

**PENELITIAN TINDAKAN KELAS  
UPAYA PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF  
ANAK MELALUI PERMAINAN KARTU ANGKA  
DI TK MASYITHOH SLEGRENGAN, WEDI  
Tahun Ajaran 2012 / 2013**

**SKRIPSI  
Guna Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Untuk Mencapai Derajat  
Sarjana S-1**



**Oleh :  
PURWANTI  
A53B090054**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

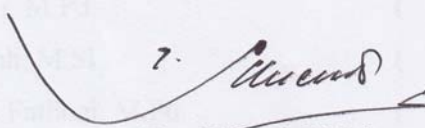
**PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF MELALUI PERMAINAN  
KARTU ANGKA, PADA KELOMPOK B DI TK MASYITHOH  
SLEGRENGAN WEDI KLATEN TAHUN AJARAN 2012/2013**

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh

PURWANTI  
A53B090054

Disetujui Untuk Dipertahankan di Hadapan  
Dewan Penguji Skripsi

Klaten,  
Pembimbing

  
Drs. Djumali, M.Pd

## HALAMAN PENGESAHAN

### UPAYA PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK MELALUI PERMAINAN KARTU ANGKA DI TK MASYITHOH SLEGRENGAN WEDI KLATEN TAHUN AJARAN 2012/2013

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

PURWANTI

A53B090054




Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada hari Senin, 5 Nopember 2012

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

1. Drs. Djumali, M.Pd
2. Dra. Darsinah, M.Si
3. Drs. Ahmad Fathoni, M.Pd

(  )  
(  )  
(  )

Surakarta,

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dekan,



## **PERNYATAAN**

Dengan ini, saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila ternyata kelak di kemudian hari terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya diatas, maka saya bertanggung jawab sepenuhnya.

Klaten, 15 Oktober 2012



**PURWANTI**

NIM. A53B090054

## **MOTTO**

1. Tersenyumlah kepada siapa saja, karena senyum itu ibadah
2. Rajinlah Sholat sebelum kamu disholatkan
3. Sukalah menolong orang lain, sebab suatu saat kamu juga memerlukan bantuan orang lain
4. Berbaktilah selalu kepada kedua orang tuamu
5. Tebarkan salam kepada sesama muslim

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Suami dan anak-anakku
2. Keluarga besarku
3. Sahabat-sahabat pendidik di TK Masyithoh Slegrengan
4. Untuk cucu-cucuku
5. Pembaca yang budiman

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillahirobbil'alamin, segala puji syukur dipanjatkan hanya kepada Allah SWT dan sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi junjungan kita Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat-sahabatnya dan para pengikutnya. Penulis bersyukur atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga skripsi dengan judul "Peningkatan Kemampuan Kognitif Melalui Permainan Kartu Angka di TK Masyithoh Slegrengan, Wedi, Klaten Tahun Ajaran 2012/2013 ini dapat diselesaikan dalam rangka memenuhi sebagai persyaratan sarjana S1 PAUD.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini mengalami banyak kesulitan dan hambatan, tetapi berkat bantuan, arahan, dorongan serta bimbingan dari berbagai pihak, kesulitan dan hambatan tersebut dapat terlewatkan. Pada kesempatan ini dengan kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bp. Drs. H. Sofyan Anif, M.Si selaku dekan Falkutas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
2. Bapak Drs. Jumali. M.Pd selaku pembimbing satu yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bp. Drs. Sutan Syahrir Zahda, MH Ketua program S1 PAUD PSK GJ FKIP Universitas Muhammadiyah Surakarta.

4. Bp. Djaswadi, SH dan Staf yang telah membantu demi terselesainya penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Tutik Sulastyaningsih selaku kepala sekolah TK Masyithoh Slegrengan Wedi, Klaten yang telah memberi ijin dan bantuan kepada peneliti untuk mengadakan penelitian di sekolah tersebut.
6. Ibu Wanti Raharja, selaku guru kelas B yang telah banyak memberikan informasi, data yang penulis perlukan dan bantuan dalam bentuk lain untuk menyusun kripsi ini
7. Bapak dan Ibu dosen PG PAUD yang telah banyak memberikan ilmu dan pengalamannya selama ini
8. Sahabat-sahabat terbaikku di PG PAUD UMS angkatan 2009 dan sahabat-sahabat guru TK sekecamatan Wedi
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini

Semoga segala amal dan bantuan dari semua pihak tersebut di atas mendapat balasan dari Allah SWT. Akhir kata penulis mengharapkan kritikan dan saran yang sifatnya membangun. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca khususnya bagi diri penulis pribadi dan dapat menjadi sumbangan bagi perkembangan ilmu pengetahuan dimasa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Klaten, 22 Oktober 2012

