

**“RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ*  
*GAME* DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK  
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI  
JARINGAN DASAR di SMK”**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer.



Oleh :  
Bunga Pujawari  
1205993

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**“RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ*  
*GAME* DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK  
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI  
JARINGAN DASAR di SMK”**

Oleh

Bunga Pujawari

NIM 1205993

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan  
Alam

© Bunga Pujawari 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,  
difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

BUNGA PUJAWARI

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ GAME*  
DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN  
PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI JARINGAN DASAR di SMK**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,



**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**  
NIP 196603252001121001

Pembimbing II,



**Enjun Junaeti, S.Si. MSi**  
NIP 198512202012122002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**  
NIP 196603252001121001