

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

SKRIPSI

Untuk Menenuhi Sebagian Persyaratan

Guna Mencapai Derajat Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Disusun oleh :

PARTINI
A54A100041

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMADIYAH SURAKARTA**

2013

PERSETUJUAN

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**PARTINI
A54A100041**

Telah disetujui dan disahkan

Mengetahui,

Pembimbing,



Masduki, S.Si, M.Si
NIK. 918

Tanggal Persetujuan : 15 - 2 - 2013

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG
SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE
PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG
KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR
TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

PARTINI




A54A100041

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal Maret 2013,

dan dinyatakan telah memenuhi syarat.

Susunan Dewan Penguji :

1.  (Masduki, S.Si, M.Si)
2.  (Drs. Mulyadi Sk,M.Pd)
3.  (Drs. Achmad Muthali'in,M.Si)

Surakarta, 5 Maret 2013

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan



PERNYATAAN

Dengan ini, saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata kelak / di kemudiana hari terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka saya bertanggung jawab sepenuhnya.

Surakarta, Maret 2013

Penulis



PARTINI
A54A100041

MOTTO

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat”

(QS. Al-Mujaadilah :11)

“Sebaik-baik manusia ialah orang yang panjang umur serta baik amalnya dan seburuk-buruk manusia ialah orang yang panjang umur dan buruk amalnya”

(Sabda Rasul)

“Tidak ada pujian bersama kesombongan, tidak ada kemenangan bersama kedurhakaan”

(Ali bin Abu Tholib ra)

“Janganlah berbicara tentang pembicaraan yang mengharuskanmu meminta maaf”

(Penulis)

“Jadilah orang yang disegani karena akhlakmu bukan karena kelebihanmu”

(Penulis)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah dengan mengucapkan syukur kehadiran Allah SWT saya ingin mempersembahkan karya sederhana ini kepada orang-orang yang saya cintai dan saya banggakan :

*Suamiku tercinta, Ibu dan Bapak, Anakku,
dan Adik-adikku tercinta*

Terima kasih untuk doa restu, ketulusan doa, dukungan, semangat dan kasih sayang yang tidak pernah berhenti mengalir dan selalu menjadi kekuatan hati, demi terselesainya dan tersusunnya karya ini. Semoga Allah SWT memuliakan di dunia dan akhirat.

DAFTAR GRAFIK

Lampiran	14 Hasil Perkembangan siklus I-II	64
----------	---	----

DAFTAR TABEL

Tabel	2.1 Contoh Kartu	18
Tabel	3.1 Daftar Dewan Guru SDN 02 Dawung	23
Tabel	4.1 Data Prasiklus Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar	39
Tabel	4.2 Prasiklus Analisis Indikator Motivasi Belajar	41
Tabel	4.3 Daftar Prasiklus Nilai Matematika.....	41
Tabel	4.4 Contoh Kartu Kata Permainan Tebak Kata.....	48
Tabel	4.5 Data Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar Siklus I...	50
Tabel	4.6 Analisis Indikator Motivasi Belajar Siklus I.....	52
Tabel	4.7 Daftar Nilai Matematika Siklus I.....	52
Tabel	4.8 Data Hasil Capaian Indikator Motivasi Belajar	59
Tabel	4.9 Analisis Indikator Motivasi Belajar Siklus II.....	60
Tabel	4.10 Daftar Nilai Matematika Siklus II.....	60
Tabel	4.11 Perbandingan Perkembangan Tiap Indikator	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Silabus	75
Lampiran 2	RPP Siklus I	76
Lampiran 3	RPP Siklus II.....	80
Lampiran 4	Lembar Pengamatan Motivasi Belajar Siklus I.....	84
Lampiran 5	Lembar Pengamatan Motivasi Belajar Siklus II	85
Lampiran 6	Rekap Analisis Indikator Motivasi belajar Siklus I	86
Lampiran 7	Rekap Analisis Indikator Motivasi belajar Siklus II	87
Lampiran 8	Penilaian Siswa Siklus I.....	88
Lampiran 9	Penilaian Siswa Siklus II	89
Lampiran 10	Rekap Hasil Belajar Siswa	90
Lampiran 11	Observasi terhadap Guru Siklus I	91
Lampiran 12	Observasi terhadap Guru Siklus II	93
Lampiran 13	Rekap Siklus	95
Lampiran 14	Grafik Perkembangan Siklus	96
Lampiran 15	Lembar Wawancara Guru	97
Lampiran 16	Lembar Wawancara Siswa	98
Lampiran 17	Foto-foto Kegiatan	99

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah Swt, Tuhan Yang Maha Mulia yang selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga selesailah skripsi berjudul ”Peningkatan Motivasi Belajar Matematika tentang Sifat-sifat Bangun Datar dengan Menggunakan Metode Permainan Tebak Kata pada Siswa Kelas V SDN 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar Tahun Pelajaran 2012 / 2013” ini dengan baik. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Strata 1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD), Fakultas Keguruan dan Ilmu Kependidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Drs. Sofyan Anif, M.Si selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta
2. Drs. Sutan Syahrir Zabda, M.H Selaku Ketua Program Studi PGSD
3. Masduki, S.Si, M.Si selaku Pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran dalam memberikan bimbingan skripsi ini.
4. Seluruh Dosen PGSD yang telah memberikan ilmu dan bimbingan selama perkuliahan.

