

**MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN HASIL BELAJAR
MATEMATIKA KELAS IV MELALUI STRATEGI
INDEX CARDMATCH PADA SD NEGERI 2
MRANGGEN KLATEN TAHUN
PELAJARAN 2012/2013**

SKRIPSI

Untuk Memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai Derajar Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar(PGSD)

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Diajukan oleh

**SITI ZULAICHAH
A54B090125**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2013

PERSETUJUAN

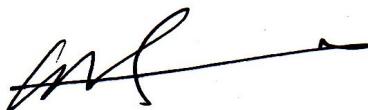
**MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN HASIL BELAJAR
MATEMATIKA KELAS IV MELALUI STRATEGI
INDEX CARDMATCH PADA SD NEGERI 2
MRANGGEN KLATEN TAHUN
PELAJARAN 2012/2013**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh :

**SITI ZULAICHAH
NIM : A54B090125**

Telah Disetujui dan Disyahkan oleh Pembimbing I
Untuk Dipertahankan Dihadapan Dewan Penguji Skripsi
Fakultas dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Pembimbing I



**Drs. H. SARING MARSUDI, SH., M.Pd
NIP. 19522125 1980031001**

PENGESAHAN

**MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN HASIL BELAJAR
MATEMATIKA KELAS IV MELALUI STRATEGI
INDEX CARDMATCH PADA SD NEGERI 2
MRANGGEN KLATEN TAHUN
PELAJARAN 2012/2013**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh :

**SITI ZULAICHAH
NIM : A54B090125**

Telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
Pada Tanggal
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat
Susunan Dewan Pengaji

1. Drs,H.Saring Marsudi,SH, M.Pd ()
2. Drs. H.Sofyan Anif, M.Si ()
3. Drs. Muhroji,SE.M.Si ()

Surakarta

Universitas muhammadiyah surakarta

Fakultas dan Ilmu pendidiakan



MOTTO

- *Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu, dan sesungguhnya yang demikian itu sungguh berat kecuali bagi orang-orang yang kusyu'.*
(Q.S. Al baqarah:45)
- *Rahasia hidup tak berubah, yang masih yang merupakan terbaik adalah jujur, bisa dipercaya, menjadi yang terbaik yang anda bisa, berbahagia dengan hal-hal sederhana dan tetap teguh jika yang terjadi tidak yang anda inginkan.*

(Laura Ingallswilder)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan untuk:

Suami dan Anaku (saskya)

(orang yang paling aku cintai dalam hidupku)

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila terdapat naskah dikemudian hari ditemukan ada ketidak benaran dalam pernyataan saya diatas, maka saya akan bertanggung jawab sepenuhnya.

Klaten, Maret 2013



Siti Zulaichah
A54B090125

KATA PENGANTAR

السَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

Alhamdulilah segala puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat taufik dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi untuk memenuhi persyaratan gelar Sarjana Pendidikan

Penyusunan skripsi ini mengambil judul “*Meningkatkan Kreativitas Dan Hasil Belajar Matematika Kelas IV Melalui Strategi Index Card Match Pada SD Negeri 2 Mranggen Klaten Tahun Pelajaran 2012/2013*”. Sesuai dengan tempat kami mengajar.

Tugas ini disusun guna mendapatkan gelar sarjana S1 PGSD program pendidikan dasar Universitas Muhammadiyah Surakarta. Dalam penyusunan skripsi ini, banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, petunjuk ataupun nasehat dari berbagai pihak, untuk itu dalam kesempatan ini pula penyusun mengucapkan terimakasih kepada :

1. Drs. H. Sofyan Anif, M.si, selaku dekan fakultas keguruan ilmu pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta atas kemudahan yang diberikan kepada kami untuk melakukan penelitian.
2. Drs.H.Sultan Syahrir Zabda, SH.M. Hum selaku ketua program studi S-1 PGSD PSKGJ yang telah memberikan kami bantuan atas kelancaran penelitian.

