

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* BERBASIS
STRATEGI TANDUR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar

Sarjana Pendidikan Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh :

Intan Permatasari

1205415

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2016

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* BERBASIS
STRATEGI TANDUR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP
PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR

Oleh

INTAN PERMATASARI

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

©Intan Permatasari 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Mei, 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian sengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainya tanpa izin dari peneliti

RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *GAME* BERBASIS
STRATEGI TANDUR UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP
PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR

Oleh

INTAN PERMATASARI

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Dr.Enjang Ali Nurdin,M.kom
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Eddy Prasetyo,MT.
NIP. 197505152008011014

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof.Dr.H.Munir,MIT
NIP. 196603252001121001