

Crowdsourcing Eesti teadmusasutustes

Teadmusasutuste talveseminar

06-07.03.2012

Rühmatöö

Mis on *crowdsourcing*?

Crowdsourcing is the act of taking tasks traditionally performed by an employee or contractor and outsourcing it to a group (crowd) of people or community in the form of an open call

<http://www.dlib.org/dlib/march10/holley/03holley.html>

Mudelid

- Füüsiline töö – Teeme ära!
- Crowdvoting – massipõhine otsustus
- Crowdwisdom – Wikipedia
- Microwork – üksikisik teeb ära väikese killukese suuremast tööst
- Laiendatud ideekonkursid – pakutakse välja ideid, samal ajal on võimalik ka nende täiendav kommenteerimine

Mida silmas pidada

- *No crowd, no crowdsourcing* – saab rakendada ainult juhul, kui on isikuid ja organisatsioone kes on sellest huvitatud
- Ülesandepüstitus peab olema lihtne, üheselt mõistetav
- Üldjuhul peab ülesande lahendamine olema tehtud atraktiivseks ja köitvaks, tihti kasutatakse mängulisust ja võistlusmomenti
- Usalda kasutajat ja näita seda ka välja!

Crowdsourcing ja mäluasutused

- Kogude täiendamine: osalejad täiendavad mäluasutuste kogusid täiendava ainesega
 - sh. *storytelling*: kasutajad loovad kogude põhjal oma jutukesi
- Kirjeldamine: osalejad täiendavad kogude kirjeldusi, näiteks sisestavad märksõnasid, indekseerivad, transkribeerivad
- Objektide või kirjelduste kontroll: automaatselt loodud kirjelduse või digiteeritud objekti kvaliteedi kontroll ja vajadusel korrekteerimine

Aga miks?

- Eelkõige indekseerimise ja kirjeldamise mahud mäluasutustes on suured, ainult püsitöötajate najal tehtaks seda aastakümneid või –sajandeid
- Samas laiendavad need tegevused oluliselt juurdepääsuvõimalusi ja –mugavust
- Kasutajatel on järjest vähem aega!

Näited ja viited

- Lugemist *crowdsourcing*'u kohta:
 - <http://en.wikipedia.org/wiki/Crowdsourcing>
 - <http://www.dlib.org/dlib/march10/holley/03holley.html>
 - <http://themuseumofthefuture.com/2011/12/08/30-do%E2%80%99s-for-designing-successful-participatory-and-crowdsourcing-projects/>
- Näiteid mäluasutustest
 - <http://www.europeana1914-1918.eu/en>
 - <http://trove.nla.gov.au/> (osalemiseks vajalik registreerumine)
 - <http://www.digitalkoot.fi/en/splash>
 - <http://www.ra.ee/dgs/addon/nimreg/>
 - <http://www.genealoogia.ee/esivanemad/hageri/>

Rühmatööd

Rühm 1: Mäluasutuste ühine *crowdsourcing* stsenaarium

- Paku 3-5 ideed *crowdsourcing* lahendustest, mis sobiks kasutamiseks kõigis mäluasutustes
- Vali neist sobivaim ja kirjelda pisut põhjalikumalt

Rühmatööd

Rühm 2: Kasutajate kaasamine Eesti oludes

- Paku ideid, mis teeksid mäluasutuste *crowdsourcing*'us osalemise Eesti inimese jaoks huvitavaks
- Oodatud on mõtted ja lahendused, mis meelitaksid võimalikult palju kasutajaid ...
- ... ning köidaksid neid samas ka pikema aja jooksul

Rühmatööd

Rühm 3: Võimalused ja ohud

- Paku üldisemalt välja millised täiendavad võimalused ja ohud võivad tekkida *crowdsourcing*'t kasutades
- Tee seda nii kasutajate kui mäluasutuste vaatest

- Vihje: Kellel on veel meeles eilne esimene ettekanne?

Rühmatööd

Rühm 4: Kvaliteet ja taaskasutus

- Millises mahus peaksid mäluasutused kontrollima kasutajate poolt tekitatud sisu kvaliteeti?
- Kuidas ja millistel tingimustel taaskasutada kasutajate poolt loodud andmeid
 - Mäluasutuse sees
 - Mäluasutuste vahel
 - *Open data*

Rühmatööd

Lisaülesanne: *Crowdsourcing* ilusas
eesti keeles!