3. Drs.H.Saring Marsudi,Sh., M.Pd, selaku pembimbing yang selalu memberikan pengarahan dan bimbingan dengan sabar kepada kami demi terselesainya skripsi ini.
4. Bapak Warono, S.Pd selaku Kepala Sekolah SDN 2 Mranggren
5. Bapak/ Ibu Guru Keluarga besar SD N 2 Mranggen
6. Seluruh siswa-siswi kelas IV SD Negeri 2 Mranggen
7. Semua anggota keluarga yang telah memberi dukungan dan doa, sehingga skripsi ini terselesaikan.
8. Semua pihak yang membantu serta memberikan masukan dan dukungan.

Kami meyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membantu sangat di harapkan demi kebaikan penyusunan skripsi ini. Semoga penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.Amin.

وَالسْتَّارُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللهِ وَبَرَكَاتُهُ

Klaten, Maret 2013

Penulis

Siti Zulaichah
NIM.A54B090125

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PERNYATAAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatas Masalah	3
C. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Kajian Teori.....	6
1. Pembelajaran matematika.....	6
2. Hakikat Kreativitas	9

3. Pengertian Belajar	12
4. Hakikat Pengertian Hasil Belajar	14
5. Hakikat Pembelajaran <i>Index Card match</i>	17
B. Penelitian Yang Relevan	23
C. Kerangka Pemikiran	24
D. Hipotesis	25

BAB III METODE PENELITIAN

A. Seting Penelitian.....	27
B. Subyek Penelitian	27
C. Jenis Data dan Sumber Data.....	28
D. Tehnik dan Instrumen Pengumpulan Data	28
E. Intrumen Penelitia	31
F. Validitas Data	31
G. Analisis Data	32
H. Prosedur Penelitian.....	33
I. Indikator Pencapaian	37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASA

A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	38
1. Profil Sekolah	38
2. Diskripsi Kelas Yang Diteliti	39
3. Deskripsi Siswa	39
4. Deskripsi Guru.....	42
5. Waktu pelaksanaan.....	40

B. Deskripsi Kondisi Awal Sebelum Tindakan	40
1. Hasil Observasi Kreativitas Sebelum Tindakan	41
2. Hasil Belajar Anak Sebelum Tindakan	43
C. Pelaksanaan Tindakan	46
1. Siklus I.....	46
a. Tahap Perencanaan	46
b. Tahap Perencanaan Tindakan.....	47
c. Tahap Observasi	49
d. Refleksi.....	56
2. Siklus II	57
a. Tahap Perencanaan	57
b. Tahap Pelaksanaan Tindakan	58
c. Tahap Observasi	60
d. Refleksi.....	66
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	67
BAB V KESIMPULAN,IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	71
B. Implikasi	71
C. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	74

DAFTAR TABEL

1. Hasil Kreativitas Sebelum Tindakan.....	42
2. Daftar Nilai Matematika Sebelum Tindakan	44
3. Penilaian Kreativitas Siswa Tindakan Siklus I pertemuan 1	51
4. Penilaian Kreativitas Siswa Tindakan Siklus I pertemuan 2	53
5. Daftar Nilai Hasil Belajar Siklus I.....	55
6. Penilaian Kreativitas Siklus II Pertemuan 1	61
7. Penilaian Kreativitas Siklus II Pertemuan 2	63
8. Hasil Belajar Siswa Siklus II	65
9. Perbandingan Observasi kreativitas	67
10. Perbandingan Hasil Belajar Siswa	69

DAFTAR GAMBAR

1. Siklus Penelitian Tindakan Kelas	25
2. Skema Rancangan Kegiatan Tindakan Kelas	34
3. Diagram Grafik Hasil Observasi Kreativitas Sebelum Tindakan	43
4. Diagram Nilai Matematika Sebelum Tindakan	45
5. Diagram Kreativitas Siklus I Pertemuan 1.....	52
6. Diagram kreativitas Siklus I Pertemuan 2.....	54
7. Diagram Nilai Hasil Belajar Siklus I	56
8. Diagram Hasil Kreativitas Siklus II Pertemuan 1	62
9. Diagram Hasil Kreativitas Siklus II Pertemuan 2.....	64
10. Diagram Nilai Matematika Siklus II.....	66
11. Diagram Perbandingan Hasil Observasi Kreativitas.....	68
12. Diagram perbandingan Hasil Belajar Siswa	69

