

**PENINGKATAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI MEDIA
PERMAINAN BINGO TERHADAP MATA PELAJARAN
MATEMATIKA MATERI PECAHANPADA SISWA
KELAS V DI SDN GUMPANG 01 KARTASURA
TAHUN AJARAN 2010/2011**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Guna Mencapai Derajat Sarjana S-1
Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Disusun oleh :

**DIANA IRIYANTI
A 510 070 184**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2011**

HALAMAN PERSETUJUAN

PENINGKATAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI MEDIA PERMAINAN BINGO TERHADAP MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHANPADA SISWA KELAS V DI SDN GUMPANG 01 KARTASURA TAHUN AJARAN 2010/2011

Diajukan Oleh:

**DIANA IRIYANTI
A510070184**

Telah Disetujui dan Disahkan di Depan Dewan Pengaji Skripsi
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Mengetahui

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dr. Samino, MM.

Drs. Achmad Fathoni, SE, M.Pd.

PENGESAHAN

PENINGKATAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI MEDIA PERMAINAN BINGO TERHADAP MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHANPADA SISWA KELAS V DI SDN GUMPANG 01 KARTASURA TAHUN AJARAN 2010/2011

Dipersiapkan dan Disusun Oleh:

DIANA IRIYANTI
A 510 070 184

Telah Dipertahankan di Depan Dewan Pengaji

Pada Tanggal, 11 April 2011

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat Diterima

Susunan Dewan Pengaji

1. Dr. Samino, MM ()
2. Drs. Achmad Fathoni, SE, M.Pd ()
3. Drs. Rubino Rubiyanto, M.Pd ()

Surakarta, April 2011
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Dekan

Drs. Sofyan Anif. M.Pd
NIK.547

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain. Kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata ada ketidakbenaran pernyataan saya di atas, maka saya akan bertanggungjawab sepenuhnya.

Surakarta, 11 Maret 2011

Diana Iriyanti
A510070184

MOTTO

”Jadikanlah sabar dan sholat sebagai penolongmu. Dan sesungguhnya yang demikian itu sungguh berat, kecuali bagi orang-orang yang khusu’ ”

(Q.S Al-Baqoroh: 45)

”Cukuplah Allah menjadi penolong dan Allah adalah sebaik-baiknya pelindung”

(Ali Imron : 173)

“Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. Dan hanya kepada Tuhan-mulah hendaknya kamu berharap”

(Q.S Al-Insyiroh : 6-8)

PERSEMBAHAN

- ❖ Ayahanda Maskud tercinta terimakasih atas kasih sayang yang tidak henti-hentinya memberikan do'a dalam setiap langkahku, serta tetesan keringat perjuangan dan mendidik dengan penuh cinta tanpa mengenal lelah.
- ❖ Adikku tersayang Saipux, mbk Eva, mbk Emi, mbk Yunita, mas Andi, mas Ajong, mas Waskito, yang selalu mendoakan aku dan selalu menyayangiku.
- ❖ Mas Wawan Setyawan yang selama ini selalu setia kepadaku yang selau memberikan semangat dan do'anya.
- ❖ Sahabat-sahabat yang selalu membantu aku terima kasih Buat, Emo, Boujid, Oneng, Linul, Unyil.
- ❖ Teman-teman FKIP PGSD angkatan 2007 khususnya kalas D
- ❖ Almamaterku tercinta

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb

Segala puji syukur, penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT, karena tanpa ridho-Nya mustahil karya ilmiah ini dapat terselesaikan. Salam serta sholawat selalu tercurahkan kepada Uswatun Khasanah Rosulullah SAW serta umatnya yang berpegang teguh didalam agama-Nya.

Skripsi ini disusun dan diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar sarjana pada FKIP Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muhammadiyah Surakarta. Tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, penelitian ini tidak akan dapat terlaksana, untuk itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Dr. Samino, M.M, selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktu bimbingan, petunjuk, pengarahan sejak awal hingga akhir.
2. Drs. Achmad Fathoni, SE, M.Pd, selaku pembimbing II yang telah dengan ikhlas membimbing, mengarahkan dan memotivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Drs. H. Saring Marsudi, SH.,M.Pd, selaku ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang selalu memberikan pelayanan dan pengarahan untuk kebaikan para mahasiswanya.
4. Drs. Sofyan Anif, M.Si, selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian ini.
5. Sri Lestari S.Pd, selaku kepala sekolah SD N Gumpang 01 Kartasura yang telah mengijinkan dan membantu penulis untuk melakukan penelitian.

6. Eko Pramono A.Ma, selaku guru Matematika kelas V di SD N Gumpang 01 Kartasura yang sudah banyak membantu penulis dalam proses penelitian ini.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu atas bantuannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa karya sederhana ini masih banyak kekurangan untuk itu demi kesempurnaannya kritik dan saran yang bersifat membangun penulis harapkan. Semoga Karya tulis ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Surakarta, Februari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Definisi Operasional Istilah	9
BAB II LANDASAN TEORI	12
A. Kajian Teori	12

