengarahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Segenap dosen dan karyawan prodi Teknik Informatika atas bantuan dan ilmu yang diberikan kepada penulis selama masa perkuliahan hingga dinyatakan mendapat gelar Strata 1.
6. Kepada orang tua yang selalu memberikan do'a, semangat dan motivasi dengan tiada hentinya kepada penulis.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah membantu hingga terselesainya skripsi ini.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya dalam menambah pengetahuan dan wawasan ilmu.Amiin.

Surakarta, 19 Juli 2013

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Daftar Kontribusi	iv
Motto.....	vi
Persembahan.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar	xvi
Abstraksi	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Telaah Penelitian	5
2.2. Landasan Teori	8
a. Pendidikan Bahasa Arab	9

b. Aplikasi	9
c. <i>Content</i> Kitab Baina Yadaika	9
d. Penghitungan prosentasi responden	10
e. <i>Photoshop CS3</i>	10
f. <i>Adobe flash CS4</i>	11
g. <i>Action scrpt</i>	12
h. <i>Audacity 1.3 Beta</i>	13
i. <i>SWFkit pro</i>	13
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1. Waktu dan Tempat	14
3.2 Peralatan Utama dan Pendukung	14
1. Hardware.....	14
2. Software.....	14
3. Peralatan Pendukung	15
3.3 Diagram Alir Penelitian	15
3.3.1 Analisis Sistem	17
3.3.1.1 Studi Kelayakan	17
a. Aspek Teknologi	17
b. Aspek Ekonomi	18
c. Aspek Hukum	18
d. Aspek Operasional	18
3.3.1.2 Analisa Kebutuhan	18
a. Dokumentasi	18

b. Observasi	19
3.4 Perancangan Sistem	19
3.4.1 Perancangan Konseptual	19
3.4.2 Spesifikasi Perancangan Konseptual	20
a. Desain Secara Umum	20
b. Desain Secara Terperinci	21
1. Halaman Depan	21
2. Halaman Materi	22
3. Halaman Materi Percakapan	23
4. Halaman Materi kosa kata	24
5. Halaman Materi pengenalan angka	24
6. Halaman Contoh Penggunaan Angka	25
7. Halaman latihan soal pilihan ganda	26
8. Halaman latihan soal essay	26
9. Halaman Latihan Soal Menjodohkan	27
3.4.3 Perancangan Fisik	28
1. Rancangan Antarmuka Pemakaian dan Sistem	28
2. Rancangan <i>Platform</i>	28
3. Rancangan Pengujian	28
3.5 Pembangunan Sistem dan Testing	29
3.6 Implementasi	29
3.7 Evaluasi Sistem	29
3.8 Pemeliharaan	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1 Hasil Penelitian	30
1. Halaman depan	30
2. Halaman Menu Utama.....	32
3. Halaman percakapan arti per kalimat.....	34
a. Halaman Percakapan.....	35
4. Halaman percakapan arti perkata	36
a. Halaman Percakapan.....	38
5. Halaman Kosa kata	39
6. Halaman pengenalan angka	40
7. Halaman pengenalan angka mudzakar	41
8. Halaman Contoh Penggunaan Angka	42
9. Halaman latihan soal	43
10. Halaman soal pilihan ganda	44
11. Halaman soal menjodohkan	45
12. Halaman soal <i>essay</i>	46
4.2 Pengujian	48
4.3 Analisa Sistem	53
1 Kelebihan	53
2 Kekurangan	53
BAB V PENUTUP	54
5.1. Kesimpulan	54
5.2. Saran	55

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 :Tabel penjelasan script program	47
Tabel 4.2 : Tabel hasil pengujian dari kuisisioner	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Interface adobe flash CS4	12
Gambar 3.1 : Siklus SDLC	15
Gambar 3.2 : Desain aplikasi secara umum	21
Gambar 3.3 : Perancangan halaman depan	22
Gambar 3.4 : Perancangan halaman materi	22
Gambar 3.5 : Perancangan halaman materi percakapan	23
Gambar 3.6 : Perancangan halaman materi kosa kata	24
Gambar 3.7 : Perancangan halaman materi pengenalan angka	25
Gambar 3.8 : Perancangan halaman contoh penggunaan angka	25
Gambar 3.9 : Perancangan halaman latihan soal pilihan ganda	26
Gambar 3.10 : Perancangan Halaman latihan soal essay	27
Gambar 3.11 : Perancangan Halaman latihan soal menjodohkan	27
Gambar 4.1 : Tampilan halaman depan	30
Gambar 4.2 : Halaman menu utama	32
Gambar 4.3 : Halaman percakapan arti per kalimat	34
Gambar 4.4 : Halaman percakapan	35
Gambar 4.5 : Halaman percakapan arti per kata	36
Gambar 4.6 :Halaman percakapan	38
Gambar 4.7 :Halaman kosa kata.....	39
Gambar 4.8 :Halaman pengenalan angka	40
Gambar 4.9 : Halaman pengenalan angka mudzakar	41
Gambar 4.10 : Halaman contoh penggunaan angka	42

Gambar 4.11 :Halaman latihan soal	43
Gambar 4.12 :Halaman soal pilihan ganda	44
Gambar 4.13 :Halaman soal menjodohkan	45
Gambar 4.14 :Halaman soal essay.....	46
Gambar 4.15 : Prosentasi penilaian positif aplikasi.....	50

ABSTRAKSI

Salah satu fungsi utama multimedia adalah sebagai alat bantu mengajar yang mempengaruhi kondisi dan lingkungan yang diciptakan oleh guru. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi pembelajaran yang menarik, interaktif, dan mudah dipahami oleh pengguna dengan Referensi Kitab Baina Yadaika Jilid 1.

Metode pembuatan aplikasi menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Metode ini memaparkan siklus hidup pengembangan sistem dalam perancangan dan pembangunan aplikasi dengan melalui tahapan definisi kebutuhan, analisa kebutuhan, perancangan, pembangunan sistem, pengujian sistem dan perawatan sistem. Pembuatan aplikasi ini menggunakan program *Adobe Flash CS4* dan *SWFkit Pro*.

Hasil dalam penilaian melalui kuisisioner yang telah diujikan di IAIN Surakarta, didapat kesimpulan bahwa lebih dari 72% mahasiswa menjawab sangat setuju bahwa aplikasi ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menarik, interaktif dan mudah dipahami dalam mempelajari materi Bahasa Arab dengan referensi Kitab Baina Yadaika.

Kata kunci : *Adobe flash CS4, Bahasa Arab, Kitab Baina Yadaika*