

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DENGAN MODEL VAK (*VISUALISATION, AUDITORY AND
KINESTHETIC*) BERBASIS *GAME* PETUALANGAN TUNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
TIK**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh

Rizal Arifin

1105052

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DENGAN MODEL VAK (*VISUALISATION, AUDITORY AND
KINESTHETIC*) BERBASIS GAME PETUALANGAN UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
TIK**

Oleh,
Rizal Arifin
1105052

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan
Ilmu Pengetahuan Alam

© Rizal Arifin 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
November 2015

Hak Cipta Dilindungi Undang – Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti
difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

RIZAL ARIFIN

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DENGAN MODEL VAK (*VISUALISATION, AUDITORY AND
KINESTHETIC*) BERBASIS GAME PETUALANGAN UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
TIK**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

Jajang Kusnendar, M.T.

NIP. 197506012008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

