

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI TERHADAP
HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM DALAM
PEMBELAJARAN MATA KULIAH MATERIAL TEKNIK**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Guna Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Teknik Mesin*



Oleh:

Aris Yulianto
E.0551.0905552

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN TEKNIK MESIN
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2016**

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI
TERHADAP HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM
DALAM PEMBELAJARAN MATA KULIAH
MATERIAL TEKNIK**

Oleh
Aris Yulianto

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Aris Yulianto 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
Juli 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

ARIS YULIANTO

E. 0551. 0905552

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA ANIMASI TERHADAP
HASIL BELAJAR MATERI PENGUATAN LOGAM DALAM
PEMBELAJARAN MATA KULIAH
MATERIAL TEKNIK**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Drs. H. Ariyano, MT.

NIP. 19640804 199402 1 001

Pembimbing II

Asep Hardian Sasmita, S.Pd., M.Pd.

NIP. 19800313 20004 1 002

**Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Teknik Mesin**

Dr. Bambang Darmawan, M.M.

NIP. 19620118 198903 1 003