

2012年  
7月3日  
火曜日

経済学を学んでいると、答えが一つではないことがよくあるし、正解がはつきりしないことがある。経済学で有名な話、10人の経済学者がいるなど、ある問題に対しても11個の答えがあつたという。ある一人が2つの答えを言ったのである。経済問題に對して答えというのは幅が広く連続的、アナロゲ的である場合が多い。しかし、時代はデジタル的である。試験のやり方も変わった、何々について述べなさいから、マークシート上で1、2、3、4から正解を選ぶ。問題を作る側もはつきり正解の出る問題しか作れない。それでも解答しているとき、答えは1でも2でもいいのではないか、あるいは答えは1と2の間ではないか、と考えていたら、時間が来てしまう。1と2の間の答えは排除される。ただし、しばしば1も2も正解にしなければなら

ないこともあります。これはデジタルでは測れない証拠である。授業評価も1、2、3、4である。あいまいなものが排除される。しかし、一般的に、物事には幅がある。統計学でいえば平均が正解ではなく、平均を中心にお幅（標準偏差）がある。あいまいさ（標準偏差）は大切である。人間は、ときどき、こうしようと意思を固める。しかし、固まつた意思というのは一定だらうか。体の調子のいいときはと体の調子の悪いときは、考え方は変わる。一人の人間の意思にも幅があるのです。日本人は yes, no がはつきりしないと昔から批判されることがあるが、枕草子や徒然草を学び、わびさびを重んじてきた日本人には 1 か 0 はどうもなじまない。

しかし、時代はデジタル、そして日本経済はこれに遅れをとつてきた

といわれ、コスト削減のためにのみ  
ＩＴ（あるいはＩＣＴ）を導入する  
のは後ろ向きで、積極的に付加価値  
を生み出すためにＩＴを利用できて  
いないらしい。日本はＩＴをうまく  
使つていなことを、この10数年、  
経済財政白書は絶えず分析し、ＩＴ  
のわかる経営責任者を置くことを訴  
えている。デジタル化で世界は英語  
化し、中国はどんどん米国名門大学  
に国費留学、英語と中国語は言葉の  
並びが同じであることを味方に、欧  
米流を学び、欧米人をうまく使いこ  
なしているという。新興国はデジタ  
ルで台頭し、液晶テレビは半導体や  
液晶パネルなどのデジタル部品を購  
入すれば、だれでもほぼ同じ性能の  
商品ができ、世界は一気にグローバ  
ル化し、同じ技術のモノを安く作る  
ことができる。とくに我々中高年は  
デジタルにとまどい、翻弄されてい

る。しかし、センターテスト駿で1、2、3、4に慣れている若者はデジタルを巧みに使いこなし、彼らが日本を元気にさせる可能性をもつている。若者が活躍できる場所づくりがこれから日本の課題のひとつだろう。デジタルは、日本人同士、海外の人とリアルタイムにコミュニケーション、多様な若者がつながり、新しい付加価値を生み出していく。日本が得意とするモノ作りはアナログ中心で勝負する、そしてその製品の良さはデジタル技術を使い世界に発信する。素材型製造業は長い間我慢をし、常に研究開発を怠らなかつた。高機能繊維、炭素繊維、レンズなどが面白い。おもてなしの心によるサービス業のイノベーションもある。デジタルとアナログのバランス感覚を持った若者が、今後日本に十分期待される。

る。しかし、センターテスト駿で1、2、3、4に慣れている若者はデジタルを巧みに使いこなし、彼らが日本を元気にさせる可能性をもつている。若者が活躍できる場所づくりがこれから日本の課題のひとつだろう。デジタルは、日本人同士、海外の人とリアルタイムにコミュニケーション、多様な若者がつながり、新しい付加価値を生み出していく。日本が得意とするモノ作りはアナログ中心で勝負する、そしてその製品の良さはデジタル技術を使い世界に発信する。素材型製造業は長い間我慢をし、常に研究開発を怠らなかつた。高機能繊維、炭素繊維、レンズなどが面白い。おもてなしの心によるサービス業のイノベーションもある。デジタルとアナログのバランス感覚を持った若者が、今後日本に十分期待される。

根岸 純 教授（計量経済学・経済統計学）