



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

KETUNTASAN HASIL BELAJAR SISWA MELALUI MEDIA KOMIK MATEMATIKA PADA MATERI LAMBANG BILANGAN ROMAHI DI KELAS IV SD NEGERI 47 BANDA ACEH

ABSTRACT

ABSTRAK

Kata Kunci : Ketuntasan Hasil Belajar, Media Komik Matematika, Lambang Bilangan Romawi.

Siswa sering mengalami kesulitan dalam belajar matematika, terutama pada materi lambang bilangan romawi. Banyak siswa yang merasa bosan dan malas untuk belajar. Hal ini dapat ditandai dengan banyaknya siswa yang tidak dapat mencapai ketuntasan hasil belajar. Oleh karena itu perlu diciptakan suatu kondisi pembelajaran yang dapat mengakrabkan matematika dengan siswa. Salah satunya dengan menggunakan media komik matematika. Adapun rumusan masalah penelitian ini bagaimana ketuntasan hasil belajar siswa melalui media komik matematika pada materi lambang bilangan romawi di kelas IV SD Negeri 47 Banda Aceh. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ketuntasan hasil belajar siswa melalui media komik matematika pada materi lambang bilangan romawi di kelas IV SD Negeri 47 Banda Aceh. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian eksperimen yaitu pre experimental design. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV SD Negeri 47 Banda Aceh yang berjumlah 17 siswa. Seluruh siswa tersebut ditetapkan sebagai sampel. Pengambilan sampel menggunakan sampling jenuh karena kurang dari 30 orang. Adapun teknik pengumpulan data dilakukan dengan teknik tes yang diberikan setelah selesai menerapkan media komik. Pengolahan data menggunakan teknik statistik yang sesuai yaitu uji-t satu pihak, tepatnya uji pihak kanan. Dari hasil pengolahan data didapatkan $t_{hitung} = 3,52$ dan $t_{tabel} = 1,75$ atau $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan taraf signifikansi 0,05. Berdasarkan kriteria pengujian dapat disimpulkan bahwa penerapan media komik matematika dapat mencapai ketuntasan belajar siswa pada materi lambang bilangan romawi di kelas IV SD Negeri 47 Banda Aceh.