1. Pembelajaran matematika kelas V SD dengan media permainan BINGO	12
2. Media pembelajaran matematika	13
3. Karakteristik siswa kelas V SD.....	15
4. Kemampuan Berhitung	20
5. Materi Pembelajaran	27
B. Hasil Penelitian yang Relevan	31
C. Kerangka Pemikiran	33
D. Hipotesis Tindakan	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	37
B. Subyek Penelitian.....	38
C. Tempat dan Waktu penelitian	39
D. Rancangan Penelitian.....	40
E. Teknik Pengumpulan Data.....	45
F. Instrumen Penelitian	47
G. Teknik Analisis Data.....	50
BAB IV PAPARAN DATA, HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
A. Profil SD Negeri Gumpang 01 Kartasura	52
1. Keadaan Sekolah SD N Gumpang 01 Kartasura	52
2. Kondisi Awal kemampuan berhitung siswa kelas V dalam pembelajaran Matematika	55
B. Deskripsi masing-masing siklus.....	59

1. Siklus I	59
2. Siklus II.....	66
C. Hasil Penelitian	74
D. Pembahasan.....	75
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	78
A. Kesimpulan	78
B. Implikasi.....	79
C. Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	Jadwal kegiatan Penelitian	39
Tabel 3.2.	Kisi-kisi Soal Tes	49
Tabel 4.1.	Daftar Guru SD N Gumpang 01 Kartasura Tahun Ajaran 2010/2011.....	53
Tabel 4.2.	Jumlah Murid SD Negeri Gumpang 01.....	55
Tabel 4.3	Asumsi Penyebab Masalah.....	58
Tabel 4.4	Hasil Tindak Belajar Putaran I.....	63
Tabel 4.5	Hasil Tindak Belajar Putaran II.....	70
Tabel 4.6.	Hasil Peningkatan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas V.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Alur Kerangka Penelitian Tindakan Kelas (PTK).....	35
Gambar 3.1. Bagan proses Penelitian Tindakan Kelas (PTK)	41
Gambar 3.2. Proses Analis Interaktif	50
Gambar 4.1. Peningkatan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas V	73
Gambar 4.2 Peningkatan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas V	73

DAFTAR LAMPIRAN

1.	Daftar Nama Siswa Kelas V SDN Gumpang 01 Tahun Ajaran 2010/2011...	81
2.	Catatan Observasi Pendahuluan.....	83
3.	Lembar Observasi Pelaksanaan Putaran I.....	86
4.	Catatan Lapangan Putaran I.....	91
5.	Lembar Observasi Pelaksanaan Putaran II.....	93
6.	Catatan Lapangan Putaran II.....	98
7.	Tanggapan Guru Matematika Setelah Penelitian.....	100
8.	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	103
9.	Soal Uji Coba Mandiri Sebelum Putaran.....	120
10.	Kunci Jawaban Soal Uji Coba Mandiri Sebelum Putaran.....	124
11.	Soal Uji Coba Mandiri I.....	128
12.	Kunci Jawaban Soal Uji Coba Mandiri I.....	132
13.	Soal Uji Coba Mandiri Putaran II.....	134
14.	Kunci Jawaban Soal Uji Coba Mandiri Putaran II.....	138
15.	Soal Latihan Dengan Menggunakan Media Bingo.....	141
16.	Media Bingo.....	143
17.	Kunci Jawaban Soal Latihan Dengan Menggunakan Bingo.....	144
18.	Dokumentasi.....	147
19.	Surat Keterangan	149

ABSTRAK

PENINGKATAN KEMAMPUAN BERHITUNG MELALUI MEDIA PERMAINAN BINGO TERHADAP MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI PECAHANPADA SISWA KELAS V DI SDN GUMPANG 01 KARTASURA TAHUN AJARAN 2010/2011

**Diana Iriyanti, A510070184, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Muhammadiyah Surakarta**

Penelitian ini secara umum bertujuan untuk mendeskripsikan proses kegiatan pembelajaran matematika kelas V di SD N Gumpang 01 Kartasura serta mengetahui peningkatan kemampuan berhitung siswa pada mata pelajaran matematika materi pecahan dengan menggunakan media permainan BINGO. Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK), kolaboratif antara peneliti kepala sekolah dan guru matematika kelas V. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas V di SD N Gumpang 01 Kartasura yang berjumlah 44 siswa, siswa laki-laki berjumlah 17 dan siswa perempuan berjumlah 27 siswa. Metode pengumpulan data ini adalah observasi wawancara, tes, catatan lapangan dan dokumentasi. Teknik analisis data dilaksanakan secara deskriptif kualitatif. Perbaikan tindak mengajar yang dilakukan oleh guru yaitu melibatkan siswa secara aktif dan mandiri, membantu membimbing dan mengarahkan siswa dalam mengerjakan soal-soal yang tersedia dan mencocokkan jawaban pada media permainan BINGO. Jawaban harus membentuk diagonal, Horizontal dan vertikal serta melewati garis tengah. Hasil penelitian ini diperoleh dari hasil tes uji coba mandiri siswa dengan nilai KKM diatas 65. Adanya peningkatan kemampuan berhitung siswa kelas V di SD N Gumpang 01 Kartasura sebelum tindakan hanya mencapai 40,90 % (18 siswa), pada tindakan I meningkat menjadi 79,54% (35 siswa), dan pada tindakan II meningkat menjadi 100% sebanyak 44 siswa, kesimpulan penelitian ini adalah bahwa penerapan media permainan BINGO dalam pembelajaran matematika pada materi pecahan dapat meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas V di SD N Gumpang 01 Kartasura.

Kata kunci: *Kemampuan Berhitung, Media Permainan BINGO*