

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL *MEANS-ENDS ANALYSIS* PADA
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MAHASISWA**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari persyaratan
mencapai Gelar Sarjana S-1
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
FPMIPA UPI



oleh
Nindi Astari Putri
1100666

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2015**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL *MEANS-ENDS ANALYSIS* PADA
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MAHASISWA**

oleh
Nindi Astari Putri
1100666

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

©Nindi Astari Putri 2015
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2015

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang , difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL MEANS-ENDS ANALYSIS PADA
MATA KULIAH STRUKTUR DATA UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN MAHASISWA**

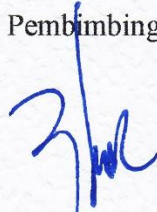
Oleh

Nindi Astari Putri

1100666

Disetujui dan disahkan oleh :

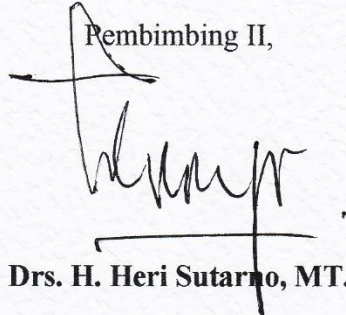
Pembimbing I,



Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T.

NIP 196402141990031003

Pembimbing II,



Drs. H. Heri Sutarno, MT.

NIP 195607141984031002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, MIT

NIP 196603252001121001