DAFTAR LAMPIRAN

1. Jadwal Pelajaran Kelas IV SD Negeri 2 Mranggen	74
2. Denah Ruang SD Negeri 2 Mranggen	75
3. Latar Belakang Sosial Ekonomi Orang Tua Murid	76
4. Deskripsi Guru SD Negeri 2 Mranggen.....	77
5. Daftar Nilai Bilangan Pecahan Sebelum Tindakan.....	78
6. Catatan Observasi Pendahuluan	79
7. Lembar Observasi Prasiklus.....	80
8.Lembar Observasi Siswa Prasiklus	82
9.Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus I	83
10. Soal Tes Siklus 1.....	88
11. Lembar Observasi Guru Siklus I Pertemuan 1.....	99
12. Lembar Observasi Siswa Siklus I Pertemuan 1	91
13.Lembar Observasi Guru Siklus I Pertemuan 2.....	92
14. Lembar Observasi Siswa Siklus I Peretemuan 2	94
15. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Siklus II.....	95
16. Soal Tes Siklus II	100
17. Lembar Kerjar Siswa	101
18. Lembar Observasi Guru Siklus II Pertemuan 1	102
19. Lembar Observasi Siswa Siklus II Pertemuan 1	104
20.Lembar Observasi Guru Siklus II Pertemuan 2	105
21. Lembar Observasi Siswa Siklus II Peretemuan 2	108
22. Peningkatan Nilai Hasil Belajar Matematika.....	108

23. Silabus.....	109
23. Foto	110

ABSTRAK

MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA KELAS IV MELALUI STRATEGI INDEX CARDMATCH PADA SD NEGERI 2 MRANGGEN KLATEN TAHUN PELAJARAN 2012/2013

Siti Zulaichah*.A54B090125, Drs. Saring Marsudi. M.Pd.**, Program Studi Pendidikan S1 PGSD Penyetaraan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta, 2013, 113 halaman

Penelitian ini bertujuan untuk Meningkatkan kreativitas dan hasil belajar pada pelajaran matematika tentang bilangan pecahan pada siswa kelas IV SD Negeri 2 Mranggen Kecamatan Jatinom dengan menggunakan strategi pembelajaran *Index Card Match*. Penelitian ini termasuk tindakan kelas melalui dua siklus, tiap siklus terdiri dari empat tahapan, yaitu perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi. Data yang dikumpulkan melalui wawancara, observasi, dokumentasi dan tes. Analisis data secara kualitatif melalui tiga tahapan yaitu reduksi data, paparan data dan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian ini menunjukkan : kreativitas siswa mengalami peningkatan pada indikator Motivasi untuk bertanya prasiklus mencapai 7 siswa (31,8%), Siklus I mencapai 14 siswa(63,6%) pada siklus II mencapai 20siswa(90,9), indikator Sikap menanggapi jawaban dari teman prasiklus mencapai 4 siswa(18,1%), siklus I mencapai 13 siswa(60%), siklus II mencapai 18siswa(81,8%), indikator senang mengajukan pertanyaan prasiklus mencapai 5 siswa(22,7%), siklus I mencapai 14 siswa(63,6%), siklus II mencapai 20 siswa(90,9%). Sedangkan hasil belajar juga mengalami peningkatan pada prasiklus rata-rata nilai 54,0 dengan tingkat ketuntasan 41% atau 9 siswa, siklus I rata – rata nilai 61,8 dengan tingkat ketuntasan 14 siswa atau 63,6%. Pada siklus II rata-rata nilai tes 69,09 dengan tingkat ketuntasan 19 siswa atau 86,4%, hipotesis menyatakan “melalui strategi *Index Card Match* dapat meningkatkan kreativitas dan hasil belajar pada pelajaran matematika tentang bilangan pecahan pada siswa kelas IV SD Negeri 2 Mranggen Kecamatan Jatinom Jatinom tahun pelajaran 2012/2013” terbukti dan dapat diterima kebenarannya.

Kata Kunci : Kreativitas dan Hasil Belajar bilangan pecahan, *Index Card Match*

* : Peneliti

** : pembimbing