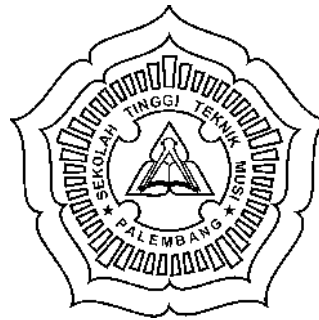


**SKRIPSI**

**MEMBUAT APLIKASI *GAME OHELLO* DENGAN  
MENGUNAKAN ALGORITMA GREEDY**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat  
Sarjana Teknik Informatika



Ferlin Changdinata

3.08.002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI TEKNIK MUSI  
PALEMBANG  
2012**