

44/SI/KTP/JUNI/2014

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN
MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS
(Studi Kuasi Eksperimen di Cimahi *Creative Association*)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Teknologi Pendidikan



oleh :

Dian Mardhatillah (0906191)

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
JURUSAN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

Dian Mardhatillah, 2014

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2014

Dian Mardhatillah, 2014

***EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE GAME BRAIN SHOOT TERHADAP
PENINGKATAN MOTIVASI BERPIKIR MATEMATIS***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu