

**PENGARUH MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS CAI MODEL TUTORIAL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA
PADA MATERI ALGORITMA PEMROGRAMAN**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Aa Abdul Basit

1005352

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**PENGARUH MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS CAI MODEL
TUTORIAL TERHADAP HASIL
BELAJAR SISWA PADA MATERI ALGORITMA PEMROGRAMAN**

Oleh:

Aa Abdul Basit

1005352

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Aa Abdul Basit 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Maret 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

AA ABDUL BASIT

**PENGARUH MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS CAI MODEL TUTORIAL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA
PADA MATERI ALGORITMA PEMROGRAMAN**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Prof. Dr. H. Munir, M. IT.
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

Harsa Wara Prabawa, M. Pd.
NIP. 198008102009121001

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M. IT.
NIP. 196603252001121001