5. Bapak Bambang Sri Sunaryo, A.Ma.Pd selaku Kepala Sekolah SD N 02 Dawung yang telah memberikan ijin dan membantu pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan ini.
6. Ibu Tutik Pujiastuti, A.Ma beserta Bapak Ibu guru SD N 02 Dawung yang telah membantu penulis menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
7. Seluruh siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung yang telah berperan aktif dalam pelaksanaan pembelajaran.
8. Sahabat-sahabatku atas kerjasamanya selama penyusunan skripsi ini.
9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam melaksanakan penelitian ini, yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu.

Semoga segala bantuan dan bimbingan yang telah diberikan dicatat sebagai amal kebaikan dan mendapat pahala dari Allah Swt.

Akhirnya penulis berharap walaupun penelitian ini masih jauh dari sempurna semoga memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Surakarta, Maret 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL PENELITIAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR GRAFIK.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Kajian Teori	8
1. Motivasi Belajar Matematika	8
2. Pengertian Bangun Datar	15
3. Permainan Tebak Kata	16
B. Penelitian Terdahulu	19
C. Kerangka Berfikir.....	20

	D. Hipotesis Tindakan.....	22
BAB III	METODE PENELITIAN.....	23
	A. Setting Penelitian	23
	1. Tempat Penelitian	23
	2. Waktu Penelitian	24
	B. Subyek Penelitian.....	25
	C. Prosedur Penelitian	25
	1. Perencanaan.....	26
	2. Pelaksanaan	27
	3. Pengamatan	27
	4. Refleksi	28
	D. Jenis dan Sumber Data	31
	1. Jenis Penelitian	31
	2. Sumber Data	32
	E. Pengumpulan, Validasi, dan Analisis Data	33
	1. Teknik Pengumpulan Data.....	33
	2. Validasi Data.....	34
	3. Analisis Data	34
	F. Instrumen Penelitian.....	35
	G. Indikator Kinerja	36
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
	A. Profil Sekolah.....	38
	B. Kondisi Awal	39
	C. Hasil Penelitian	43
	C. Pembahasan.....	65
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
	A. Kesimpulan	69
	B. Saran.....	71
	DAFTAR PUSTAKA	73
	LAMPIRAN	75

ABSTRAK

PENINGKATAN MOTIVASI BELAJAR MATEMATIKA TENTANG SIFAT-SIFAT BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE PERMAINAN TEBAK KATA PADA SISWA KELAS V SDN 02 DAWUNG KECAMATAN MATESIH KABUPATEN KARANGANYAR TAHUN PELAJARAN 2012 / 2013

Partini, A54A100041, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta 2013, 74 halaman.

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui peningkatan motivasi belajar matematika tentang sifat-sifat bangun datar pada siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar tahun pelajaran 2012 / 2013 melalui penggunaan permainan tebak kata.

Jenis penelitian ini termasuk Penelitian Tindakan Kelas. Subyek dalam Penelitian ini adalah guru dan siswa. Teknik pengumpulan data dengan menggunakan teknik observasi partisipatif, wawancara, tes dan dokumentasi. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar pengamatan, soal tes, kartu tebak kata, serta daftar nilai kelas V SD N 02 Dawung. Teknik Analisis data yang digunakan yaitu dengan analisis kritis dan analisis komparatif.

Hasil penelitian ini, data awal siswa yang memiliki kegigihan sebanyak 33,33%, orientasi pada hasil sebanyak 28,57%, tanggung jawab sebanyak 33,33%, inovasi sebanyak 23,81%, dan nilai siswa yang mencapai ketuntasan minimal 7,00 adalah 47,68%. Pada siklus I mengalami peningkatan pada kegigihan 52,38%, orientasi pada hasil 52,38%, tanggung jawab 47,62%, inovasi 33,33%, dan siswa yang nilainya di atas KKM 71,43%. Pada siklus II mencapai indikator keberhasilan penelitian dimana siswa yang memiliki kegigihan 95,24%, orientasi pada hasil 85,71%, tanggung jawab 71,43%, inovasi 61,90%, dan siswa yang nilainya di atas KKM 85,71%. Dengan demikian dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan permainan tebak kata dapat meningkatkan motivasi belajar matematika tentang sifat-sifat bangun datar pada siswa kelas V SD Negeri 02 Dawung Kecamatan Matesih Kabupaten Karanganyar tahun pelajaran 2012 / 2013.

Kata Kunci : *Permainan Tebak Kata, Motivasi Belajar*