

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL SIKLUS BELAJAR 5E
PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DI SMKN 13 BANDUNG**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh
gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer



oleh
Nida Eka Septiandari Putri
1205799

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL SIKLUS BELAJAR 5E
PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DI SMKN 13 BANDUNG**

Oleh
Nida Eka Septiandari Putri
1205799

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan
Ilmu Pengetahuan Alam

© Nida Eka Septiandari Putri 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

NIDA EKA SEPTIANDARI PUTRI

1205799

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL SIKLUS BELAJAR 5E
PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA DI SMKN 13 BANDUNG

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,



Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II,



Novi Sofia Fitriasaki, M.T

NIP. 197811042010122001

Mengetahui,

Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001