

Nomor: 416/S/PPB/2012

HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN KONTROL DIRI DAN IMPLIKASINYA BAGI LAYANAN BIMBINGAN DAN KONSELING DI SEKOLAH

(Studi Deskriptif-Korelasional Pada Peserta Didik yang Teridentifikasi
Kecanduan *Online Game* di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung
Tahun Ajaran 2016/2017)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan



Oleh,

Mahardhika Rifni Asyifa
NIM 1200478

**DEPARTEMEN PSIKOLOGI PENDIDIKAN DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2016**

**HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN
KONTROL DIRI PADA REMAJA DAN IMPLIKASINYA BAGI
LAYANAN BIMBINGAN DAN KONSELING DI SEKOLAH**

**(Studi Deskriptif-Korelasional di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung
Tahun Ajaran 2016-2017)**

Oleh,

Mahardhika Rifni Asyifa

**Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Ilmu Pendidikan**

©Mahardhika Rifni Asyifa 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak cipta dilindungi undang-undang.

**Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.**

MAHARDHIKA RIFNI ASYIFA
NIM 1200478

HUBUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* DENGAN KONTROL
DIRI DAN IMPLIKASINYA BAGI LAYANAN BIMBINGAN DAN
KONSELING DI SEKOLAH

(Studi Deskriptif-Korelasional Pada Peserta Didik yang Teridentifikasi
Kecanduan *Online Game* di Kelas VIII SMP Negeri 27 Bandung
Tahun Ajaran 2016/2017)

Disetujui dan disahkan oleh,

Pembimbing



Prof. Dr. Syamsu Yusuf L.N., M.Ed.
NIP. 19520620 1 98002 1 001

Mengetahui,

Ketua Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan



Prof. Dr. Uman Suherman, AS., M.Pd.
NIP. 19620623 1 98610 1001