Penulis  
  
Purwanti



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
ABSTRAK .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. LATAR BELAKANG MASALAH .....	1
B. PEMBATASAN MASALAH .....	4
C. PERUMUSAN MASALAH .....	4
D. TUJUAN PENELITIAN .....	4
E. MANFAAT PENELITIAN .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
A. KAJIAN TEORI .....	6
1. Kemampuan Kognitif .....	6
a. Teori Pengembangan Kognitif .....	7

b. Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Kognitif .....	8
c. Prosedur Permainan Kartu Angka .....	11
d. Pengertian Kartu Angka .....	11
2. Kartu Angka .....	12
3. Permainan Kartu Angka Sebagai Upaya Peningkatan Kognitif anak .....	13
4. Kelebihan dan Kekurangan Permainan Kartu Angka .....	13
B. KAJIAN PENELITIAN yang RELEVAN .....	15
C. KERANGKA BERFIKIR .....	16
D. HIPOTESIS TINDAKAN .....	17
BAB III METODE PENELITIAN .....	18
A. SETTING PENELITIAN .....	18
1. Tempat Penelitian .....	18
2. Waktu Penelitian .....	18
3. Metode Penelitian .....	18
B. SUBYEK PENELITIAN .....	25
C. PROSEDUR PENELITIAN .....	25
D. JENIS DATA .....	26
E. PENGUMPULAN DATA .....	27
F. INSTRUMEN PENELITIAN .....	27
G. INDIKATOR PENCAPAIAN .....	33
H. VALIDASI DATA ATAU KEABSAHAN DATA .....	34
I. TEKNIK ANALISA DATA .....	35

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	36
A. DESKRIPSI LATAR PENELITIAN .....	36
1. Lokasi Penelitian .....	36
2. Visi, Misi, Tujuan .....	36
3. Sarana dan Prasarana .....	36
4. Kondisi Peserta Didik TK Masyithoh Slegrengan, Wedi, Klaten .....	37
5. Keadaan SDM .....	38
B. DESKRIPSI PENELITIAN SIKLUS .....	38
1. Pra Siklus .....	38
2. Siklus I .....	41
a. Perencanaan Tindakan .....	41
b. Pelaksanaan Tindakan .....	42
c. Observasi .....	47
d. Validasi Data .....	48
e. Analisis dan Refleksi .....	48
3. Siklus II .....	50
a. Perencanaan Tindakan .....	50
b. Pelaksanaan Tindakan .....	51
c. Observasi .....	56
d. Validasi Data .....	56
e. Analisis dan Refleksi .....	57
C. HASIL PENELITIAN .....	57

D. DESKRIPSI PENERAPAN METODE PERMAINAN DENGAN ALAT PERAGA KARTU ANGKA DALAM PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK .....	59
E. PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN .....	61
F. KETERBATASAN PENELITIAN .....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	63
A. KESIMPULAN .....	63
B. IMPLIKASI HASIL PENELITIAN .....	64
C. SARAN .....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	66
LAMPIRAN .....	67

## ABSTRAK

“PENINGKATKAN KEMAMPUAN MELALUI PERMAINAN KARTU ANGKA PADA KELOMPOK B DI TK MASYITHOH SLEGRENGAN WEDI KLATEN TAHUN AJARAN 2012-2013”

Purwanti, A53B090054, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta, 2012. 65 halaman.

Tujuan penelitian adalah untuk mengetahui peningkatan kemampuan kognitif melalui permainan kartu angka pada kelompok B di TK Masyithoh Slegrengan, Wedi, Klaten Tahun Ajaran 2012/2013. jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Subyek penelitian ini adalah anak didik kelompok B TK Masyithoh Slegrengan, Wedi, Klaten Tahun Ajaran 2012/2013 sejumlah 15 anak. Penelitian bersifat kolaboratif antara peneliti dan guru kelas. Data dikumpulkan melalui observasi yaitu dengan lembar observasi penerapan metode permainan kartu angka, wawancara yang digunakan antara peneliti dengan anak dan didokumentasikan dalam kegiatan permainan kartu angka. Hasil analisis data pencarian factor menunjukkan kemampuan kognitif dari pra siklus 20,2% pada siklus I mencapai 47,7%, pada siklus II mencapai 70,5%. Dengan demikian melalui permainan kartu angka dapat meningkatkan kemampuan kognitif anak kelompok B di TK Masyithoh Slegrengan, Wedi, Klaten Tahun Ajaran 2012/2013.

Kata Kunci : *Kognitif Permainan Kartu Angka*

## DAFTAR TABEL

1. Butir amatan .....	83
2. Lembar Observasi Peningkatan Kemampuan Kognitif .....	84
3. Rata-rata prosentase keberhasilan tiap siklus .....	103
4. Catatan Lapangan .....	110
5. Hasil Observasi Penerapan Permainan Kartu Angka .....	111

## DAFTAR GAMBAR

1. Foto- foto Kegiatan Proses Tindakan Perbaikan Pembelajaran ..... 121
2. Foto-foto Sarana Pembelajaran ..... 125
3. Gambar Alat Peraga ..... 126